



INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR ZACATECAS

OCCIDENTE

8to ISC

VALIDACIÓN Y VERIFICACIÓN DE SOFTWARE

UNIDAD 1

PRACTICA DE PRUEBAS DE UNIDAD IMPLEMENTANDO JUNIT

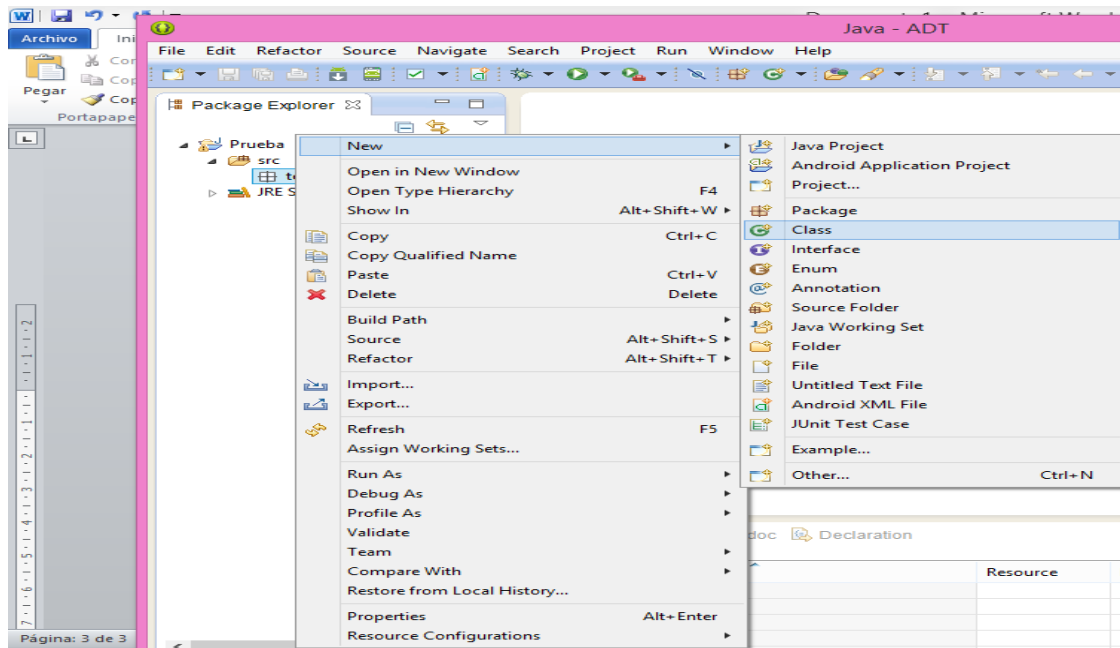
ERICKA JAZMÍN ROBLES GÓMEZ

LOS HAPPYS

12/MARZO/2015

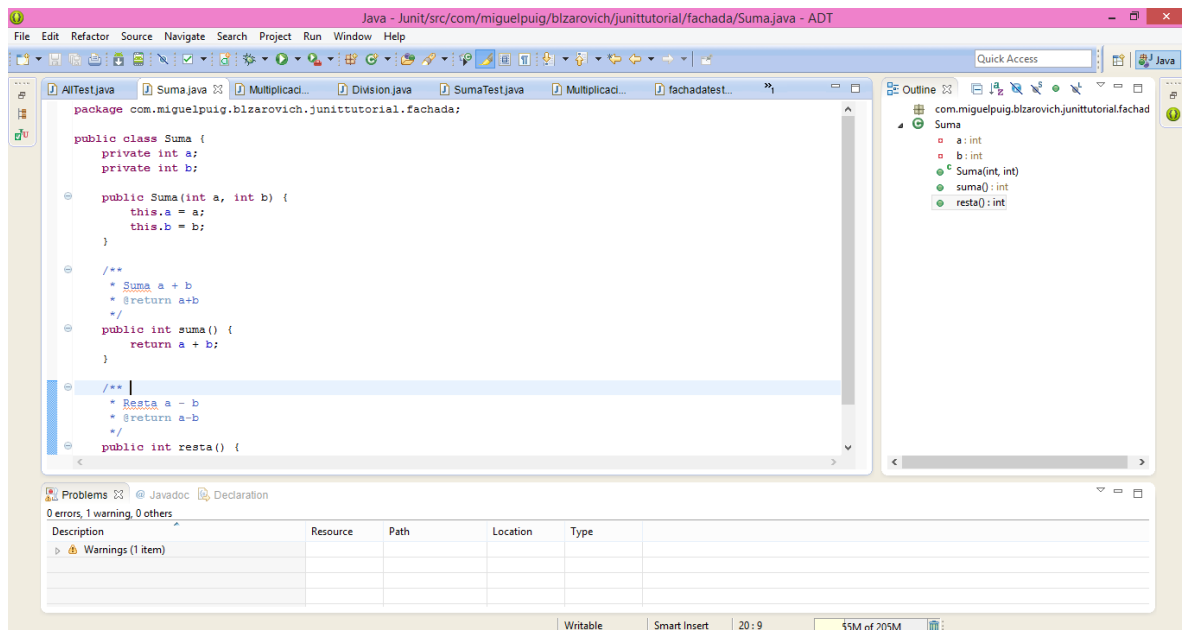
JUnit en Eclipse

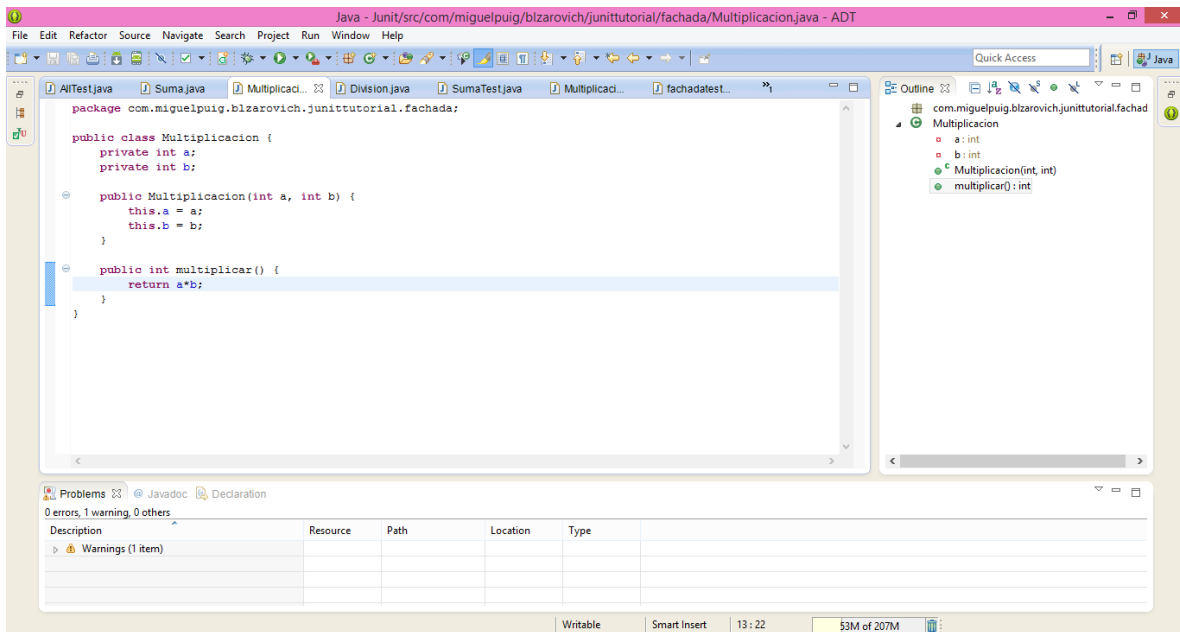
En src tendremos el código del proyecto y en tests estarán los tests de unidad.



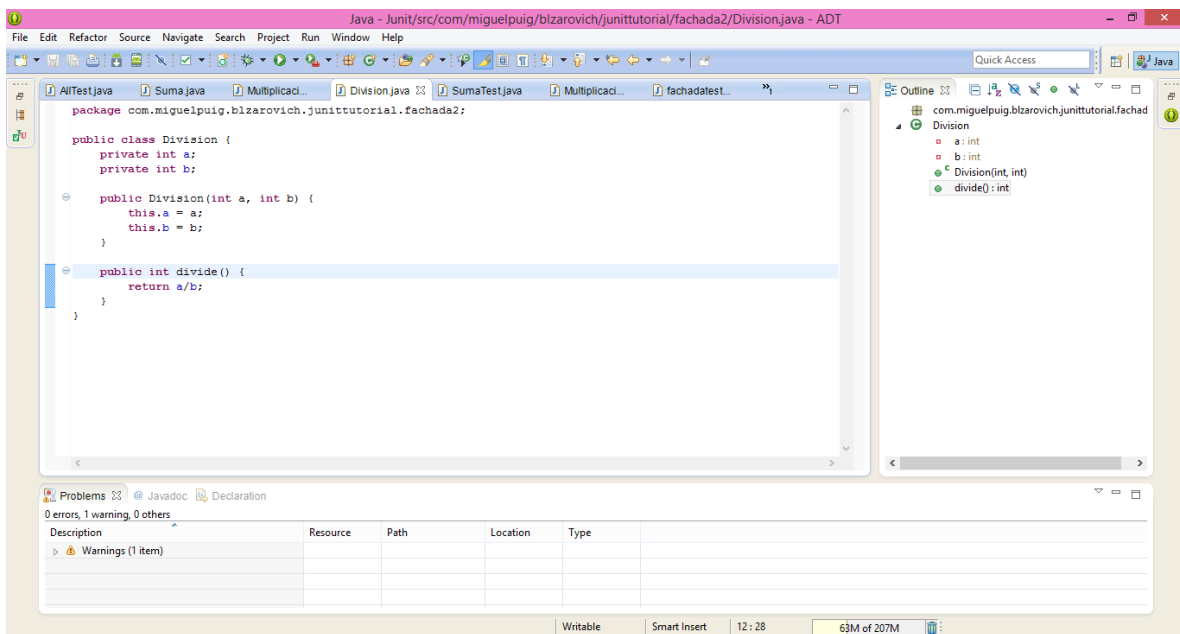
Tendremos una serie de fachadas en el proyecto donde algunos de los casos de uso nos interesa comprobar su funcionamiento. Y para ello crearemos un paquete en los tests que tendrá los tests relacionados con este material.

En la fachada1 dos clases Suma y Multiplicacion. Estas dos clases tan simples e inútiles simplemente guardarán dos variables que se podrán sumar y restar. Su código sería tal que así.



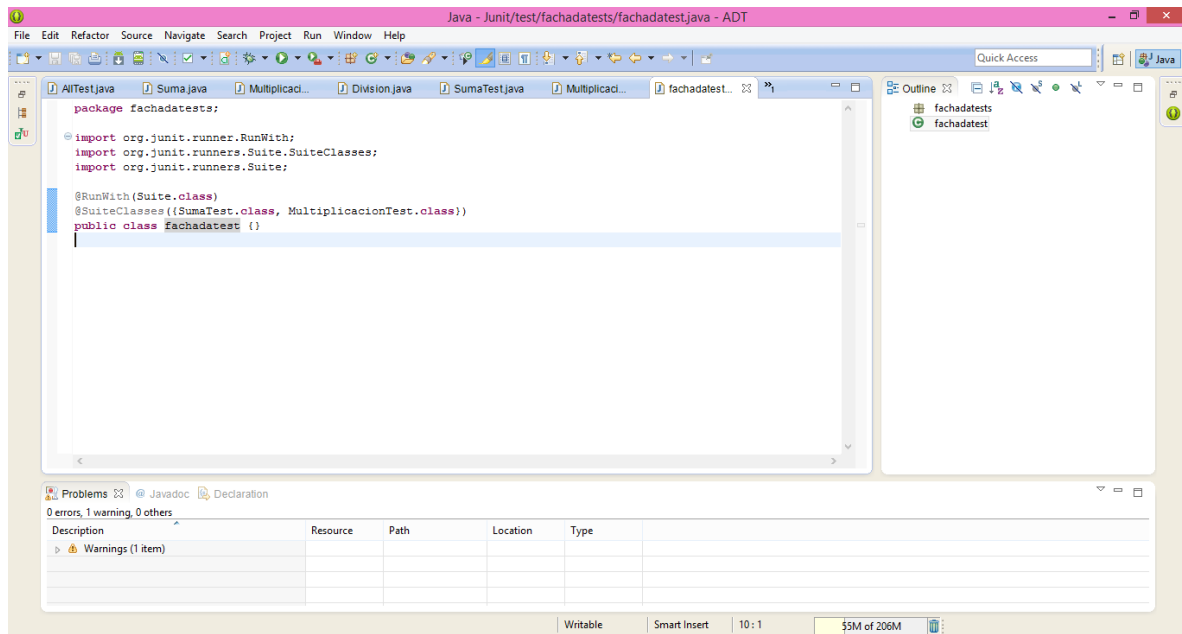


Ahora en la fachada2 vamos a hacer lo mismo para la división.

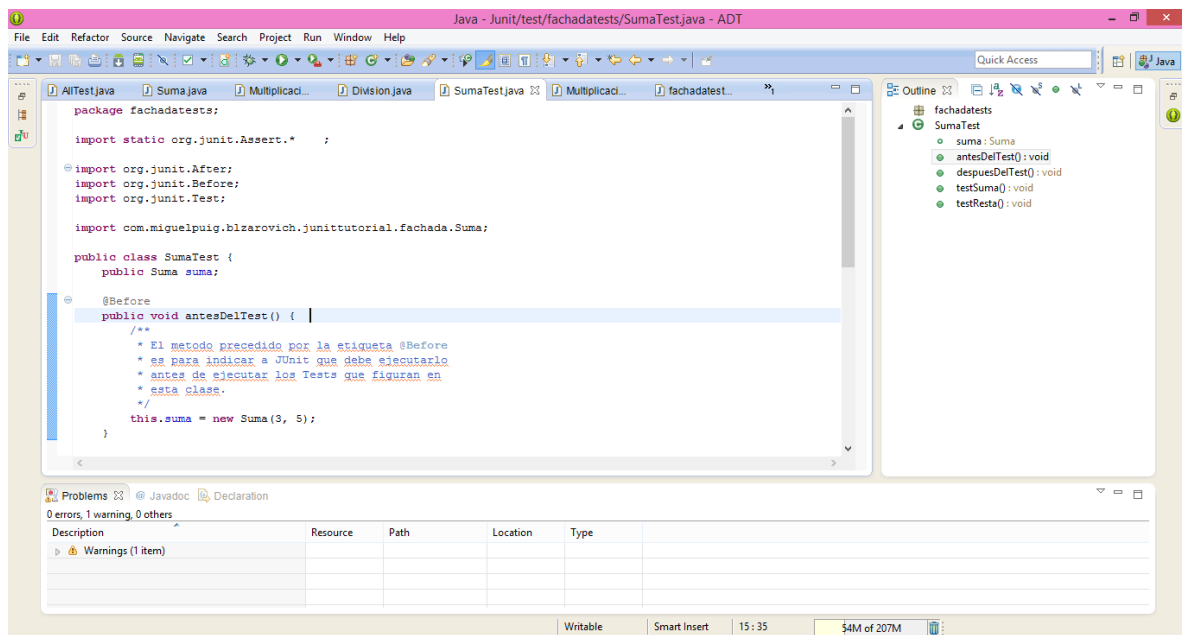


Ahora ya tenemos material para poder probar junit.

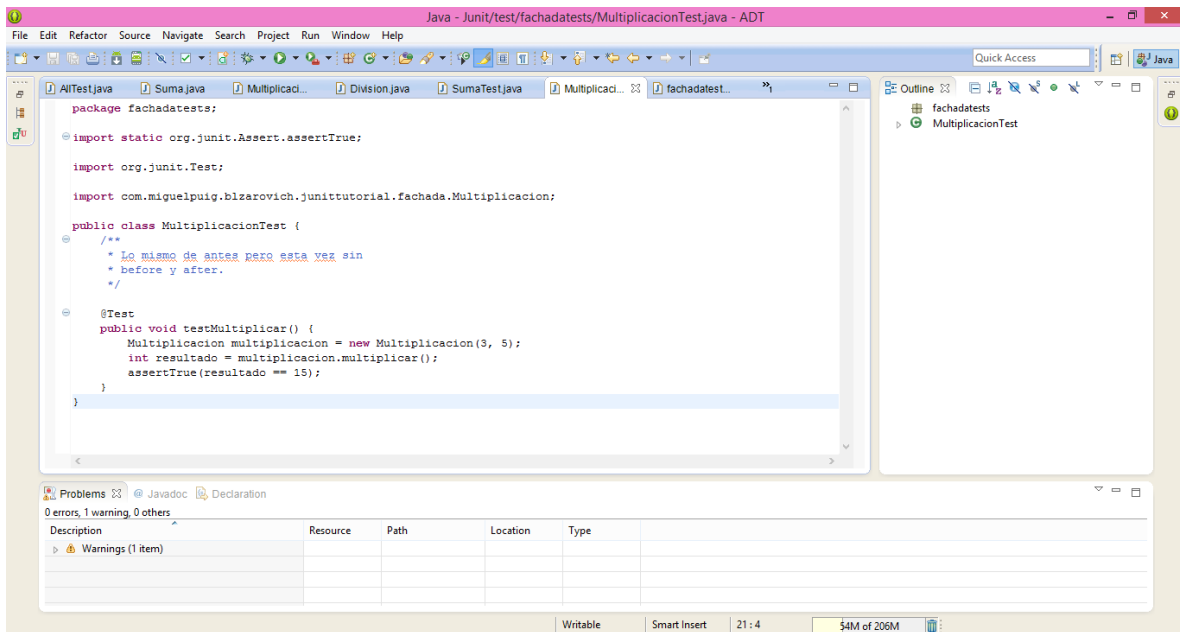
Y en seguida podemos crear la clase.



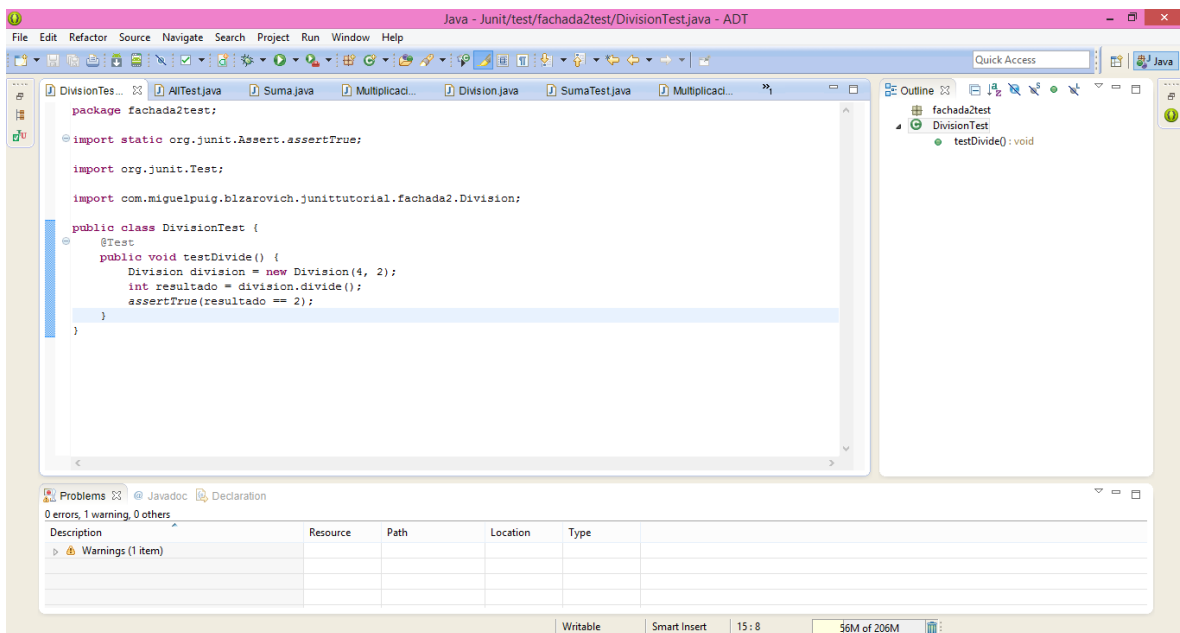
Ya ejecutada la prueba de unidad implementando Junit.



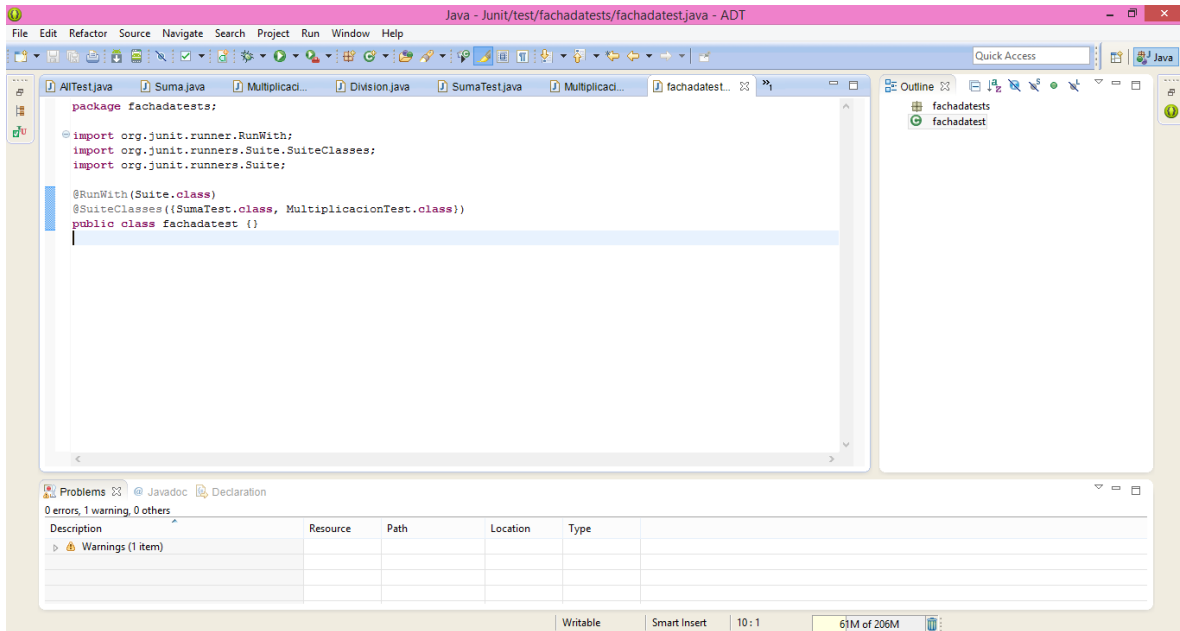
Ahora con la multiplicación:



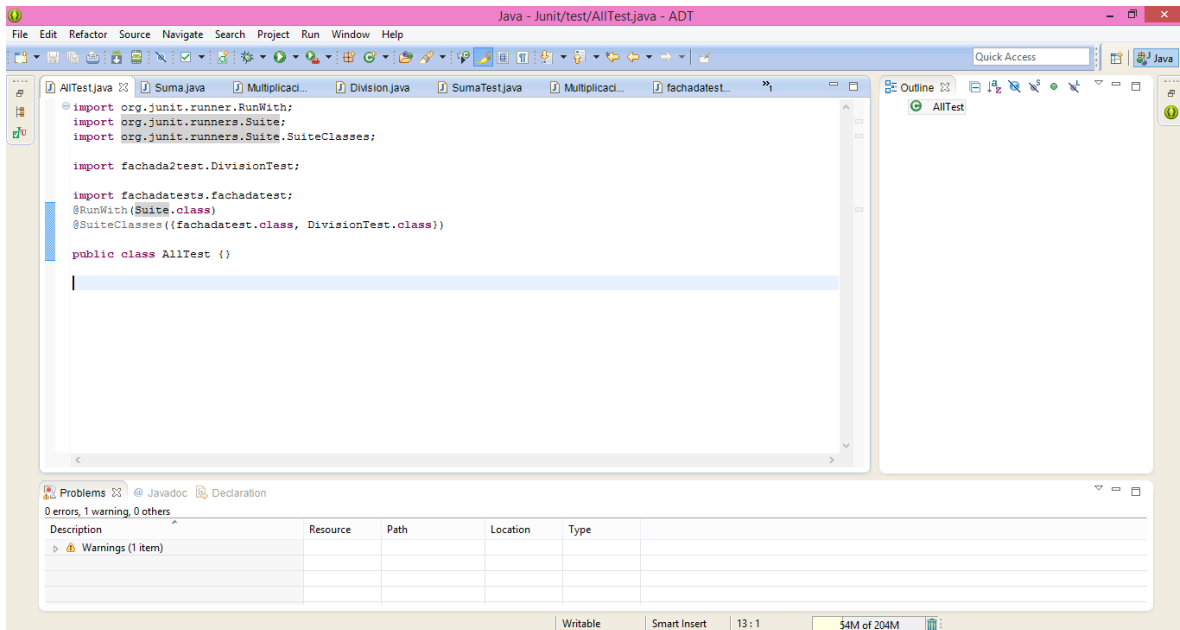
Ahora finalmente creamos una clase para la División:



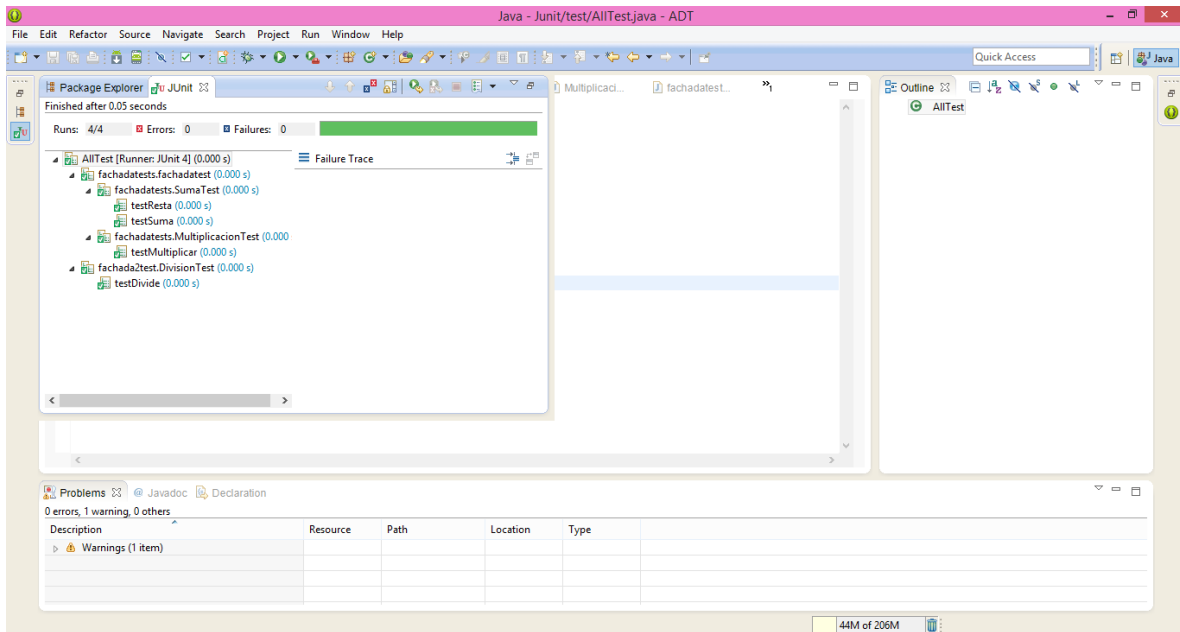
Bien, ya tenemos todos los tests de unidad. Y bien para ello creareis la clase *FachadaTests*.



Para ejecutar todos los tests conjuntamente, crearemos una clase que se llamará AllTests.



Ahora ya tenemos todo preparado para ejecutar por lote. Vamos ahora a pulsar botón derecho en *AllTests* y seleccionar Run as JUnit Test. Automáticamente el Eclipse lanzará todos los tests que tenemos programados y los aparecerá un resultado parecido a esto.



Como vemos todos los tests salieron con resultados satisfactorios.