Checkpoints in ZFS







Mariusz Zaborski

<m.zaborski@wheelsystems.com>
<oshogbo@FreeBSD.org>



Snapshots

- Umożliwiają nam tworzenie 'obrazu' systemu pliku w zadanym czasie
- Cofanie się w czasie
- Możemy także przesłać 'obraz' na inną maszyną



Snapshots - aktualizacja systemu

- Aktualizujemy bazę danych
- Dodajemy kolejny FS
- Dodajemy kompresję
- Upgradujemy pool



Snapshots - aktualizacja systemu

Aktualizujemy bazę danych

- Dodajemy kolejny FS
- Dodajemy kompresję
- Upgradujemy pool



Checkpoints

- Umożliwia nam tworzenie obrazu całego poola
- Cofanie się w czasie
- Nie możemy przesłać 'obraz' na inną maszyną



Checkpoints - aktualizacja systemu

- Aktualizujemy bazę danych
- Dodajemy kolejny FS
- Dodajemy kompresję
- Upgradujemy pool



Timeline

- 26 Września 2016 prototype OpenZFS Summit 2016
- 16 Grudnia 2016 dokument
- 5 Kwietnia 2017 ostateczna implementacja, ląduje w DelphixOS
- 16 Grudnia 2017 illumos 9166
- 28 Marca 2018 FreeBSD Head r331701

Czekamy ... - ZFS on Linux



Czego nie robić?

- Scrub nie zadziała na danych które są checkpoitowane
- Nie można usunąć vdeva
- Nie można rozłączyć mirrora
- reguid
- Tworzenia checkpointa jak dysk jest wyjęty
- Jeżeli dodamy vdeva to po przywróceniu checkpointa należy dodać go ponownie



Nie używać produkcyjnie!

Cheatsheet

\$ zpool checkpoint <pool>

- \$ zpool import -o readonly=on --rewind-to-checkpoint <pool>
- \$ zpool import --rewind-to-checkpoint <pool>

- \$ zpool checkpoint --discard <pool>
- \$ zpool checkpoint --d <pool>







24 Maja 2018 Polish BSD User Group

Materialy

Serapheim Dimitropoulos - Thank you!

https://youtu.be/fPQA8K40jAM

https://sdimitro.github.io/post/zpool-checkpoint/



Dziękuję za uwagę!

oshogbo@FreeBSD.org

m.zaborski@wheelsystems.com

http://oshogbo.vexillium.org

@oshogbovx

