

# Une application web en *Bootstrap* et *Symfony* pour l'aide des artisans de construction de maisons individuelles



**Encadrant : Djamel SERIAI**

<http://www.lirmm.fr/~seriai/>

## Contexte

---

*Bootstrap* est une collection d'outils utiles à la création du design (graphisme, animation et interactions avec la page dans le navigateur ... etc. ...) de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option.

*Symfony* est un ensemble de composants PHP ainsi qu'un Framework MVC libre écrit en PHP. Il fournit des fonctionnalités modulables et adaptables qui facilitent et accélèrent le développement d'un site Web.

## Objectif :

---

L'objectif de ce projet de TER est de développer une application Web pour aider les différents artisans intervenant dans la construction d'une maison individuelles pendant leurs tâches respectives.

Parmi ces artisans, figurent l'architecte, le responsable maçon, le charpentier, le plaquiste, l'électricien, le plombier, etc.

L'aide en question consiste par exemple à pouvoir chiffrer le coût de leur intervention, à choisir le type et la quantité des matériaux en fonction des prestations, l'architecture et la superficie de cette maison.

Cette application est à développer en utilisant *Bootstrap* pour la création de l'interface graphique Front-end et *Symfony* pour créer la partie serveur (Back-ned).

## Compétences qui seront acquises suite à ce projet :

---

- Apprendre des technologies "professionnelles" les plus utilisées en entreprise pour le développement d'applications web : *Bootstrap* et *Symfony*.
- Développement de toutes les parties d'une applications web (architecture, interface graphique et partie serveur).
- Gestion d'un projet de développement informatique
- Utilisation des gestionnaires de versions (GIT).
- Etc.

## Taille du groupe

---

2 à 4 étudiants.