

מפתח ניקוד האקטון - ניהול פרויקטי תוכנה

נושא: סביבת CI והמשתמש במרכז user centered

תאריך: 22-23.5.25

על ההאקטון:


האקטון הינה תחרות האקרים מרתונית להשלמת פרויקט תכנותי תוך פרק זמן קצר (נע בדרך כלל בין יום ליומיים). במסגרת ההאקטון בקורס ניהול פרויקטי תוכנה נחשפתם לסביבות פיתוח מתקדמות אג'ליות, כולל סביבת CI/CD שהחלק של ה CI מומש עד כה במסגרת הפרויקט (בשני הספרינטים האחרונים). מטרת ההאקטון היום, ל"קפוץ למים" ולהעמיק את הידע וההיכרות המעשית עם הסביבה הרציפה, בפרט התמודדות עם שינויים ממוקדים במשתמש, תוך שיתוף פעולה עם המחלקה לתקשורת חזותית והמחלקה לאדריכלות ב SCE קמפוס ב"ש.

התוכנית:

ההאקטון יתקיים בזום החל מ 22-5-25 בין השעות 12:30-18:30. לאחר מכן המשיך עבודה עצמאית, כולל עדכון בג'ירה, ובג'נקינס והגשת התוצרים למודל ול GitHub ולדרייב בהתאם להנחיות.

Zoom kick off 12:30 יריית הפתיחה, הנחיות.

13:00 RUNNING הצגת תוצרי ספרינט 2&1+ שיח תיעודי כולל:

עבודת צוות של הסטודנטים של תוכנה עם הסטודנטים של תקשורת חזותית לפי הציוות שבטבלה הנמצאת  בדרייב.

לכל פרוייקט יש תקייה משלו בדרייב, ובה Google sheet - **קובץ ניהול קישורים**, שירכז את כל הקישורים שהצוות יצטרך לעבודה משותפת. על הסטודנטים מהנדסה ומתקש"ח להעלות לקובץ הטבלה את הקישורים לעבודות שלהם (דמואים, דרשות ג'ירה, קבצי פיגמה...)

בקובץ ניהול ישנו קישור לקובץ FigJam של מטריצת Impact Effort, כל קבוצה תשכפל את הקובץ הגנרי תקרא לקובץ FigJam החדש בשם של הקבוצה ותצרף את הקישור לקובץ הטבלה.

בקובץ הניהול ישנם גם קישורים לקבצים שייתכן שיסייעו בעבודה המשותפת- הסבר היוריסטיקות על פי נילסן, קובץ הערכה על פי ההיוריסטיקות, וקובץ שמרכז חוקי UX בסיסיים.

כל קבוצה **מהנדסת תוכנה תציג** את התוצרים של ספרינטים 1-2 לשותפים מתקשורת חזותית, כולל שיתוף הדרישות בג'ירה יש את האימייל של תקש"ח בדרייב, העלאת המסמכים הרלוונטיים של המערכת **לדרייב** כולל עיצוב מסכים, דמו והצגת מערכת עובדת. **הסטודנטים מתקש"ח יכתבו הערות-סוגיות** ב-FigJam תוך כדי ההצגה (קישור **בדרייב**). כל קבוצה, תשכפל את הקובץ לפי הדוגמה של FigJam בטבלה שלה.

14:00 - פידבק מועבר על ידי הסטודנטים של תקשורת חזותית לקבוצות של הנדסת תוכנה על פי הסוגיות שנרשמו FigJam.



14:30 - דיון משותף על הסוגיות שעלו בבנק הסוגיות לצורך הגדרת השלכות השינויים בהיבט העיצובי וההיבט הפיתוחי. לאחר מילוי הפרטים בבנק (issues bank), יועתקו כל הסוגיות למטריצה על פי חשיבות/ערך ומאמץ/עלות. רמז - מאמץ תלוי במספר ובמורכבות הרכיבים הרלוונטיים. יש לעדכן לגבי **החלטה על מה עובדים** (מי עושה מה?).



15:30 - לאחר מתן הפידבק הסטודנטים של הנדסת תוכנה ותקש"ח עובדים על המימוש של הדרישות שנגזרות מההחלטות בשלב 2, תקש"ח יעלו לדרייב עצובים עד 18:30¹ ביום חמישי. הנדסת תוכנה יממשו עד לכניסת שבת ב 23-5-25 בשעה 17:00 - הגשת התוצרים.

תמיכה של צוות הקורס תינתן עד **18:30 ביום חמישי**, לאחר מכן ניתן יהיה להפנות שאלות בפורום או במייל יש לכתב את המתרגל והמרצה. **!!! הסטודנטים של תקש"ח נדרשים להיות זמינים גם במהלך יום שישי למענה ותמיכה להנדסת תוכנה.!!!**

הגשה:

- 23-5-25 עד השעה 17:00 יוגשו כל התוצרים האפליקטיביים לכלים ושל החלק התיאורטי לפי ההנחיות לתיבת ההגשה שבמודל. יש לשמור את הקובץ בשם המציין את מספר הקבוצה_האקטון_2025, לציין בתוך הקובץ את שמות חברי הקבוצה. מבנה הקובץ - לפי הסעיפים "דרישות וחלוקת ניקוד".
- הקוד ייבדק בחשבון ה-GitHub, ב JIRA ובג'נקינס.
- עבודה בקבוצות לפי החלוקה לפרויקטים שבקורס.
- ריכוז חומרים לכל קבוצה בהתאם לטבלת ניהול הקישורים בדרייב.
- הצגת התוצרים תתקיים לאחר מכן בשעות הקבלה של הקורס (תירגול + הרצאה) לפי התיכנון של השיעורים.
- בנוס למי שיממש את השינויים עם הדיזיין של Figma

¹ במידה ותקש"ח לא יסיימו את כל העיצוב עד 18:30, יש להמשיך בהתאם לנדרש.

דרישות וחלוקת ניקוד הנדסת תוכנה:

1. תיאור הפיתוח

a. [25%] תיאור כללי והתייחסות לקבלת ההחלטות ולכל חבר צוות מבצע- הגשה במודל

בסעיף זה יש לכלול את הקישור ל FigJam שבו תועד הדיון בסוגיות מטריצה & Issues Bank. הסוגיות שתועדו צריכות להיות לפי ההנחיות של step3 לעיל. יש לתאר את הפיתוחים שבוצעו במסגרת ההאקטון בהתאם להערות שניתנו על ידי תקש"ח ולהחלטות המשותפות בטבלה הבאה:

issueID כפי שמופיע ב FIGMA	מאמץ—אילו אזורים מושפעים, משמעות ומורכבות השינוי	תיאור פיתוח front	תיאור פיתוח Back	חשיבות – תרומה של השינוי	מי חבר הצוות שפיתח	קישור לעיצוב במסמך עצמו
האקטון_קבוצה X_סוגיה#1				בסעיף זה יש לכלול את הנימוק שעלה בדיון, כולל תיאורים וכללים מעולם השימוש.		
...						

[65%] מימוש פונקציונאליות²

b. (35%) מבחינה פונקציונאלית יש לממש את הדרישות החדשות עם כל העדכונים הנדרשים בקוד,

בעיצוב ובג'ירה. לכל דרישה/שינוי יש לעדכן את הג'ירה –לפתוח ספרינט בשם האקטון (משכו

יומיים). שימו לב לפני פתיחת ספרינט האקטון שאכן סגרתם לפני את ספרינט 2. יש להוסיף לפי

המתודולוגיה את כל השינויים כולל עדכון תרשימי מסכים ובדיקות. כל חבר צוות יממש לכל הפחות

דרישה אחת Quick + major.

c. (15%) מימוש ב CI- סביבת הפיתוח תמומש באופן רציף כולל יצירת (Jenkins pipeline), חיבור

לבסיס הנתונים ובדיקות יחידה ואינטגרציה לקוד החדש. במסמך במודל יש לתאר מה כולל התהליך

שהוגדר (מה כוללת ההרצה), מה התוספת בקוד לאור השינויים, מה עודכן בתהליך הרציף (למשל

בדיקות יחידה ואינטגרציה חדשות או מעודכנות). את התיאור יש לרכז בטבלה

d. (15%) סרטון המציג את הפיתוח החדש (עד 2 דק). יש להעלות לתיקייה לדריב.

2. [10%] מילוי שאלון בתום ההאקטון יש למלא את השאלון בקישור שיפורסם.

² יש לוודא חלוקת עבודה מאוזנת בין חברי הצוות שתבוא לידי ביטוי במשימות שבגיטהאב ובג'ירה

דרישות וחלוקת ניקוד תקש"ח:

1. [40%] פידבק לסטודנטים לפיתוח על התנהגות הממשק והעיצוב, דיון אפקטיבי ומועיל על נקודות לעבודה תוך התחשבות במאמץ ואימפקט ובחירת עבודות העיצוב הנדרשות.
2. [50%] היקף ואיכות עבודת העיצוב שהועברה לסטודנטים להנדסת תוכנה. צילומי מסכים של הממשק כפי שהוצג על ידי הסטודנטים של הנדסת תוכנה, יצרופו לקבצי העבודה בפיגמה, לפי הנקודות שהוחלטו לעבודה, לכל עיצוב חדש יהיה מצורף צילום מסך (אחד לפחות) של "לפני". כל הלינקים של קבצי הפיגמה שיועברו לסטודנטים להנדסת תוכנה יהיו בקובץ ניהול הקישורים שנמצא בדרייב, בתקליף של קבוצה.
3. [10%] מילוי שאלון בתום ההאקטון יש למלא את השאלון בקישור שיפורסם



בהצלחה!