

TRABALHO

Projetar um aplicativo de lista de tarefas chamado "TaskBuddy" que permitirá aos usuários gerenciar suas tarefas diárias de forma eficiente. Proponha um design simples e funcional, levando em consideração as normas NBR ISO 9241-11 e ISO/IEC 9126-1 para garantir a usabilidade e qualidade do software. Para isso, a grupo irá desenvolver uma interface que contenha as seguintes descrições abaixo.

OBS:

- ✓ Poderá usar qual tipo de software para criar a interface (Figma, HTML/CSS, Power Point, etc...);
- ✓ Poderá enviar as telas (interfaces em arquivo em PDF);

Objetivo: É criar uma interface de baseado na **USABILIDADE**.

Nome do Aplicativo: TaskBuddy

Características do Aplicativo:

- Adicionar tarefas
- Marcar tarefas como concluídas
- Editar tarefas
- Excluir tarefas
- Interface do Aplicativo:

Página Principal:

- Visão geral das tarefas pendentes e concluídas.
- Botão de adicionar nova tarefa.

Adicionar Tarefa:

- Campo de entrada de texto para adicionar uma nova tarefa.
- Botão para confirmar a adição da tarefa.

Editar Tarefa:

- Campo de texto pré-preenchido com o conteúdo da tarefa a ser editada.
- Botão para salvar as alterações feitas na tarefa.

Excluir Tarefa:

- Opção para excluir a tarefa selecionada da lista.
- Princípios de Usabilidade:

Consideração as normas NBR ISO 9241-11 e ISO/IEC 9126-1

Inteligibilidade: Os botões e elementos de interface devem ser claramente identificáveis. Por exemplo, botões com ícones representativos (como um sinal de mais para adicionar uma tarefa) e texto descritivo.

Apreensibilidade: O aplicativo deve ser intuitivo para que os usuários possam aprender rapidamente a adicionar, editar e excluir tarefas. Por exemplo, campos de texto e botões devem estar dispostos de forma lógica e autoexplicativa.

Operacionalidade: Os elementos de interface devem ser facilmente operáveis e controláveis pelos usuários. Por exemplo, botões devem ser grandes o suficiente para toques precisos e responsivos.

Atratividade: O design do aplicativo deve ser atraente para os usuários, com cores e elementos visuais agradáveis. Por exemplo, uma paleta de cores suaves e ícones bem projetados.

Conformidade relacionada à usabilidade: O aplicativo deve seguir as diretrizes de design de interface do sistema operacional em que será executado. Por exemplo, utilizar os padrões de design do iOS para dispositivos da Apple e os padrões de design do Material Design para dispositivos Android.