

Asignaturas: Metodología de la Programación IV

Docentes: Carlos Mario Medina Otálvaro

SEM II - 2023

PROYECTO FINAL

Se requiere el desarrollo de una aplicación que permita gestionar información correspondiente a una tienda de barrio. El sistema debe ser implementado en los lenguajes HTML, CSS, JAVASCRIPT y REACT para el *Frontend* y PHP para el *Backend*, teniendo en cuenta las entidades y procesos que se describen a continuación.

El sistema cuenta con clientes de los cuales se guarda información como cédula, nombre, apellidos, e-mail, número celular y dirección. Debe permitir la inserción, búsqueda, actualización y borrado de clientes (Create-Read-Update-Delete). Cuando se crea un nuevo cliente, se debe generar automáticamente un usuario y contraseña que son enviados al correo del cliente para que pueda ingresar a la tienda y realizar las compras. Es necesario que un cliente tenga usuario y contraseña para que pueda ingresar a la tienda.

Cada vez que un cliente ingrese a la tienda, debe poder ver el listado de productos y seleccionar los productos y cantidades que desea comprar. Cuando el cliente haya terminado de seleccionar los productos y cantidades, podrá oprimir un botón que permitirá descontar los productos del inventario y le llegará un correo electrónico con los productos seleccionados y confirmando la compra realizada. No se puede permitir realizar una compra con productos que no existan o con cantidades que sean menores a las que se tienen en el inventario. Se debe guardar registro de las compras realizadas.

También existe información correspondiente a los productos de la tienda, de los cuales se debe administrar (mediante CRUD), nombre, tipo de producto y cantidad.

Se debe contar con un usuario y contraseña de administrador para poder realizar los cambios en los clientes y en los productos de la tienda. El administrador podrá ver el listado de los clientes, el listado de productos en el inventario y las compras realizadas (para cada una se debe incluir el nombre del cliente que hizo la compra).

Se debe implementar todo el sistema en los lenguajes seleccionados, conectándose a una Base de Datos y, además, debe permitir la realización de todas las operaciones requeridas.

PAUTAS GENERALES PARA LA ENTREGA DEL TRABAJO

- Se debe entregar una carpeta comprimida en .zip con la implementación del sistema en los lenguajes mencionados y un script que permita la creación de la base de datos con datos en sus tablas. La entrega se debe realizar en la plataforma Moodle.
- El trabajo se realizará por grupos máximo de dos personas.
- La entrega del trabajo se realizará máximo el viernes 17 de noviembre de 2023 en la plataforma Moodle hasta las 15:59 am.
- La sustentación se realizará el viernes 17 de noviembre de 2023 por grupos a partir de las 16:00 en lapsos de tiempo de 20 minutos.



Asignaturas: Metodología de la Programación IV

Docentes: Carlos Mario Medina Otálvaro

SEM II - 2023

 Se obtendrán dos notas, una del trabajo enviado a la plataforma en el que se evaluará que el sistema cumpla con todas las funcionalidades solicitadas en este documento, y otra de la sustentación individual. Estas notas se computan para obtener la nota resultante de la asignatura correspondiente al criterio de *proyecto final*.