

*Posa é uma micro framework rápida, simples e eficiente para o desenvolvimento de aplicações web.*

## Nota do autor

Posa é uma framework que desenvolvi quando senti a necessidade de criar uma Api em uma pequena quantia de tempo. Conversando com vários colegas, percebi que existem grandes frameworks, e que de fato são incríveis, mas que de forma geral, contém diversas funcionalidades e as vezes nem usamos, o que acaba gerando um peso em nossas aplicações. O Posa foi uma criação para projetos pessoais, mas que com muita solidariedade a comunidade de desenvolvedores Web, disponho da framework para utilização em projetos pessoais e acadêmicos, dada a credibilidade ao criador.

## Sumário

<b>Instalação .....</b>	<b>2</b>
<b>Documentação .....</b>	<b>2</b>
<b>Arquitetura / Diretórios .....</b>	<b>2</b>
<b>Primeira Aplicação .....</b>	<b>3</b>
<b>Variáveis .....</b>	<b>4</b>
<b>Callable .....</b>	<b>5</b>
<b>Views .....</b>	<b>7</b>
<b>Middleware .....</b>	<b>8</b>

## Instalação

Ao baixar o Posa no **gitHub(BRSystem64/posa)**, ele já acompanha um conjunto de diretórios, e arquivos com as configurações mínimas para o desenvolvimento, a única recomendação, é que o desenvolvedor verifique se na raiz do projeto, tem a pasta `app` e dentro dela os subdiretórios `Controllers`, `Models` e `Views`. Caso não tenha, o desenvolvedor deve criar o diretório `app`(minusculo), e dentro dele, os três respectivos diretórios(1º letra maiuscula e no plural).

## Documentação

A documentação do Posa é simples, no geral, Posa trabalha com uma arquitetura similar a outras frameworks PHP. Caso já tenha usado Slim Framework, ou Laravel, não terá dificuldade alguma de se adaptar ao Posa, e caso não tenha utilizado nenhum framework, também não é um problema, o Posa é extremamente amigável aos novos desenvolvedores.

Como descrito na instalação, o `posa` já contém um conjunto de diretórios e arquivos primordiais para seu funcionamento. Portanto, o desenvolvedor deve estar ciente da arquitetura utilizada no Posa(descrito da sessão abaixo), a fim de que não haja desentendimento do desenvolvedor com a framework.

## Arquitetura / Diretórios

A raiz do Posa é composta por 4 diretórios, são eles: `app`, `Posa`, `public`, `vendor`; e 1 arquivo `composer.json`. Abaixo, segue a definição de cada diretório e arquivo.

**app:** O Posa utiliza o padrão MVC para o desenvolvimento, nesse diretório há 3 sub diretórios que representam o padrão, são eles: `Controllers`, `Models`, `Views`.

**OBS:** Caso não tenha o diretório `app` em seu projeto, crie ele na raiz do projeto e dentro do mesmo crie os outros três diretórios: `Controllers`, `Models`, `Views`.

**Posa:** O diretório `Posa` é o Core de sua aplicação, aqui se pode encontrar diversos arquivos, com as responsabilidades de gerenciar as rotas, os requests e reponses, as middlewares e outros recursos utilizáveis pela framework.

**public:** O diretório `public` é onde está seu arquivo `index`, que inicia sua aplicação, nele também está localizado o arquivo `htaccess`.

**vendor:** O diretório `vendor` é onde ficam as dependências do seu projeto, por padrão o Posa utiliza o PSR-4, para definição dos autoloads.

**composer.json:** O arquivo `composer.json` é o gerenciador de dependências, aos novos desenvolvedores Web, ele não é exclusividade do Posa. Portanto é recomendável um entendimento sobre o `composer` e `vendor`, caso o desenvolvedor queira gerenciar suas dependências no Posa.

## Primeira Aplicação

Em seu arquivo principal(index.php), é necessário que a primeira tarefa seja importar os dois arquivos necessários para execução do Posa. São eles, autoload.php e o App.php, o 1º se encontra na pasta vendor, e o 2º na pasta Posa. Caso você tenha mantido o seu index.php dentro do public, o seu código ficar estar como a figura abaixo:

```
1  <?php
2
3  require_once __DIR__."../vendor/autoload.php";
4  require_once __DIR__."../Posa/App.php";
5
6
7
8  ?>
```

Fonte: autor (2019)

Agora que importamos o autoload e o App, precisamos instanciar a classe App, para utilizarmos os recursos do Posa. Utilizando o seguinte comando:

**`$app = new Posa\App;`**

Agora podemos definir nossa primeira rota. Para definir as rotas, utilizamos a variável \$app, mais o verbo Http que desejarmos. Então ficaria algo como:

**`$app->get(param1, param2);`**

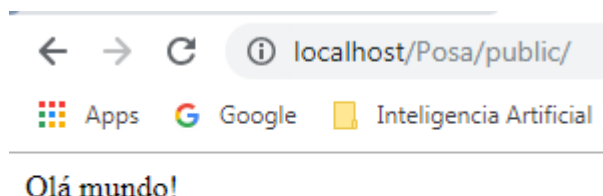
Observe que o nosso método requer que seja passado parâmetros para sua execução, o 1º parâmetros é a Url que existe em nosso sistema, e o segundo parâmetros pode ser uma classe e um método, ou apenas uma função anônima. Para exemplos práticos, vamos criar uma rota que exibirá a frase tão famosa 'hello world' ao nosso usuário. Para melhor compreensão, vamos utilizar a função anônima para essa tarefa, então se código deve ficar algo como o código abaixo:

```
1  <?php
2
3  require_once __DIR__."../vendor/autoload.php";
4  require_once __DIR__."../Posa/App.php";
5
6  $app = new Posa\App;
7
8  $app->get('/Posa/public/', function($req, $res){
9      |
10     |    echo "Olá Mundo!";
11     |
12     |});
13
14  $app->run();
15
16  ?>
17
```

Fonte: autor (2019)

Observe que a nossa função anônima recebe dois parâmetros `$req`, `$res`; que respectivamente são, request e response. Para desenvolvedores mais experientes, pode ser interessante a manipulação dessas variáveis, mas para início, nos contentaremos apenas com o básico. Prosseguindo a explicação, note que o método utilizado foi `get`, o primeiro parâmetro foi a rota **/Posa/public/**, ou seja, se você acessar o **localhost/Posa/public/** ele deve executar o que foi passado como segundo parâmetro, no caso, nossa função anônima. É importante ressaltar também, que no final é imprescindível ter o **\$app->run()**.

Após abrir o seu navegador, e acessar o `localhost/Posa/public` deve aparecer uma mensagem como a imagem abaixo:



**Fonte:** autor (2019)

## Variáveis

Na versão Atual do Posa, é possível utilizar os quatros verbos principais do Http, são eles: Post, Get, Put, Delete.

Em nosso primeiro exemplo, utilizamos o GET para apresentar um Hello World, mas há casos em que precisamos passar alguma variável pela Url, como por exemplo, o nome de uma pessoa para exibir uma mensagem de boas-vindas.

No Posa, uma variável pode ser declarada na Url utilizando o **:variável**. O que resultaria em algo como:

```
$app->get('Posa/public/:variavel', param2);
```

É importante lembrar, que o Posa suportar passar N variaveis, ou seja, o desenvolvedor pode querer fazer algo como:

```
$app->get('Posa/public/:nome/:idade', param2);
```

Para exemplificar a teoria com a prática, vamos utilizar o arquivo do exemplo passado e apenas adicionarmos uma nova URL. O seu código deve parecer conforme a imagem abaixo:



```
1  <?php
2
3  require_once __DIR__."/../vendor/autoload.php";
4  require_once __DIR__."/../Posa/App.php";
5
6  $app = new Posa\App;
7
8  $app->get('/Posa/public/', function($req, $res){
9
10     echo "Olá Mundo!";
11
12 });
13
14 $app->get('/Posa/public/pessoa/:nome', function($req, $res){
15     echo $req->params['nome']. ", bem vindo!";
16 });
17
18 $app->run();
19
20 ?>
```

**Fonte:** autor (2019)

Note que criamos uma nova rota chamada /Posa/public/pessoa/:nome, e que ao entrar nessa rota, a nossa função é chamada, o nosso request (\$req), passou um valor como parâmetro, que foi o nome da pessoa. Para acessar esse valor, utilizamos a variável \$req junto com o atributo param e a chave.

**OBS:** A chave sempre vai ser o nome da variável( No caso da nossa URL a variável chama nome).

Nos exemplos acima, só utilizamos o método GET, mas caso a requisição tenha sido feita via POST ou PUT, o acesso a variável se dá na mesma forma, utilizando o \$req->params['nome da variavel'].

## Callable

Em nossos exemplos acima, nós utilizamos uma função anônima para execução de correspondência da nossa URL. Entretanto, por vezes, há um interesse em realizar a execução de algum método de uma determinada classe. Para que isso se torne possível, é necessário que as classes na qual definimos como classes chamáveis, estejam no diretório app/Controllers.

O Posa segue a ideia de que todas suas classes que possam vir ser instanciadas pelo acesso a uma URL, estejam efetivamente armazenadas em app/Controllers, conforme descreve a filosofia do MVC.

A chamada de um método de uma classe, é definido da seguinte forma:

```
$app->get('Posa/public/', 'Home@index');
```

Sendo o 1º parâmetro a nossa Url, conforme vimos anteriormente, e nosso segundo parâmetro o nome da classe(localizada no app/Controllers) e do método, ambos separados por um @.

Podemos então definir que há dois modos de se executar algo após a chamada de uma URL, são eles: função anônima e métodos de classe. E Suas respectivas implementação são:

```
$app->get('Posa/public/', function($req, $res){  
    // seu código aqui  
});
```

```
$app->get('Posa/public/', 'Classe@método');
```

Para melhor compreendermos o funcionamento de uma callable por método de uma classe, vamos criar uma classe no app/Controllers chamada HomeController com a namespace App\Controllers. É importante lembrar que a definição da namespace é algo imprescindível, já que estamos utilizando o autoload para carregar os arquivos.

O seu código deve estar como o código abaixo:

```
1  <?php  
2  namespace App\Controllers;  
3  
4  class HomeController{  
5  
6      function index($req, $res){  
7  
8          echo "Pagina index";  
9      }  
10 }  
11  
12 ?>
```

**Fonte:** autor (2019)

Há alguns pontos importantes a notarmos, o 1º é a definição da namespace, caso você não defina a namespace conforme o exemplo acima, o autoload não carregará seu arquivo. O 2º ponto é que todo método que definirmos como correspondência das nossas rotas, devem obrigatoriamente existir em nossas classes.

No nosso exemplo criamos o método index na classe HomeController. Para utilizarmos esse método e classe na chamada de uma URL, voltamos ao index e definimos o método.

```
$app->get('Posa/public/home', 'HomeController@index');
```

Após utilizar essa URL no navegador, deve aparecer no seu browser a mensagem Pagina index.

## Views

Até o momento, só trabalhamos com o controller, sem utilizar nenhum recurso gráfico, como o Css ou as propriedades do próprio HTML. O Posa não trabalha apenas com APIs, é possível responder mais do que apenas um JSON.

Para trabalharmos com as Views, a primeira regra que devemos saber, é que, todas nossas páginas, ficam armazenadas em app/Views. Dentro dessa pasta, você pode organiza-lo conforme for sua vontade, ou seja, você pode criar subdiretórios para organizar o seu site de acordo com sua vontade.

Vamos utilizar a nossa rota que acessa o index do HomeController para desenvolver nossa primeira view.

O controller que trabalhar com view, é necessário fazer a herança de uma classe chamada BaseController, que pertence ao namespace Posa. O primeiro passo então é estendermos a nossa classe. Sua classe HomeController, agora deve estar assim:

```
class HomeController extends \Posa\BaseController{  
    // codigos aqui  
}
```

Pronto, agora a sua classe já pode chamar qualquer arquivo que esteja na pasta view. Para isso, vá até a pasta View e crie um arquivo chamado home.html, e cole o texto abaixo:

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<body>  
<h1>Olá mundo!</h1>  
</body>  
</html>
```

Agora, em nosso HomeController, no método index, apageremos aquele echo e usaremos o código a seguir:

```
return $this->with($req, $res)->render("home.html");
```

Basicamente, o que estamos dizendo é retorne com nosso request e response a exibição da página home.html

Execute em seu navegador e deverá aparecer a mensagem Olá mundo!

As vezes, desejamos ter um layout padrão e dentro desse layout, diversas páginas sejam carregadas, como uma barra de menu, que independente da página, desejamos que ela esteja lá.

O Posa permite que de modo fácil e prático essa tarefa possa ser realizada, a apenas duas tarefas distintas da definição anterior. O primeiro passos é passar como parâmetro o layout, por exemplo:

```
return $this->with($req, $res)->render("home.html", "layout.html");
```

Caso o seu layout esteja em outro diretório, você pode definir da seguinte forma:

```
return $this->with($req, $res)->render("home.html", "diretorio/layout.html");
```

O segundo passo, é irmos no arquivo de layout, e onde desejarmos que a outra pagina(home.html) apareça, definirmos o seguinte código:

```
$this->content();
```

O **with**, permite que os dados da requisição não sejam perdidos, por exemplo, caso o usuário tenha passado algum tipo de parâmetro, e esses deve ser exibidos na página, você pode utilizar a recuperação dos dados conforme já vimos acima, com o código:

```
$req->params['nome da variavel'];
```

## Middleware

O Posa permite implementar middlewares de modo rápido e prático. As middlewares no Posa também podem ser chamadas de dois modos, igualmente vimos na sessão callable, utilizando função anônima ou um método de uma classe.

A definição de uma nova middleware para uma determinada URL, é simples, basta utilizar o método **midd** antes do verbo. Conforme segue o exemplo abaixo:

```
$app->midd('parametro')get('Posa/public/home', 'HomeController@index');
```

Conforme foi descrito, o parâmetro do **midd** pode ser uma função anônima ou um método de uma classe. Lembrando que todo método do midd deve retornar algo, já que é possível criar diversas middlewares para uma única url e o fato do Posa cria uma Stack de Middlewares, e de fato elas só são executadas quando o a URL desejada é aquela URL em análise. Segue abaixo alguns exemplos de implementação de middlewares:

### Exemplo1: Função Anônima

```
$app->midd(function($res, $req){  
    echo "passando pela middleware 1";  
    return this;  
})get('Posa/public/home', 'HomeController@index');
```

### Exemplo2: Método de uma Classe

```
$app->midd("MiddController@login")get('Posa/public/home', 'HomeController@index');
```





## Exemplo3: Varias Middlewares

```
$app->middleware(["MidController@login"])->(["MidController@boasVindas"])->  
get('Posa/public/home','HomeController@index');
```