

„1-2-3 um!“ – „Ochs am Berg!“

Spielanleitung

I. Game-Button Drücken um das Spiel zu Starten

- (1) Game-Lampe leuchtet „weiß“
- (2) Spieler kann (/können) sich einloggen

II. Spieler-Button drücken, um Spieler einzuloggen

- (1) Spieler eingeloggt => Spieler-Lampe „weiß“
- (2) Spieler ausgeloggt => Spieler-Lampe „aus“

III. (gewünschte Spieler) eingeloggt: Game-Button drücken

- (1) Startmelodie (Spieler auf ihre Positionen)

IV. Spieler auf Startposition

- (1) Game-Lampe „blau“
- (2) Spieler
 - (1) Nicht auf Startposition => Spieler-Lampe „rot“
 - (2) Auf Startposition => Spieler-Lampe „grün“

V. Spiel beginnt

- (1) Spielbeginn-Melodie
- (2) Game-Lampe „grün“
- (3) Spieler-Lampe „grün“

VI. Bewegungsphase im „TipTop-Schritt“ (Auf der Linie)

- (1) Game-Lampe „grün“
- (2) Spieler darf im Tiptop auf der Markierung auf das Ziel zulaufen

VII. Stopphase

- (1) Spieler muss stehen bleiben, wenn Game-Lampe „rot“

VIII. Fehltritt

- (1) Spieler-Lampe „rot“ => **Punkt IV.**

IX. Verloren

- (1) Nach 5x Fehlritten ist das Spiel verloren
- (2) Game-Lampe „aus“
- (3) Spieler-Lampe „rot“

X. Gewonnen

- (1) Das Ziel (die Wand) ist erreicht!
- (2) Game-Lampe „aus“
- (3) Spieler-Lampe „blau“