תזמון תהליכים

המשך

שאלה 1

- מערכת הפעלה תמיד מערכת הפעלה תורים. כל תור מיישם RR. מערכת הפעלה תמיד \mathbf{Q}_1 מעדיפה להריץ את התהליך ב \mathbf{Q}_1 מאשר ב \mathbf{Q}_2 .
 - Q_1 כאשר תהליך נוצר או חזר מ- I/O הוא נכנס ל-
 - . תהליך נכנס ל- \mathbf{Q}_2 רק אם הוא סיים את פרק זמן שהוקצה לו
- עוד לא Q_1 נכנס ל- Q_1 ומקבל עדיפות יותר גבוהה מכל תהליך שעוד לא תהליך שחזר מ- Q_1 נכנס ל-פעוד לא התחיל לרוץ.
- Time quantum in Q1 = 1 sec. Time quantum in Q2 = 2 sec.

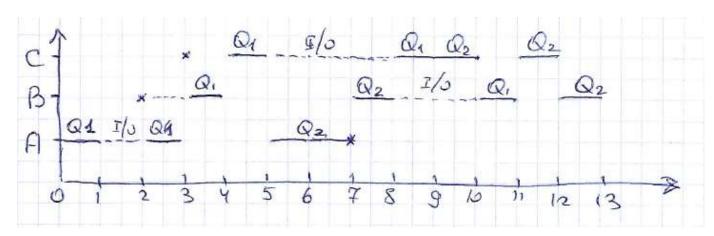
| Process | Arrival time | CPU | I/O | CPU |
|---------|--------------|-----|-----|-----|
| Α | 0 | 1 | 1 | 3 |
| В | 2 | 2 | 2 | 2 |
| С | 3 | 1 | 3 | 3 |

- Gantt צייר דיאגראמה של •
- (average turnaround time) חשב זמן סבב ממוצע
- זמן תגובה ממוצע (response time) כאשר תהליכים מחכים פעולה הדפסה ראשונה (פעולה O/I)

| Process | Arrival time | CPU | 1/0 | CPU |
|---------|--------------|-----|-----|-----|
| Α | 0 | 1 | 1 | 3 |
| В | 2 | 2 | 2 | 2 |
| С | 3 | 1 | 3 | 3 |

שאלה 1 - המשך

- Gantt צייר דיאגראמה של
- (average turnaround time) חשב זמן סבב ממוצע
- זמן תגובה ממוצע (response time) כאשר תהליכים מחכים פעולה הדפסה ראשונה (פעולה O/I)



average turnaround time = ((7-0)+(13-2)+(12-3))/3=(7+11+9)/3=9.0

זמן תגובה של כל תהליך הוא זמן יציאה ל-I/O ראשון פחות זמן הגעה שלו: average response time = (1 + 6 + 2) / 3 = 9/3 = 3.0

A response time=1

B response time=8-2=6

C response time=5-3=2

שאלה 2 (ממבחן תשע"א. השאלה עולה 25 נקודות)

| דרישות | זמן הגעה | תהליך |
|-----------|----------|-------|
| (2, 2, 2) | 0 | А |
| (1, 1, 2) | 1 | В |
| (1, 2, 3) | 3 | С |

נתונים שלושה תהליכים מתבצעים במקביל במעבד אחד. זמני הגעה ודרישות (CPU, I/O, CPU) משמאל לימין. התהליכים הם:

של (quantum) על פרוסת זמן (Gantt צייר תרשים Gantt על פרוסת זמן שתהליכים מתזמנים לפי שיטת שנייה אחת. מבוסס עדיפות

Highest Response Ratio $P = \frac{W + S}{S}$ מחושבת לפי נוסחה P כאשר עדיפות

כאשר W– זמן המתנה לפרוסת זמן ו- S– זמן שירות מצופה המחושב ב- CPU אזי אם זה תהליך שעדיין לא התחיל לרוץ S = 0.5 אוף מון המתנה לפרוסת זמן ו- S = 0.1 מקרה שעדיפויות של כמה תהליכים שוות יש לבחור בתהליך שהגיע למערכת ראשון. עבודת I/O מתבצעת על התקנים שונים.

עבור מערכת. (average turnaround time) חשב זמן הסבב הממוצע

חשב זמן תגובה הממוצע (response time) כזמן המתנה להדפסה ראשונה שהיא תחילת ה- O/ו של התהליך.

פונקציה P תלוית זמן, W ו-S משתנים לאורך זמן.

.1 בזמן A עבור תהליך P פונקציית P פונקציית P בזמן P בזמן P בזמן A באם המתנה לא מצטבר. סימון:

שאלה 2 - המשך • שאלה 2 - המשך

S = **0.5** אזי אם זה תהליך שעדיין לא התחיל לרוץ CPU –S אזי אם זה תהליך שעדיין לא התחיל לרוץ S = **0.5** ואם זה תהליך שרק סיים I/O, אזי S = **0.1**. במקרה שעדיפויות של כמה תהליכים שוות יש לבחור בתהליך שהגיע למערכת ראשון.

| דרישות | זמן הגעה | תהליך |
|-----------|----------|-------|
| (2, 2, 2) | 0 | A |
| (1, 1, 2) | 1 | В |
| (1, 2, 3) | 3 | С |

תהליך A רץ עד רגע שתהליך B נכנס למערכת.

$$P(A,1) = \frac{0+1}{1} = 1$$

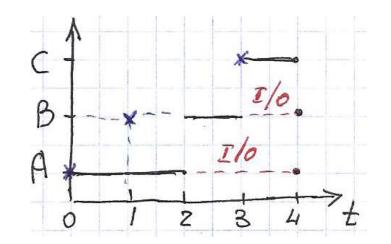
$$P(B,1) = \frac{0+0.5}{0.5} = 1$$

תהליך A נכנס ראשון, אז בוחרים A והוא ממשיך לרוץ עד שברגע 2 יוצא ל-O/ו לשתי שניות. תהליך B רץ עד רגע 3 ויוצא ל-O/ו לשנייה אחת. תהליך C מגיע ברגע 3 ומתחיל לרוץ שנייה אחת כי כל תהליכים ב-O/ו.

$$P(A,4) = \frac{0+0.1}{0.1} = 1$$

$$P(B,4) = \frac{0+0.1}{0.1}$$

בוחרים A. הוא רץ שנייה אחת (quantum).



- אמן המתנה לפרוסת אמן –W
- שאלה 2 המשך
- ואם זה S = **0.5 אזי אם זה תהליך שעדיין לא התחיל לרוץ CPU** –S אזי אם זה תהליך שעדיין לא התחיל לרוץ תהליך שרק סיים O/ו, אזי S = 0.1. במקרה שעדיפויות של כמה תהליכים שוות יש לבחור בתהליך

| | • | • |
|--------|--------|-------|
| ראשון. | למערכת | שהגיע |

| דרישות | זמן הגעה | תהליך |
|-----------|----------|-------|
| (2, 2, 2) | 0 | А |
| (1, 1, 2) | 1 | В |
| (1, 2, 3) | 3 | С |

C או B או A מי ממשיך לרוץ: 5 מי ממשיך לרוץ: 5 או עוד לא חזר מ-O/I.

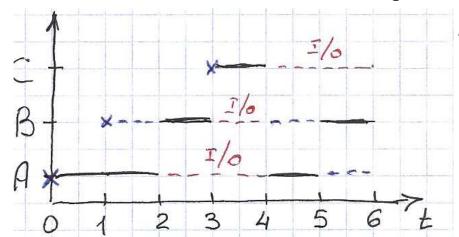
.I/O-סוזר מ C ברגע 6 הוא רץ שנייה אחת. ברגע 8 בוחרים B בוחרים
$$P(A,5) = \frac{0+1}{1} = 1$$

$$P(B,5) = \frac{1+0.1}{0.1} = 11$$

$$P(A,6) = \frac{1+1}{1} = 2$$

$$P(A,6) = \frac{1+1}{1} = 2$$
 $P(B,6) = \frac{0+1}{1} = 1$ $P(C,6) = \frac{0+0.1}{0.1} = 1$

בוחרים A. הוא רץ שנייה אחת ומסתיים. במערכת נשארים תהליכים B ו-C.



- אם זמן המתנה לפרוסת זמן –W שאלה 2 - המשך
- ואם זה S = 0.5 ואם זה S S אזי אם זה תהליך שעדיין לא התחיל לרוץ CPU –S תהליך שרק סיים O/ו, אזי S = 0.1. במקרה שעדיפויות של כמה תהליכים שוות יש לבחור בתהליך

| דרישות | זמן הגעה | תהליך |
|-----------|----------|-------|
| (2, 2, 2) | 0 | А |
| (1, 1, 2) | 1 | В |
| (1, 2, 3) | 3 | С |

| P(B,7) | = | $\frac{1+1}{1}$ | - = | 2 |
|--------|---|-----------------|-----|---|
| | | - 1 | | |

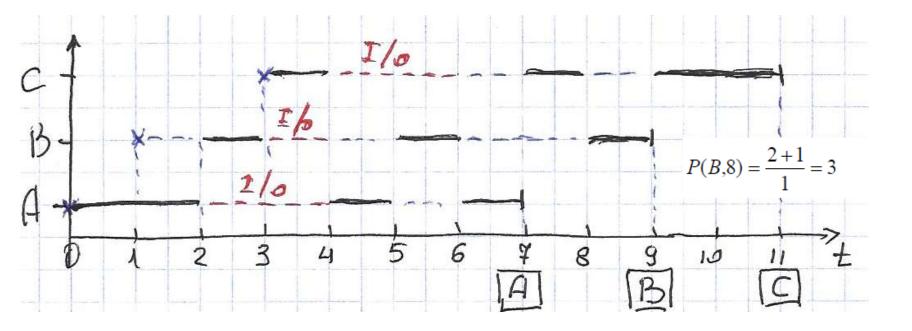
שהגיע למערכת ראשון.

$$P(C,7) = \frac{1+0.1}{0.1} = 11$$

בוחרים C. הוא רץ שנייה אחת.

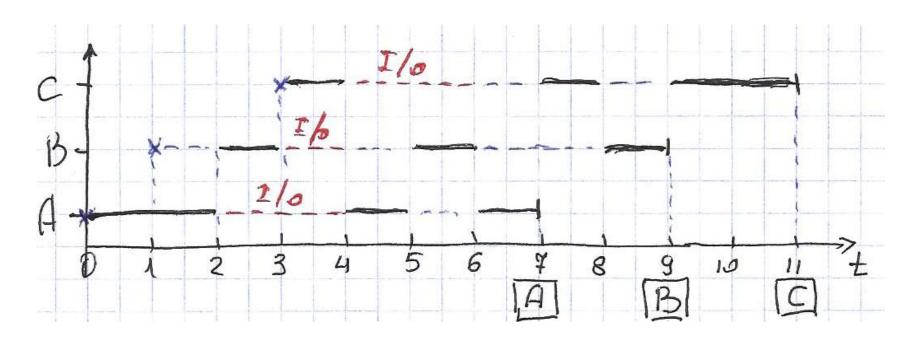
$$P(C,8) = \frac{0+1}{1} = \frac{1}{1}$$

בוחרים B. הוא רץ שנייה אחת עד 9 רץ מרגע P ומסתיים. תהליך סיומו.



| דרישות | זמן הגעה | תהליך |
|-----------|----------|-------|
| (2, 2, 2) | 0 | А |
| (1, 1, 2) | 1 | В |
| (1, 2, 3) | 3 | С |

שאלה 2 - המשך



Average turnaround time = ((7-0)+(9-1)+(11-3))/3 = 23/3 = 7.67Average response time = ((2-0)+(3-1)+(4-3))/3 = 5/3 = 1.67