

# BananaPi 使用 DVK-511

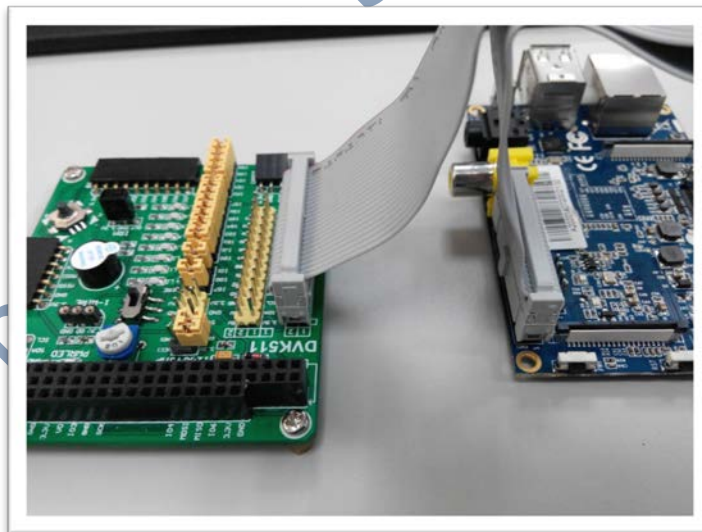
## 搖桿& 8Buttons

By Justin Chen

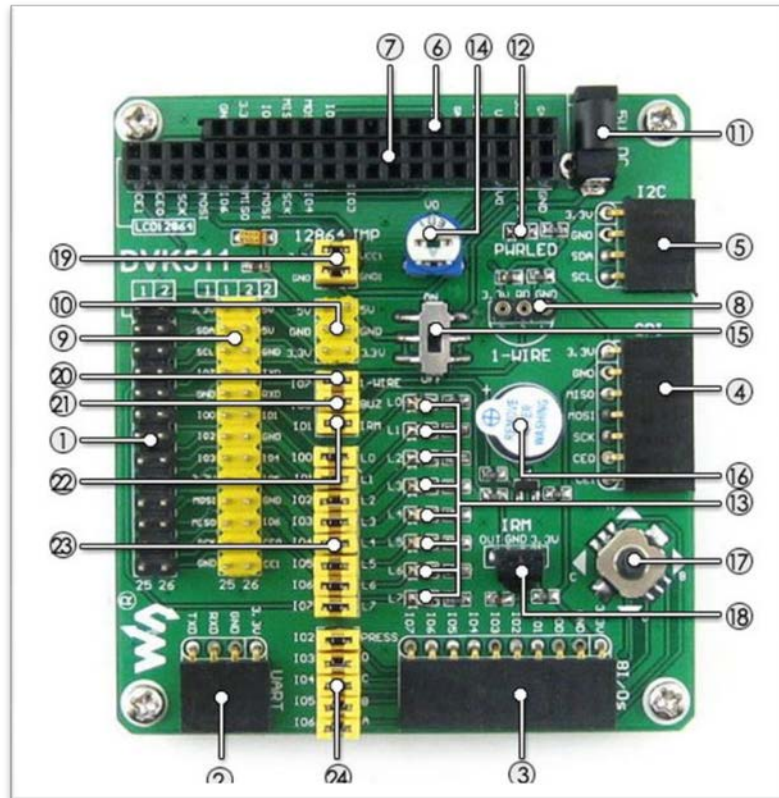
1. 先至網站 <http://www.bananapi.com/> 下載針對 BananaPi 客製化的 Raspbian Image ；關於如何把 images 燒入至 SD 卡可以參考。  
<http://www.bananapi.com/index.php/download?layout=edit&id=42>
2. 燒入 SD 卡後的 images 本身就預載了針對 Bananapi 客製化過的 WiringPi Lib ，若是自行上網下載 WiringPi Lib 需要修改不然是無法使用的！WiringPi Lib 所放的位子於 /opt/gpio-lib 。

```
pi@bananapi: /opt/gpio-lib
File Edit Tabs Help
pi@bananapi /opt/gpio-lib $ ls
RPI.GPIO-0.5.5 ScratchGPIO5 WiringBPi_Beta_V2.0
```

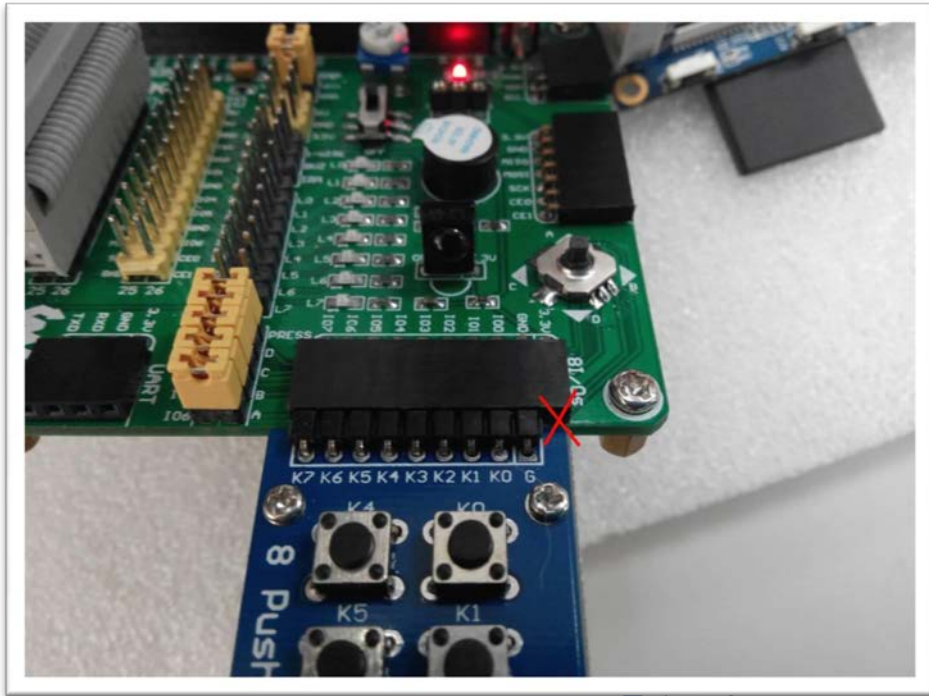
3. 至 BananaPi 接上 DVK511 的轉接版。



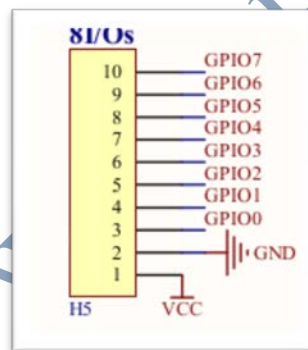
4. DVK-511 第三個插孔為 8I/Os Interface 。需要把第 20、21、22 插槽 jumper 和 23 插槽 L0-L7 jumper 通通拔除才不會影響到此功能。



5. 插入 8I/Os device 時要注意不能插入至 DVK-511 上 3.3V 的接孔，不然會導致硬件短路受損。



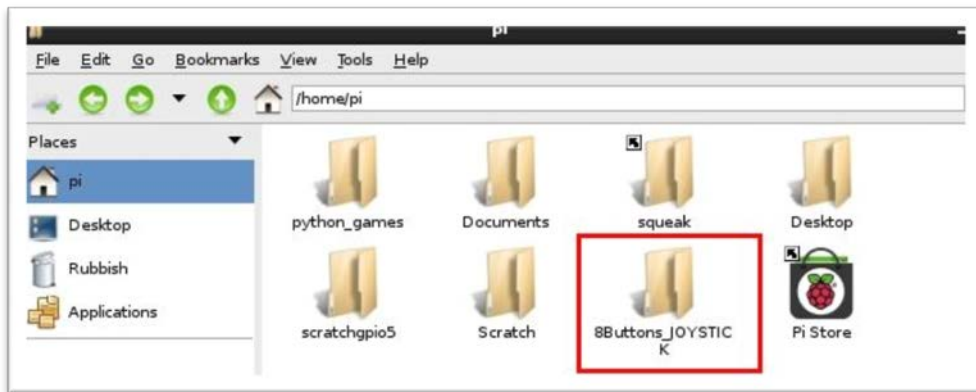
6. Check 8I/Os Buttons 對應圖來了解每個 PIN 角的對應。



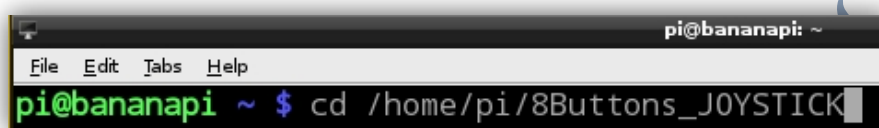
上圖為 8I/Os Buttons PIN 腳對應圖

7. 用 8I/Os Buttons sample code 來驗證其功能性，開啟 File Manager 軟體把 8Buttons\_JOYSTICK 資料夾複製至家目錄中。

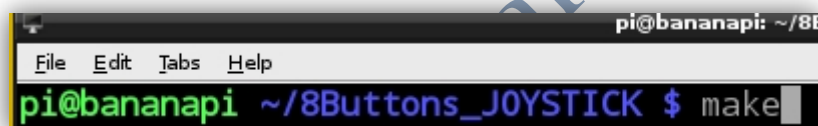




接下來開啟 LXTerminal 切換至 8Buttons\_JOYSTICK 資料夾目錄下



編譯 8I/Os Buttons sample code；執行 make 指令



執行命令並啟動 8I/Os Buttons



8. 最後按下 8Button 板子任何一個 button，check LXTerminal 所顯示所按下的 button 名稱。
9. DVK-511 第 24 個插孔為 Joystick jumper 實驗時不需要拔除，按下 DVK-511 主板上的搖桿，check LXTerminal 所顯示所按下的搖桿編號。