Objetivo: Calcular el número de pesos, sesgos y parámetros totales por capa, así como el número total de parámetros aprendibles en toda la red para cada ejemplo a continuación

Ejemplo 1

Estructura de la Red:

Capa de Entrada: 128 neuronas
Capa Oculta 1: 64 neuronas
Capa de Salida: 1 neuronas

Activación: ReLU para las capas ocultas, Softmax para la salida.

# de Neuronas de Capa Entrada	# de Neuronas de Salida	# de Pesos	# de Sesgos	# de Parámet- ros
FC1 128 FC2 64	64 1			

Total de parámetros:

Ejemplo 2

Estructura de la Red:

Capa de Entrada: 256 neuronas
Capa Oculta 1: 128 neuronas
Capa Oculta 2: 64 neuronas
Capa de Salida: 10 neuronas

Activación: ReLU para las capas ocultas, Softmax para la salida.

# de Neuronas de Capa Entrada	# de Neuronas de Salida	# de Pesos	# de Sesgos	# de Parámet- ros
FC1 256 FC2 128 FC3 64	128 64 10			

Total de parámetros:

Ejemplo 3

Estructura de la Red:

Capa de Entrada: 512 neuronas
Capa Oculta 1: 256 neuronas
Capa Oculta 2: 128 neuronas
Capa Oculta 3: 64 neuronas
Capa de Salida: 10 neuronas

Activación: ReLU para las capas ocultas, Softmax para la salida.

				# de
# de Neuronas de	# de Neuronas	# de	# de	Parámet-
Capa Entrada	de Salida	Pesos	Sesgos	ros
FC1 512	256			
FC2 256	128			
FC3 128	64			
FC4 64	10			

Total de parámetros:

Ejemplo 4

Objetivo: Calcular el número de pesos, sesgos y parámetros totales por capa, así como el shape de salida.

Estructura de la Red:

- Capa de Entrada: Imágenes de tamaño 32x32 con 3 canales (RGB).
- CONV1: Kernel de 5x5, 8 filtros, stride de 1, padding de 2 (zero-padding).
- POOL1: Pooling 2x2, stride de 2, tipo 'max'.
- Capa de Salida: 10 neuronas (clasificación de 10 clases).

Activación: ReLU para la capa convolucional, Softmax para la salida.

		# de	# de	# de
Capa Detalle	OutShape	Pesos	Sesgos	Parámetros
Input (32, 32, 3)	(32,32,3)			
CONV f = 5x5, s = 1, p = 2, 8				
filtros				
POOL2x2, s=2, max				
FC Softmax, 10 clases	(10,1)			

Total de parámetros:

Ejemplo 5

Objetivo: Calcular el número de pesos, sesgos y parámetros totales por capa, así como el shape de salida de cada capa (activation shape).

Estructura de la Red:

- Capa de Entrada: Imágenes de tamaño 32x32 con 3 canales (RGB).
- CONV1: Kernel de 3x3, 16 filtros, stride de 1, padding de 1 (zeropadding).
- POOL1: Pooling 2x2, stride de 2, tipo 'max'.
- CONV2: Kernel de 3x3, 32 filtros, stride de 1, padding de 1 (zero-padding).
- POOL2: Pooling 2x2, stride de 2, tipo 'max'.
- **FC1**: 128 neuronas.
- FC2: 10 neuronas (clasificación de 10 clases).

Activación: ReLU para las capas convolucionales y FC1, Softmax para la salida de FC2.

	Out	# de	# de	# de
Capa Detalle	Shape	Pesos	Sesgos	Parámetros
Input (32, 32, 3)	(32, 32, 3)			
CONVf = 3x3s = 1p = 116 filtros	ŕ			
POOL2x2s=2max				
CONV2=3x3s=1p=132 filtros				
POOL2x2s=2max				
FC1 128 neuronas				
FC2 Softmax, 10 clases	(10, 1)			

Total de parámetros: