

## WAS IST „EVENT-ANIMATE“?

Das ist ein **Component**, mit dem man sich ein **Zielobjekt** aussuchen kann, welches dann bei Klick ein **Event** mit selbst gewähltem Namen triggered.

## WIE BENUTZE ICH DAS?

```
<a-entity id="FosHaus">
```

```
<a-animation begin="anim1"></a-animation>
```

```
<a-entity event-animate="target:#FosHaus; aevent:anim1"></a-entity>
```

```
</a-entity>
```

## ERKLÄRUNG

Event-animate      = Component

- Target = ID von Zielentity
- Aevent = Name des Events

a-animation        = Entity

- Begin = Aevent(Name des Events)