Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное

учреждение высшего образования

Пермский национальный исследовательский политехнический университет

(ПНИПУ)

Факультет: Электротехнический (ЭТФ)

Направление: 09.03.04 – Программная инженерия (ПИ)

Профиль: Разработка программно-информационных систем (РИС)

Кафедра информационных технологий и автоматизированных систем (ИТАС)

Допустить к защите

Зав. кафедрой ИТАС: д-р экон. наук, проф.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Р.А. Файзрахманов

«\_\_\_\_\_\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2021 г.

**ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА**

на соискание академической степени бакалавра

на тему

**«**Разработка программного обеспечения автоматизированной системы оповещения МЧС о чрезвычайных ситуациях**»**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Студент: |  | Пантелеев Артём Алексеевич |
|  | (подпись, дата) |  |
| Группа: | РИС-20-1Б | |

Состав ВКР:

1. Пояснительная записка на 81 стр.
2. Приложения на 15 стр.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Руководитель ВКР: |  | к.т.н., доцент каф. ИТАС  О.А. Полякова |
| (подпись, дата) |
| Консультант по предметной области: |  | генеральный директор компании ООО «Марквиз» Г.А. Балачков |
| (подпись, дата) |
| Прохождение предзащиты: |  | к.т.н., доцент каф. ИТАС  О.А. Полякова |
| (подпись, дата) |
| Прохождение нормоконтроля: |  | заведующий лабораториями  Д.А. Карлов |
| (подпись, дата) |
|  |  |  |
| Прохождение проверки на объем заимствований: |  | инженер  Е.В. Ерискина |
|  | (подпись, дата) |  |

Пермь — 2024**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**

**Федеральное государственное автономное образовательное учреждение**

**высшего образования**

**«Пермский национальный исследовательский**

**политехнический университет»**

Кафедра информационных технологий и автоматизированных систем

**УТВЕРЖДАЮ**

Зав. кафедрой

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /Р.А. Файзрахманов/

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2023 г.

**З А Д А Н И Е**

на выполнение выпускной квалификационной работы

Фамилия, И.О. *Пантелеев Артём Алексеевич*

Факультет *Электротехнический* Группа *РИС-20-1б*

Начало выполнения работы *01.09.2023 г.*

1. Форма и наименование темы ВКР: (*дипломный проект/дипломная работа*) «Разработка программного обеспечения автоматизированной системы оповещения МЧС о чрезвычайных ситуациях.»

(*Утверждена приказом по университету от «* *»* *20\_\_ г. №* )

2. Исходные данные: Техническое задание согласуется с МЧС по Пермскому Краю, на данный момент это планируемый заказчик.

3. Содержание пояснительной записки

а) повышение эффективности реагирования экстренных служб на чрезвычайные ситуации и оперативный анализ информации.

б) задачи: провести анализ существующих программных структур, библиотек и инструментов для создания кроссплатформенных приложений, внутреннего интерфейса;

разработать архитектуру системы оповещения экстренных служб, систему ведения статистики рейтинга безопасности объектов гражданской инфраструктуры;

разработка программного обеспечения спроектированной системы.

в) объект исследования: система вызова экстренных служб

г) предмет исследования: эффективность системы вызова;

методы вызова экстренных служб;

уязвимости системы вызова экстренных служб;

д) ожидаемые результаты: разработка архитектуры системы вызова экстренных служб и ведения статистики рейтинга безопасности объектов гражданской инфраструктуры;

разработка программного обеспечения на основе данной архитектуры;

тестирование автоматизированной системы вызова экстренных служб.

4. Дополнительные указания

5. Основная литература:

Постановление Правительства Пермского края от 22.02.2018 №79-п.

Положение о Министерстве Российской Федерации по делам гражданской обороны, чрезвычайным ситуациям и ликвидации последствий стихийных бедствий.

Язык программирования C# Авторы: Хейлсберг А., Торгерсен М., Вилтамут С., Голд П.

Руководитель ВКР:

Доцент кафедры ИТАС / /

(*должность*) (*подпись*) (*фамилия*, *инициалы*)

Задание получил:

/ /

(*дата начала работы!*) (*подпись студента*) (*фамилия*, *инициалы*)

КАЛЕНДАРНЫЙ ГРАФИК ВЫПОЛНЕНИЯ

ВЫПУСКНОЙ КВАЛИФИКАЦИОННОЙ РАБОТЫ

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Наименование этапа | Объем (в%) | Начало | Конец |
| 1. Сбор и анализ исходных данных, постановка задачи | 15 |  |  |
| 1. Изучение теоретического материала по предметной области; анализ и выбор методов и средств решения задачи | 20 |  |  |
| 1. Разработка теоретической части, методики решения; Выбор и разработка средств решения задачи | 20 |  |  |
| 1. Тестирование разработки, постановка экспериментов, формулировка выводов | 20 |  |  |
| 1. Оформление пояснительной записки | 25 |  |  |
| 1. Представление работы на проверку и отзыв руководителя квалификационной работы | - |  |  |
| 1. Предварительная защита работы | - |  |  |
| 1. Прохождение нормоконтроля | - |  |  |
| 1. Представление работы на кафедру | - |  |  |
| 1. Защита на заседании ГЭК | - |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Руководитель ВКР: |  | К.т.н. , доцент кафедры ИТАС Полякова О.А. |
| (подпись, дата) |
| Задание получил: |  | Пантелеев А.А. |

# РЕФЕРАТ

Выпускная квалификационная работа содержит пояснительную записку на 81 странице формата А4, включающую 5 разделов, 31 рисунок, 2 таблицы, 9 источников, 3 приложения.

ОПРОС, ФОРМИРОВАНИЕ, СИСТЕМА, WIDGET, САЙТ, СТРАНИЦА, КОНСТРУКТОР.

Объектом исследования в рамках данной работы является система для вызова экстренных служб.

Целью данной работы является проектирование архитектуры иразработка программного обеспечения, вызывающего экстренные службы по запросу пользователя.

В результате выполнения данной работы проведено исследование существующей системы вызовов ЭС, существующих API для работы с геолокацией пользователя и Framework для разработки мобильных и desktop приложений, выявлены их достоинства и недостатки. Разработана архитектура и программное обеспечение новой системы.

Содержание

[1 РЕФЕРАТ 6](#_Toc166595713)

[2 ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ 8](#_Toc166595714)

[3 ПЕРЕЧЕНЬ СОКРАЩЕНИЙ И ОБОЗНАЧЕНИЙ 9](#_Toc166595715)

[ВВЕДЕНИЕ 10](#_Toc166595716)

[1. Исследовательский раздел 12](#_Toc166595717)

[1.1. Описание существующей системы вызова пожарных служб 12](#_Toc166595718)

[1.2. Система распределения телефонных звонков по оперативным службам экстренного реагирования Российской Федерации «Система – 112» 12](#_Toc166595719)

[1.3. Функция Crash Detection 13](#_Toc166595720)

[1.4. Сбор статистики 14](#_Toc166595721)

[2. Конструкторский раздел 15](#_Toc166595722)

[2.1. Выбор средств разработки 15](#_Toc166595723)

[2.2. Проектирование бизнес-процессов 15](#_Toc166595724)

[2.3. Проектирование клиент-серверного взаимодействия 18](#_Toc166595725)

[2.6. Проектирование базы данных 20](#_Toc166595726)

[2.7. Проектирование системы разграничения доступа к информации 24](#_Toc166595727)

[2.7.1. Проектирование алгоритмов 24](#_Toc166595728)

[Проектирование алгоритма вызова пожарных служб 24](#_Toc166595729)

[3. Разработка 25](#_Toc166595730)

# ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

API – интерфейс взаимодействия двух компьютерных программ.

Framework – программная платформа, которая упрощает создание и поддержку технически сложных или нагруженных проектов.

Desktop - приложение – приложение устанавливаемое на домашний компьютер.

Мобильное приложение – приложение, устанавливаемое на мобильные (смартфоны, планшеты т.д.) устройства.

База данных — это упорядоченный набор структурированных данных, которые хранятся в электронном виде в компьютерной системе.

# ПЕРЕЧЕНЬ СОКРАЩЕНИЙ И ОБОЗНАЧЕНИЙ

ЭС – экстренные службы.

ПК – персональный компьютер.

БД – база данных.

ПО – программное обеспечение.

# ВВЕДЕНИЕ

В настоящее время вызов экстренных служб выполняется через звонок по закрепленному номеру 112, что не всегда удобно и не всегда реализуемо:

* Фактор стресса приводит к невозможности вспомнить номер и правильно его ввести;
* Отсутствие отслеживания статуса вызова служб;
* Сложность указания адреса, если вызывающий не знает где находится.

Одним из методов устранения вышеуказанных недостатков является разработка системы вызова экстренных служб с помощью мобильного приложения.

Актуальность проектирования и разработки такой системы вызова экстренных служб, подтверждается опросом среди жителей Пермского Края.

Полученные результаты:

* 13% смогли вспомнить номера всех экстренных служб;
* 87% опрошенных, высказали мнение о необходимости иметь мобильное приложение на своём смартфоне.

Целью выпускной квалификационной работы «Разработка программного обеспечения автоматизированной системы обработки данных, учёта, оповещения о чрезвычайных ситуациях» является проектирование архитектуры и создание кроссплатформенного программного обеспечения для вызова экстренной службы – «Государственная противопожарная служба Российской Федерации» (далее ГПС).

Для достижения целей в рамках выпускной квалификационной работы поставлены и решены следующие задачи:

* Анализ существующих системх вызова пожарных служб;
* Проектирование архитектуры пользовательского взаимодействия: разделение по ролям, связи между ними и доступность функционала системы, для каждой из ролей.
* Разработка программного обеспечения системы оповещения МЧС о чрезвычайных ситуациях: мобильное и desktop версии приложения.
* Анализ и выбор структуризации программного кода, для грамотного разделения на модули и возможности дальнейшего развития ПО.
* Анализ и выбор платформы для ускорения разработки приложений (далее Framework)
* Разработка интерфейсов мобильного приложения

# Исследовательский раздел

## Описание существующей системы вызова пожарных служб

В настоящее время используется система вызова пожарных служб, которая не изменялась с 1930-х годов.

Алгоритм процессов вызова и реагирования ГПС:

* + - 1. Вызов по номеру 101 или 112 (единый номер вызова экстренных служб);
      2. Операторы диспетчерского центра принимают вызов, обрабатывают запрос и координируют действия бригады;
      3. Пожарная бригада выезжает на место происшествия в соответствии с указаниями диспетчера.

Алгоритм имеет следующие недостатки:

1. Влияние фактора стресса приводить к невозможности вызова пожарной службы по номеру телефона.
2. Диспетчер вручную записывает информацию о месте возгорания, ФИО звонящего, особенностях возгорания, что не исключает ошибок в написании.
3. Плохая связь так же приводит к голосовым помехам, что усложняет определение слов говорящего.
4. Кроме того, адрес возгорания не всегда может быть определён точно.

## Система распределения телефонных звонков по оперативным службам экстренного реагирования Российской Федерации «Система – 112»

Цели работы «Системы – 112»:

* Организация вызова экстренных оперативных служб по принципу «одного окна»;
* Организация комплекса мер, обеспечивающих ускорение реагирования и улучшение взаимодействия экстренных оперативных служб при вызовах (сообщениях о происшествиях);
* Разработка способов вызова экстренных служб в соответствии с единым Европейским стандартом.

«Система – 112» уже работает в автоматическом режиме со стационарными устройствами на контролируемых участках и автомобильных терминалах, оборудованных системой реагирования на аварии «ЭРА-ГЛОНАСС» и терминалах ГЛОНАСС/GPS, установленных на транспортных средствах экстренных оперативных служб, привлеченных к реагированию на происшествие, и транспортных средствах, перевозящих опасные грузы.

У данной системы имеется недостаток – отсутствие возможности граждан использовать её в автоматическом режиме (автоматическое указание данных о пользователе: личные данные, точное место вызова и т.д.), с помощью мобильных устройств. Решением этой проблемы является разработка мобильного приложения для автоматического вызова экстренных служб

## Функция Crash Detection

Crash Detection - система, разработанная компанией Apple для IPhone версий 14 и выше, а также для Apple Watch SE/Ultra/Series 8. Данная система работает на основе технологий:

1. Гироскопа и акселерометра с высоким ускорением;
2. GPS;
3. Барометра;
4. Микрофона;

Когда водитель находится в движении, устройство начинает принимать информацию с датчиков. Если функция обнаружит признаки дорожно-транспортного происшествия (ДТП), на экране Apple Watch или ‌iPhone‌ в течение 10 секунд отобразится предупреждение. Если в течении 10 секунд пользователь не взаимодействовал с устройством, то начнется обратный отсчет до автоматического вызова экстренных служб.

В состав Crash Detection входит таймер для отмены вызова, и реализована автоматическая рассылка избранным контактам сообщения о пожаре.

## Сбор статистики

«Система - 112» использует данные от мобильных операторов, что не гарантирует точную информацию о месте возгорания и лишает возможности автоматического внесения информации о происшествии в базу данных. Использование автоматической системы устраняет эти проблемы.

Сбор статистики требуется для определения точного места возгорания, автоматического внесения данных о месте происшествия и аналитика данных, с дальнейшим выявлением потенциально опасных сооружений гражданской инфраструктуры.

Мобильное приложение автоматизирует процесс сбора и передачи, данный в БД.

# Конструкторский раздел

## Выбор средств разработки

Добавить таблицу с плюсами и минусами сред

Для разработки серверной части приложения выбран язык программирования C#. Данное решение обусловлено использованием одного языка для серверной и клиентской частей, так как разработка мобильного приложения с использованием .net MAUI поддерживает только язык программирования C#.

В качестве системы управления базами данных выбран PostgreSQL.

Для реализации клиентской части приложения выбраны:

* Язык XAML для разметки View элементов приложения;
* Язык программирования C# для программирования логики работы пользовательского интерфейса и бизнес-логики сервера;
* Фреймворк .net MAUI для кроссплатформенности приложения.

## Проектирование бизнес-процессов

В рамках ВКР разработана модель основного бизнес-процесса на мобильных устройствах в виде диаграммы деятельности вызова экстренных служб на рисунке 2.2.1.

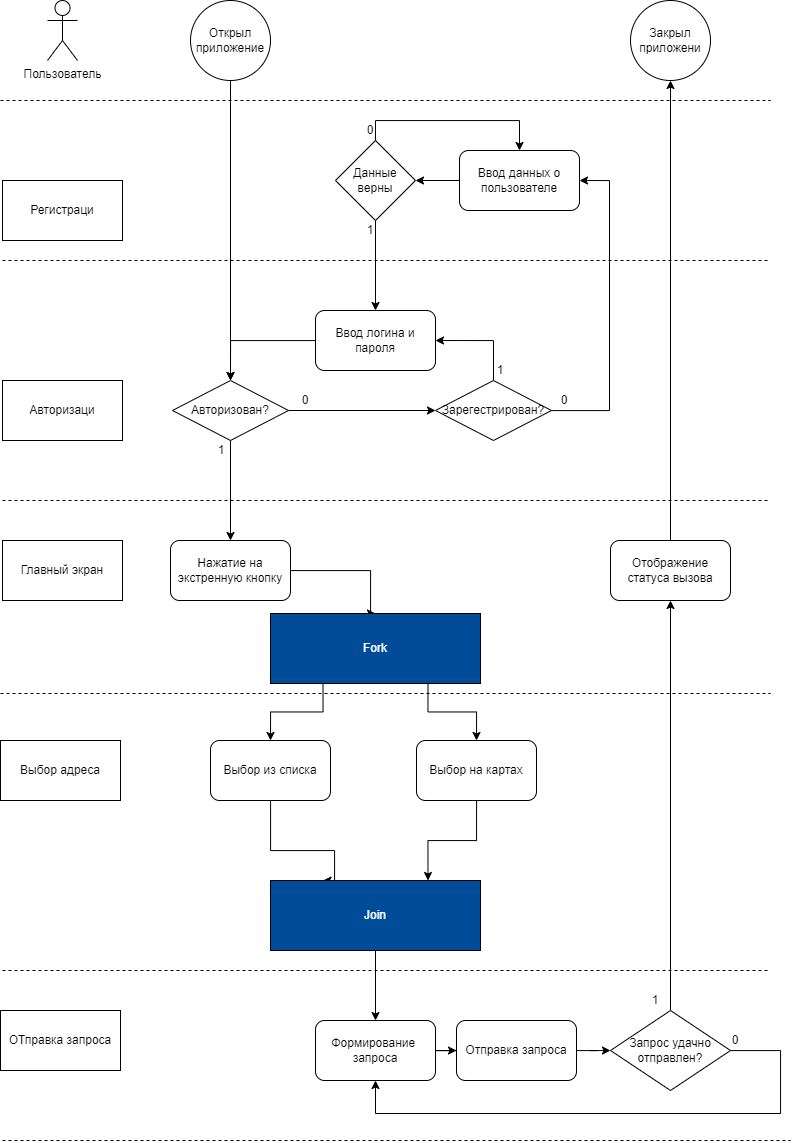


Рисунок 2.2.1. – Модель бизнес – процесса отправки заявки пользователем

При проектировании бизнес-процесса были учтены, различные состояния аккаунта пользователя: авторизован, зарегистрирован и отсутствует аккаунт.

При проектировании обработки данных на сервере, на рисунке 2.2.2, были учтены возможные потери при передаче пакетов данных, чтобы при их не удачной обработке, оператор мог просмотреть и среагировать на заявку.

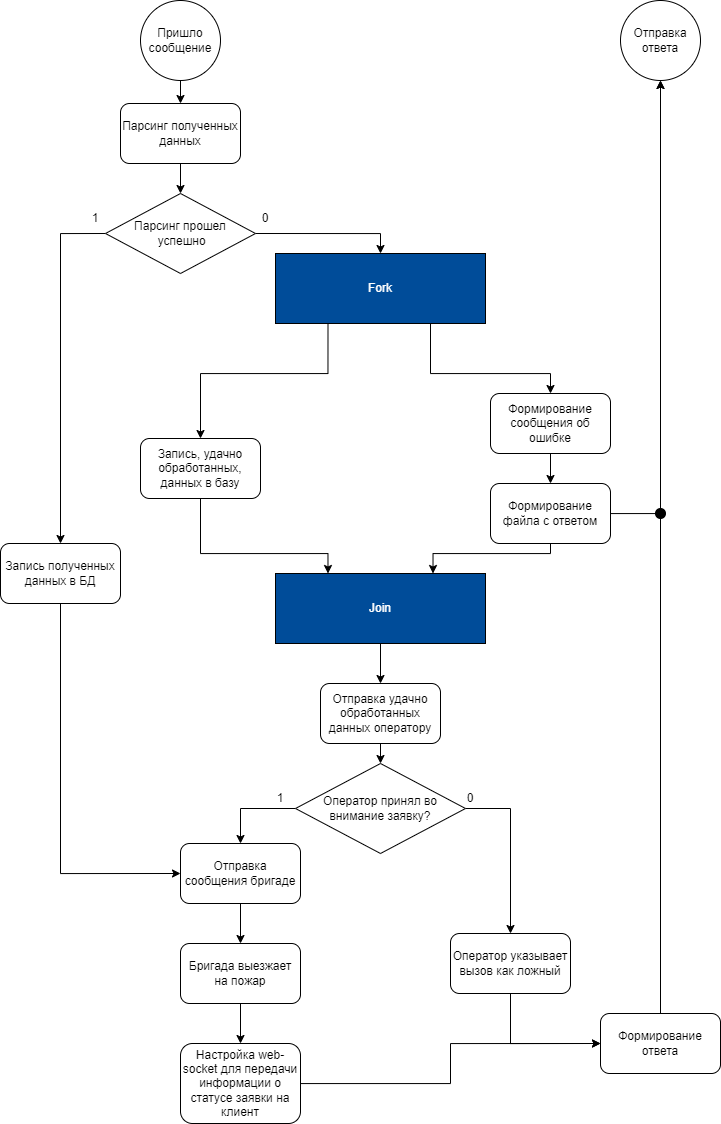


Рисунок 2.2.2 – Обработка заявки на сервере

При проектировании работы роли «Оператор» был разработан бизнес-процесс обработки заявок оператором, рисунок 2.2.3.

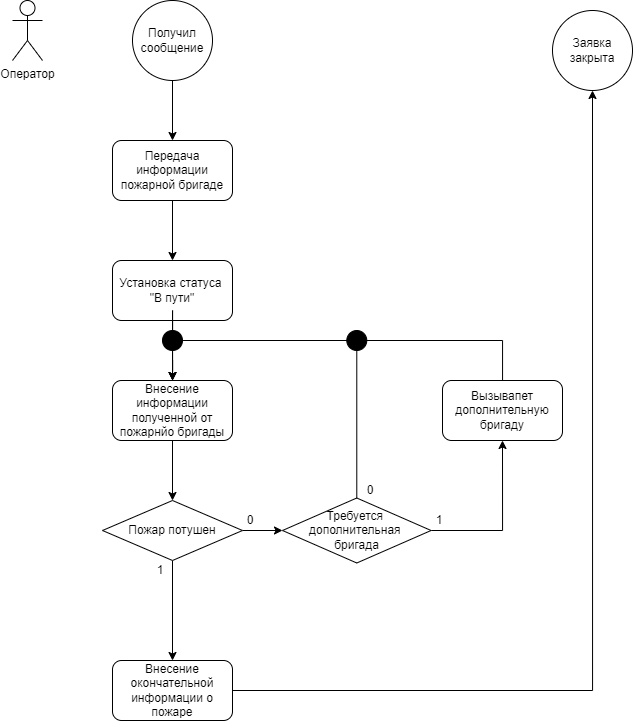


Рисунок 2.2.3 – Бизнес-процесс принятия заявки оператором

В процессе проектирования были учтены ситуации не хватки пожарной бригады. Так же пожарная бригада может передавать информацию оператору, для внесения дополнительной информации о возгорании.

Бизнес-процесс работы инспектора, рисунок 2.2.4, включает в себя 3 основных действия, установка статуса заявки «На проверке», проверка объекта гражданской инфраструктуры, установка статуса «Проверка пройдена», при положительном решении инспектора. Все заявки имеют изначальный статус «Проверка не пройдена», то есть при отрицательном решении заявка переходит из статуса «Проверяется» в статус «Проверка не пройдена».

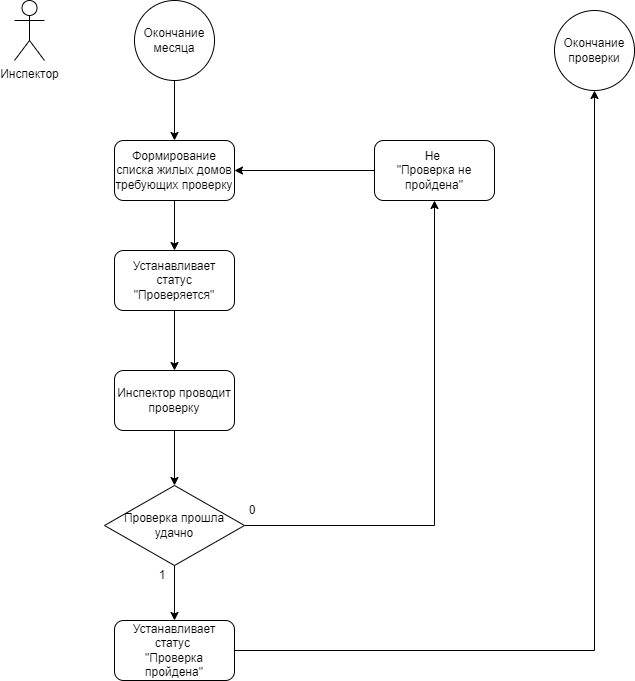


Рисунок 2.2.4 – Бизнес-процесс проверки объектов гражданской инфраструктуры

## Проектирование клиент-серверного взаимодействия

Клиент-серверное взаимодействие будет происходить на базе архитектуры REST API, так как передача данных будет выполняться в формате JSON. Протоколом передачи данных будет являться HTTPS для сохранности данных пользователя с использованием SSL сертификатам.

Формат URL имеет вид <https://domen/catalog/resource> и состоит из четырех компонентов:

* https:// - используемый протокол передачи данных;
* domen/ - доменное имя, идентифицирующее разработанный ресурс в сети;
* catalog/ - путь к каталогу, в котором хранятся ресурсы системы;
* resource - ресурс системы, обрабатывающий запрос.

На рисунке 2.3.1. показано схематическое описание работы REST API.

Поправить стрелочки ответов

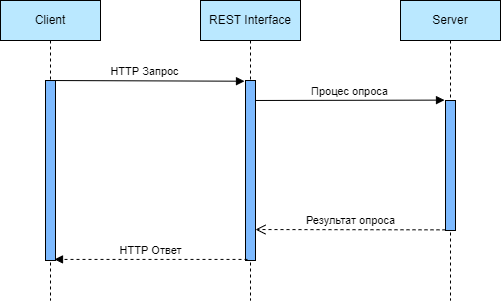


Рисунок 2.3.1. – Диаграмма REST API

При работе API используются 3 вида запросов:

* GET для получения данных с сервера, например, для получения сохранённых адресов пользователем ;
* POST для создания новых записей, например, для регистрации пользователей или сохранения нового адреса;
* DELETE для удаления записей, например, пользователей или сохраненных адресов;

В заголовке запроса предается токен авторизации, для проверки пользователя на реальность. В теле запроса передается JSON-файл со значениями полей для обмена данными между клиентом и сервером.

Запрос представлен на рисунке 2.3.2. Подумать на что запрос и подпись рисунка отредактировать



Рисунок 2.3.2. – Общий вид запроса

## Проектирование системы разграничения доступа к информации

Для разграничения доступа к информационным и функциональным возможностям системы спроектированы роли доступа, представленные в таблице 2.3.

Таблица 2.3 – Роли доступа

|  |  |
| --- | --- |
| Роль | Описание роли |
| Гражданин | Пользователь, который может изменять свои данные: сохраненные адреса, ФИО, номер телефона |
| Администратор | Может управлять всеми пользователями, вносить изменения в их данные, просматривать статистику вызовов |
| Контроллер | Может просматривать статистику, по вызовам и информацию по плановым проверкам |
| Оператор | Принимать вызовы и добавлять информацию о вызове, поступающую от бригад, во время пожаротушения. |

На рисунке 2.7.1 изображена диаграмма вариантов использования системы, в зависимости от роли пользователя.

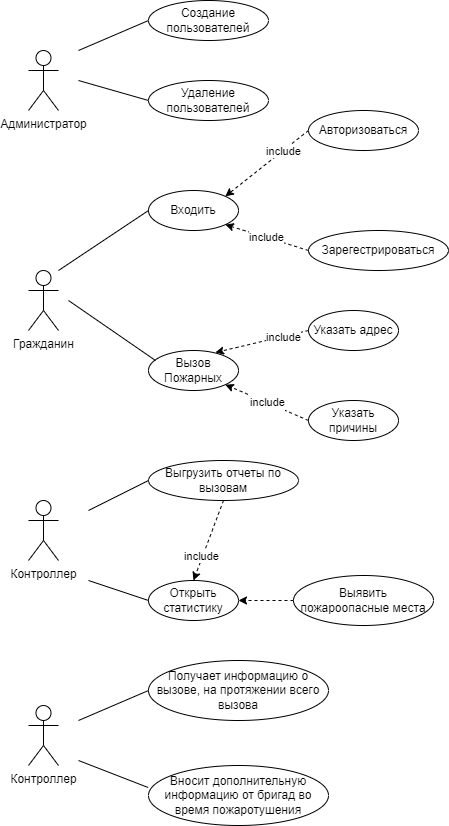


Рисунок 2.7.1 – Диаграмма вариантов использования

* 1. **Проектирование пользовательского интерфейса мобильного приложения**

Для взаимодействия пользователя с мобильным приложением был спроектирован интерфейс, состоящий из 9 окон. Доступ к ним имеют пользователи с ролью «Гражданин» таб. 2.3.

### Сценарий входа в приложение

Сценарий входа в приложение содержит 2 основных окна: окно загрузки

рисунок 2.5.1 и окно авторизации рисунок 2.5.2.



Рисунок 2.5.1 – Окно загрузки

Окно загрузки отображается при открытии приложения. При его отображении, приложение будет пытаться авторизоваться по паролю и логину сохраненным на телефоне после последней авторизации.

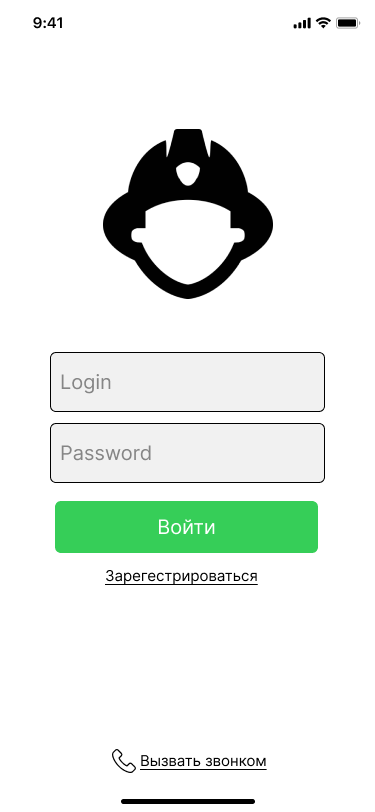


Рисунок 2.5.2 – Окно авторизации

Окно авторизации отображается в двух случаях: при отсутствии файла с сохраненным паролем и логином или при неудачной авторизации по сохраненным логину и паролю.

На данной форме:

* Поле ввода логина
* Поле ввода пароля
* Кнопка «Войти»
* Кнопка «Зарегистрироваться»
* Кнопка «Вызвать звонком», для оповещения МЧС по звонку при ситуации, когда ситуация имеет экстренный характер, а автоматическая авторизация не произошла или при отсутствии сети интернет.

### Сценарий вызова пожарной бригады

Сценарий вызова пожарной бригады имеет 5 окон. На рисунке 2.5.3 изображен главный экран приложения, на котором пользователь имеет возможность выбрать адрес вызова: из списка сохраненных или выбрать на карте.

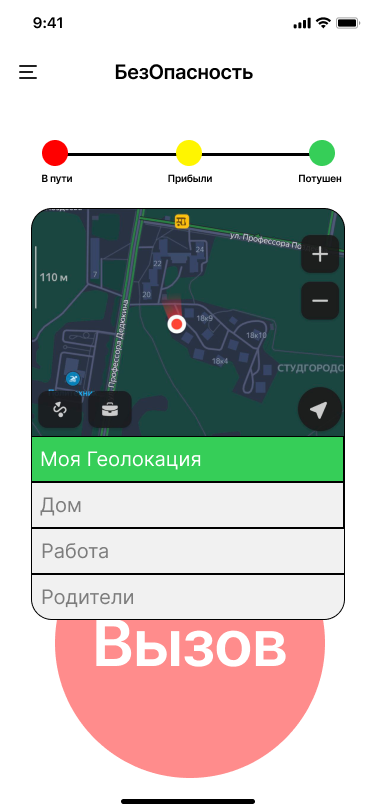


Рисунок 2.5.3 – Главный экран приложения

После выбора адреса скрывается всплывающий список, и отображается поле комментария для уточнения случая возгорания рисунок 2.5.4.

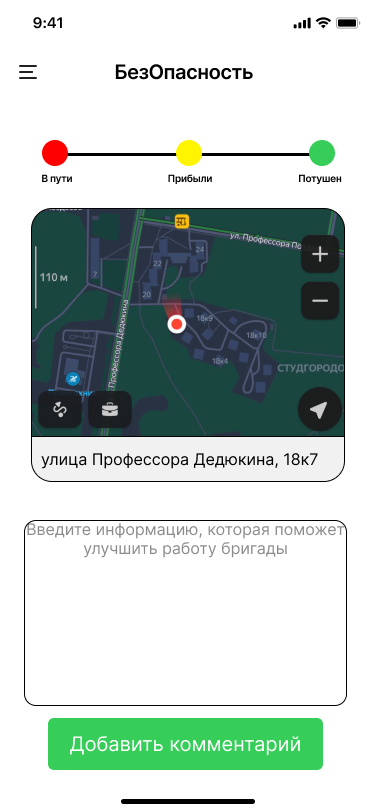


Рисунок 2.5.4 – Главный экран после выбора адреса

Добавление комментария является опциональной функцией поэтому кнопка активна всегда и при нажатии на неё появляется является возможность вызвать пожарную бригаду, рисунок 2.5.5.

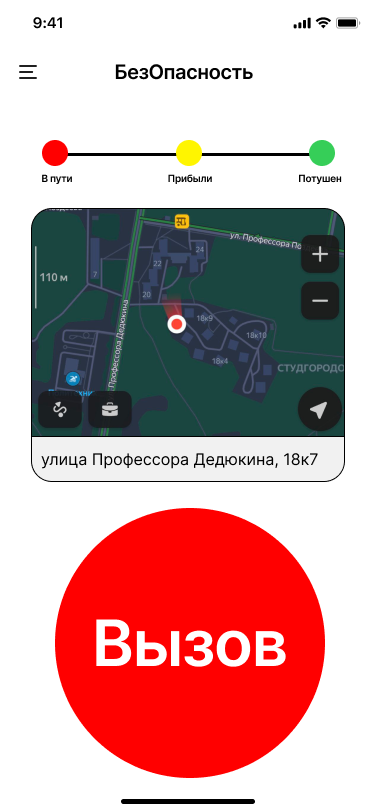


Рисунок 2.5.5 – Главный экран с кнопкой вызова

После нажатия на кнопку «Вызов» информация о вызове отправляется на сервер и в случае получения положительного ответа с сервера над картой в поле статуса начинает отображаться иконка пожарной машины, рисунок 2.5.6.

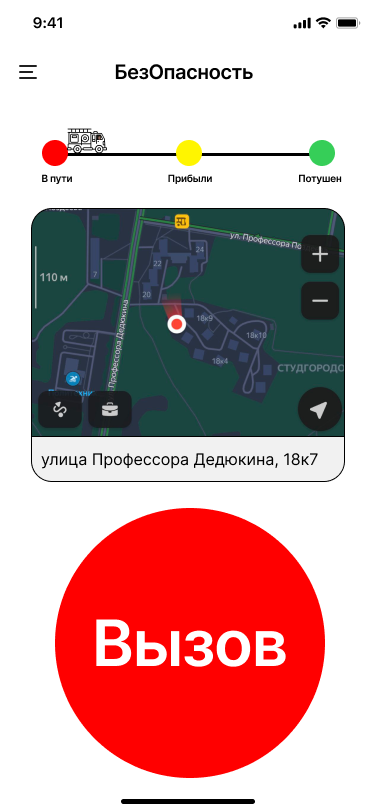


Рисунок 2.5.6 – Главный экран после вызова пожарной бригады

### Боковое меню и список сохраненных адресов

Боковое меню, рисунок 2.5.7, служит для отображения информации о пользователе: ФИО и домашний адрес. Так же там располагается кнопка выхода из аккаунта и кнопка для перехода в список сохраненных адресов, рисунок 2.5.8.

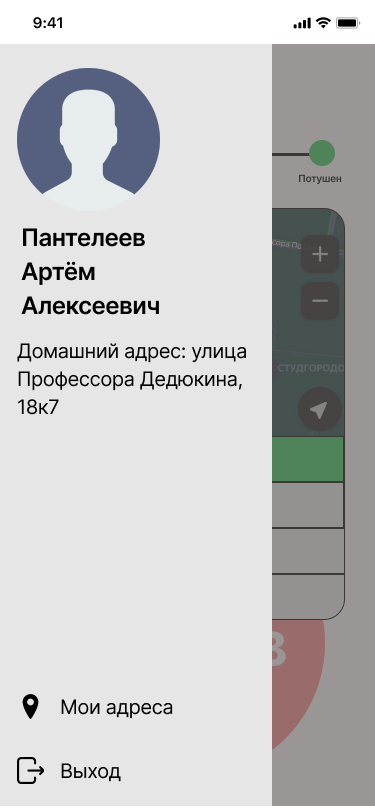


Рисунок 2.5.7 – Боковое меню

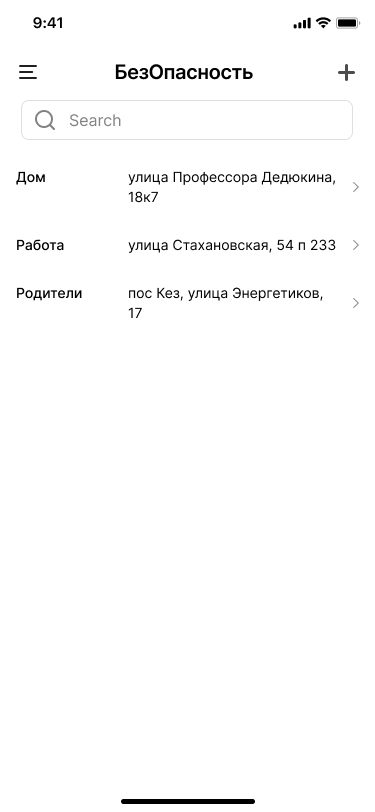


Рисунок 2.5.8 – Список сохраненных адресов

* 1. **Проектирование пользовательского интерфейса desktop приложения**

Интерфейс Desktop для роли оператор имеет таблицу со списком вызовов рисунок 2.6.1.

## Проектирование базы данных

Модель базы данных в виде ER-диаграммы, выполненной в нотации Джеймса Мартина представлена на рисунке 2.5.1.

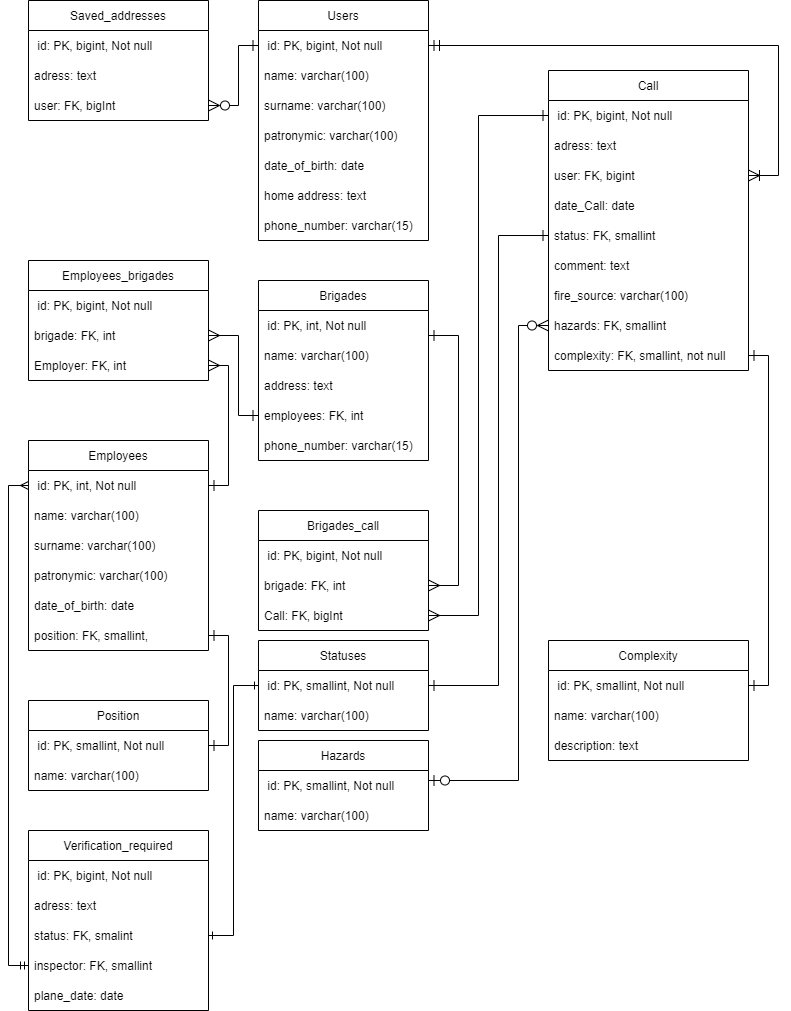


Рисунок 2.5.1 – Физическая модель базы данных

Везде подписи такие

Таблица 2.5.1. – Описание сущностей БД

|  |  |
| --- | --- |
| Сущность | Описание полей |
| Saved\_adress  Сохраненные адреса  Все сущности расписать так как тут | id – Уникальный идентификатор записи  address – Сохраненный пользователем адрес для выбора из всплывающего списка  user – Уникальный идентификатор пользователя, сохранившего адрес для его выбора из списка |
| Employees  Сотрудники пожарной службы | id – Уникальный идентификатор сотрудника  name – Имя сотрудника  surname – Фамилия сотрудника  patronymic – Отчество сотрудника  date\_of\_birth – Дата рождения сотрудника  position – Должность сотрудника |
| Position  Должности | id – Уникальный идентификатор должности сотрудника  name – Название должности |
| Verification\_required  Адреса требующие проверку пожарными службами | id – Уникальный идентификатор проверки  address– Адрес, который требуется проверить  status – Статус проверки  inspector – Сотрудник ответственный за проверку  plane\_date – плановая дата проверки |

Продолжение таблицы 2.5.1.

|  |  |
| --- | --- |
| Сущность | Описание полей |
| Users  Пользователи | id – Уникальный идентификатор пользователя  name – Имя пользователя  surname – Фамилия пользователя  patronymic – Отчество пользователя  date\_of\_birth – Дата рождения пользователя  home\_address – Домашний адрес пользователя  phone\_number – Номер телефона пользователя |
| Brigades  Бригады пожарных | id – Уникальный идентификатор пожарной бригады  name – Название пожарной бригады  address – Адрес пожарной бригады  phone\_number – Номер телефона пожарной бригады |
| Statuses  Статусы | id – Уникальный идентификатор статуса  name – Название статуса |
| Hazards  Опасные факторы | id – Уникальный идентификатор фактора опасности  name – Название фактора опасности |

Продолжение таблицы 2.5.1.

|  |  |
| --- | --- |
| Сущность | Описание полей |
| Call  Вызов | id – Уникальный идентификатор вызова пожарной службы  address – Место возгорания  user\_id – Уникальный идентификатор пользователя, который совершил вызов пожарной службы  date\_call – Дата вызова  status – Статус в котором находится вызов  comment – Комментарий пользователя  fire\_source– источник пожара  hazard\_id – Уникальный идентификатор опасного фактора  complexity\_id – сложность пожара |
| Complexity  Сложность пожара | id – Уникальный идентификатор сложности пожара  name – название сложности пожара  description – описание сложности пожара |
| Employees\_brigades  Связующая таблица сотрудников и бригад | id – уникальный идентификатор записи  brigade\_id – уникальный идентификатор бригады  employer\_id – уникальный идентификатор сотрудника |

Продолжение таблицы Продолжение таблицы 2.5.1.

|  |  |
| --- | --- |
| Сущность | Описание полей |
| Brigades\_call  Связующая таблица бригад и вызовов | id – уникальный идентификатор записи  brigade\_id – уникальный идентификатор бригады  call\_id – уникальный идентификатор вызова |

В таблице 2.5.1 представлено описание сущностей и полей в модели базы данных.

### Архитектура мобильного приложения

Архитектура мобильного приложения играет ключевую роль в его успешной разработке, масштабируемости и поддержке. В данной работе приложение разрабатывается с использованием архитектурного паттерна VIPER (View, Interactor, Presenter, Entity, Router), который позволяет разделить ответственность между компонентами, таблица 2.8.1, и обеспечить высокую модульность и тестируемость кода.

Таблица 2.8.1. – Описание компонентов архитектуры VIPER

| Компонент | Описание компонента |
| --- | --- |
| View  Вид | Вид отвечает за отображение данных и взаимодействие с пользователем. Он получает информацию от Presenter и отображает ее, а также передает действия пользователя обратно Presenter.  Например, компонент отображающий окно Главного экрана. |
| Interactor  Интерактор | Интерактор содержит бизнес-логику приложения. Он отвечает за обработку данных, выполнение запросов к API и взаимодействие с Entity.  Например, класс отвечающий за создание запросов к серверу и обработки ответов. |
| Presenter  Презентер | Презентер выступает в роли посредника между View и Interactor. Он получает данные от Interactor и подготавливает их для отображения во View. Презентер также получает действия пользователя от View и передает соответствующие команды Interactor. |
| Entity  Сущность | Сущности представляют собой модели данных, используемые в приложении. Они определяют структуру данных, которые будут использоваться Interactor и Presenter.  Например, структуры для хранения информации о пользователе, адресах и т.д. |
| Router  Роутер | Роутер отвечает за навигацию в приложении. Он управляет переходами между экранами и передачей данных между модулями VIPER. Роутер не содержит бизнес-логику.  Например модель для переключения между экранами вызова и экраном со списком сохраненных адресов. |

Структура архитектуры графически описана на рисунке 2.8.1.

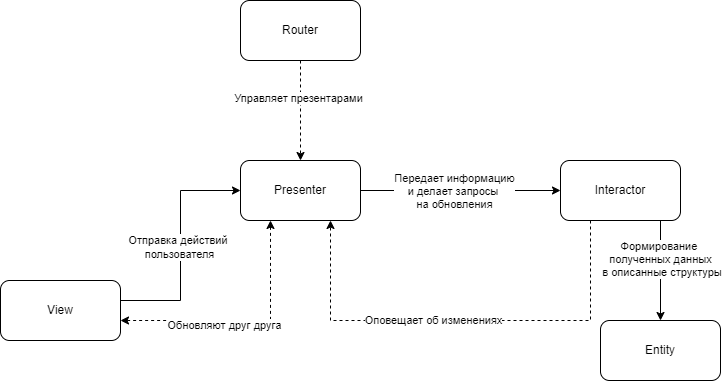


Рисунок 2.8.1 – Схема архитектуры Viper

Примером использования архитектуры для мобильного приложения является боковое меню рисунок 2.5.7.

* View отображает ФИО пользователя, адрес и кнопки выхода, перехода на список сохраненных адресов;
* Interactor запрашивает данные о пользователя из базы данных;
* Presenter формирует полученные данные и передает их View для отображения, обрабатывает действия пользователя и вызывает соответствующие методы Interactor;
* Entity определяет модель данных для пользователя, которая используется Presenter и Interactor;
* Router управляет навигацией, например переходом на экран со списком сохраненных адресов.

Таким образом, архитектура VIPER обеспечивает структурированность, модульность и тестируемость приложения, что особенно важно при разработке мобильного приложения.

## Вывод по разделу

В данном разделе были спроектированы бизнес-процессы вызова пожарной бригады, работы оператора и проведения проверок инспектором.

Спроектированы экранные формы:

* авторизация пользователя;
* главный экран в различных состояниях: выбор места происшествия, добавление комментария, вызов экстренной службы, просмотр статуса вызова;
* боковое меню;
* Список сохраненных адресов.

Спроектировано разграничение функционала по ролям.

Спроектирована БД системы автоматизированного оповещения МЧС о чрезвычайных ситуациях, диаграмма в нотации Джеймса Мартина рисунок 2.5.1.

Выбраны средства разработки программного обеспечения, и архитектура для его дальнейшего развития.

# Разработка

## Разработка базы данных

## Разработка мобильного приложения

## Разработка View элементов

* + 1. **Разработка Presenter**

### Разработка Interactor

### Разработка Entity

3.

* 1. **Анализ структур мобильных приложений архитектуры**
  2. **Описание архитектуры MVC**

В настоящий момент многие Desktop и мобильные приложения разрабатываются на основе технологии разработки архитектуры MVC (Model – модель, View – представление, Controller - контроллер) (рисунок 2.2.1). Благодаря тому, что каждый из компонентов выполняет свою роль, облегчается процесс разработки, тестирования и поддержки приложения. Сделать короче

Рассмотрим каждый компонент:

* Модель (Model):
  + Управление данными и бизнес-логикой приложения.
  + Модель предоставляет интерфейс для получения и изменения данных, а также уведомляет связанные с ней представления о любых изменениях в данных.
  + В идеале, модель независима от пользовательского интерфейса и контроллера, что обеспечивает более легкую пере используемость и тестирование.
* Представление (View):
  + Отвечает за отображение данных пользователю и предоставляет пользовательский интерфейс.
  + Представление получает данные из модели и отображает их в удобной для восприятия форме.
  + Обычно, представление пассивно и не содержит бизнес-логики. Оно отображает данные и реагирует на изменения, отправленные контроллером или моделью.
* Контроллер (Controller):
  + Обрабатывает ввод пользователя и управляет взаимодействием между моделью и представлением.
  + Получает ввод от пользователя через представление, обрабатывает этот ввод (например, нажатие кнопки), затем взаимодействует с моделью для обновления данных и с представлением для их отображения.
  + Контроллер также отвечает за обработку событий и передачу управления соответствующей части приложения (модели или представлению).

Расписать одним предложением

Преимущества архитектуры MVC включают повышение пере используемости кода, улучшение тестируемости, легкость сопровождения, легкий перенос на другие платформы и лучшую организацию кода. Каждый компонент выполняет четко определенные функции, что облегчает работу над отдельными частями приложения.

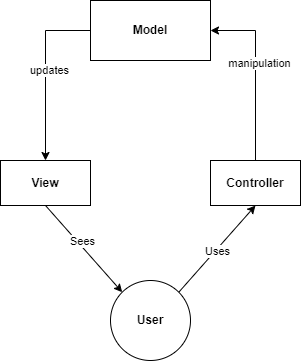


Рисунок 2.2.1 – схема модели MVC

Исходя из вышеуказанного описания архитектуры MVC, выберем её для удобной разработки в команде в будущем, и легкого переноса на новые платформы.

Сначала преимущество а потом уже почему это преимущество.