Escaleras mágicas:

Un arquitecto se dispone a diseñar su casa de verano y toma una idea de su proyecto anterior, la escuela de magia y hechicería Hogwarts. En este proyecto las escaleras tienen un comportamiento no determinista, llevando a sus usuarios a distintos lugares siguiendo una cierta función de probabilidad. Dado que el proyecto actual es de menor tamaño que el anterior, se anima a hacer los desarrollos a mano, para ello contrata un ayudante, usted, a fin de asistirlo con las cuentas. Le entrega una nota que dice lo siguiente:

Diseño secreto de las escaleras mágicas de la casa de verano:

- Considere los pisos numerados de 1 a 4.
- Subir del piso s a s+1 toma 1 minuto y se hace deterministicamente. Salvo para el primer piso qué se demora 3 minutos (por razones mágicas).
- Esperar en el descanso del piso 1 toma 2 minutos y puede dejarlo en el piso 1 o llevarlo al 4 con la misma probabilidad.
- Esperar en el descanso del piso 2 puede llevarlo al 3 o al 4 con la misma probabilidad. En cualquier caso demora 2 minutos.
- Esperar en el descanso del piso 3 toma puede llevarlo al 1 o al 4 con la misma probabilidad, si va al 1, pierde al hacerlo 2.5 minutos, si va al 4, 1.5.
- La única manera de bajar es un tobogán mágico ubicado en el cuarto piso. Este tobogán no forma parte del modelo matemático a desarrollar.
- 1) Modele el problema con un grafo con transiciones de probabilidad.
- 2) Cálculos analíticos:
 - a) Calcule la utilidad esperada de la política "siempre esperar".
 - b) Calcule la utilidad esperada de la política "siempre subir".
 - c) Calcule la utilidad esperada de la política "siempre esperar" si la probabilidad de llegar mágicamente al piso 4 por esperar en los descansos es de **0.3**.
- 3) Asumiendo como política inicial "siempre subir" y el MDP descrito originalmente.
 - a) Evalue iterativamente la policy. ¿Coincide este resultado con el punto 2) b)?
 - b) Calcule un paso de policy improvement sobre dicha policy. ¿Es la mejor policy?
 - c) Calcule un paso más de **policy improvement** sobre la nueva policy (**policy iteration**). Comente los resultados obtenidos
- 4) Dadas las mismas condiciones que en '3)' calcule **value iteration** sobre el MDP planteado, ¿qué comentarios tiene sobre este resultado y el de '3)c)'?

Nota: Se considera (gamma) $\gamma = 1$ para todos los ejercicios