# BTS SERVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATIONS

**SESSION 2022** 

ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle (recto)

Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM) - Coefficient 4

DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE		N° réalisation :
Nom, prénom : SAULNIER GUILLAUME	N° cano	lidat : 02144598174
Épreuve ponctuelle 🗵 Contrôle en cours de formation 🗌	Date: 1	7 / 02 / 2022
Contexte de la réalisation professionnelle La MAISON DES LIGUES DE LA LORRAINE (M2L), établissement du Conseil Ré responsable de la gestion du service des sports et en particulier des ligues sportiv structures hébergées. La M2L doit fournir les infrastructures matérielles, logistique l'ensemble des ligues sportives installées.  M2L souhaiterais mettre en place un service en ligne de gestion de réservations de	res ainsi es et des	que d'autres s services à
Intitulé de la réalisation professionnelle Développement d'une plate-forme en ligne de réservation de salle.		
Période de réalisation : 2021/2022 Lieu : Groupe GEFOR Paris 1°  Modalité : Seul(e) En équipe		
Compétences travaillées  ☐ Concevoir et développer une solution applicative ☐ Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution app ☐ Gérer les données	licative	
Conditions de réalisation¹ (ressources fournies, résultats attendus)  Ressources fournies :  Cahier des charges M2L  Application Web de réservati  Inscription et gestion  Réserver une salle  Ajout de participants  Création de tickets of	n de com s de réclam	pte utilisateur
Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisée Base de données : SGBD MariaDB v15, logiciel DBeaver et Postman Développement côté serveur : Node.js v16.13.1, NPM v8.3.0, Express 4.17.2 Développement côté client : cadre applicatif React.js v17.0.2 Outil de développement : IDE VSCode Outils collaboratifs : outils de versionnage Git et GitHub, Google Sheets, Figma	<b>es</b> <sup>2</sup>	
Modalités d'accès aux productions <sup>3</sup> et à leur documentation <sup>4</sup> Production : Lien Github -> <a href="https://github.com/BSevault/PPE_M2L_backend">https://github.com/BSevault/PPE_M2L_backend</a> et <a href="https://github.com/BSevault/PPE_M2L_frontend">https://github.com/BSevault/PPE_M2L_frontend</a> Documentation : La documentation se trouve respectivement sur chaque repo Git	Hub.	
L'ensemble des productions et leurs emplacements ainsi que leurs modalités of fichier « Accès aux productions » disponible ici: <a href="http://shorturl.at/iuEST">http://shorturl.at/iuEST</a> (Lien original: <a href="https://drive.google.com/drive/folders/1wI1R5QezoFeX1LXeOAMVY">https://drive.google.com/drive/folders/1wI1R5QezoFeX1LXeOAMVY</a>		·

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> En référence aux *conditions de réalisation et ressources nécessaires* du bloc « Conception et développement d'applications » prévues dans le référentiel de certification du BTS SIO.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l'annexe II.E du référentiel du BTS SIO.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Conformément au référentiel du BTS SIO « Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l'épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d'organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l'épreuve. ». Les éléments peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

# Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs

## Contexte:

La solution envisagée est la mise en ligne d'un site internet permettant aux utilisateurs de s'inscrire et de s'identifier, puis d'utiliser les fonctionnalités de réservation de salle, d'ajout de participant aux réunions et de création de tickets de réclamation.

Je me suis occupé plus spécifiquement :

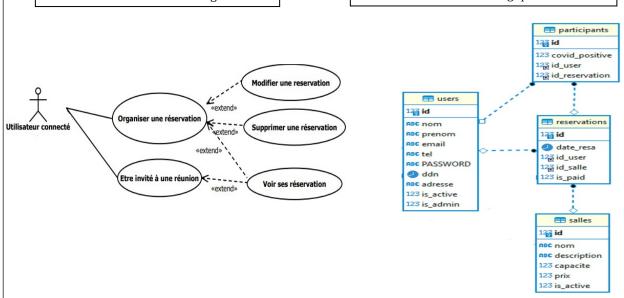
- Gestion d'une réservation (Ajout/suppression invités + supprimer une réservation).
- Historique d'une réservation
- Affichage des invitations (Réunions) & Historique
- Gestion du compte

## Procédure de développement(exemple) :

Développement de la fonctionnalité de Gestion d'une réservation.

1. Elaboration du Use Case diagramme

2. Définition du Modèle Logique de Données



Avec mon groupe de projet, nous avons ensuite créé le schéma de la base de données (BDD) et un jeu de données de test sous MariaDB.

Après avoir listé toutes les fonctionnalités liées à la réservation d'une salle, je les ai traduits dans le langage SQL et créés des procédures stockées dans le but d'accéder à la base de données via notre API (Interface de Programmation d'Application).

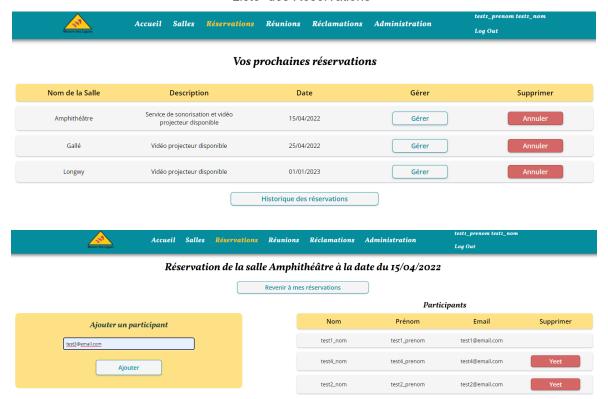
Pour la création de notre API, nous avons utilisé l'environnement Node.js et mis en place un serveur Express.js pour faciliter le développement et pour plus de sécurité. Des chemins URL ont été défini pour l'utilisation de ces procédures et ont été protégé pour que seuls les utilisateurs connectés puissent réserver une salle.

Pour finir, j'ai conçu la partie front-end permettant à l'utilisateur de gérer ses réservations, découpant ça en 2 composants, un affichant une liste des réservations à venir, un second se déployant suite à un click sur une des réservations, permettant de gérer la liste des invités de celle ci.

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n'a été fait au verso de la fiche, la réalisation professionnelle, par exemple service fourni par la réalisation, interfaces utilisateurs, description des classes ou de la base de données.

3. Captures d'interface web liée à la réservation d'une salle

## Liste des Réservations



#### Test de bon fonctionnement :

Les fonctionnalités de visualisation de salle et de réservation ont été testée comme suit :

- Test de la procédure stockées SQL via le logiciel DBeaver.
- Test des points d'accès (URL) et contrôleur (Node.js), via Postman, ainsi que la méthode appelé (GET, POST, etc...).
- Test unitaire, test d'intégration et d'utilisation de l'interface.

