

Wie schreibe ich ein Component?

Beispielcomponent Event-Animate

Javascript code (kommt in die main.js)

```
AFRAME.registerComponent('event-animate', {
  schema: {
    target: { type: 'selector' },
    aevent: { default: 'anim1' }
  },

  init: function () {

    var data = this.data;

    this.el.addEventListener('click', function () {
      data.target.emit(data.aevent);
    });
  }
});
```

Erklärung

```
AFRAME.registerComponent('event-animate', {
```

Immer vorhanden. „event-animate“ ist der name des Components, mit dem dieses aufgerufen wird.

```
  schema: {
    target: { type: 'selector' },
    aevent: { default: 'anim1' }
  },
```

Immer vorhanden. Das Schema legt die Werte fest, die man im HTML ändern kann.

Wie etwa bei event-animate="target:#FosHaus" Hier ist event-animate das Component und target ein schema. Es gibt verschiedene types und andere Spielereien, genauer erklärt ist das auf [Aframe-Component](#).

```
init: function () {
  var data = this.data;
  this.el.addEventListener('click', function () {
    data.target.emit(data.aevent);
  });
}
```

Hier steht das, was das Component wirklich tun soll.

Abfrage von Eingaben aus Schema:

- 1) **Erstelle Variable mit Zuweisung** `this.data`
- 2) **Frage ab oder weise zu mit** `data.schemaname`
 → **In diesem Fall** ist `data.target` **die ID des Zielobjekts** und `data.aevent` **der Eventname** der ausgegeben werden soll

Oft startet die Funktion mit `this.el.addEventListener`, **der wiederum selbst eine Funktion aufruft, die ein Event ausgibt oder das DOM verändert.**

Wie rufe ich mein Component auf?

Im HTML Code, so wie die normalen A-Frame Components

```
<a-enitty event-animate="target:#beispiel1"></a-enitty>
```

```
<a-enitty event-animate="a-event:animation1"></a-enitty>
```

```
<a-enitty event-animate="target:#beispiel2; a-event:animation2"></a-enitty>
```