1.JS中有哪些数据类型：

简单数据类型：Undefined、Null、Boolean、Number 和String。

复杂数据类型：Object

2.以下下面四个区别

shift（）:删除数组第一个元素，返回删除值，长度减一。

pop()：删除数组中最后一个元素，返回删除值，长度减一。

unshift()：往数组前面加一个或多个数组元素，长度改变。

push()：往数组结尾加一个或多个数组元素，长度改变。

3. slice( )：返回数组的一部分

sort( )：对数组元素进行排序

4. toLocaleString( ) 把数组转换成局部字符串

toString( ) 将数组转换成一个字符串

5. Math.abs() 绝对值。

Math.ceil() 向上取整(整数加 1，小数去掉)。

Math.floor() 向下取整(直接去掉小数)。

Math.round() 四舍五入。

6. toLocaleLowerCase( ) 把字符串转换小写

toLocaleUpperCase( ) 将字符串转换成大写

toUpperCase( ) 将字符串转换成大写

7. valueOf( ) 返回字符串

toString( ) 返回字符串

Boolean.toString( ) 将布尔值转换成字符串

Function.toString( ) 把函数转换成字符串

valueOf( ) 返回字符串

8.什么是原形链：

先从对象自身查找，若找不到则会通过系统分配的\_proto\_找到原型，去原型中查找要访问或调用的成员，原型中若找不到，则通过原型的\_proto\_找到原型。

9.创建节点：creatElement（标签名）创建一个元素节点（具体的一个元素）。

createTextNode（节点文本内容）创建一个文本节点。

appendChild（节点）追加一个节点。

删除节点：removeChild（节点）

10.预解析：把带有var定义的变量和用function带有名定义的函数提前

JS代码执行先执行预解析，先进行变量提升，把变量声明提到当前作用域最上面不包括变量的赋值，函数提升，把函数提升到当前作用域的最上面，不包括函数调用，如果函数名和变量名一样，函数优先。

11.函数的创建方式：函数声明和函数表达式

12.精灵图的优缺点：

优点：节省宽带，提高加载速度，提高用户体验

缺点：太麻烦

13.盒子模型组成：border边框 padding内边距 content 内容区域 margin 外边距。

14.清除浮动;就是为了解决，父元素没有设置高度，里边浮动的子元素，撑不开父元素高度的问题。

①额外标签法：在最后一个浮动元素的后边，添加额外标签； 几乎不用

②父元素添加：overflow属性方法（overflow：hidden）弊端：子元素出了父元素的范围那部分会被隐藏掉。用的不多

③使用after单伪元素清除浮动

④双伪元素清除浮动 浮动元素影响布局时清除浮动.：

15. x-utf-8作用：元信息，给索引浏览器看的

16.常见块级元素：div，p，h1-h6,ul,ol,li,dl,form

17.常见行内块元素：img，input，td，等控件

18.常见行内元素：a，strong，b，em，i，del，ins，span

19.什么是面向对象：面向对象就是使用面向对象的方式处理问题，面向对象是对面向进程进行封装。

20.闭包：定义在一个函数内容的函数，在本质上，闭包是将函数内部和函数外部连接起来的桥梁

var btns = document.querySelectorAll(‘button’);

for (var I = 0; i<btn.length;i ++) {

(function (i){

Btns[i].onclick = function () {

Alert(i)

}

})(i);

}