Universidad Rafael Landívar

Facultad de Ingeniería
Ingeniería en Informática y Sistemas
Pensamiento Computacional Sección 08

Docente: Ing. Aguilar Rojas

Actividad 3 Semana 9

"Práctica if"

Aragón Leóm, Bernardette Sibila

1265425

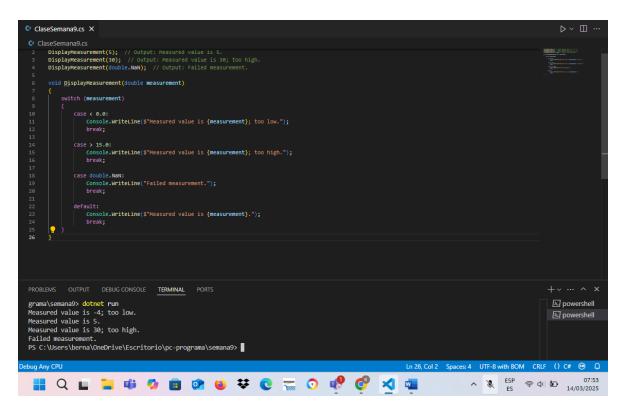
Guatemala, 17 de marzo de 2025

1. If con else

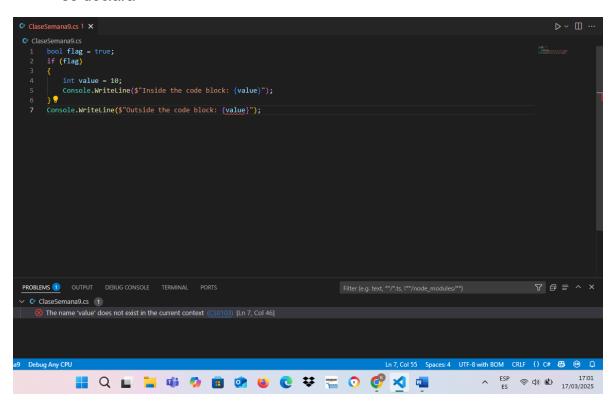
2. Else if

```
C ClaseSemana9.cs X
       posemanas.cs
DisplayCharacter('f'); // Output: A lowercase letter: f
DisplayCharacter('R'); // Output: An uppercase letter: R
DisplayCharacter('8'); // Output: A digit: 8
DisplayCharacter(','); // Output: Not alphanumeric character: ,
       void DisplayCharacter(char ch)
            if (char.IsUpper(ch))
                Console.WriteLine($"An uppercase letter: {ch}");
           else if (char.IsLower(ch))
                Console.WriteLine($"A lowercase letter: {ch}");
           else if (char.IsDigit(ch))
               Console.WriteLine($"A digit: {ch}");
                Console.WriteLine($"Not alphanumeric character: {ch}");
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
                                                                                                                                                        +~ ... ^ ×
                                                                                                                                                         ≥ powershell
PS C:\Users\berna\OneDrive\Escritorio\pc-programa\semana9> dotnet run
                                                                                                                                                        powershell
A lowercase letter: f
An uppercase letter: R
A digit: 8
Not alphanumeric character: ,
PS C:\Users\berna\OneOrive\Escritorio\pc-programa\semana9>
                                                                                                              Ln 19, Col 6 Spaces: 4 UTF-8 with BOM CRLF () C# 😥 🚨
  🔡 Q 🕍 😭 🐠 🥬 📵 🕬 🐸 👯 🥲 🛫 🔿 📌 🥩 刘 👊
```

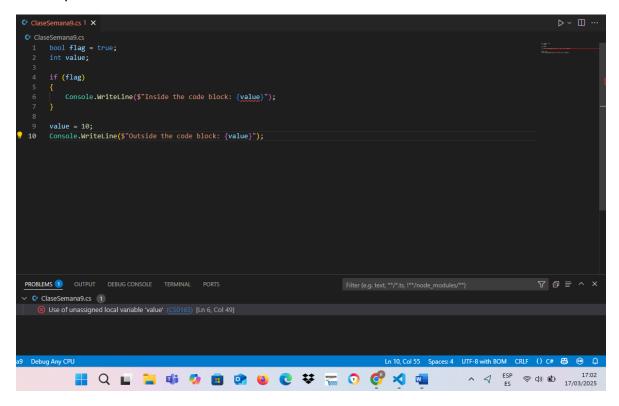
3. Switch



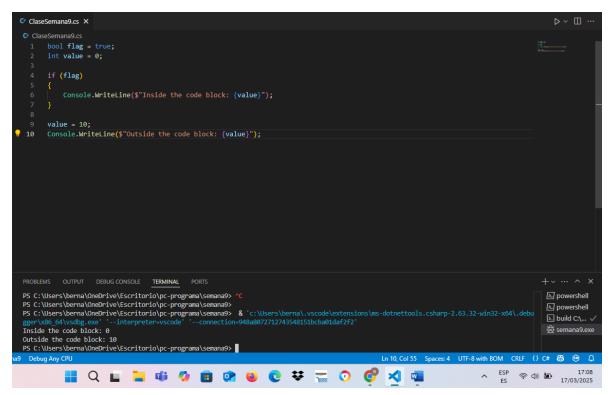
4. Error al intentar acceder a una variable fuera del bloque de código en el que se declara



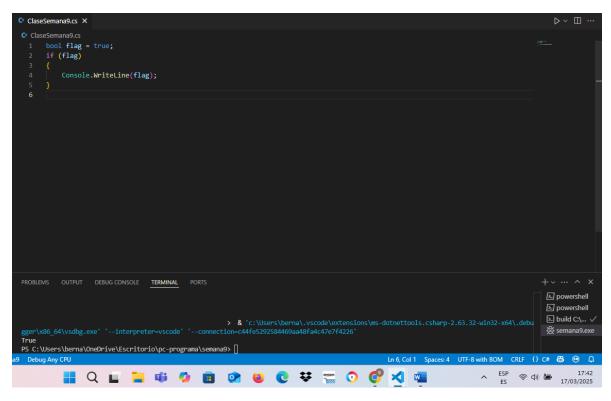
5. Mover la declaración de variable por encima del bloque de código, y error por no inicializar variable



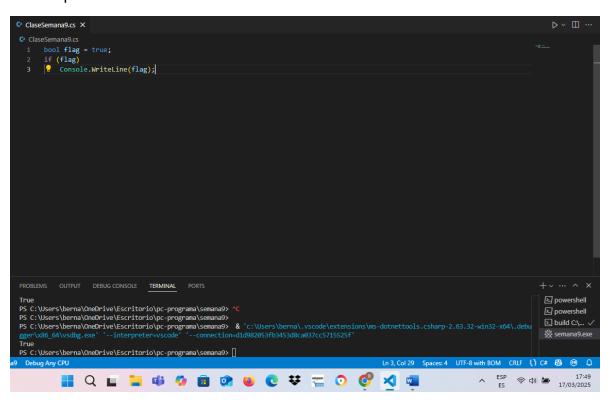
6. Inicializar una variable como parte de la declaración de variable



7. If con un bloque de código



8. Como este bloque de código contiene solo una línea de código, se pueden quitar las llaves



9. Como if y Console.WriteLine() son breves, se pueden combinar en una sola línea

