

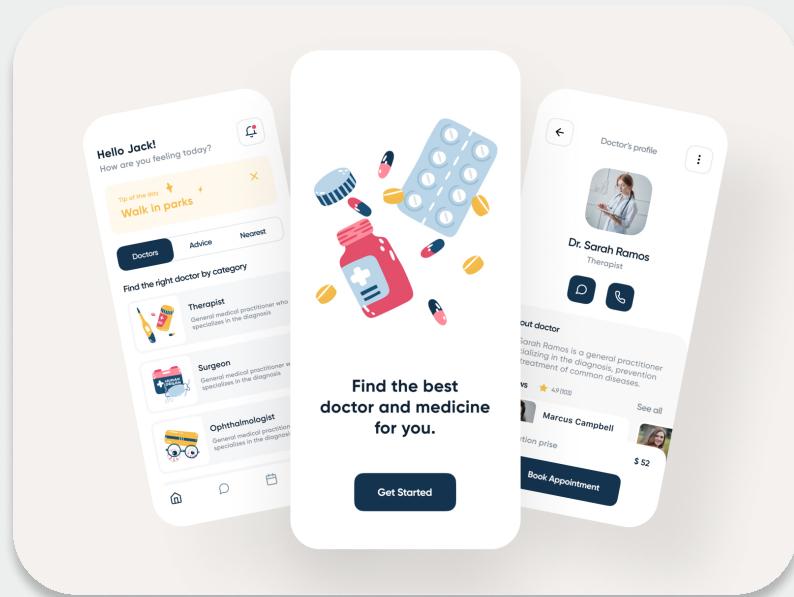
APP MÉDICA



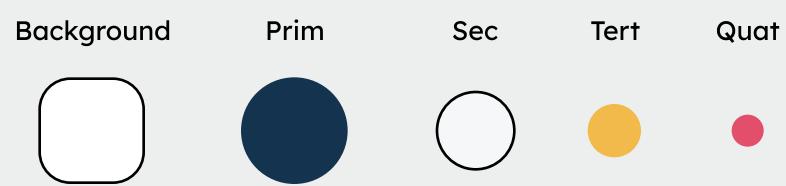
Referencias

Look and feel Apps médicas

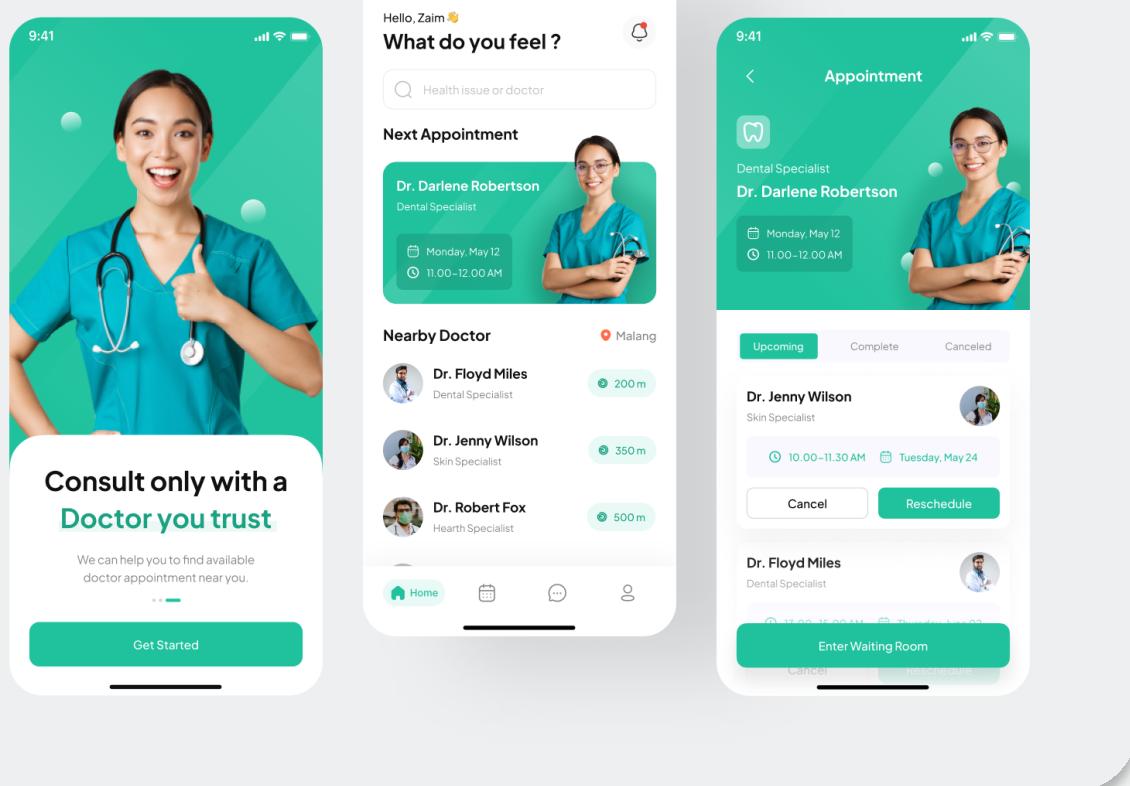
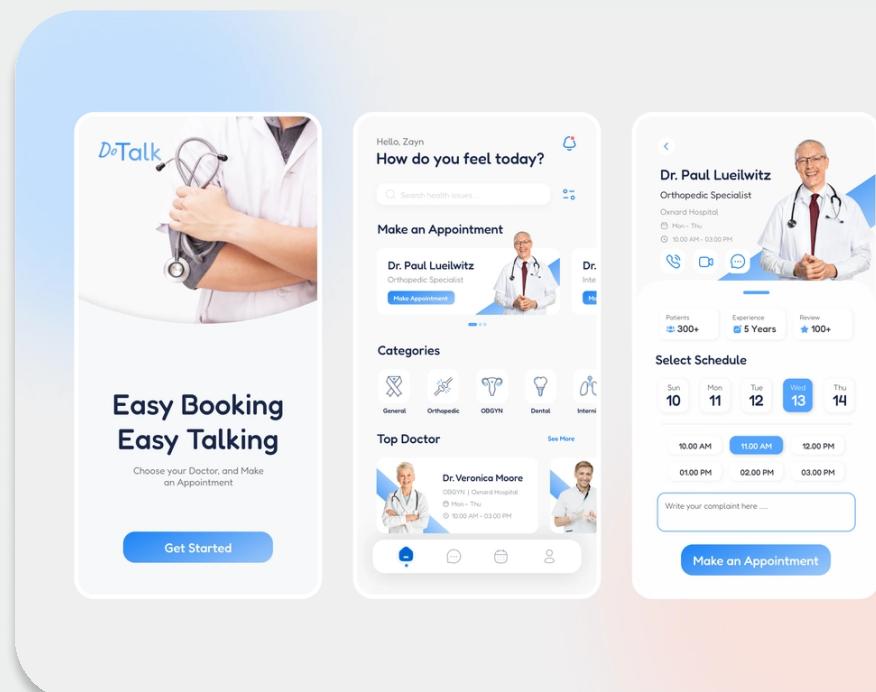
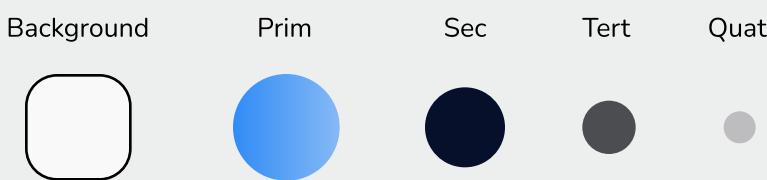
Análisis heurístico, de color y forma de distintas aplicaciones médicas para dispositivos móviles



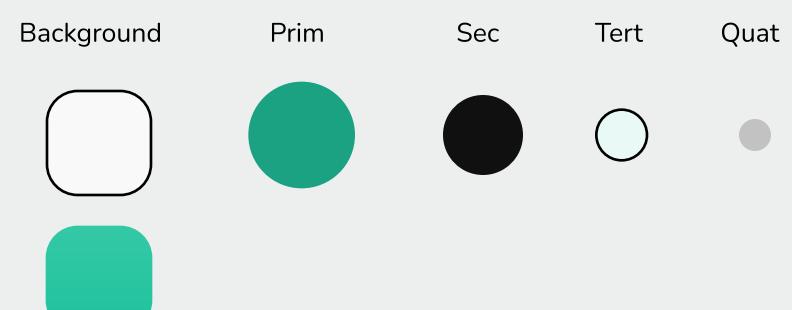
Lexend Lexend Lexend Lexend Lexend



Nunito Nunito Nunito Nunito Nunito



Nunito Nunito Nunito Nunito Nunito



Teoría forms

Uso de formularios en apps

Revisión sobre el uso de formularios en aplicaciones de dispositivos móviles

Anne Peillard, Formulario Móvil - Pinterest

Consideraciones:

1. Cuando se trata de campos por llenar (texto, listas desplegables, etc) máximo 2 espacios por fila
2. Usar la familia de la fuente en los labels para separar cada parte del formulario
3. Como separador se puede usar wizards (steppers) o acordeon
4. El campo debería indicar inmediatamente si la respuesta es correcta o incorrecta
5. Los formularios más largos tienen menos íconos o símbolos
6. Todos los campos de texto tienen placeholder aunque tengan label (el label puede ser un ícono)

Theresa Neild, Galería de patrones de diseño móvil

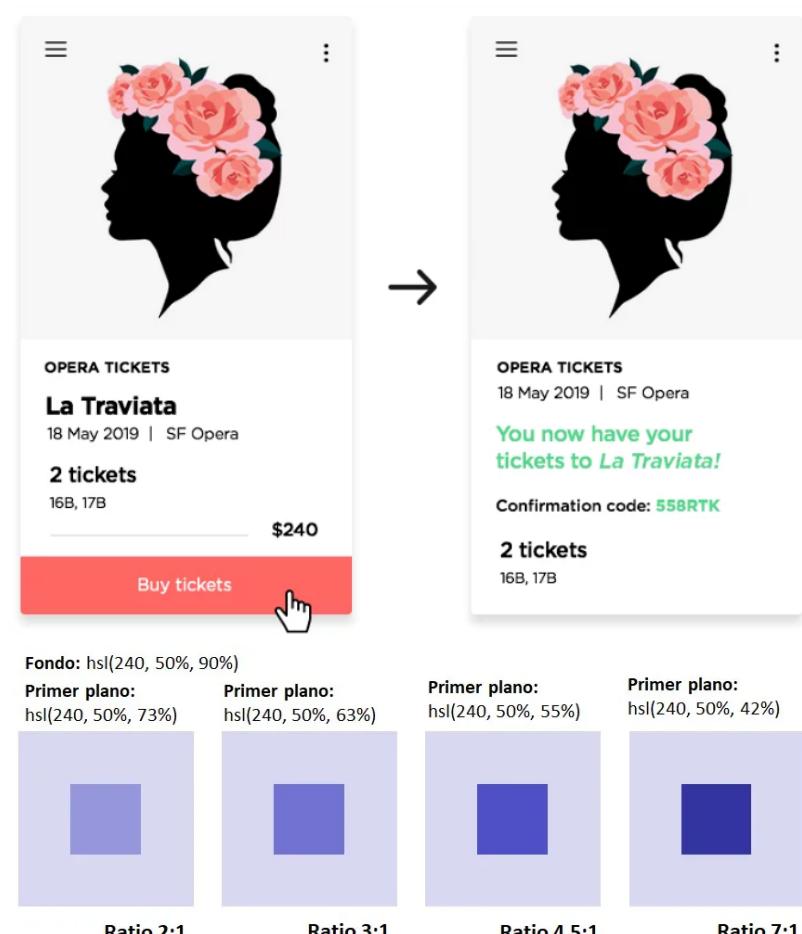
Resumen:

1. Una alternativa a los wizards son los indicadores por página
2. En los formularios largos, es importante tener botones como "siguiente" o "continuar" esto sigue la regla fundamental de "que el usuario sepa dónde está y a dónde puede ir"
3. El wizard estilizado puede servir como Indicador visual + número de pasos del formulario

Mejores prácticas para diseñar un gran formulario de app móvil

Resumen:

1. Usar una sola columna, más columnas hace que el usuario se pierda por no saber qué llenar primero
2. Hay que mantener al usuario enterado en todo momento. Un truco es deshabilitar el botón "call to action" cuando fue presionado por primera vez y mostrar el aviso de "éxito"
3. Invertir tiempo en labels y placeholders
4. No usar frases en los labels, hay que ser muy preciso y corto
5. Siempre poner los labels junto al campo
6. Usar las etiquetas que pasan de placeholders a labels es buena idea
7. Los wizards tienen bajo costo de interacción (imagine que es porque no hay que dar clic)
8. Finger Friendly Design. Los campos y botones deben ser lo suficientemente grandes para que el pulgar solo toque uno a la vez (deben ser > 45px)
9. Contraste de al menos 4.5:1
10. Validar al instante y no usar solo color como indicador



<https://www.pinterest.fr/annepeillard/formulaire-mobile/>

<https://www.justinmind.com/blog/mobile-app-form-design-best-practices/>

<https://www.uxmatters.com/mt/archives/2017/02/8-best-practices-for-mobile-form-design.php>

<https://it.dru.ac.th/o-bookcs/pdfs/47.pdf>

Mockups

Resultado de diseño



MÉDICA APP

