

Captain Tsubasa: New Kick Off: Guia super detallada

O-----O
|2. Nankatsu Story Mode |
O-----O

xx
Nankatsu Vs Ito
xx

Estrellas:

Shimizu:

- Nada Especial es solo un capitan debilucho hasta un niño le anota gol >_>.

Estrategia:

Nada que decir... es tu primer partida y los estadisticas de los enemigos son muy debiles anota cuantas goles quieras siempre y cuando no pase de 6 si quieres tener el rango "S" al terminar.

Eventos:

1- Ganar el partido 6-0.

2- En el primer partida, anotar el primer gol con unos de tus jugadores que no sea Tsubasa, y despues de eso pasar el balón a Tsubasa y seleccionar tiro, se vera un evento en que Tsubasa anota un gol automaticamente.

xx
Nankatsu Vs Otomo
xx

Estrellas:

Nakayama, Nishio, Kishida y Urabe:

- Otomo Tackle 60

Nota: (Los 4 Consume la misma cantidad no importa quien lo use)

Nitta:

- Regate del Movimiento 60 - Hayabusa Shot 100

Estrategia:

El equipo de Otomo es un equipo casi completo teniendo 4 defensores con una tecnica especial y lo malo es que uno esta en medio campo otro en defensa asi para dar mas pobabilidad de que te marque y usar su barrera especial asi que no deje que te marque o tendras un lindo fulneral, y el delantero es Nitta tiene un regate especial y un tiro

Hayabusa Shot así que mantiene a tu portero con energía para poder usar tu poder especial y atraparlo el resto son débiles así que hay que aprovechar esa debilidad.

Eventos:

1- Ganar el partido 3-1.

2- En la primera parte, con 0-0, teniendo Nitta el balón, tienes que usar "Barrera" (la opción de arriba) con Tsubasa para quitarle el balón (se verá un evento).

3- En la primera parte, con 0-0, cuando Tsubasa se enfrenta a Nakayama, Nishio, Kishida o Urabe usar "Regate" La opción de Arriba. se verá un evento en que Tsubasa evita sus barreras especiales.

4- En la primera parte, con 0-0, teniendo Izawa el balón, hacer pase largo a Tsubasa y hacer un tiro normal (no overhead kick). Se verá un evento en el que marcaras un gol.

5- En la segunda parte, hacer un tiro desde el suelo con Tsubasa (da igual la distancia). Eso es un gol seguro para el equipo de "Otomo", ten cuidado no dejes que "Otomo" te encaje más de un gol si quieres conseguir un rango S.

Nankatsu Vs Azumaichi
#####

Estrellas:

Soda (DF):

- Pase Razor 60 - Bloqueo de Filo 80
- Barrera Razor 100 - Razor Shot 120

Estrategia:

Como puedes ver el equipo más fuerte de Azumaichi es Soda un defensor Agresivo y Resistente gracias a sus técnicas especiales pero afortunadamente no te puede anotar goles ni con Razor Shot ya que siendo defensa costará acercarse a la portería, y menos su equipo, Taki es una buena opción para avanzar al equipo hasta la portería y pasar el balón a Tsubasa.

Eventos:

1- Ganar el partido 2-1.

2- Con Tsubasa teniendo el balón enfrentarse a Soda y usar regate (La opción de arriba). Eso será un gol seguro para el equipo de Soda 0-1.

3- Despues de haber hecho el evento anterior, cuando Tsubasa esta dentro del area de la porteria de Azumaichi junto con Soda, usa a cualquier jugador para darle un pase largo desde la porteria y usar "Overhead Kick" Tiro especial luego se vera un evento en que soda y oliver se chocan.

Descanso: 0-1

4- En el segundo tiempo estando Tsubasa libre de marca, seleccionar "tiro". Veràs un evento en el que Tsubasa intentara marcar con su "Drive Shoot" (Fallando).

5- Estando el partido 1-1 y despues de hacer el evento anterior, hacer un pase con Ishizaki a Taki.

Nankatsu Vs Hanawa
#####

Estrellas:

Masao Tachibana y Kazuo Tachibana:

- Triangle Shot 140 - Twin Shoot 120
- Skylab Hurricane Shoot 120

Nota: Todos los tiro mencionado de los hermanos Tachibana, quien quiera que ejecute, el otro hermano tambièn consumira la misma cantidad de energia.

Estrategia:

Una dificultad regular ya que si un hermano consume energia el otro hace lo mismo el resto de los jugadores son debiles asi que a por ellos.

Eventos:

1- Ganar el partido 3-2.

2- Primero que nada marca un gol por tu cuenta seria 1-0 luego despues de que marques el primer gol, cuando Los Hermano Tachibana saque de centro, y avanzan en tu campo y al acercarse cualquier jugador tuyo, automaticamente saldrà el evento en que los hermano hara el Triangle Shot pero Ishizaki junto con Morisaki lo evitaran.

3- Despues del anterior evento, tanto si ganas 1-0 como 2-0, cuando el jugador del Hanawa llamado Ono o el numero 11 LLeva el balòn en tu campo, acercate a el con cualquier jugador, se producira un evento en que los hermano sacara su tiro Catapulta Infernal (Skylab Hurricane) y anotará un gol 2-1.

Aviso: En el primer tiempo termina 2-1 o no se producirà lo siguiente evento en el segundo tiempo.

Descanso: 2-1

4- En el Segundo tiempo con el resultado de 2-1, con solo sacar el balón automaticamente recibiras el gol del empate 2-2.

5- Con 2 a 2 en el marcador, despues del evento anterior, si cualquiera de los dos gemelos tiene el balon, marcales con Tsubasa, se producira un evento en el que Morisaki (Alan) e Ishizaki (Bruce) pararan un tiro combinado de los gemelos.

xx
Nankatsu Vs Hirado
xx

Estrellas:

Yuma (DF):

- Strenght Drible 80 - Power Tackle 80
- Power Shoot 120

Sano (FW):

- Drible Master 80 - Cortada Desesperacion 80
- Overhead Kick 120 - Head Razor 100

Estrategia:

Ahora si empieza un poco lo complicado el delantero numero 11 Sano tiene varias tecnica el tecnica principal que te jode es su cortada especial asi que evitalo al igual que el defensor Jito nunca le vas a ganar luchando de frente, tienes que tirar de lejos, pero no te preocupes en cuando Tsubasa aprenda el famoso "Drive Shoot" será pan comido.

Eventos:

1- Ganar el partido 4-3. (Al descanso debes ir perdiendo 0-3 y remontar en la segunda parte).

2- Regatear con Taki (Ted carter) a Jito (Yuma). Vamos a utilizar la opcion de arriba cuando te marque Jito. Esto supone el 0-1 automatico.

3- Cuando vas perdiendo 0-1, usar con un defensa la opcion "Barrera" (arriba cuando defiendes) cuando Sano (Winters) tenga el balon Dentro de tu area. El mejor metodo para hacer esto es conservar el balon dentro de tu area, pasarsela a Winters cuando se acerca y luego ir a por a el para quitarle el balon. Esto supone el 0-2 automatico.

4- Cuando vas perdiendo 0-2, y el hirado pasa del centro del campo con el balón controlado, tendra lugar un evento en el que te marcarán automaticamente el 0-3.

5- Todavia en el primer tiempo, una vez perdiendo 0-3, tirar con Tsubasa (oliver) mientras te marca Jito (Yuma). El balón irá al palo.

Descanso: 0-3.

6- En el segundo tiempo, nada mas sacar de centro, pasale la pelota a Tsubasa (oliver) y pasa al campo contrario pero sin salir del circulo central. Tira a porteria mientras nadie te marca. Te saldrá el "Drive Shoot" y marcarás directamente el 1-3.

7- Despues de marcar el 1-3, usa de nuevo a Tsubasa (Oliver) y realiza el "Drive Shoot" recién aprendido mientras Sano (Winters) te marca. Te saldra un evento y marcarás directamente el 2-3. (tambien puede usarse para marcar el empate a 3 si has metido otro gol antes).

8- Estando el partido 2-3, usa a Taki (Ted Carter) y regatea a Jito (Yuma) usando la opcion de arriba mientras te marca. Marcarás directamente el empate a 3. Tambien puede usarse para marcar el 4-3 si has marcado otro gol antes.

xx
Nankatsu Vs Furano
xx

Estrellas:

Kato (GK):

- Mano del Hielo 120

Matsuyama (MF):

- Drible Wrath 60 - Eagle Pass 80

- Eagle Tackle 80 - Corte Ventisca 100

- Eagle Shoot 140 - Ventisca Shoot 200

Oda (FW):

- Furano Otomoshi Shoot 80

Estrategia:

Partida con dificultad, todos tienes estadística poderosa, bueno en la Ofensiva aparte tiene 3 estrellas: Oda un delantero con un tiro especial muy económico por lo que te obligara a tu portero a gastar poder si no es gol seguro, y con matsuyama te hace lo mismo así que tienes que evitar que ellos tiren, matsuyama capaz tirar desde la mitad del campo así que cuidado, incluso si usas el poder te mete gol igual la única manera es gastarle todas sus energía o la otra como siempre evitarlos.

Eventos:

- 1- Ganar el partido 3-2. (1-1 en el descanso).
- 2- Regatear con Tsubasa (Oliver) a Matsuyama (Philip) usando la opcion de arriba. Tsubasa perderá el balón.
- 3- Teniendo Taki (Ted Carter) el balón, hacer un pase cuando Matsuyama (Philip) te está marcando. Esto provocará la avalancha del Furano completo.
- 4- Despues del evento anterior, Despejar un tiro del Rival con tu portero. Tiene que despejar el balón satisfactoriamente para ver el evento, Esto provocará el 0-1 automatico. Importante: NO lo hagas con los tiros especiales del Oda delantero del Furano o de Philip o se estropeará todo.
- 5- Despues del 0-1, haz un pase largo a Tsubasa (Oliver) y haz una chilena especial con el (overhead kick) CUANDO MATSUYAMA le está marcando. Marcarás el empate a 1-1.

Descanso: 1-1.

- 6- Pasa con Izawa a Tsubasa y devuelve el balón a Izawa. Se verá un evento y marcarás automaticamente el 2-1.
- 7- Con 2-1, teniendo Matsuyama el balón, hazle una entrada con Tsubasa usando la Barrera (opcion de arriba). Recibirás automaticamente el empate 2-2.
- 8- Por ultimo, en el tiempo de descuento (Loss Time) con 2-2, haz un "Drive Shoot" con Tsubasa desde el circulo central. Marcarás automaticamente el 3-2.

Nankatsu Vs Toho
#####

Estrellas:

Wakashimazu (GK):
- Shou Dan Block 120 - San Guo Tiao 140
- Ganmen Block 140

Sawada (MF):
- Jump Dribble 80 - MF Cutter 80

Sorimachi (FW):
- Jump Volley Shoot 100

Hyuga (FW):
- Power Dribble 80 - Tiger Tackle 80
- Tiger Shoot 120

Estrategia:

Rival Eterno de Nankatsu y un equipo bien formado y bien difícil de vencer al que más hay que tener cuidado es Hyuga en el momento de Tirar con su Tiger Shoot incluso Morisaki no puede pararlo aun usando poderes así que aprovechemos en dejarle cansado provocándole que use cada rato el Power Drible que consume 80 de energía cada vez que lo usa así no tendríamos problemas para hacer los eventos, también ten cuidado con el jugador Sawada es un jugador molesto que intercepta bien a los demás y tiene un poder muy económico que podría quitarte el balón.

Eventos:

- 1- Terminar el partido 3-3.
(2-3 en el descanso)
(3-3 en el segundo tiempo)
(4-3 en la primera prórroga y 4-4 en el segundo prórroga)
 - 2- Hacer un pase corto de Izawa a Tsubasa y realizar el Drive Shoot. Se verá un evento en el que el balón se estrellará contra el poste y se romperá.
 - 3- Koike el número 4 del Toho debe tener el balón controlado en tu campo, para ver este evento. Supone el 0-1 para el Toho.
 - 4- Con 0-1, Tsubasa (Oliver) debe lanzar su Drive Shoot cuando Takeshi Sawada le está marcando. Marcarás automáticamente el 1-1.
 - 5- Cuando Tsubasa esta desmarcado Pasa hacia Taki cuando ambos se encuentra en el campo de Toho. Se producirá un evento que terminará con un corner a tu favor.
 - 6- Teniendo Hyuga (Mark Lenders) el balón, acercarse con Tsubasa hacia el. Esto supone el 1-2 para el Toho.
 - 7- Con 1-2, teniendo Hyuga el balón en tu campo, acercate a el con cualquier jugador, se producirá automáticamente un evento en el que recibirás el 1-3.
 - 8- Usa a Kisugi para enfrentarse a Hyuga (Mark Lenders) y selecciona la opción de arriba. Marcarás el 2-3.
- Descanso: 2-3.
- 9- Lleva a Ishisaki al campo del enemigo y cuando Hyuga te marque automáticamente producirá el evento y será 3-3.
 - 10- Cuando el marcador esté 3-3 usa a Tsubasa (Oliver) para hacer un Drive Shoot libre de marca.
- Final del partido (3-3) ----
- 11- Usa a Tsubasa (Oliver) libre de marca para hacer un Drive Shoot en la mitad del campo del Toho. Esto supone el 4-3 a tu favor.

12- En la segunda parte de la prórroga, con Hyuga teniendo el balón, al acercarse con cualquier jugador tuyo excepto Tsubasa, se producirá un evento en que usará su Overhead Tiger Shoot y el 4-4.

Con estos ambos equipos concluyen y obtienen la victoria, entonces aparece Munemasa Katagiri el Representante de la federación, que elige a los mejores jugadores y los mete en la selección Japonesa, y aquí concluye la historia Nankatsu, continuaremos esta historia en la historia de Japan Story Mode.

Última edición por aslheyairam13 el 2010-06-15, 19:42, editado 3 veces

Asuu.!

Asuu.!
Advanced

nº Post's: 165

Edad: 17

País: Venezuela

Hobbies: Modificar programas, escuchar música, estar en el foro, chatear, mejorar emuladores

Registrado el: 05/05/2009

Mensaje nº2

Re: Guía Captain Tsubasa (JAP) NDS

por Asuu.! el 2010-06-15, 19:27

o-----o

|3. Japan Story Mode |

o-----o

xx

Japan Vs Hamburgo

xx

Estrellas:

Wakabayashi (GK):

- S · G · G · K 180

Kaltz (MF):

- Slide Cut 80

Schneider (FW):

- Power Dribble 80 - Emperor Block 80

- Overhead Kick 120 - Fire Shoot 140

Estrategia:

Es un partido amistoso entre el Hamburgo y Japón, aquí será imposible de ganar ya que Japón aún no tiene experiencia Internacional o.o da igual vas a perder de todos modos, pero si quieres terminarlo mejor síguelos los eventos para así al menos

sacar rango "S".

Eventos:

1- Perder el partido 1-5.

2- Hacer el tiro especial de Matsuyama (Philip), Nitta (Patrick Everett), Soda (Peter) y la catapulta infernal con cualquiera de los gemelos Tachibana (Derrick). Wakabayashi (Benji) los parará todos y se añadirá este evento.

3- Usar a Hyuga para enfrentarse a Schneider y seleccionar regate (arriba). Esto supondrá el 0-1 para el Hamburgo.

4- Si el alemán Kartz avanza hasta casi la portería tuya y acercarse con unos de tu defensa verás un evento en que pasará el balón a Schneider y usará su "Fire Shot" y recibirás el 0-2.

Descanso: 0-2.

IMPORTANTE: sustituir en el descanso a Takasugi por Izawa, o no se produzcan los siguientes eventos.

5- Cuando Schneider tenga el balón e Izawa se acerca a él se verá el evento Esto supondrá el 0-3.

6- Tienes que recibir dos goles más del Hamburgo (0-5). Después, hacer un pase mientras estás desmarcado a Hyuga (Mark Lenders) estando éste al borde del área contraria en los últimos 10 minutos. Marcarás el 1-5.

Japan Vs Italia
#####

Estrellas:

Dino (GK):
- Gold Hand 180

Conti (MF):
- Electro Shoot 140

Estrategia:
Primer partido contra Italia, muy sencillo esta partida, pero no subestimes solo porque es fácil, porque sus tiros normales pueden anotar a Wakashimazu especialmente al jugador "Conti" que tiene poderes especiales, intenta que no pase a tu área de penal o si no todos avanzaran a la vez y te obligara a parar sus tiro con tu especial hasta dejarte cansado, el resto son bastante fáciles.

Eventos:

1- Ganar el partido 2-1.

2- Hacer un pase largo a Tsubasa (Oliver) cuando se encuentra en campo contrario, y bajar con él el balón al suelo utilizando la opción de arriba.

3- El segundo evento ocurrirá inmediatamente después del primero.

Descanso: 0-0.

4- Pasar la pelota con cualquier jugador en campo contrario. Esto llevará al 0-1.

5- Después de recibir ese gol, sustituir a Sawada por Misaki (Tom Baker). Pasar la pelota a Misaki y hacer que se aproxime a alguno de los defensas italianos. Esto llevará al 1-1.

6- En tiempo de descuento, utilizar el regate especial de Tsubasa (Oliver) dentro del área italiana, se verá un evento en que Hyuga ejecuta su nuevo Tiro llamado Neo Tiger Shoot Marcarás el 2-1.

xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
Japan Vs Argentina
xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

Estrellas:

Galvan (DF):

- Pain Dribble 80 - Pain Tackle 80
- Giant Block 120

Diaz (MF):

- Gold Dual 60 - God Genius 80
- Banana Shoot 120 - Cursival Block 120
- Cursival Shoot 140 - Drive Shoot 180

Pascal (FW):

- Gold Dual 60 - Soul Pass 60
- Double Kick Tackle 80

Estrategia:

Otro equipo muy sencillo, lo único que debes temer un poco es al jugador Pascal de FW y Galvan de DF ambos te roban el balón fácilmente y otra cosa es no dejar que Diaz MF este contacto con tu área penal o libre para Tirar o Wakashimazu tendrá problema y también problema para sacar los eventos.

Eventos:

1- Ganar el partido 5-4.

2- Teniendo Diaz el balón, enfrentarse a él con Matsuyama (Philip). Esto supone el 0-1 para Argentina.

3- Teniendo Diaz el balón, enfrentarse a el con Tsubasa (oliver). Esto supone el 0-2.

4- Teniendo Misaki (Tom Baker) el balón, enfrentarse a Juan Díaz. Esto supone el 0-3.

5- Pasar a Hyuga (Mark Lenders) con Tsubasa (Oliver). Ambos deben estar en el campo de Argentina. Tsubasa no debe estar marcado en el momento pasar. Esto supone el 1-3.

6- Hacer un pase largo a cualquiera de los hermanos Tachibana (Derrick) con Tsubasa (Oliver). Tsubasa no debe estar marcado en el momento de pasar. Esto supone el 2-3.

Descanso: 2-3.

IMPORTANTE: Sustituir en el descanso a los dos hermanos Tachibana por Sano (Winters) e Izawa.

7- Teniendo Hyuga (Mark Lenders) el balón, enfrentarse a Pascal, y seleccionar tiro (derecha). Esto supone el 3-3.

8- Para ver este evento tiene que estar Sano e Izawa en el Campo. Despues del 3-3, si Diaz tiene el balón en el circulo central, se verá automaticamente el evento del 3-4.

9- Teniendo Matsuyama el balón, enfrentarse a Diaz y seleccionar su pase especial (eagle pass) a Tsubasa (Oliver). Esto supone el 4-4.

10- Sustituir a Nitta por Misugi (Julian Ross). Tirar con Misugi mientras no se encuentra marcado. Esto supone el 5-4 final.

Japan Vs Francia
#####

Estrellas:

Pierre (MF):

- Tower Eifel Attack 80 - Elegance Dribble 80
- Ray Dribble 80 - Elegance Tackle 80
- Slide Shoot 140

Nappoleon (FW):

- Tower Eifel Attack 80 - Cannon Shoot 140

Estrategia:

Este equipo es tan sencillo como Argentina, solo que los estrellas Napoleon y Pierre tienen los tiros especiales muy fuerte, lo cual debes evitar que ejecute los tiros especiales con tus defensas porque Wakashimazu le costara para pararlo aun usando su bloqueo especial, el resto de equipo son pan comidos y especialmente su

portero sufrira mucho gol con cualquier jugador que tenga tiro especial siempre y cuando al tirar no haya muchas defensas o si no te ira bajando la potencia del balon por cada defensa que intente pararlo.

Eventos:

1- Acabar el partido 4-4.

2- Teniendo Napoleon el balón, enfrentarse a el con Soda. Esto supondrá una tarjeta amarilla y el 0-1.

3- Pasar a Tsubasa (Oliver) con Hyuga (Mark). Hyuga debe estar libre de marca en el momento del pase. Esto supone el 1-1.

4- Teniendo Napoleon el balón, enfrentarse a el con Soda DENTRO de tu area. Esto supone la expulsion de Soda y el 1-2.

5- Pasar a Hyuga con Misaki. Misaki debe estar en tu campo, y Hyuga en campo contrario. Esto supone el 1-3 para Francia.

Descanso: 1-3.

6- Tirar con Tsubasa libre de marca cerca del area contraria. Esto supone el 2-3.

7- Sustituir a Sorimachi por Misugi y cambia a Misugi en Posicion de Defensa (DF), y haz que Tsubasa tenga un enfrentamiento con "Pierre" cuando tu tenga el balón, Da igual Pierre te robare el balon, luego de eso cuando Misugi tenga el balón pasarse el balon a Tsubasa cuando ambos estan en el campo de Francia, se vera un evento en que marcaras 3-3.

8- Sustituir a Sano e Izawa por los gemelos Tachibana. Hacer un pase a Hyuga (Mark) cuando esta en el campo de Francia con Misaki (Tom Baker) Libre de Marca. Los hermanos Tachibana, Jun Misugi (DF), Matsuyama e Ishizaki deben estar en el campo para ver este evento. Esto supone el 3-4 para Francia.

9- Meter un gol mas por tu propia cuenta, para empatar a 4, y mantener este resultado hasta el final de la prorroga. Se producira el evento en los penalties.

Japan Vs Alemania
#####

Estrellas:

Muller (GK):

- Super Legs 120 - Super Body Hand 140
- Neo Brutal Hand 180

Kaltz (MF):

- Slide Cut 80 - Erizo Dribble 80
- Smooth Shoot 120

Schester (MF):

- Jump Dribble 80 - Wheel Pass 80
- Hot Tackle 80

Margus (FW):

- Dynamite Shoot 120 - Dynamite Headshoot 120

Schneider (FW):

- Power Dribble 80 - Fury Dribble 80
- Emperor Block 80 - Emperor Tackle 80
- Overhead Kick 120 - Fire Shoot 140
- Letf Fire Shoot 140

Estrategia:

No sólo es Schneider el atacante más fuerte disponible en este juego, ahora viene con un equipo mas completo, teniendo el portero Muller es un portero a nivel de Wakabayashi pero con mas Energia, anotarle con tiros especiales a el sera muy pero muy dificil de conseguirlo. Solo haciendo eventos o estar frente a frente del portero y usar tiro especial, son los dos unico metodos para anotarle pero mas preferible el evento, no solo ganarás si no ganarás objetos, el equipo de Alemania en modo duelo y más, otra cosa si ves el cuadro arriba Estrellas, verás que Kaltz y Schneider aprendieron nuevas tecnicas por lo que dificultara el partida también tiene nuevos estrellas como Margus de FW con sus tiro molesto y especialmente Schester no dejes que te enfrente asi como asi con el o te quitará el balón facilmente.

Eventos:

1- Acabar el partido 3-2.

2- Teniendo Schester el balón, enfrentarse a el con Misaki (Tom Baker).

3- Teniendo Nitta el balón, hacer un tiro desmarcado en campo alemán.

4- Teniendo Tsubasa el balón, enfrentarse a Kaltz y seleccionar regate (opcion de arriba).

5- Estando Margus cerca de Jito (Yuma), hacer un pase largo a Jito. Esto supone el 0-1 para Alemania.

6- Teniendo Tsubasa el balón, hacer un tiro desmarcado en campo alemán.

7- Teniendo el aleman Schester el balón, enfrentarse a el con cualquier defensa. Esto supone el 1-1.

Descanso: 1-1.

8- Wakabayashi (Benji) debe tener el balón para ver el evento (puedes pasarselo).

9- Teniendo Tsubasa el balón, hacer un tiro desmarcado en campo alemán. Esto supone el 2-1 para Japón.

10- Teniendo Schneider el balón, enfrentarse a el con Ishizaki (Bruce Harper) y seleccionar "bloqueo con la cara". Esto supone el 2-2.

11- Teniendo Schneider el balón, enfrentarse a el con Matsuyama (Philip).

12- En tiempo de descuento, hacer un pase largo con Misaki (Tom Baker) a Hyuga (Mark). Hyuga debe estar casi dentro del area de penal y marcado por el jugador Maier de Aleman, y Misaki debe estar desmarcado en el momento de hacer el pase Esto supone el 3-2 final.

Despues de una dificil batalla por fin has Triunfado la copa de Francia y veras que Japon se celebrará y llegará Roberto y le dirá que se vaya con el a Brazil y ahi seguir con su Profesion, Bla bla bla, veras los creditos y concluye acabaste la Historia de Japon, luego se desbloqueará la Historia Toho en el que como si fuera empezando de nuevo pero esta vez con los equipos de Toho y Finalmente se enfrenta con Nankatsu.

Asuu.!

Asuu.!

Advanced

n° Post's: 165

Edad: 17

País: Venezuela

Hobbies: Modificar programas, escuchar musica, estar en el foro, chatear, mejorar emuladores

Registrado el: 05/05/2009

Mensaje n°3

Re: Guia Captain Tsubasa (JAP) NDs
por Asuu.! el 2010-06-15, 19:28

o-----o
|4. Toho Story Mode |
o-----o

xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
Toho Vs Musashi
xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

Estrellas:

Misugi Jun:

- Pase Cristal 60 - Principe Perfecto 70

- Regate Especial 60 - As del Intercepciòn 80
- Overhead Kick 120 - Tiro Crisible 200

Estrategia:

Esto es un partido fàcil. Aunque la mayor parte de sus jugadores tienen bueno status, Aun sige siendo facil mientras Misugi no este en el campo con Misugi en el campo aun sige siendo facil debido a su problema en el corazon ya que el pierde mas energia que otros jugadores normales asi que hay que usar esa ventaja o simplemente evitar enfrentarse con el.

Eventos:

1- Ganar el partido 3-2.

2- Apenas comenzando la partida Sawada recibe la pelota, pasaselo a Hyuga y automaticamente anotará un gol 1-0.

3- Despues del primer evento, anota 2 goles mas con Hyuga que seria 3-0 esto provocará la entrada de Misugi el capitan de Musashi.

4- Cuando Misugi controla el balón, enfrentalo con cualquier, y Misugi Automaticamente marcará 3-1.

Descanso: 3-1

5- Sawada teniendo el balón, acercarse a Misugi, y recibiras 3-2.

6- Pasado los 30 minutos del ingreso de Misugi, teniendo Hyuga el balon, acercate a Misugi y se verá un evento en que Wakashimazu para el tiro.

xx
Toho Vs Matsukami
xx

Estrellas:

Date (DF):

- No es mas que un pobre gordito sin talento T.T (Pobrecito jaja)

Estrategia:

Al igual que en la partida de "Ito" nada que decir metanle cuanto goles que deseas sin pasar de 4 goles si quieres tener rango "S" ya que no vale la pena meterle 10 e irse a llorar a la iglesia T.T noo pobres .

Eventos:

1- Ganar el partido 4-0.

2- Cuando el oponente tenga el balon y se acerca casi a tu area de penal con un jugador acercandolo, automaticamente ocurrira

el evento en que Wakashimazu atrapa el balón luego se lo pasa a Sawada y Sawada pasa a Sorimachi y Gol.

Importante: Este evento solo se ocurrirá si no has hecho otro evento de esta partida, o sea este tiene que ser el primer evento o no se va a ocurrir nunca.

3- Después del evento anterior dejar que Matsukami pase hasta tu área de penal y se verá un evento en que Wakashimazu atrapa el balón con facilidad.

4- Sawada teniendo el balón, acercarse a cualquier equipo Matsukami se verá un evento en que supone 2-0 a tu favor.

Descanso: 2-0

5- En el segundo tiempo apenas Sawada recibe el balón pasaselo a Sorimachi y Hyuga (mirando) ambos a la vez lanza un tiro el de Hyuga patea la pared y el de Sorimachi Anota 3-0.

Aviso: Por cierto tienes que meter otro gol más por tu propia cuenta para que sea 4-0 y sacar rango "S".

Toho Vs Chubu
#####

Estrellas:

Akashi (FW): No tiene nada... pero tiene un status regular por lo que le hace siendo un poco poderoso.

Estrategia:

Este equipo si es realmente fuerte y difícil para completar el evento todos sus jugadores tienen estadísticas buenas, los jugadores y el portero conocen tu debilidad, si tiras a la derecha el portero siempre irá a la derecha, eso tendrá mucha ventaja y difícil de anotar 8 goles para poder sacar rango "S", con Wakashimazu podremos ganar, de momento sugiero que sacar más nivel y dejar este evento de momento, como conoce por donde tiras y también saben si vas a usar regate ellos usarán barrera, lo que complica la partida, para sacar este evento necesitas un nivel superior para no tener problemas.

Eventos:

1- Ganar el partido 8-0.

2- Lo primero que tienes que hacer es anotar con Sorimachi así 2-0. luego darle un pase largo en el momento que Sorimachi no esté marcado por nadie y dar la opción tirar desde el aire, esto supone 3-0.

3- Después de Anotar 4-0 pasar el balón a Sorimachi y usar la

opcion Tirar (La Opción Derecha) en el momento de no estar marcado esto supone 5-0.

4- Despues de Anotar 7-0 pasar el balón a Sawada en el momento de que no estar marcado por nadie, usar la opcion Tiro esto supone 8-0 mantener este resultado hasta el fin de tiempo y sacar rango "S".

Toho Vs Meiwa Higashi
#####

Estrellas:

Sawaki (FW):
- Attack Hachita Shoot 100 - Tackle Hachita 80

Narita (MF):
- MMM como le digo a este, un gordo vicioso de la ~€-#~\$·!\$\$&
Sin tecnica

Estrategia:
Es una partida muy fácil al unico al que hay que no dejar avanzar es el delantero Sawaki que tiene un super tiro muy economico y fuerte que podria dejar a Wakashimazu cansado y luego te anotará al final, con los eventos podria facilitar en esta partida.

Eventos:

1- Ganar el partido 2-1.

2- Apenas Comenzando la partida usa a Sawada la opcion Pase, se verá un evento en que te cortan el pase.

Descanso: 0-0.

3- En el segundo tiempo deja que los "Meiwa avance hasta tu campo y luego enfrenar con cualquiera de tu jugador, se producira un evento en que sacara una tecnica muy exagerada y supone 0-1.

4- Despues del evento anterior apenas comenzado Haz que Sawada use nuevamente el pase, y esta vez hará algo al menos.

5- Despues del evento anterior estando en el circulo central de los enemigos usa la opcion tirar con Sawada y saldrá un evento en que Sorimachi anota el gol 1-1.

5- Teniendo el Balón los "Meiwa" En su campo, enfrentalo con cualquiera de tus jugadores y automaticamente anotarás 2-1.

xx
Toho Vs Nankatsu
xx

Estrellas:

Morisaki (GK):

- Daishioku Hand 180 - Karakoto Block 200

Takasugi (DF):

- Power Tackle 80 - Giant Block 120

Ishizaki (DF):

- Head Cut 80 - Block Head 120

Izawa (MF):

- Hight Cut 80 - Triange Wall Pass 100
- 5cm Head Shot 100

Tsubasa (MF):

- Special Dribble 60 - Overhead Shoot 120
- Drive Shoot 180

Taki (FW):

- Triange Wall Pass 100 - Fast Dribble 80

Kisugi (FW):

- Earth Shoot 80 - Triange Wall Pass 100

Estrategia:

Uno de los gran Rivales eterno de Toho, como puedes ver la lista de los estrellas de los jugadores, la gran mayoria tienen poderes especiales y nosotros apenas tenemos 4, lo que nos hace un gran final con dificultad la estrategia es no dejar que Tsubasa tenga el balon o hacerle perder energia usando su Dribble Especial poco a poco gastara energia hasta no poder tirar su Drive Shoot, si bien con evento anotaras los goles mas faciles pero tambien tendràs que defender pase lo que pase, si te anotan un gol por su cuenta ya no podras sacar el rango "S" asi que buena suerte.

Eventos:

1- Ganar el partido 4-3.

2- Cuando el defensa Koike numero 4 de Toho pase al campo de enemigo usar pase para pasarlo a Hyuga esto supone 1-0.

3- Cuando Tsubasa tenga el Balòn en tu campo y lo enfrenta con cualquiera de tus jugadores, se vera un evento en que Tsubasa usa su Drive Shoot (Fallando).

4- Una vez mas con Tsubasa en el balon en tu campo y lo enfrenta con unos de tus jugadores, se verá en que esta vez su Drive Shoot Anota 1-1.

5- Apenas comenzando, Sawada recibe el balón y pasaselo inmediatamente a Hyuga y enfrentate a Kisugi y utilizar la opción "Tiro" y se vera un evento en que el Tiger Shoot mandara a todo volando 2-1.

6- Cuando Sawada tenga el balón y esta en el circulo central de Nankatsu usar la opción Pase, y se vera un evento en que Hyuga manda a volar a Tsubasa y supone 3-1.

7- Despues del evento anterior cuando Tsubasa tenga una vez mas el balón en tu campo, acercate a el con cualquiera de tu jugador y se vera un evento en que Wakashimazu saca el "Shou Dan" y lo para.

8- Cuando Tsubasa tenga el Balón y esta en tu area, enfrentalo con tu Defensor "Takashima" el numero 3 de Toho y se vera un evento en que Wakashimazu y Tsubasa ambos se lastiman.

9- Despues del evento anterior, teniendo Nankatsu el balón y cuando usa Tiro hacia Wakashimazu, utiliza la opcion puño o si no el Shou Dan que es el puño especial si tu oponente tira con tiro especial, despues de que Wakashimazu despeje el balon correctamente se verá un evento en que Ishizaki pasa a Tsubasa y anota con Overhead Kick 3-2.

10- Apenas sacar el balón pasar directamente a Hyuga y que te marque Tsubasa, al ser marcado elegir el Tiger Shoot, esto supone 3-3.

11- Tsubasa teniendo el balón acercarse al circulo central y Hyuga estando cerca, se vera un evento en que Hyuga evita que Tsubasa marque.

12- Hyuga y Sorimachi, si ambos estan en el campo de Nankatsu, usar a Sorimachi la opción Pase a Hyuga esto supone 4-3.

13- Cuando tenga Tsubasa tenga el balon acercarse a el con Hyuga se vera un evento impresionante contratacando tiro entre ellos.

Felicidades has pasado la historia de Toho completa y se verá una escena muy bonita para ambos, ahora despues de eso se desbloquera el Furano Story Mode nos vemos ahí.

Asuu.!

Asuu.!

Advanced

n° Post's: 165

Edad: 17

País: Venezuela

Hobbies: Modificar programas, escuchar musica, estar en el foro, chatear, mejorar emuladores

Registrado el: 05/05/2009

Mensaje n°4

Re: Guia Captain Tsubasa (JAP) NDs

por Asuu.! el 2010-06-15, 19:29

#####

Furano Vs Satsunishi

#####

Estrellas:

Iguchi (GK):

-Aburrido.....

Estrategia:

Si miras el evento numero "1" lo de anotar 7-0, serà una partida ridiculamente bien fàcil. solo tienes que anotar los goles con tus mejores FW con Matsuyana, y Oda son los mejores opción.

Eventos:

1- Ganar el partido 7-0.

2- Apenas sacando el balón pasaselo inmediatamente a "Matsuyana" y utilizar la opción Pase, se vera un evento en que activa su avalancha y Oda anota el gol 1-0.

3- Cuando Oda reciba el balón en el campo contrario utilizar la opción pase se verá otro evento en que Anotas otro gol 2-0.

Nota: Anota 5 goles mas por tu propia cuenta para que sea 7-0. y sacar rango "S".

#####

Furano Vs Suwa

#####

Estrellas:

Goto (FW):

- Otro estrella debil y sin poder.

Estrategia:

Otra partida super sencilla al igual que en el anterior, pero para sacar todos los evento con rango "S" si es problematico sin usar a Matsuyama con el Eagle Shoot en todo el Game asi que tendràs que anotarlo con Oda o con otros que tenga buen ataque o si no niveleate mas y volver a desafiar este equipo.

Eventos:

1- Ganar el partido 4-0.

2- Cuando uno de tus jugadores tenga el balón dentro del campo del oponente, utiliza Tiro (La opción derecha).

3- Hacer un pase corto a Matsuyama cuando este desmarcado, se verá un evento en que anotas un gol automático 1-0.

4- En todo esta partida no utilizar el Eagle Shoot de Matsuyama o no se desbloqueará este evento.

xx
Furano Vs Minamiuwa
xx

Estrellas:

Ishida (MF):

- Strategy Dribble 60
- Power Dribble 80

Takei (FW):

- Power Head Shoot 120

Estrategia:

En realidad es un equipo ni muy fuerte ni muy débil, Ishida es el más fuerte del equipo teniendo dos dribles especiales, y Takei con una técnica especial en el aire, pero sigue siendo fácil, solo no dejes que Takei tire en el aire o que Ishida te acerques cara a cara a tu portero.

Eventos:

1- Ganar el partido 2-1.

2- Cuando Ishida el número 4 de Minamiuwa tenga el balón en tu campo, enfrentalo con cualquier jugador. Se verá un evento en que te anotarán un gol 0-1.

3- Después del evento anterior cuando no está marcado Matsuyama, usar la Opción pase a Oda, se verá un evento en que Oda no podrá marcar.

4- Una vez más, Matsuyama con el balón y siendo desmarcado, pásaselo a Oda se verá otro evento en que no puede hacer nada.

Descanso 0-1.

5- Durante el segundo tiempo, este evento ocurrirá cuando uno de tus jugadores esté en el campo del enemigo y enfrente a cualquier enemigo, se verá un evento en que Kato el portero de Furano atrapa el balón y pasa a Matsuyama.

6- Despues del evento anterior, y recibiste el pase de Kato, utilizar el tiro de Matsuyama cuando estes desmarcado y se vera un evento en que anotaràs un gol con Eagle Shoot 1-1.

7- Despues del evento anterior, estando Matsuyama en el campo del enemigo con el balón utilizar la opcion Pase se vera un evento en que Oda usara el Furano Shoot 80 AP, 2-1.

Furano Vs Nankatsu
#####

Estrellas:

Morisaki (GK):
- Daishioku Hand 180 - Karakoto Block 200

Takasugi (DF):
- Power Tackle 80 - Giant Block 120

Ishizaki (DF):
- Head Cut 80 - Block Head 120

Izawa (MF):
- Hight Cut 80 - Triange Wall Pass 100
- 5cm Head Shot 100

Tsubasa (MF):
- Special Dribble 60 - Overhead Shoot 120
- Drive Shoot 180

Taki (FW):
- Triange Wall Pass 100 - Fast Dribble 80

Kisugi (FW):
- Earth Shoot 80 - Triange Wall Pass 100

Estrategia:

Alto equipo, realmente dificil bastante estrellas y aparte tienen Status altísimo que te supera mucho, aun si has leveleado bien a tus equipos, Tsubasa te anotará facil con su Drive Shoot y muy dificil de anotar también, la unica manera de anotar Free, es sacando evento pero la dificultad de sacar todos los evento en esta partida también esta altísima pero es el camino mas facil para ganar.

Eventos:

1- Ganar el partido 3-2.

Importante: Antes que nada, tu máxima prioridad es hacer el evento "2", si hiciste otro evento primero antes que esta, habrá desorden y alguno evento no ocurrira, así que le recomiendo que haga lo evento al orden indicado por numero.

2- Cuando Tsubasa tenga el balón, enfrentalo con Matsuyama y usar "Tackle" (Opción Arriba). Se vera un evento en que recuperaràs el balón.

3- Cuando Matsuyama tenga el balón, enfrentate con Taki o Kisugi y usar la opción Drible, se verá un evento en que Matsuyama activa la avalancha completa e intentara anotar un gol pero lo bloquea Ishizaki.

4- Despues del evento "3" pasa el balón a Matsuyama de una vez y utilizar la opción Tirar, esto supone 1-0.

5- Despues del evento "4" cuando Tsubasa tenga el balón, y Matsuyama le marca, utiliza Bloqueo la opción derecha, esto supone 1-1.

Descanso 1-1.

6- Despues del evento "5" cuando Tsubasa tenga el balón en el campo del Furano y Matsuyama le acerca a Tsubasa, se vera un evento en que Izawa te anota un gol 1-2.

7- Despues del evento "6" Kisugi teniendo el balón, acercarse con Matsuyama, se vera un evento en que Tsubasa usa el Drive Shoot y Matsuyama lo bloquea.

8- Despues del evento "7" Matsuyama con el balón, enfrentarse a Tsubasa y usar la opción Drible, esto supone 2-2.

9- Este evento ocurre automaticamente despues del evento "7" veràs que Matsuyama anota otro gol con su Eagle Shoot desde el medio campo 3-2.

xx
Furano Vs Toho
xx

Estrellas:

Wakashimazu (GK):
- Shou Dan Block 120 - San Guo Tiao 140
- Ganmen Block 140

Sawada (MF):
- Jump Drible 80 - MF Cutter 80

Sorimachi (FW):
- Jump Volley Shoot 100

Hyuga (FW):
- Power Drible 80 - Tiger Tackle 80
- Tiger Shoot 120

Estrategia:

Toho es un equipo bien formado y bien difícil de vencer al que mas hay que tener cuidado es Hyuga en el momento de Tirar con su Tiger Shoot incluso tu arquero no puede pararlo aun usando poderes asi que aprovechemos en dejarle cansado provocandole que use cada rato el Power Drible que consume 80 de energia cada vez que lo usa asi no tendríamos problemas para hacer los eventos, tambien ten cuidado con el jugador Sawada es un jugador molesto que intercepta bien a los demas y tiene un poder muy economico que podria quitarte el balón.

Eventos:

1- Ganar el partido 3-2.

2- Cuando Matsuyama tenga el balón, enfrentarse a Hyuga y utilizar Drible (La opcion de arriba), se vera un evento entre ellos.

3- Con uno de tus jugadores con el balón (Exepto a Matsuyama), enfrentarse a Hyuga y utilizar Drible (La opcion de arriba), esto supone 0-1.

4- Cuando el jugador Oda de numero 11 o Yamamuro el numero 8 de Furano tenga el balón, enfrentarse con Sawada y utilizar Pase, se vera un evento. (Originalmente tiene que ser Oda), si quieres ver el evento "8".

5- Cuando Sawada tenga el balón, acercarse con Matsuyama, se vera un evento en que Hyuga recibe el balón, Nota: Hyuga tiene que anotar con ese balón.

6- Pasa el balón inmediatamente a Matsuyama mientras este en el centro y/o casi cerca y utilizar la opción Tiro, se vera un evento en que Matsuyama aprende un nuevo tiro Blizzard Shoot 200 AP y el 1-2.

Descanso 1-2.

7- Cuando Matsuyama tenga el balón, enfrentarse a Hyuga y usar la opcion "Regate", esto supone el empate 2-2.

8- Cuando Sawada tenga el balón, acercate a el con Matsuyama y veras la misma secuencia en que pasará con el evento "5", si hiciste el evento 4, 5 y 6 correctamente como le dije, Matsuyama cortara el pase de Sawada con su Blizzard Cut y anotará un gol automatico con Blizzard Shoot y tendrás un final tranquilo y romantica, de lo contrario si los tres evento que mencione antes, lo hiciste de manera incorrecta, Sawada pasará el Balón a Hyuga y despues de eso no se añadirá este evento y una final inquieta y a llorar a la iglesia pibe tendrás que empezar todo nuevamente .

Asuu.!

Asuu.!
Advanced

n° Post's: 165
Edad: 17
País: Venezuela
Hobbies: Modificar programas, escuchar musica, estar en el foro, chatear, mejorar emuladores
Registrado el: 05/05/2009
Mensaje n°5
Re: Guia Captain Tsubasa (JAP) NDs
por Asuu.! el 2010-06-15, 19:30
o-----o
|6. Musashi Story Mode |
o-----o

Musashi Vs Toho
#####

Estrellas:

Wakashimazu (GK):
- Shou Dan Block 120 - San Guo Tiao 140
- Ganmen Block 140

Sawada (MF):
- Jump Drible 80 - MF Cutter 80

Sorimachi (FW):
- Jump Volley Shoot 100

Hyuga (FW):
- Power Drible 80 - Tiger Tackle 80
- Tiger Shoot 120

Estrategia:
Partida altamente problemática siendo tu primer partida, al comienzo de la partida vas perdiendo 0-3 con tiempo 20:00 y entra Misugi para voltear la partida, Afortunadamente Hyuga no tiene el Tiger Shoot aun al igual que en su historia vs Musashi, mientras sigas los eventos será muy facil anotando gol free, como es tu primera vez usando a Musashi y tienen niveles bajos, es probable que tengas que usar que despejar los tiros del enemigo en lugar de agarrarla, ya que para estar mas seguro, es posible que te metan goles, Hyuga es probable que te anote con tiro o con su Drible especial, asi que es recomendable hacer que Hyuga pierda todos su AP.

Eventos:

1- Ganar el partido 4-3. (Al comienzo de la partida automaticamente es 0-3.

y debes anotar 4 gol con los eventos, no debes dejar que te encajes mas de 3 gol o si no, no habrá rango "S").

2- Cuando Misugi tenga el balón en el campo de Toho, intenta Driblear a cualquier jugadores Toho, esto supone 1-3.

Descanso: 1-3.

3- En el segundo tiempo, en el campo de Toho con cualquiera de tus jugadores (Exepto Misugi) usar Tiro cuando esta desmarcado, esto supone 2-3.

4- Cuando el tiempo es de minimo 18:00 y Hyuga con el balón, acercate a el con unos de tus jugadores, esto supondrá 3-3.

5- Después del evento "4", Misugi teniendo el balón, acercarse a Hyuga en el campo de Toho, esto será los resultado final 4-3.

(Puede que este evento es muy pero muy problemático, la idea es atraer a Hyuga en su campo, pero como es FW delantero casi no pasa de su campo lo unico que hay que confiar es la suerte, a vece aparece en su campo si un jugador tuyo esta en su campo y te quedas quieto por un rato, cuestión de suerte hay que tener paciencia este evento, ademas Misugi sufre el ataque de corazón sus status es bajado constantemente, a la hora cuando Hyuga se acerque a su campo, pasale a Misugi y acercate a el.

Musashi Vs Matsukami
#####

Estrellas:

Date (DF):
- Nada especial.....

Estrategia:
Nada especial esta partida, es un partido muy facil puedes anotar goles facilmente cuando no hayas defensa, los eventos que aparecen en esta partida son muy faciles de desbloquear, siempre y cuando tienes que seguirlo en orden de numero.

Eventos:

1- Jugar la partida entera sin Misugi.

2- Cuando unos de tus jugadores FW este en el campo de Matsukami utilizar Tiro, cuando esta desmarcado esto supone 1-0.

3- Cuando unos de tus oponente tenga el balón, usa a Honma el numero 10 de Musashi para quitarle el balón usando Tackle (La opción de arriba), y luego utilizar Tiro inmediatamente, 2-0. (Bueno yo use a honma y me enfrente a un jugador del otro equipo le di a esquivar y luego le di a disparar y paso el evento... o si quieren lo hace como dice la guía D!)

Descanso 2-0.

4- Durante el Segundo tiempo, cuando unos de los Matsukami, se choca con unos de tus defensa justo en el medio campo de defensa, automaticamente ocurrirà este evento. (La mejor manera de hacerlo es pasar al que esta en el medio posicion de la defensa y esperar a que venga, luego pasale el balòn y acercate a èl).

5- Cuando Sanada el nùmero 11 de Musashi tenga el balòn enfrentate a cualquier jugador, en el campo de Matsukami, esto supondrà 3-0.

Musashi Vs Chubu
#####

Estrellas:

Akashi (FW): No tiene nada... pero tiene un status regular por lo que le hace siendo un poco poderoso.

Estrategia:

Yeah otro partida sencillo, lo unico que tienen que hacer es que ninguno de los dos equipo tienen que sufrir goles hasta el segundo tiempo en la entrada de Misugi, en este partido no importa cuanto goles entres, en la lista del evento no pide nada, el resto de los equipo no es mucha dificultad.

Eventos:

1- En el primer tiempo, ninguno de los dos equipo deben sufrir gol.

2- Con el resultado 0-0 en el fin del primer tiempo, en el descanso sustituir Misugi por el Nùmero 8 de Musashi, y al finalizar, se verà este evento en que Misugi participarà nuevamente.

3- Durante el segundo tiempo, cuando Misugi tenga el balòn utilizar pase cuando esta desmarcado, automaticamente serà 1-0.

4- Con cualquiera de tus jugadores en el campo del enemigo (Exepto Misugi), deja que te robe el balòn en la opcion de abajo, se verà este evento en que Misugi activa la trampa de Musashi.

5- Cuando unos de tus jugadores este en el campo de Chubu, hacer un pase largo a Misugi cuando esta desmarcado y usar el Overhead Kick, y anotaràs un gol free.

Musashi Vs Meiwa Higashi
#####

Estrellas:

Sawaki (FW):

- Attack Hachita Shoot 100 - Tackle Hachita 80

Narita (MF):

- MMM como le digo a este, un gordo famoso sin talento y sin poder

Estrategia:

Yeah otro partida sencillito, lo unico que tienen que hacer es que ninguno de los dos equipo tienen que sufrir goles hasta el segundo tiempo en la entrada de Misugi, en este partido no importa cuanto goles entres, en la lista del evento no pide nada, el resto de los equipo no es mucha dificultad.

Eventos:

1- Ganar el partido 3-2.

2- Dejar que el jugador Suenaga el numero 11 de Meiwa, acerque a tu area de penalty, y acercarte con un jugador tuyo, 0-1.

3- Despues del evento "2" tu con el balon en el campo de Meiwa, enfrentarse a cualquier jugador menos "Sawaki", y dejar que te quite el balòn, esto supone 0-2.

4- Despues del evento "2" pasa el balòn a Ichinose el numero 9 de Musashi cuando esta desmarcado, y utilizar la opcion Pase cuando esta pisando el campo del enemigo, esto supone 1-2.

Descanso: 1-2.

5- En el segundo tiempo, Meter a Misugi en el campo sustituyendo por el jugador numero 8, y hacer que unos de tus jugadores pase el balòn a Misugi, se verà un evento en que Misugi esquivo con facilidad a todos y 2-2.

6- Despues del evento "5" tirar con Misugi en el campo de Meiwa cuando esta desmarcado, 3-2.

7- Con cualquiera de tus jugadores en el campo del enemigo (Exepto Misugi), deja que te robe el balòn en la opcion de abajo, se verà este evento en que Misugi activa la trampa de Musashi.

xx
Musashi Vs Nankatsu
xx

Estrellas:

Morisaki (GK):

- Daishioku Hand 180 - Karakoto Block 200

Takasugi (DF):

- Power Tackle 80 - Giant Block 120

Ishizaki (DF):

- Head Cut 80 - Block Head 120

Izawa (MF):

- Hight Cut 80 - Triange Wall Pass 100
- 5cm Head Shot 100

Tsubasa (MF):

- Special Dribble 60 - Overhead Shoot 120
- Drive Shoot 180

Taki (FW):

- Triange Wall Pass 100 - Fast Dribble 80

Kisugi (FW):

- Earth Shoot 80 - Triange Wall Pass 100

Estrategia:

Alto equipo, realmente difícil bastante estrellas y aparte tienen Status altísimo que te supera mucho, aun si has leveledo bien a tus equipos, Tsubasa te anotará fácil con su Drive Shoot o el de Kisugi y muy difícil de anotar también, la única manera de anotar Free, es sacando evento pero la dificultad de sacar todos los evento en esta partida también esta altísima pero es el camino mas fácil para ganar.

Eventos:

1- Gana la partida con un gol mayor que tu oponente, sin importar que tipo de cifra sea.

2- Cuando uno de tus jugadores tenga el balón, acerquate a Tsubasa, se verá un evento en que Kisugi anota 0-1.

3- Nankatasu teniendo el balón (Exepto Tsubasa) acercarse con unos de tus jugadores, se vera en que Tsubasa anota 0-2.

4- Despues del evento "2 y 3" automaticamente se verá este evento., en que Misugi une a la partida.

5- Misugi con el balón, acercarse a Tsubasa, se añadira este evento.

6- Cuando Misugi tenga el balón y estando libre del marca, utilizar Tiro la opcion derecha, 1-2.

7- Teniendo Misugi el balón y libre de la marca, pasarselo a Sanada, se verá un evento en que Misugi casi entra un gol pero Tsubasa lo evita.

8- Despues del evento "7" Desplaza a Misugi en tu propio campio y utilizar

pase una vez mas, a cualquiera de tus jugadores FW, esta vez anotaràs un gol
2-2.

9- Pasado 30 Minutos en el ingreso de Misugi, automaticamente Misugi se desmayarà y se añadirà este evento.

10- Despues del evento "9", Lleva a Misugi en el campo de Nankatsu y acercarse a Tsubasa. Serà otro gol mas para Musashi 3-2, Mantener siempre el resultado mayor por un gol para poder completar el evento 1.

o-----o
|7. Secretos |
o-----o

xx
Nankatsu Vs Nakahara
xx

Como dice en el cuadro una partida contra los Nakahara, esta partida solo se desbloquea si todos los partidas que has ganado y recibes el rango "A", entonces automaticamente al ganar una partida se desbloquearà este equipo secreto contra los Nakahara.

Estrellas:

Harada: El capitan del equipo de Nakahara. pero siendo capitan es lo mas debil que hay una lastima.

Aoi: Al parecer Aoi es el unico jugador mas fuerte de equipo, tiene unos Status sobresalientes que supera a muchos jugadores.

Estrategia:

Una partida muy facil de anotar goles todos los jugadores tiene status muy altos.