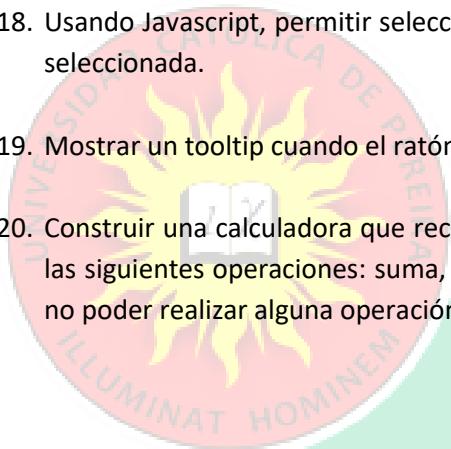


Ejercicios JavaScript
Metodología de la programación IV
Universidad Católica de Pereira

1. Crear un archivo javascript (.js) que se cargue desde un archivo html y que muestre dos mensajes mediante la función alert: "Hola mundo" y "Soy el primer script". Investigar sobre la etiqueta "noscript" de html y usarla en el ejercicio.
2. Mostrar un mensaje de alerta (función alert), que permita mostrar una cadena donde se incluyan comillas dobles y comillas simples.
3. Utilizando una variable de tipo array en donde en cada posición se guarde el nombre de cada mes en javascript, mostrar los meses del año con mensajes de alerta, uno por cada mes.
4. Llenar un array de 5 posiciones con los siguientes valores: true, 5, false, "hola", "adios", 2. Mostrar en un mensaje de alerta los siguientes resultados:
 - 4.1. ¿Cuál de las dos cadenas es mayor?
 - 4.2. ¿Cuál es resultado de realizar la operación OR (||) sobre los datos booleanos?
 - 4.3. ¿Cuál es resultado de realizar la operación AND (&&) sobre los datos booleanos?
 - 4.4. ¿Cuál es el resultado de sumar los dos enteros?
 - 4.5. ¿Cuál es el resultado de restar los dos enteros?
 - 4.6. ¿Cuál es el resultado de multiplicar los dos enteros?
 - 4.7. ¿Cuál es el resultado de dividir los dos enteros?
 - 4.8. ¿Cuál es el residuo de la división de los dos enteros?
5. Dados tres números, decir cuál es el mayor, cuál es el menor, y cuáles son negativos.
6. Para leer de teclado en javascript se utiliza la instrucción prompt. Utilizarla para leer un número de celular y mostrar en un mensaje de alerta si es válido o no.
7. Hacer un programa en javascript que calcule el factorial de un número leído de teclado.
8. Hacer un programa utilizando funciones en javascript, que diga si un número leído de teclado es par o impar.
9. Hacer un programa utilizando funciones que lea una cadena de teclado y diga si todas sus letras son mayúsculas o minúsculas. Si la cadena tiene combinación de mayúsculas o minúsculas, no debe decir nada.
10. Leer una frase de teclado y decir si es palíndroma.
11. Modificar el archivo ejercicio11.html para que muestre el número de enlaces en todos los párrafos del documento, a donde apunta el penúltimo enlace, cuántos enlaces apuntan a la dirección <http://prueba/> y cuántos enlaces hay en el tercer párrafo.

12. Modificar el archivo ejercicio12.html para que al darle click en el enlace, se muestre el texto del control cuyo id es "adicional" y se oculte también el enlace.
13. Modificar el archivo ejercicio13.html para que al darle click en el botón se agreguen dos elementos nuevos a la lista que contengan un texto predeterminado.
14. Modificar el archivo ejercicio14.html para que al darle click en cada uno de los enlaces oculte/muestre cada uno de los párrafos.
15. Construir un programa en Javascript que muestre en pantalla las coordenadas por donde el ratón se mueve y el carácter y el código UNICODE si se presiona una tecla.
16. Construir un programa que al dar click en la página escriba en qué posiciones vertical (arriba o abajo) y horizontal (izquierda/derecha) de la pantalla se hizo el click.
17. Construir un programa en javascript que limite el número de caracteres de un control textarea a 100.
18. Usando Javascript, permitir seleccionar una fecha mostrando un calendario, y luego imprimir en un párrafo la fecha seleccionada.
19. Mostrar un tooltip cuando el ratón pase por encima de un enlace.
20. Construir una calculadora que reciba dos números en cuadros de texto en html e imprima uno de los resultados de las siguientes operaciones: suma, resta, multiplicación, división, potenciación, radicación, logaritmación. En caso de no poder realizar alguna operación, debe mostrar un mensaje indicando la razón.



Universidad
CATÓLICA
de Pereira