

Lista de exercícios

Programação Orientada a Objetos II – Modificadores de Acesso, Classes Abstratas

Professor: Aécio Marques Teixeira

- 1 – Crie uma classe aluno com seus atributos privados e seus métodos getters e setters públicos.
- 2 – Crie uma classe advogado com seus atributos privados e seus métodos getters e setters públicos.
- 3 – Crie uma classe professor com seus atributos privados e seus métodos getters e setters públicos.
- 4 – Crie uma classe abstrata funcionário e na classe vendedor implemente seus métodos.
- 5 – Crie uma classe abstrata animal e na classe cão implemente seus métodos.
- 6 – Crie uma classe abstrata equipamento eletrônico e na classe tv implemente seus métodos.
- 7 – Crie o Javadoc para uma classe que faz as operações básicas de inserção, atualização, busca e apagar dados de um registro de um aluno no banco de dados em lista.
- 8 – Crie o Javadoc para uma classe que faz as operações básicas de inserção, atualização, busca e apagar dados de um registro de um professor no banco de dados em lista.
- 9 – Crie o Javadoc para uma classe que faz as operações básicas de inserção, atualização, busca e apagar dados de um registro de um vendedor no banco de dados em lista.
- 10 – Crie o Javadoc para uma classe que faz as operações básicas de inserção, atualização, busca e apagar dados de um registro de um gerente no banco de dados em lista.