

## Desarrollo de Software

### Programación De Interfaces Gráficas Y Estructura De Datos

Nombre: Bryan Parreño

Fecha: 23/04/2024

#### Preguntas Reflexivas (Semana 3):

1. ¿Es más conveniente usar un lenguaje de diseño ya existente o crear uno propio? [3]
  - A. Usar un lenguaje ya existente que sea eficaz y este comprobado.
  - B. Desarrollar un lenguaje que se adecue a nuestras necesidades, aunque sea poco eficiente.
  - C. No es relevante, el resultado es similar con las dos opciones.

ANSWER: A

2. ¿Qué elementos son fundamentales para la interfaz de un programa? [3]
  - A. Confusa, Compleja, Saturada de Elementos.
  - B. Intuitiva, Clara, Coherente.
  - C. Monocromático, Simple, Uniforme.

ANSWER: B

3. ¿Por qué compañía fue diseñado Material Design? [3]
  - A. Microsoft
  - B. Google
  - C. Apple

ANSWER: B