ADDDOC :

1. *actif****true :*** *affichage de la table of appendix*true/rien   
   false
2. *pathappendix****dossier parent*** *: sous dossier dans lequel sont stockés les annexes*lien du dossier ex : Annexe**/** *voir docu qui suit*
3. *logo* ***rien : lien d’une image à mettre en entête avec les annexes***lien de l’image (comme dans un \includegraphics normal)
4. *code : format listing*c++
5. *language : (même format que dans main, pas besoin de rajouter)*
6. **Tables des Annexes**

Fr : Table des Annexes + Annexes  
De : Anhangsverzeichnis + Anhänge  
En : Table of Appendices + Appendices

New file : **.loa** (listofappendix) 🡪si fichier est supprimé utiliser la fonction : false  
New pagestyle : **appendix**

\attachment{label pour une ref}{titre de l’annexe} : crée une ligne annexe

\achapter{titre du chapitre} : crée une ligne chapitre pour ordonner les annexes  
 ( est référençable avec le titre du chapitre mais la plupart du temps ce n’est pas utilisé)

\appendix : la commande est réécrite pour inclure :  
 un changement de style de page  
 une partie pour le début des annexes  
 une ligne chapitre dans la toc qui dépends de la langue  
 une nouvelle géométrie de la page, sans marge et avec un minimum de header et footer

***Seulement des PDF A4 sont acceptés en tant qu’annexes***

\pdf[langscape->true/**false**]{titre de l’annexe}{ref}{nom du doc avec extension}   
\pdfsize[langscape->true/**false**]{scale(juste nombre)}{titre}{ref}{nom du doc avec extension}

* Par def : scale=0.8 ( juste écrire 0.8)

🡪les annexes sont référençables avec : \ref{**ap:**ref}  
🡪 *pathappendix :* s’insère directement automatiquement devant le nom du doc :   
{\pathappendixnomdudoc}

**ex : Annexes/doc1.pdf**

**🡪 pathappendix=Annexes/   
🡪 nomdudoc = doc1.pdf**

1. **Code**

Package listings (un peu beugé, mais peut être utile pour mettre quelque petite ligne de code)

New lstset : style=c++

Caption équivalent à table et img, mais la numérotation est simple 1, 2, 3,…

\cref : pour faire la référence à un code

\begin{code}{option} + \end{code}

Option :

1. language= c++ (voir liste dans le package il y en a plein)
2. label =c:ref
3. caption = …
4. style = definie a l’échelle globale avec \lstset dans le package

\lstcolor{couleur}{text}

\lstset{style=….}