

Lista de exercícios

Programação Orientada a Objetos II – Interface, Classes Aninhadas e Enums

Professor: Aécio Marques Teixeira

1 – Crie um projeto em java usando interface onde a interface ContaCorrente possui os métodos sacar e depositar, crie a interface Poupanca onde temos o método aniversario. Crie a classe ContaCorrente que implementa ambas as interfaces.

2 – Crie um projeto em java usando interface onde a interface ProntoSocorro possui os métodos atender e fazerTriagem, crie a interface Clinica onde temos o método agendarConsulta. Crie a classe Hospital que implementa ambas as interfaces.

3 – Crie um projeto em java usando interface onde a interface PetShop possui os métodos banho e tosa, crie a interface ClinicaPet onde temos o método realizarCirurgia. Crie a classe Veterinário que implementa ambas as interfaces.

4 – Crie uma classe aninhada TestarSoma dentro da classe Calculadora onde a mesma testa a soma.

5 – Crie uma classe aninhada TestarSubtracao dentro da classe Calculadora onde a mesma testa a subtracao.

6 – Crie uma classe aninhada TestarMultiplicacao dentro da classe Calculadora onde a mesma testa a multiplicacao.

7 – Crie uma aplicação em java que use enums para controlar os arquivos que a mesma gerencia.

8 – Crie uma aplicação em java que use enums para controlar os perfis de usuário que a mesma gerencia.

9 – Crie uma aplicação em java que use enums para controlar os tipos de equipamento que a mesma gerencia.

10 – Crie uma aplicação em java que use enums para controlar os tipos de produtos que o e-commerce da aplicação gerencia.