Теоретичні питання.  
  
1.  
Оголошення це коли змінна записується за допомогою заданого імені у відповідному фрагменті коду

Є три типи оголошення змінниз: var. let. const. Var використовується найчастіше.

2.

Зі змінними можна виконувати такі операції(дії): арифметичні оператори, модуль числа, інкремент, декремент, унарний плюс, унарний мінус.

3.

**Умовний оператор**- це єдиний оператор JavaScript, який приймає три операнди: умову, за якою йде знак питання (?), далі вираз, який має виконатися, якщо умова [правдива](https://developer.mozilla.org/uk/docs/Glossary/Truthy), далі двокрапка (:) і, нарешті, вираз, який має виконатись, якщо умова [хибна](https://developer.mozilla.org/uk/docs/Glossary/Falsy). Цей оператор часто використовують в якості скорочення конструкції [if](https://developer.mozilla.org/uk/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/if...else).

4.

Конструкція switch замінює собою відразу кілька if. Вона являє собою більш наочний спосіб порівняти вираз відразу з декількома варіантами. Конструкція switch має один або більше блок case і необов'язковий блок default.

5.

Цикли пропонують швидкий та легкий спосіб робити щось неодноразово. Ви можете уявити цикли комп'ютерною версією гри, де ви кажете комусь зробити X кроків в одному напрямку, а потім Y кроків в іншому; наприклад, ідею піти 5 кроків на схід можна задати циклом: Є багато різних видів циклів, але вони всі роблять істотно одне і те ж саме: вони повторюють дію певну кількість разів (можливо, 0 разів!) . Механізми різних циклів пропонують різні способи задати початкову і кінцеву точку циклу. Є різні ситуації, які легко вирішуються тим чи іншим циклом.

Оператори циклів у JavaScript:

•for statement

•do...while statement

•while statement

•labeled statement

•break statement

•continue statement

•for...in statement

•for...of statement