Orientação a Objetos

Professor Marcelo Afanaci Junior Aula 02 Introdução ao Java



Lista de Exercícios

- 01 Faça um algoritmo que leia dois números inteiros e mostre qual é o maior dos dois.
- 02 Crie um algoritmo que leia dois números inteiro e mostre qual é o **menor** dos dois.
- 03 Faça um algoritmo que leia um número inteiro de 1 a 12 e mostre o seu mês equivalente, seguindo a tabela abaixo:

Número	Mês
1	Janeiro
2	Fevereiro
3	Março
4	Abril
5	Maio
6	Junho
7	Julho
8	Agosto
9	Setembro
10	Outubro
11	Novembro
12	Dezembro

- 04 Faça um algoritmo que leia três números inteiros positivos e imprima para o usuário os três números em ordem crescente.
- 05 Crie um algoritmo que mostre quais são as opções de pagamento e peça para o usuário digitar o código da sua opção de pagamento, quando uma opção for selecionada, mostrar a condição.

Código	Opção	Condição
1	Venda a Vista no dinheiro	Desconto de 12%
2	Venda a vista no débito	Desconto de 3%
3	1x no cartão de crédito	Mesmo Preço
4	3x vezes com juros no cartão de crédito	Acréscimo de 5%
5	6x no cartão de crédito	Acréscimo de 10%

06 – Faça um programa que receba dois números inteiros e positivos (ou 0). De acordo com a tabela abaixo, leia qual o código da operação que deseja ser efetuada e mostre o resultado. Lembre-se: No caso da divisão, caso o segundo número seja 0, deve exibir a mensagem: "Não é possível dividir por 0".

Código	Operação
1	Soma
2	Subtração
3	Multiplicação
4	Divisão

07 – Faça um algoritmo que escreva 10 vezes a mensagem: "Olá, eu sou uma estrutura de repetição.

Orientação a Objetos

Professor Marcelo Afanaci Junior Aula 02 Introdução ao Java



- 08 Faça um algoritmo que escreva a mensagem "Olá, eu sou uma estrutura de repetição (X) " 15 vezes, onde "X" é o contador que identifica qual a iteração da estrutura de repetição.
- 09 Faça um algoritmo que exiba a soma dos números de 1 a 10 utilizando uma estrutura de repetição.
- 10 Faça um algoritmo que leia um conjunto de números (quantia a sua escolha), mostre a soma deles. A condição de parada é que o número lido seja 0.
- 11 Faça um algoritmo que imprima a mensagem ("O número X é par e múltiplo de três") onde "X" é o número que atende aos requisitos: Ser par E múltiplo de 3. Todos os números de 0 a 1000 (incluindo) devem ser mostrados.
- 12 Faça um algoritmo que leia dois números, maiores que zero e menores que 11. Os dois números lidos precisam ser diferentes. Uma vez tendo feito a leitura desses números, utilizando a instrução **for**, mostre os números entre 1 e 1000 que sejam múltiplos tanto do primeiro número lido quanto do segundo.
- 13 Faça um algoritmo que escreva na tela, em ordem **decrescente**, os números de 100 a 0 que sejam parem.
- 14 Faça um algoritmo que imprima apenas os números ímpares, múltiplos de 9 em ordem crescente entre -1000 e 0.
- 15 Faça um algoritmo que leia 5 números e guarde-os em um vetor de 5 posições. Após concluir a leitura, mostre os 5 números guardados no vetor.
- 16 Crie um algoritmo que leia 10 números inteiros e os armazene em um vetor de 10 posições. Após realizar a leitura dos 10 números mostre a partir do último número lido ao primeiro.
- 17 Faça um algoritmo que leia 10 números e armazene-os em um vetor de 10 posições. Porém, antes de armazenar o número, verifique se ele já não existe no vetor, caso exista mostre uma mensagem de erro ao usuário juntamente com os números que já foram digitados e peça para que o usuário digite um número diferentes dos que já existem.
- 18 Faça um algoritmo para ler 10 números e armazenar em um vetor de 10 posições. Terminada a leitura dos números, ordene os elementos do vetor em ordem crescente.