

Table des matières

EnigmApi.....	1
Attributs :.....	1
Fonctions :.....	1
EnigmQuestionnaire.....	2
Attributs :.....	2
Fonctions :.....	2

EnigmApi

Attributs :

- submit:bool
- nbBonnesReponses:Int
- listeLien :ArrayList<String>
- listeQuest:ArrayList<Enigm>

Fonctions :

- createLien() : String
permet de créer un lien qui sera stocké dans une ArrayList<String> puis ensuite sera renvoyé via la méthode envoieLien()
- envoieLien():bool
permet de rediriger le user vers la page de questionnaire (EnigmQuestionnaire) grâce au lien
- recupQuestionnaire():ArrayList<Enigm>
permet de récupérer un questionnaire qui sera renvoyé à EnigmQuestionnaire pour être affiché
- validEnigm():int
si une enigm est correct on incrémente nbBonneReponses de 1
- stock():bool
si submit est à True alors on envoie le questionnaire dans la base de donnée
- result():bool
si submit est à True on envoie le resultat(nbBonnesReponses) sur la page EnigmQuestionnaire

Enigma

EnigmQuestionnaire

Attributs :

Fonctions :

-verifLien():bool

si le lien est contenu dans listeLien alors True sinon False(erreur) on retourne un page d'erreur lien

-verifId():bool

si l'id du user existe alors True sinon False(erreur) on retourne une page d'erreur id

-affichePage():bool

si lien et id sont à True on va afficher la page contenant le questionnaire

-submit ():bool

change la valeur de l'état submit de l'EnigmApi pour qu'il stock et renvoie le résultat du questionnaire

EnigmaA

