

Computação Gráfica

2018/2019

Timesheet Trabalhos de Laboratório

Entrega	Tarefa	Objetivo	Tempo		Tempo
			horas	minutos	
#2	Estrutura HTML e JS c/ three.js para App	2.1	0	30	5h00m
	Esboço em papel da cena e desenho do grafo de cena		0	30	
	Modelação da cena		1	0	
	Implementação da câmara ortogonal		3	0	
	Implementação das câmaras perspectivas	2.2	3	0	3h30m
	Tratar os eventos de teclado		0	30	
	Implementação do movimento das bolas	2.3	0	30	4h30m
	Colisões entre bolas		3	0	
	Colisões das bolas com as paredes		1	0	
	Tempo Entrega #2: 13h00m				
	Período para realização do trabalho: da quarta à sexta aula (2 semanas)				