**Проведение матча**

1. Авторизация клиента через Steam

2. Клиент просматривает инвертарь и выбирает предметы для игры

3. Система ожидает подтверждения принятия предметов клиента.

4. Проверка стоимости предметов

5. Начало игры

6. Клиент получает на счет системы денежный эквивалент

7. Клиент выбирает предметы для вывода

8. Система подтверждает вывод

**Альтернатива**: Неудача авторизации

1. от Steam не получен положительный ответ авторизации

1. На аккаунте клиента не установлен Steam Guard

**Альтернатива**: Отсутствие подтверждения

З. Система не получила предметы

**Альтернатива**: Клиент проиграл

6. Клиент не получает ничего

**Покупка рекламы**

1. Рекламщик оставляет запрос на установку рекламы со всеми условиями

2. Менеджер устанавливает цену

3. Рекламщик подтверждает условия

4. Рекламщик оплачивает

5. Менеджер выставляет рекламу в систему

**Альтернатива**: Неподходящие условия

2. Системе не подходят условия Рекламщика

**Альтернатива**: Не устраивает цена

З. Рекламщик отказывается от рекламы