

در این تمرین چند خانه، چمن و خیابان رسم شده و سپس تکسچر به آن‌ها نسبت داده شده است. تمام توابع برای حرکت دوربین از کلاس Camera پیاده سازی شده و مطابق دکمه‌های گفته شده کار می‌کنند.

نمایی از شکل ساخته شده :

