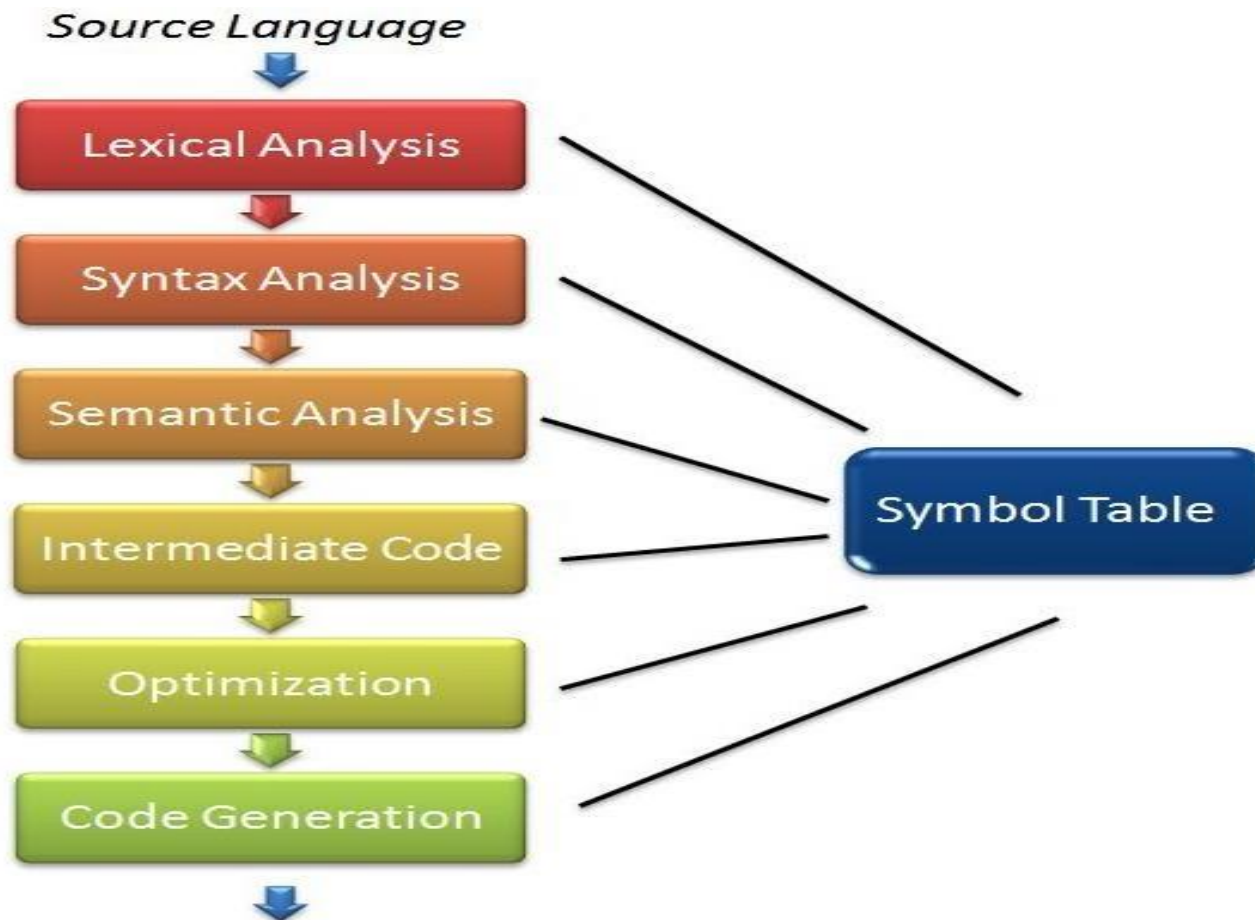


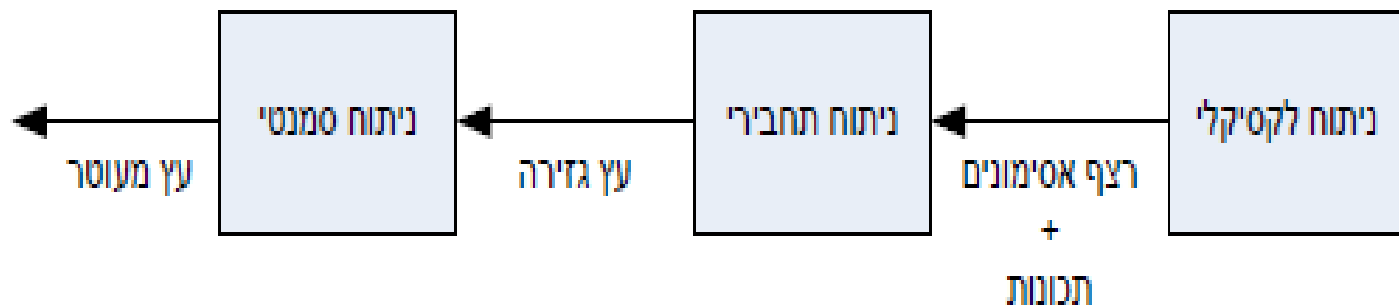
# Symbol Table / טבלת הסמלים



**Symbol Table:** This part of compiler is responsible for storing **all the Type Information** about all variables or functions.

# טבלת הסמלים / Symbol Table

## ניתוח סמנטי

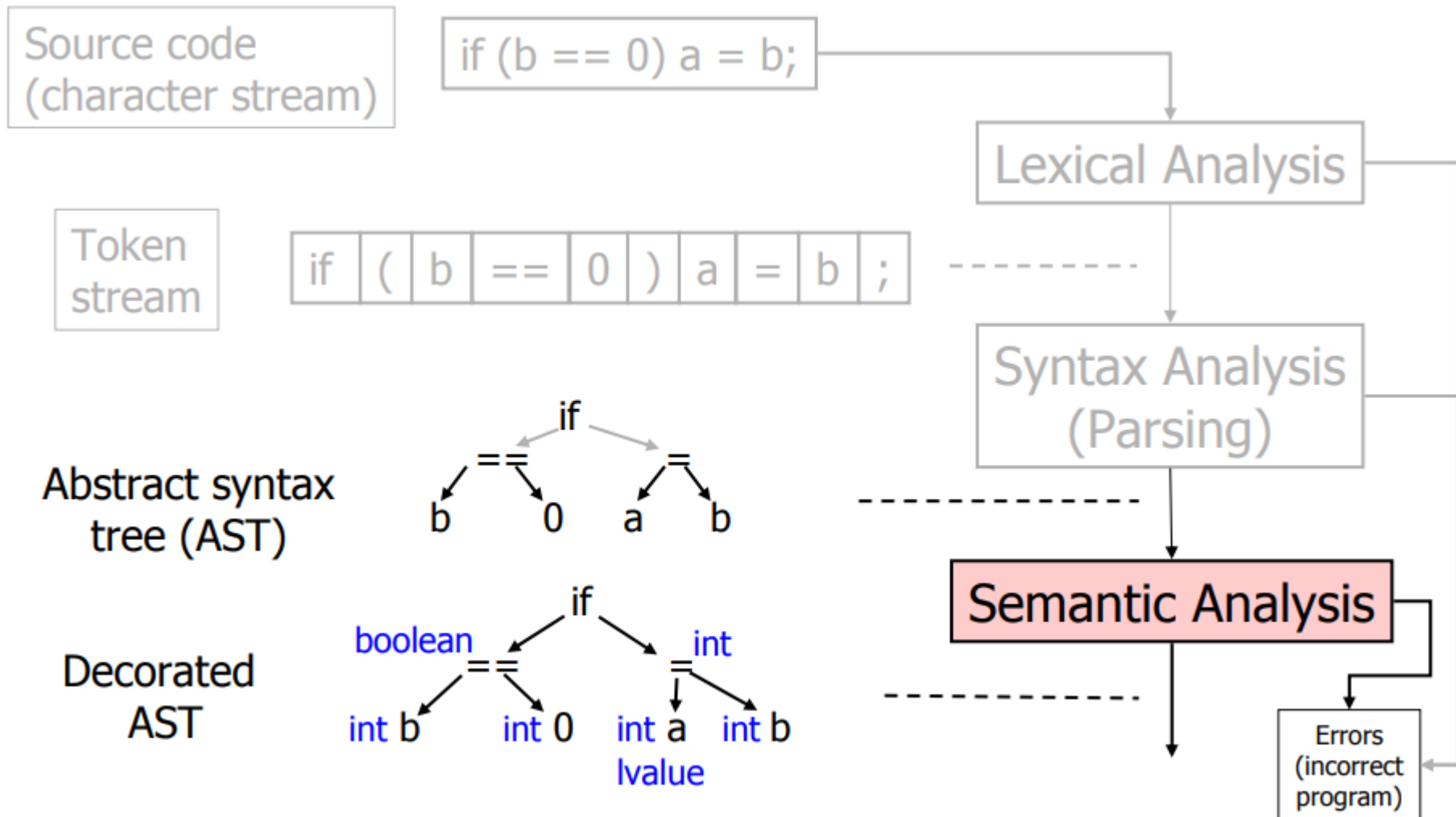


- **המנתח הסמנטי** הוא מנצל את הערכים הסמנטיים של הטרמינלים (אסימונים) ואת המבנה ההיררכי של התוכנית (העץ שחושב על ידי הניתוח התחבירי).

- **קלט:** עץ הגזירה של התוכנית (מהמנתח התחבירי), והערכים הסמנטיים של האסימונים ( מהמנתח הלקסיקלי ).

- **פלט:** אם התוכנית חוקית : **עץ גזירה מעוטר / Decorated AST** – עץ המכיל ערכי סמנטיים גם עבור חלקים התחביריים של התוכנית ( כלומר – מופעים של משתנים בעץ הגזירה ).

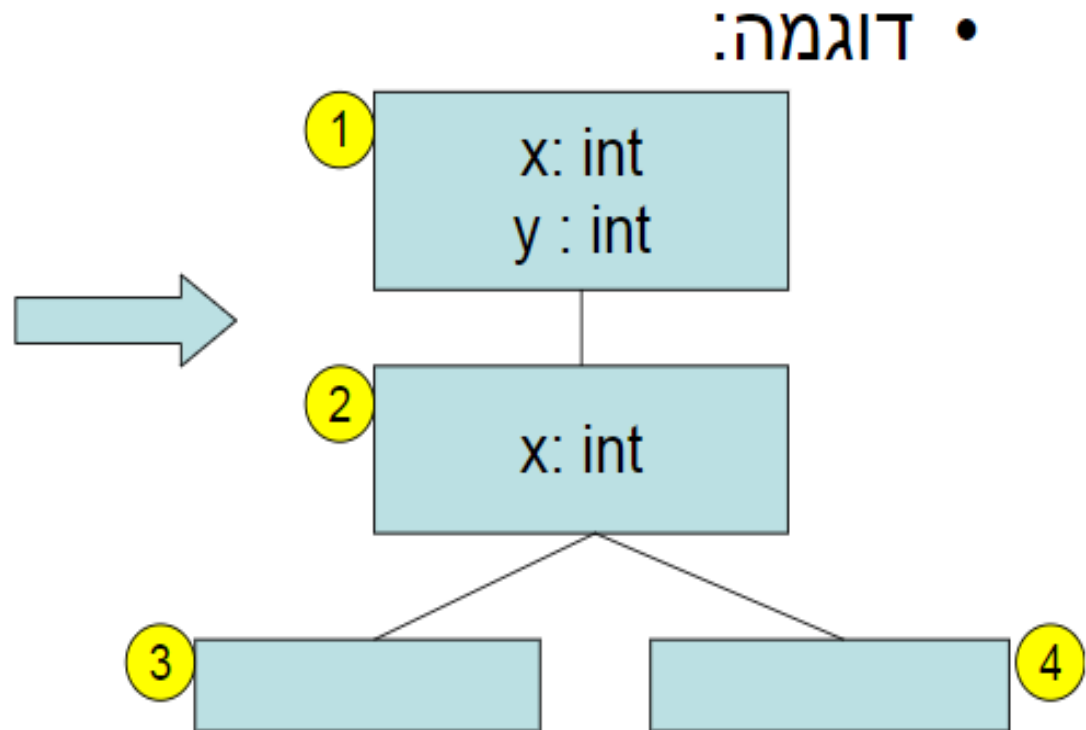
# Symbol Table / טבלת הסמלים



# Symbol Table / טבלת הסמלים

רעיון: לכל scope ניצור טבלה נפרדת ←

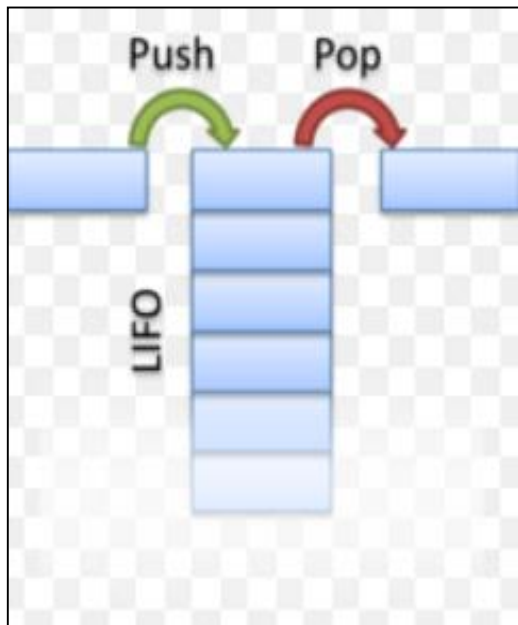
```
1 {  
  int x,y;  
2 {  
  int x;  
3 {  
  y = x;  
  }  
4 { ... }  
}
```



# טבלת הסמלים / Symbol Table

- הבנייה מתבצעת בזמן קומפילציה
- נשתמש במחסנית שמחזיקה את שרשרת הטבלאות מה-scope הנוכחי עד לשורש – על מנת למצוא משתנה, מספיק לבדוק רק טבלאות במחסנית

- בכניסה ל-scope ניצור טבלה חדשה ונדחוף למחסנית
- ביציאה מ-scope נוציא טבלה מראש המחסנית



- כדי למצוא משתנה x:
  - חפש בטבלת הסמלים של ה-scope הנוכחי. אם מצאת, עצור. אחרת,
  - חפש בטבלת הסמלים של האבא של ה-scope הנוכחי. אם מצאת, עצור. אחרת,
  - המשך את החיפוש עד לשורש

# Symbol Table / טבלת הסמלים

## 1 SYMBOL TABLE ORGANIZATION

**Int** x,y;

Procedure P:

**Bool** x, a ;

Procedure Q:

**Real** x,y,z ;

begin

.....

end

begin

end

Top

z	<b>Real</b>
y	<b>Real</b>
x	<b>Real</b>

Symbol table  
for Q

Symbol table  
for P

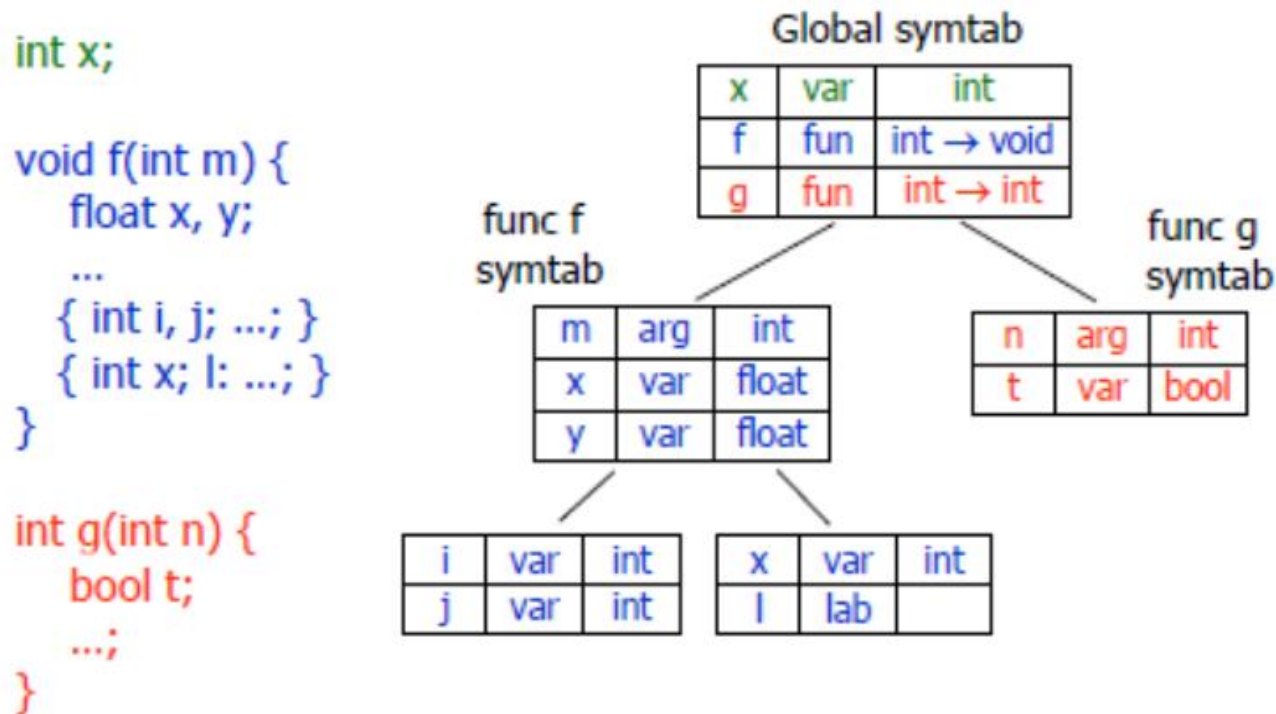
Q	<b>Proc</b>
x	<b>Bool</b>
a	<b>Bool</b>

Symbol table  
for global

<b>P</b>	<b>Proc</b>
<b>Y</b>	<b>Int</b>
<b>X</b>	<b>Int</b>

# Symbol Table / טבלת הסמלים

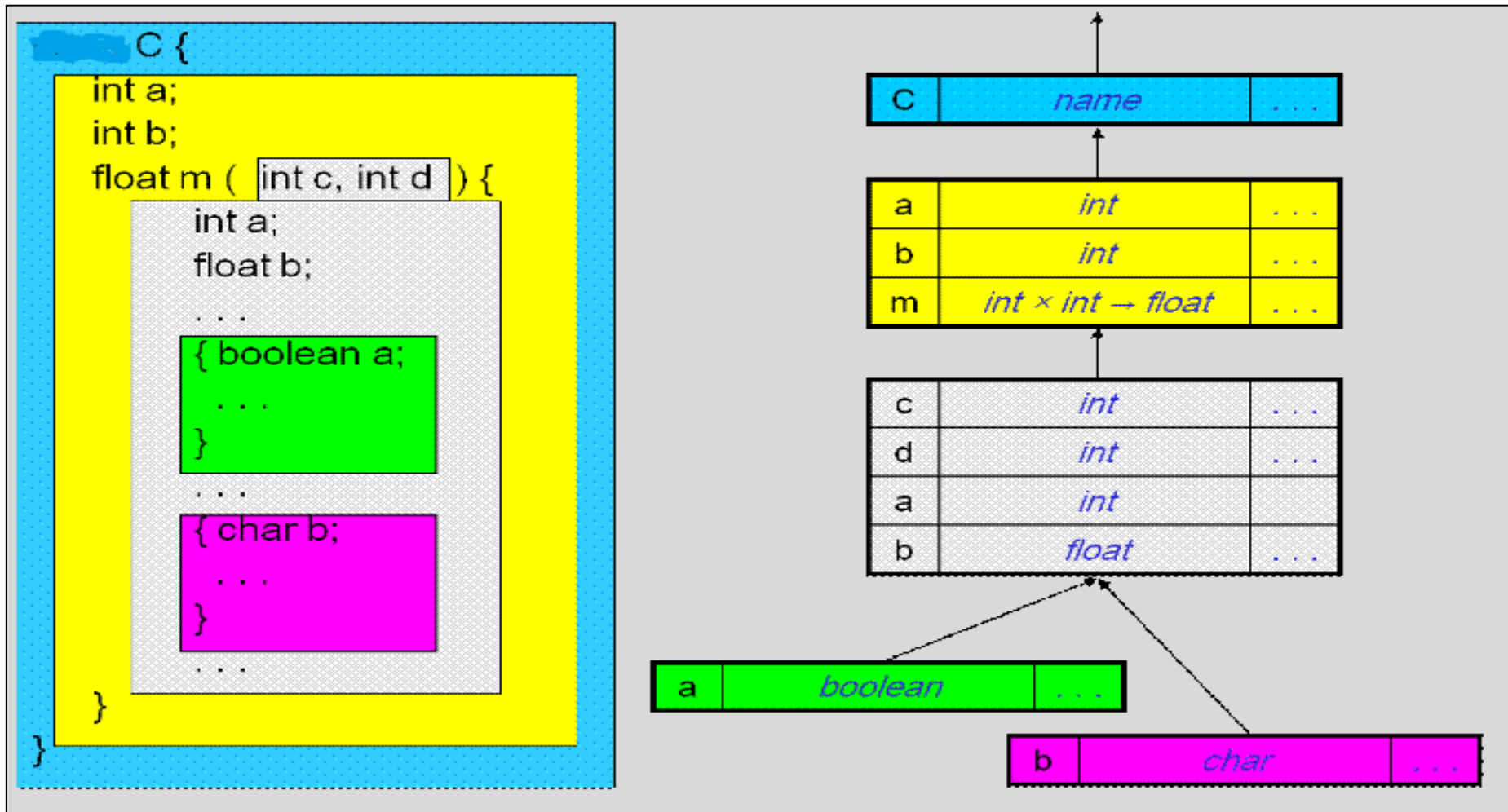
## 2 SYMBOL TABLE ORGANIZATION



- Entries in the symbol table will contain information about every identifier, its type, its position in storage, and any other information relevant to the translation process.

# Symbol Table / טבלת הסמלים

## 3 SYMBOL TABLE ORGANIZATION





# Symbol Table / טבלת הסמלים

- Syntactically correct programs **may still contain errors !**
  - **Lexical analysis** does not distinguish between different variable names (same ID token)
  - **Syntax analysis** does not correlate variable declaration with variable use, does not keep track of types

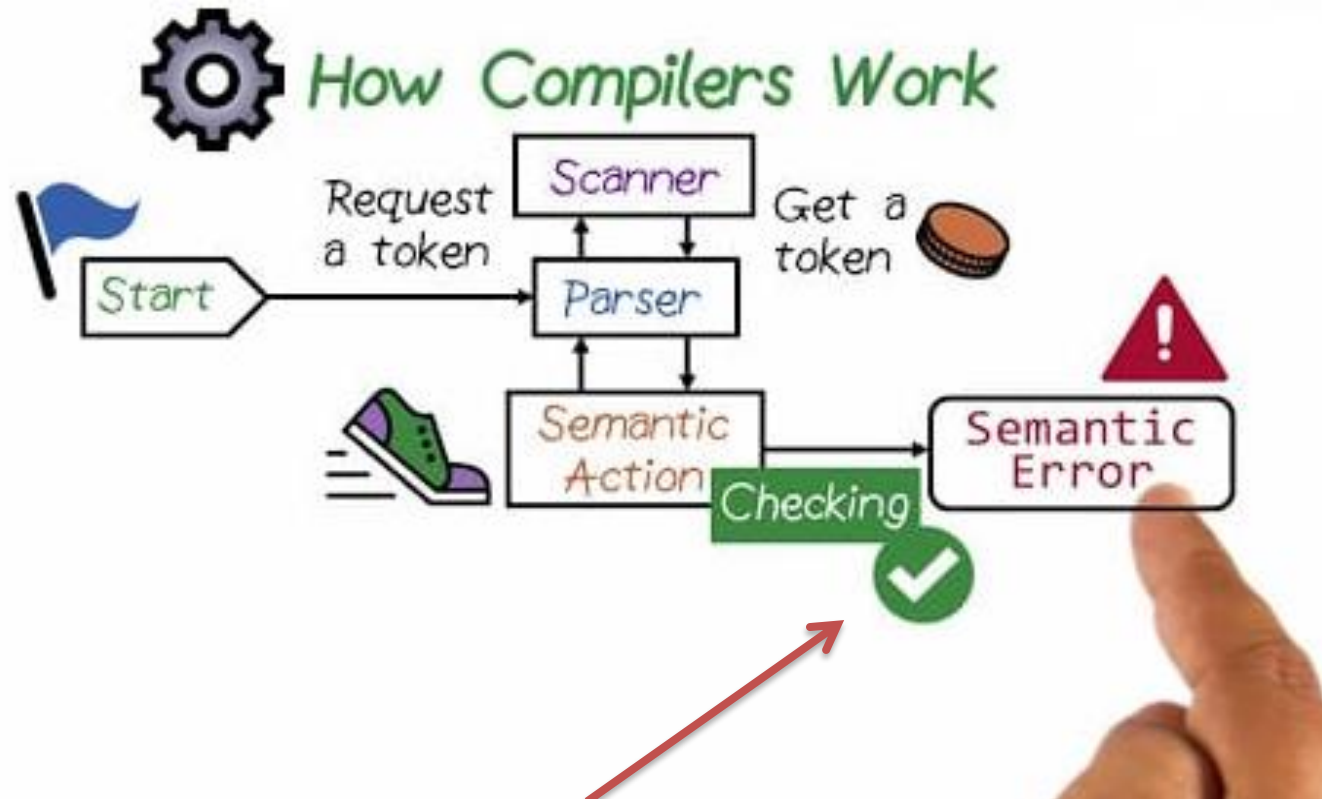
```
int a;  
a = "hello";
```

Assigning  
wrong type

```
int a;  
b = 1;
```

Assigning  
undeclared  
variable

# Symbol Table / טבלת הסמלים



אם התוכנית אינה חוקית: הודעת שגיאה מתאימה.

## Semantic Errors:

- Type mismatch
- Undeclared variables
- Reserved identifier misuse

# Symbol Table / טבלת הסמלים

## INPUT / OUTPUT EXAMPLE 1 :

ENTER ID NAME :  
a1

**int a1;**  
double b2;  
char c3;  
int d4;

^D ( means end of input stream )

**OK**

## INPUT / OUTPUT EXAMPLE 2 :

ENTER ID NAME :  
a1

**int a1;**  
**double a1;**  
char c3;  
int d4;

^D ( means end of input stream )

**OK**

**REDECLARATION a1**

# Symbol Table / טבלת הסמלים

## INPUT / OUTPUT EXAMPLE 3 :

ENTER ID NAME :

a1

**int a1;**  
double b2;  
**int a1;**  
int d4;



Semantic Error

^D ( means end of input stream )

OK

DECLARATION ERROR a1

# Symbol Table / טבלת הסמלים

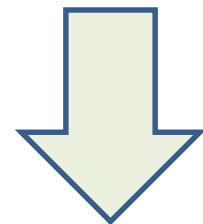
LEX file: ( tbl.l)

```
%{  
  #include <string.h>  
%}  
%%  
int return INT;  
double return DOUBLE;  
char return CHAR;  
[a-z]+[a-z0-9]* { yylval.s = strdup(yytext); return ID; }  
[ \t] printf(" ");  
. return yytext[0];  
.|\\n ;  
%%
```

# Symbol Table / טבלת הסמלים

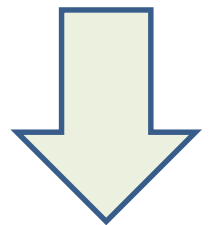
YACC file: (tbl.y)

```
%union {  
  char *s;  
};  
%{  
  #include<stdio.h>  
  #include <string.h>  
  char id_arr[10][10],id[10];  
  int type_arr[10],i = 0, j = 0, k = 0;  
  int flag = 0, first_type = 0;  
}%  
%token INT,DOUBLE,CHAR  
%token<s> ID  
%%  
S: EXP { printf("OK\n"); print(); test(); }  
EXP: EXP DEF | DEF;  
DEF: INT ID ';' { strcpy(id_arr[i],$2); i++; type_arr[j]=0; j++; };  
    | DOUBLE ID ';' { strcpy(id_arr[i],$2); i++; type_arr[j]=1; j++; };  
    | CHAR ID ';' ; { strcpy(id_arr[i],$2); i++; type_arr[j]=2; j++; };  
%%
```



# Symbol Table / טבלת הסמלים

```
#include "lex.yy.c"
main()
{
    printf("ENTER ID NAME :\n ");
    scanf("%s\n ",id);
    return yyparse();
}
int yyerror()
{
    printf("MY error\n");
    return 0;
}
void print()
{
    for(k=0;k<i;k++)
    {
        printf("%d  ",type_arr[k]);
        printf("%s\n",id_arr[k]);
    }
}
```



# Symbol Table / טבלת הסמלים

```
void test()
{
  for(k=0;k<i;k++)
  {
    if(strcmp(id_arr[k],id)==0)
    {
      if(flag==0)
      {
        flag=1;
        first_type=type_arr[k];
      }
      else
      {
        if(first_type==type_arr[k])
          printf("DECLARATION ERROR %s\n",id);
        else
          printf("REDECLARATION %s\n",id);
      }
    }
  }
}
```

INT	DOUBLE	CHAR
0	1	2

type_arr	id_arr
0	a1
1	b2
2	c3
0	d4



# המנתח התחבירי - YACC

nano tbl.l

בניית קובץ LEX

nano tbl.y

בניית קובץ YACC

lex tbl.l

LEX קומפילציה

yacc tbl.y

YACC קומפילציה

cc -o tbl y.tab.c -ll -Ly

C קומפילציה

./tbl

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

^D



Input statements

הרצת דוגמאות 1 - 3

# Symbol Table / טבלת הסמלים

## INPUT / OUTPUT EXAMPLE 1 :

ENTER ID NAME :

a1

```
int a1;  
double b2;  
char c3;  
int d4;
```

^D ( means end of input stream )

OK

type_arr	id_arr
0	a1
1	b2
2	c3
0	d4

## INPUT / OUTPUT EXAMPLE 2 :

ENTER ID NAME :

a1

```
int a1;  
double a1;  
char c3;  
int d4;
```

^D ( means end of input stream )

OK

type_arr	id_arr
0	a1
1	a1
2	a3
1	a4

REDECLARATION a1

# Symbol Table / טבלת הסמלים

## INPUT / OUTPUT EXAMPLE 3 :

ENTER ID NAME :

a1

**int a1;**

double b2;

**int a1;**

int d4;

^D ( means end of input stream )

type_arr	id_arr
0	a1
1	b2
0	a1
1	d4

OK

DECLARATION ERROR a1