

백민경

Birthday	2001.03.17
Email	day6@kakao.com
Mobile	010-4572-4658
Address	서울특별시 구로구

소개 및 포부 / About Me

백지처럼 무한한 가능성을 지닌 웹 퍼블리셔 백민경입니다. 고등학교에 입학하면서 프로그래밍을 처음 접하고 난 뒤, 학교에서 기초적으로 배우는 C 부터 동기들과 선배에게 특강을 받은 Python 까지 다양한 언어들을 접할 기회가 있었습니다. 고등학교 3 학년 때 웹디자인기능사를 준비하며 배우게 된 HTML 이 너무 재미있어서 본래 희망하던 게임 그래픽 쪽의 진로에서 방향을 바꾸어 웹 퍼블리셔의 꿈을 꾸게 되었습니다. 웹 퍼블리싱 과정에 대해 잘 알지 못해서 기획자, 디자이너와 협력할 기회가 있는 계원예술대학교를 선택하게 되었고, 첫 도전은 실패했지만, 목표를 정하면 포기하지 않는 집념으로 두 번째 도전을 통해 대학교에 입학할 수 있었습니다. 계원예술대학교에 다니며 기획자, 디자이너가 어떤 일을 하는 사람들인지 알 수 있었고, 다양한 프로젝트에서 협업하며 팀원들과 의견을 조율하는 과정을 통해 저의 한계와 팀원들의 요구사항의 중간을 찾아 타협하는 법도 깨달았습니다. 또한 시간 약속을 중요하게 생각하여 학교생활 중 지각 경험이 없으며, 호기심이 많아 3D MAX 를 했던 경험을 살려 three.js 에서 단순한 도형을 만들거나, 그냥 클론코딩을 하는 것이 아닌 react 로 클론코딩에 도전해보는 등 다양한 언어와 라이브러리에 도전해보고 있습니다.

2 년의 학교 생활을 마치고 백지처럼 무한한 가능성이라는 슬로건에 맞게 다양한 프로젝트를 경험하며 성장하기 위해 사회인으로의 첫걸음을 떼보고자 합니다. 회사에서 성장하며 다양한 색깔로 백민경이라는 퍼블리셔를 완성하고 싶습니다. 입사 후에도 멈추지 않고 조금 더 탄탄하고 정리된 유지보수가 쉬운 코드 마크업을 하고, React 같은 js 프레임워크의 연구 및 적용을 통해 실무에서 다양한 일을 해보고 싶습니다.

학력

- 2021.03 ~ 2023.02 계원예술대학교 디지털미디어디자인학과 프로그래밍 전공 졸업예정 (학점 4.0/4.5)
- 2017.03 ~ 2020.02 선린인터넷고등학교 멀티미디어과 졸업

자격증

개발 관련

- 웹디자인기능사

문서 관련

- ITQ 한글엑셀 A, 아래한글 A, 한글파워포인트 A, 인터넷 A / DIAT 워드프로세서

디자인 관련

- GTQ 그래픽기술자격 2 급 / DIAT 멀티미디어제작

교내 활동

- 2022 졸업준비위원회
 - 방역팀 부팀장
 - 홍보팀 프로그래밍 도우미
- 2022 졸업작품 학과 우수작 선정
 - TRANSWELL
- 2022 커뮤니케이션디자인 국제공모전 출품
 - 디지털미디어디자인 부문

기술 스택 / Skill Set

자신 있는 Skill Set

- HTML5 : 시멘틱 마크업, 웹 표준 및 웹 접근성 고려, 크로스 브라우징
- CSS3 : PC / Mobile 레이아웃 구현, 미디어쿼리를 이용한 반응형 작업, Transition / Animation 활용
- JavaScript / JQuery : 기본 문법, 동적 소스 작성, 오픈 소스 활용 및 수정
- Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe InDesign : 디자인툴 사용 가능, 책 인쇄 경험 있음
- Adobe Premiere Pro / Adobe After Effects : 컷편집, 모션그래픽, 후보정, 플러그인 활용 가능
- Adobe XD, Figma : 프로토타입 제작 가능
- 3D MAX : 모델링, 맵핑, 리깅, v-ray 가능

배운 적이 있는 Skill Set

- Python, C: 기본 문법
- C# : 간단한 게임 제작 경험 있음, Photon 을 통한 멀티플레이 제작 경험 있음
- three.js, Git, React : 사용경험 있음

프로젝트 경험 - 프로젝트를 수행한 경험을 최신순으로 작성하였습니다.

BOUNCE! 130

<http://www.digital-media.kr/degreeshow/2022/>

인력 구성	디자인팀, 프로그래머 8명 / 개발 영역 지원 담당
프로젝트 목적	졸업전시 브랜딩 페이지 제작
주요업무 및 상세역할	메인 페이지 동영상 재생 스크립트 제작, 스튜던트 메타 js 제작, 스티커 페이지 기능 제작, 방명록 페이지 외관 제작, 버그 픽스
사용언어 및 개발환경	HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery
느낀 점	메인 프로그래머를 돕는 입장에서 경험한 프로젝트는 간단한 기능을 위한 코드 작성과 조그마한 버그들을 잡는 과정이어서 다른 프로젝트보다는 부담이 덜했던 것 같습니다. 하지만 맡은 부분을 완성하지 못하면 다른 사람이 제작할 수 없는 부분이 있어서 일정을 쪼개어가며 진행해야 했습니다. 다른 사람의 코드를 읽는 것이 쉬워졌고, 방명록 작업의 경우, 조금이나마 php를 접해볼 수 있는 큰 기회였습니다.

TRANSWELL

<https://transwell.kr/>

인력 구성	디자이너 3명, 프로그래머 2명 / 메인 퍼블리싱 담당
프로젝트 목적	비행기 환승 가이드 서비스 및 페이지 제작
주요업무 및 상세역할	HTML 95%, CSS 95%, Js 100%, 협업자 코드 수정, 버그 픽스
사용언어 및 개발환경	HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery
느낀 점	처음으로 다른 개발자와 협업을 할 수 있었으며, 메인 퍼블리싱을 담당해 어시스트를 받으며 작업했습니다. 오타와 같은 농친 부분 등에서 커뮤니케이션을 통해 도움을 받으며 오류를 수정했고, 코드를 짜면서 가장 맘에 들었던 부분은 교수님께 받은 힌트로 해상도가 달라져도 스크롤탑을 통한 조건식이 같은 타이밍에 성립될 수 있도록 발전시킨 부분입니다.

Pairing

<https://bp2974.github.io/Pairing/>

인력 구성	기획자 1명, 디자이너 1명, 프로그래머 1명 / 퍼블리싱 담당
프로젝트 목적	부모와 자녀 사이의 갈등을 해결해주는 앱 서비스의 페이지 제작
주요업무 및 상세역할	기획 30%, 디자인 10%, 개발 100% 참여
사용언어 및 개발환경	HTML5, CSS3, JavaScript
느낀 점	처음으로 기획자, 디자이너와 협업하는 기회로, 생각보다 의견 좁히기가 쉽지 않았고, 팀원들이 원하는 기능과 구현할 수 있는 기능의 갭을 좁히는 것이 가장 어려웠습니다. 하지만 css가 아닌 처음 배웠던 js로 구현해서 더욱 쉽고 간단한 코드로 기능을 구현할 수 있었습니다.