ARCHITECTURE MATÉRIELLE

Introduction au fonctionnement d'un ordinateur

SOMMAIRE

- Le Binaire
- La Mémoire
- Les Processeurs
- Les autres Composants
- Les Bus
- Le système d'exploitation



Le BINAIRE Base 2

Base

2 (Binaire)

0, 1

8 (Octal)

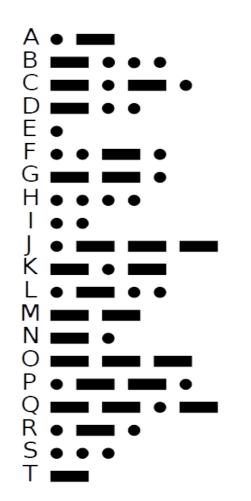
0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

10 (Décimale) 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

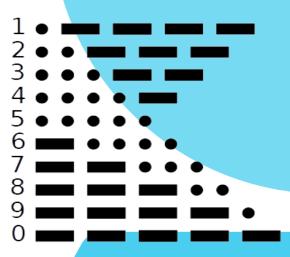
16 (Hexadécimal) *IPV6* 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F

Code morse international

- 1. Un tiret est égal à trois points.
- 2. L'espacement entre deux éléments d'une même lettre est égal à un point
- 3. L'espacement entre deux lettres est égal à trois points.
- 4. L'espacement entre deux mots est égal à sept points.







Le Binaire

Tableau de conversion

```
Base:
       16
                10
```



Le Binaire ASCII TABLE

Decimal	Hex	Char	Decimal	Hex	Char	Decimal	Hex	Char	Decimal	Hex	Char
0	0	[NULL]	32	20	[SPACE]	64	40	@	96	60	`
1	1	[START OF HEADING]	33	21	!	65	41	Α	97	61	а
2	2	[START OF TEXT]	34	22		66	42	В	98	62	b
3	3	[END OF TEXT]	35	23	#	67	43	C	99	63	С
4	4	[END OF TRANSMISSION]	36	24	\$	68	44	D	100	64	d
5	5	[ENQUIRY]	37	25	%	69	45	E	101	65	е
6	6	[ACKNOWLEDGE]	38	26	&	70	46	F	102	66	f
7	7	[BELL]	39	27		71	47	G	103	67	g
8	8	[BACKSPACE]	40	28	(72	48	Н	104	68	h
9	9	[HORIZONTAL TAB]	41	29)	73	49	1	105	69	i
10	Α	[LINE FEED]	42	2A	*	74	4A	J	106	6A	i
11	В	[VERTICAL TAB]	43	2B	+	75	4B	K	107	6B	k
12	C	[FORM FEED]	44	2C	,	76	4C	L	108	6C	1
13	D	[CARRIAGE RETURN]	45	2D	-	77	4D	M	109	6D	m
14	E	[SHIFT OUT]	46	2E		78	4E	N	110	6E	n
15	F	[SHIFT IN]	47	2F	1	79	4F	0	111	6F	0
16	10	[DATA LINK ESCAPE]	48	30	0	80	50	P	112	70	р
17	11	[DEVICE CONTROL 1]	49	31	1	81	51	Q	113	71	q
18	12	[DEVICE CONTROL 2]	50	32	2	82	52	R	114	72	r
19	13	[DEVICE CONTROL 3]	51	33	3	83	53	S	115	73	S
20	14	[DEVICE CONTROL 4]	52	34	4	84	54	Т	116	74	t
21	15	[NEGATIVE ACKNOWLEDGE]	53	35	5	85	55	U	117	75	u
22	16	[SYNCHRONOUS IDLE]	54	36	6	86	56	V	118	76	V
23	17	[ENG OF TRANS. BLOCK]	55	37	7	87	57	W	119	77	w
24	18	[CANCEL]	56	38	8	88	58	Χ	120	78	X
25	19	[END OF MEDIUM]	57	39	9	89	59	Υ	121	79	V
26	1A	[SUBSTITUTE]	58	3A	:	90	5A	Z	122	7A	z
27	1B	[ESCAPE]	59	3B	;	91	5B	[123	7B	{
28	1C	[FILE SEPARATOR]	60	3C	<	92	5C	\	124	7C	Ī
29	1D	[GROUP SEPARATOR]	61	3D	=	93	5D]	125	7D	}
30	1E	[RECORD SEPARATOR]	62	3E	>	94	5E	^	126	7 E	~
31	1F	[UNIT SEPARATOR]	63	3F	?	95	5F		127	7 F	[DEL]
soninfo @ Tous droits résonvés											

scninfo © Tous droits réservés



La Mémoire ROM & Co

« La mémoire morte » : ROM (Read Only Memory)

Lecture seul (et non volatile)

Conservation du contenu même hors tension

Ex: BIOS

PROM EPROM

EEPROM: USB, SD, SSD

La Mémoire Le BIOS

Basic Input Output system Micrologiciel Initialise identifie démarre

MBR (Master Boot Record) vs GPT (GUID Partition Table)

La Mémoire RAM & Co

« La mémoire vive » : RAM (Random Acces Memory) Lecture/ Écriture

Non conservation du contenu hors tension Meilleure performance

Ex:Barrette Mémoire

SRAM(cache), DRAM, SDRAM (DDR)

Ex : DDR3 512Mb-8Gb ightarrow 800Mb/s à 2133Mb/s

Ex: DDR4 4Gb-16Gb \rightarrow 1600Mb/s à 3200Mb/s



La Mémoire de masse

HDD Hard Disk Drive → Disque Dur Mémoire magnétique (plateau) Disque mécanique Conservation de données hors tension 5200 à 15k RPM 12 To 120 à 200 Mo/s Lecture / 100 à 175 Mo/s Écriture

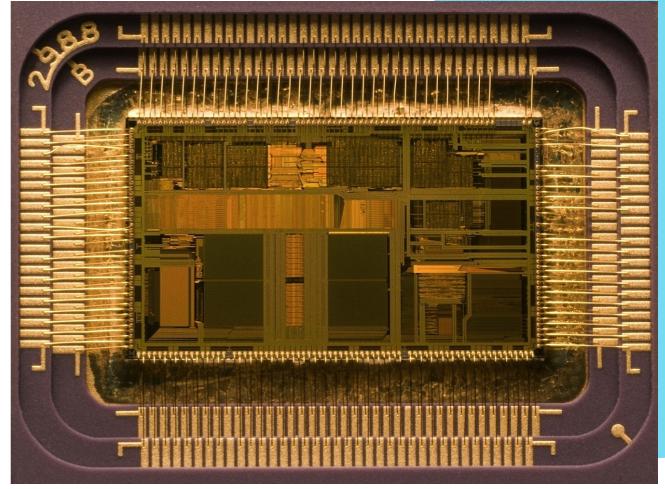
Connectique : SAS , SCSI , IDE, SATA



Le Processeur CPU

« Cerveau de l'ordinateur »
 Central Processing Unit (CPU)
 Micro Processing Unit (µp)
 Puce électronique composé de transistors

Unité de contrôle horloge registre

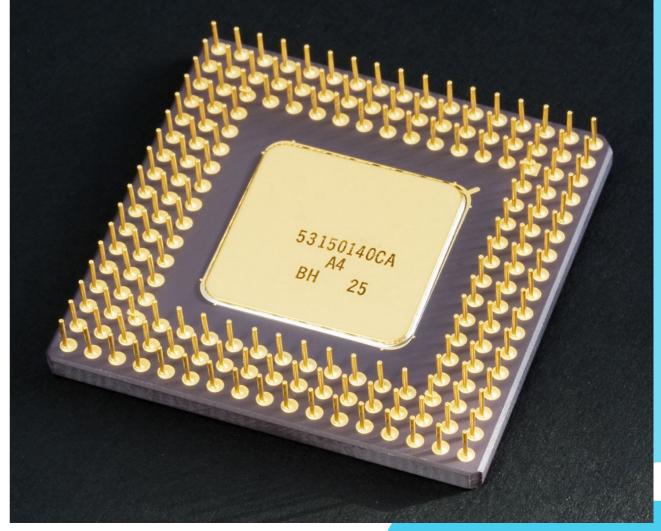


Le Processeur CPU

Cœur Physique Vs Cœur Logique Hyper-Threading

32(X86) (3GRam) ou 64 Bits AMD vs INTEL

Ex:
Core I9 10900T → 10 Cœurs
20 Threads
1.9Ghz
20 MB (Cache)
8G/s (BUS)
14 nm (transistors)



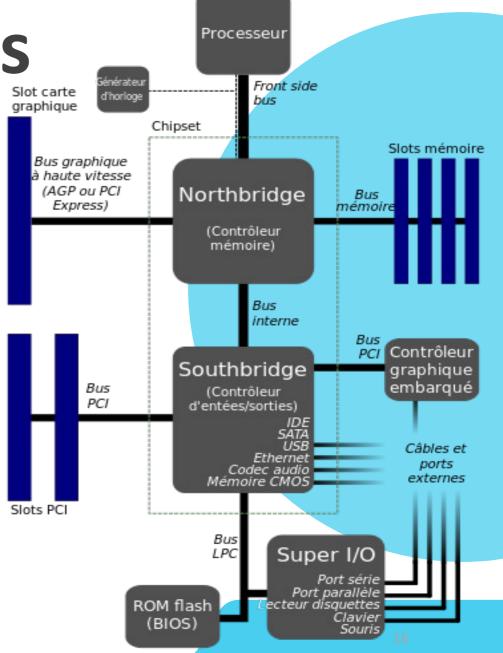


La carte Mère

MotherBoard:

Circuit imprimé Assure la liaison avec les autre composants

Socket (support processeur)
Connectique
Chipset (nord Bridge / south bridge)
Cartes Filles
Panneau entrées/sorties
ATX , BTX , DTX



scninfo © Tous droits réservés

Les Composants Les Entrées sorties

PS2: Clavier, Souris

USB (1,2 & 3): Clefs, Clavier, Souris, imprimante

Jack: Enceinte, microphone

VGA / DVI / DP / HDMI : Écran

Firewire: Camera, disque dur

Parallèle: Imprimante, (dongle)



Les Composants Cartes filles

Carte réseau

Carte graphique

Carte USB

Carte RAID

Carte SCSI

Etc...



Les Bus Et connectiques

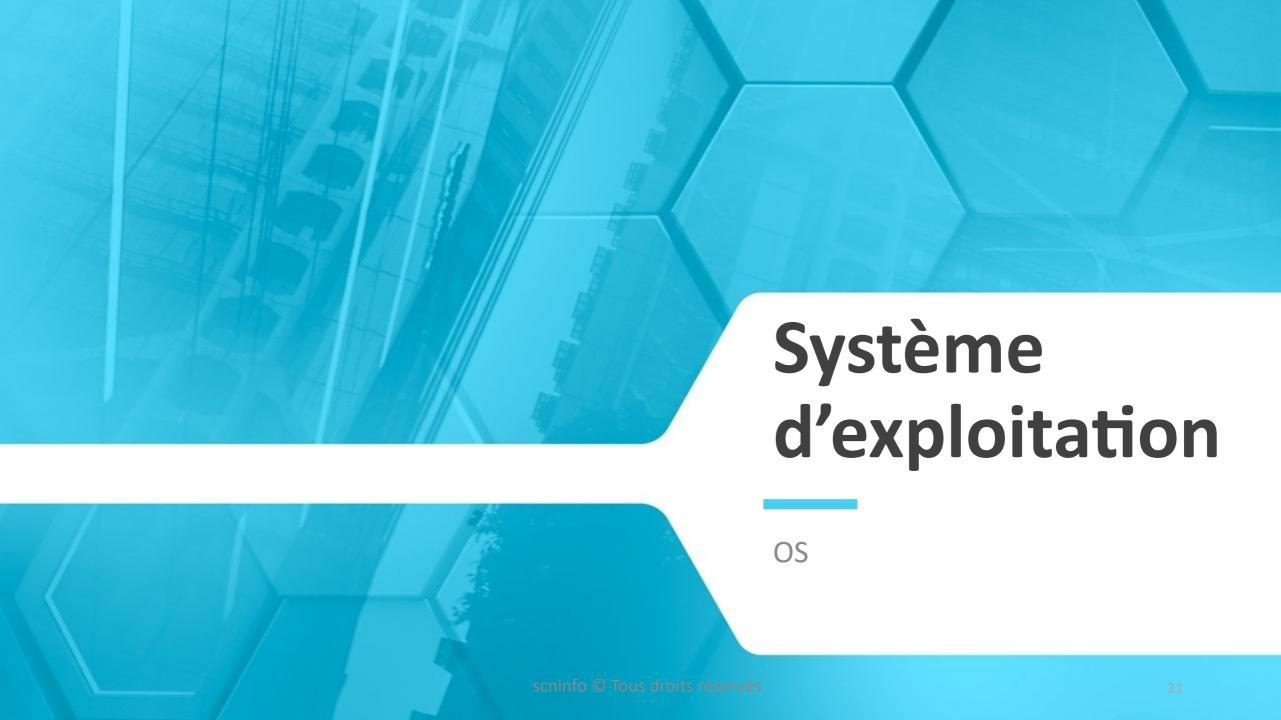
PCI (carte filles) / PCIE(express) carte filles + vidéo AGP (vidéo)

RAM: DDR(2,3,4), EDO, SDRAM, SDIMM(portable), ec...

Stockage: SATA, SCSI, IDE, Floppy

Socket: LGAxxx, 771 (xeon) / AM3, AM3+, etc...

E-SATA, USB HDMI,



Operating System Le système d'exploitation

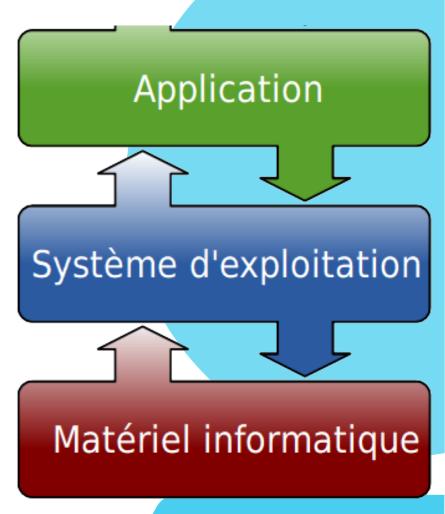
Programme(s) utilisant les ressources hardware

Communication grâce à des pilotes (software)

Permet l'installation de logiciel

Logiciels vont créer/utiliser du contenu

A Suivre : le cours sur les OS



Sources et références

```
http://viennet.ftp-developpez.com/polyarch.pdf
https://fr.wikipedia.org/wiki/Carte_m%C3%A8re
https://fr.wikipedia.org/wiki/M%C3%A9moire_vive
https://fr.wikipedia.org/wiki/BIOS_(informatique)
https://fr.wikipedia.org/wiki/UEFI
https://fr.wikipedia.org/wiki/RAM
https://fr.wikipedia.org/wiki/Northbridge
https://fr.wikipedia.org/wiki/Processeur
d
```

CREDITS & COPYRIGHTS

Présentation created by ScnInfo © Tous droits réservés
Template created by Showeet.com
Cannot be resold or redistributed under any circumstances
Cf. https://www.showeet.com/terms-of-use/