

EnigmApi

Table des matières

EnigmApi.....	1
Accueil :.....	1
Créer.....	1
NbQuest.....	1

Accueil :

Page possédant un bouton « Créer » et un bouton « NbQuest »

Créer

Cette page possède 3 champs de saisies et un bouton «Créer et Envoyer » .

Sur cette page il faut renseigner dans les champs de saisie de textes le(s) compétences, le(s) niveaux et les id des collaborateurs ou l'id du collaborateur. Une fois tous les champs saisis l'appui sur le bouton « Créer et Envoyer » va créer un questionnaire contenant des énigmes filtrées en fonction des critères saisis. Puis envoyer le questionnaire au(x) collaborateur(s) concerné(s).

Exemple:Questionnaire(id=0,énigmes(énigme(id=2,question= « question2 »,réponse= « reponse2»),
énigme(id=4,question= « question4 »,réponse= « reponse4 »))

envoi(idQuestionnaire,nomsCollaborateurs)

NbQuest

Cette page possède 2 champs de saisies ,un texte « Nombre de questionnaires possibles : » et un bouton « Compter ».

Sur cette page il faut renseigner dans les champs de saisie de textes le(s) compétences et le(s) niveaux. Lors de l'appui sur le bouton « Compter » l'algorithme va trier les énigmes correspondantes aux critères et retourner le nombre d'énigmes faisant parti de cette sélection. Puis diviser ce nombre par le nombre d'énigmes max pouvant être dans un questionnaire.

Exemple : si nb_énigmes dans un questionnaire = 5 et qu'on obtient 10 énigmes dans la sélection alors on peut créer 2 questionnaires. Si jamais on avait eu 9 énigmes on aurait pu créer qu'un seul questionnaire.