

# MASCOTA VIRTUAL

## INSTRUCCIONES

En este juego, podrás cuidar a tu mascota virtual proporcionándole comida, jugando con ella y permitiéndole descansar. Deberás asegurarte de que su energía, felicidad y hambre se mantengan en niveles adecuados para que esté feliz y saludable.



## INICIAR JUEGO

### ◆ Inicio del Juego:

1. Al iniciar el programa, debes ingresar un nombre para tu mascota. Ejemplo: Firulais.

### ◆ Atributos de la Mascota:

Cada mascota tiene cuatro atributos principales que debes controlar:

- 🐾 Nombre: Nombre que tú le das a la mascota (Ejemplo: Firulais).
- ⚡ Energía: Indica cuánta energía tiene la mascota (0 a 100).
- 🍖 Hambre: Muestra cuánto hambre tiene la mascota (0 a 100).
- 😊 Felicidad: Indica el nivel de felicidad de la mascota (0 a 100).



## ESTADO

- 😊 Normal: ( ^\_^ ) — La mascota está feliz y saludable.
- 🍖 Comiendo: ( ^o^ ) — La mascota está comiendo y se siente bien.
- 😴 Durmiendo: ( -\_- ) — La mascota está descansando y recuperando energía.
- 😞 Triste: ( T\_T ) — La mascota está triste debido a baja felicidad, energía o hambre alta.



## IMPLEMENTACIÓN DE ULTIMO MINUTO

- Modo aleatorio: La mascota realizará tres actividades al azar (dormir, jugar, comer).
- Ejecución aleatoria: Las actividades se reorganizan de manera aleatoria antes de llevarse a cabo.



## CONSEJOS

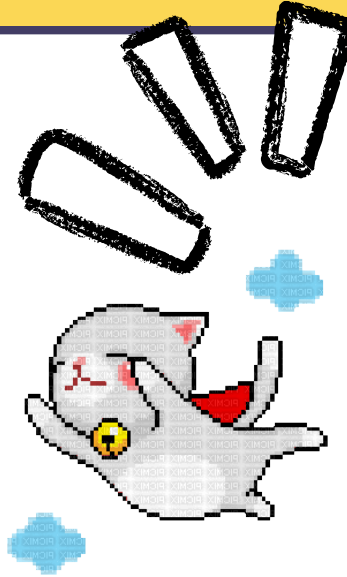
- Mantén la energía alta permitiendo que tu mascota duerma.
- Juega con tu mascota regularmente para mantener su felicidad.
- No dejes que tu mascota tenga demasiada hambre, ¡debes alimentarla!
- Evita que sus atributos lleguen a niveles críticos, o tu mascota estará triste

¡ZZZZ!

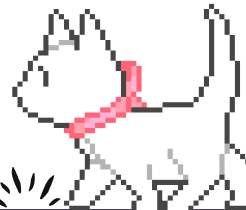


## ACCIONES

- COMER: 🍖 Reduce el hambre y aumenta la energía.
- JUGAR: 🎮 Aumenta la felicidad pero reduce la energía.
- DORMIR: 😴 Recupera la energía, pero aumenta el hambre.
- ESTADO: 📊 Muestra el estado actual de la mascota.



¡TENGO HAMBRE MIAU!



¡Muchas gracias por la comida ñam ñam!

