

Universitatea Tehnică "Gheorghe Asachi" din Iași Facultatea de Automatică și Calculatoare Baze de date-Proiect

# **Baze de date-Proiect**

Student: Beşliu Cătălina Grupa 1305A

#### 1.Descrierea temei

Proiectul dat are ca scop gestiunea unei baze de date a meniului unui restaurant.

Tabelele folosite în cadrul proiectului sunt:

- Pizza
- Pizzatopping
- Burgers
- Sauce
- Drinks

Scopul aplicației este de a utiliza limbajul de manipulare a datelor(DML): funcțiile de inserare, actualizare a rândurilor dorite și de ștergere cât și afișarea acestor date pe un exemplu de interfață creată în limbaj Java.

## 2.Instalare aplicații necesare

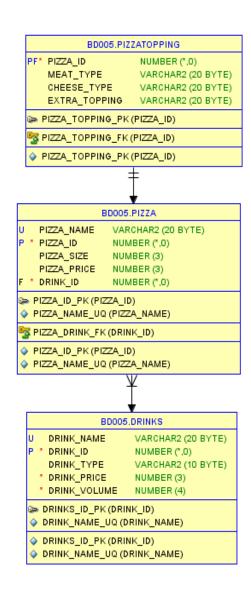
La crearea interfeței cu utilizatorul a fost utilizată aplicația IntelliJ IDEA ce pooate fi descarcată de pe site-ul <a href="https://www.jetbrains.com/idea/">https://www.jetbrains.com/idea/</a>, și la fel este obligatorie descărcarea a Java JDK de pe <a href="https://www.oracle.com/java/technologies/javase-downloads.html">https://www.oracle.com/java/technologies/javase-downloads.html</a> și adăugarea acesteia în "Environment Variables" a calculatorului.

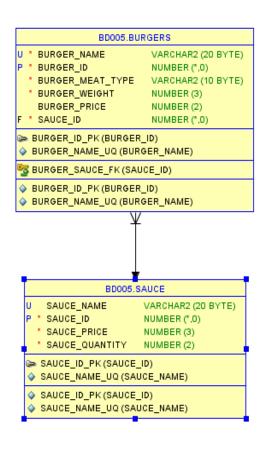
La crearea componentelor GUI(Graphic User Interface) am utilizat framework-ul Java Swing, cadru cu un set de clase ce oferă anumite facilități când vine vorba de interfața grafică. Am utilizat butoane, casete de selectare, etichete, tabele și panouri. Conexiunea între baza de date și interfață are loc prin următoarele rânduri de cod:

```
String dbURL="jdbc:oracle:thin:@bd-dc.cs.tuiasi.ro:1539:orcl";
String username="bd005";
String password="bd005";
try {
    Connection connection = DriverManager.getConnection(dbURL, username, password);
```

Metoda DriverManager.getConnection stabilește o conexiune la baza de date și ca parametri necesită o adresă URL a bazei de date, username-ul și parola.

### 3.Data Modeler





# 4.Constrângeri

Constrângerile forțează reguli la nivelul tabelei. Am utilizat următoarele constrângeri:

- NOT NULL
- CHECK
- UNIQUE
- PRIMARY KEY
- FOREIGN KEY

#### 1)NOT NULL:

Această constrângere se folosește atunci când se dorește impunerea faptului ca unei coloane să nu i se atribuie valori nule. Am utilizat aceasta constrângerea la crearea tabelului indicând că preţul, dimensiunea, ID-ul obiectului nu pot avea valori nule.

#### 2)CHECK

CHECK permite aplicarea oricărei condiții ce va fi satisfăcută. În cadrul tabelelor am utilizat-o asupra coloanelor de tip varchar în combinație cu expresiile regulate astfel impunând resticții ca nume de produse să nu contină cifre.

Ex: ALTER TABLE sauce

ADD CONSTRAINT sauce\_name\_check CHECK (regexp\_like(sauce\_name,'^[a-zA-Z]\*\$'));

#### 3)UNIQUE

UNIQUE impune ca valorile unei coloane (sau a mai multor coloane) să fie unice pentru fiecare înregistrare din tabel. Am folosit această constrângere asupra coloanelor numelui produselor astfel îndeplinindu-i scopul deoarece nu ar trebui să existe întregistrări copii.

#### 4)PRIMARY KEY

Primary key identifică unic fiecare înregistrare și astfel am folosit-o la coloanele ID a tabelelor.

### 5) FOREIGN KEY

Cu ajutorul constrângerii foreign key am facut relații de one-to-many între tabela "burgers" și tabela "sauce", tabela "pizza" și tabela "drinks", precum și relație de one-to-one între tabela "pizza" și "pizzatopping" (fiecărei pizza îi este atribuit un singur tip de topping).

## 5.Instrucțiuni SQL folosite

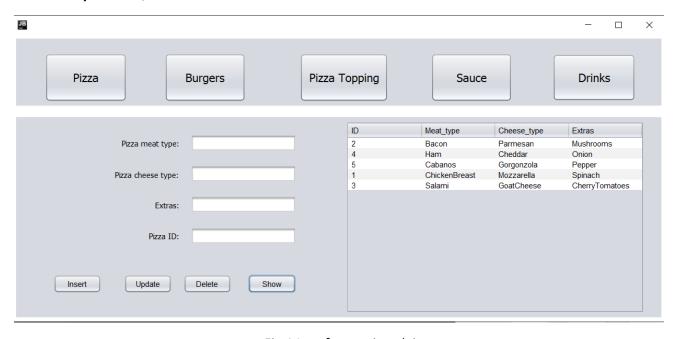


Fig.1 Interfața proiectului

Conform fig.1 în interfața proiectului, fiecare tabel a bazei de date deține propriul său buton și panou de afișare. La fel, în cadrul fiecărui panou se află 4 butoane ce implementează clasa ActionListener, butonul "Show"-pentru afișarea datelor, "Insert"-pentru inserarea unei noi înregistrări, "Update"-actualizează înregistrarea specificată prin ID-ul dat și "Delete"-ștergere la fel pe bază de ID.

#### - SELECT

**Sintaxa:** SELECT [DISTINCT] {\*,column [alias],..} FROM table;

Exemplu de cod:

#### Rezultat:

| Name        | ID | Meat_type | Weight | Price | Sauce_ID |
|-------------|----|-----------|--------|-------|----------|
| Cheesebur   | 14 | beef      | 460    | 75    | 1        |
| ChickenBu   | 6  | chicken   | 530    | 85    | 1        |
| PulledPork  | 7  | pork      | 600    | 89    | 4        |
| RoyalBurger | 9  | beef      | 650    | 99    | 2        |
| AmericanB   | 11 | beef      | 300    | 49    | 5        |
| KingBurger  | 13 | lamb      | 620    | 95    | 7        |
|             |    |           |        |       |          |
|             |    |           |        |       |          |

Instrucțiunea afișează coloanele selectate din tabela menționată. În cadrul programului este apelată la click-ul butonului "show" și afișează toate înregistrările din tabelul respectiv.

#### - INSERT

Sintaxa: INSERT INTO table [(column [,column...])] VALUES (value [,value...]);

Adaugă noi înregistrări într-un tabel la apăsarea butonului "Insert", luând date din casetele de text respectiv completate cu date valide pentru a fi preluate de aplicație.

Exemplu de cod:

#### - UPDATE

Sintaxa: UPDATE table SET column= (value) [,column...])] [WHERE condition];

Exemplu de cod:

La click-ul butonului "Update" se actualizează înregistrarea cu ID-ul meționat cu date valide, preluate din casetele de text.

## - DELETE

Sintaxa: DELETE FROM tabel WHERE condition;

Șterge înregistrarea selectată.

```
String burgerID=burgerIDField.getText();
if (Integer.parseInt(burgerID)>0 ) {

    try {
        Connection connection = DriverManager.getConnection(dbURL, username, password);
        Statement statement = connection.createStatement();
        String sql="DELETE FROM burgers WHERE burger_id="+burgerID;

        int result = statement.executeUpdate(sql);
        if (result > 0) {
            System.out.println("Row deleted");
        }
        connection.close();
    } catch (SQLException e) {
        System.out.println("Not connected to database");
        e.printStackTrace();
    }
} else
System.out.println("reintroduceti datele");
```