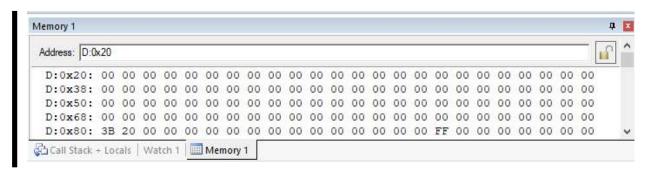
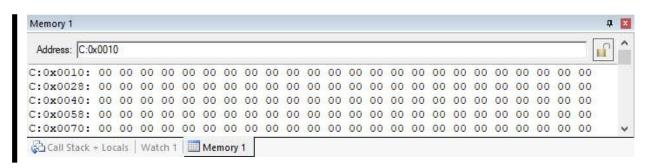
Chap02

- 1. 請回答以下以Keil C51開發實驗版軟體環境使用問題。
 - (1) 在Debug(偵錯)模式下,要看資料記憶體(RAM) 0x00位址要如何達成? (請放截圖)



• (2) 在Debug(偵錯)模式下,要看程式記憶體(ROM) 0x0010位址要如何達成? (請放截圖)



• (3) 在Debug(偵錯)模式下,請問單步偵錯中Step Out是什麼?

可直接跳出目前所在的副程式

- (4) 在Debug(偵錯)模式下,請問單步偵錯中Step in與Step Over的不同?
 - Step in: 按順序執行一個指令的動作後暫停,遇到副程式(函數)會跳進函數執行。
 - Step Over: 按順序執行一個指令的動作後暫停,且會直接跳過副程式(函數),不會進入副程式 (函數)

Chap03

1.請問Keil C51編譯器標準變數的資料型態(data type)有哪8種以及每一種佔的bit長度?

| 標準變數的資料型態 | 每一種佔的bit |
|----------------------------|----------|
| unsigned char | 8bit |
| signed char, char | 8bit |
| unsigned int | 16bit |
| signed int, short int, int | 16bit |
| | |

| 標準變數的資料型態 | 每一種佔的bit |
|---------------------|----------|
| unsigned long, long | 32bit |
| signed long | 32bit |
| float, double | 32bit |

2. 請問Keil C51編譯器請舉出4種擴充的資料型態以及每一種佔的bit長度?

| 擴充的資料型態 | 每一種佔的bit |
|---------|----------|
| bit | 1bit |
| sfr | 8bit |
| sfr16 | 16bit |
| sbit | 1bit |

3. 請寫一Keil C程式宣告8051 P0,P1,P2,P3並將值都指定為0x00

P0 = 0x00; P1 = 0x00; P2 = 0x00; P3 = 0x00;

4. 請寫一Keil C程式宣告8051 P1的第0,1 bit 並將值都指定為0

P0_0=0; P0_1=0;