

Une application web en *Bootstrap* et *Symfony* pour le soutien scolaire en ligne



Encadrant : Djamel SERIAI

<http://www.lirmm.fr/~seriai/>

Contexte

Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création du design (graphisme, animation et interactions avec la page dans le navigateur ... etc. ...) de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option.

Symfony est un ensemble de composants PHP ainsi qu'un Framework MVC libre écrit en PHP. Il fournit des fonctionnalités modulables et adaptables qui facilitent et accélèrent le développement d'un site Web.

Objectif :

L'objectif de ce projet de TER est de développer une application web de soutien scolaire en ligne. Cinq types d'utilisateurs sont à gérer pour cette application web :

- 1) **Les étudiants.** Les étudiants peuvent : S'authentifier/se connecter pour accéder à leurs comptes, faire évoluer leurs abonnements, consulter des Cours, faire des exercices, Etc.
- 2) **Les parents.** Les parents peuvent : s'authentifier/se connecter, faire évoluer leur abonnement, consulter le parcours pédagogique de leurs enfants (traces de ce qu'ils ont fait), consulter le bilan d'apprentissage de leurs enfants, Etc.
- 3) **Les utilisateurs anonymes.** Les utilisateurs anonymes peuvent : Voir une vidéo résumant les fonctionnalités de l'application, faire une navigation réduite sur le site (parcourir certaines fonctionnalités), s'inscrire/s'abonner/Créer un compte en tant qu'étudiant, en tant que parent, inscrire un ou plusieurs enfants, Etc.
- 4) **Les enseignants.** Les enseignants peuvent : S'authentifier/se connecter, proposer des documents, répondre aux questions des étudiants, organiser un cours vidéo en ligne, Etc.
- 5) **Les administrateurs.** Les administrateurs peuvent : S'authentifier/se connecter, ajouter/supprimer des documents, ajouter/supprimer des utilisateurs, Etc.

Cette application est à développer en utilisant *Bootstrap* pour la création de l'interface graphique Front-end et *Symfony* pour créer la partie serveur (Back-end).

Source d'inspiration pour la réalisation de l'application : <https://www.schoolmouv.fr/>

Compétences qui seront acquises suite à ce projet :

- Technologies "professionnelles" les plus utilisées en entreprise pour le développement d'applications web : *Bootstrap* et *Symfony*.
- Développement de toutes les parties d'une applications web (architecture, interface graphique et partie serveur).
- Gestion d'un projet de développement informatique.
- Utilisation des gestionnaires de versions (GIT).
- Etc.

Taille du groupe

3 à 4 étudiants.