Segmentacja przez progowanie (algorytmem Otsu) i przez klasteryzację (algorytmem ML-EM)

Maciej Górnicki, Bartosz Stalewski, Rafał Wojdowski

CPOO, Dokumentacja projektu

1 Temat projektu

Projekt polegał na zaimplementowaniu dwóch algorytmów służących do segmentacji obrazów na obszary:

- algorytmu Otsu, wykonującego segmentację przez progowanie,
- algorytmu ML-EM (ang. Maximum Likelihood Estimation Maximization), wykonującego segmentację przez klasteryzację.

2 Krótki opis algorytmów

2.1 Algorytm Otsu

Segmentacja metodą Otsu, której nazwa pochodzi od jej twórcy Nobuyuki Otsu, stanowi przykład progowania globalnego, w którym znalezione wartości progów są optymalne pod względem minimalizacji wariancji wewnątrzklasowej lub maksymalizacji wariancji międzyklasowej. Metoda Otsu osiąga dobre rezultaty na przykład dla obrazów o histogramach bimodalnych, czyli takich, gdzie możliwa jest reprezentacja histogramu przez dwa zachodzące na siebie rozkłady normalne o różnych wartościach średnich.

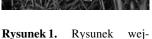
2.2 Algorytm ML-EM

3 Testy algorytmu Otsu

3.1 Test algorytmu Otsu — wybór jednego progu przy histogramie z dwoma skupiskami

ściowy.







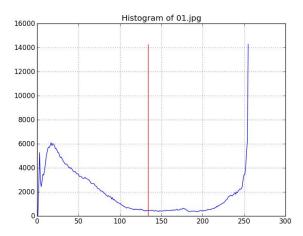
Rysunek wej- Rysunek 2. Region pierwszy Rysunek 3. Region drugi (z (z dwóch) po segmentacji.



dwóch) po segmentacji.



Rysunek 4. Region pierwszy (z dwóch) po segmentacji idealnej.



Rysunek 5. Histogram rysunku wejściowego z zaznaczonym progiem, który został dobrany przez algorytm Otsu. Na podstawie histogramu da się zauważyć, że obraz wejściowy jest obrazem bimodalnym, czyli składającym się z pikseli, których jasności można zgrupować w dwóch skupiskach — skupisku pikseli ciemnych (pikseli tła) i jasnych (pikseli pierwszego planu). Jak widać, próg (o wartości ok. 130) został dobrany dość dobrze, ponieważ znajduje się na środku pomiędzy oboma skupiskami.

3.2 Test algorytmu Otsu — wybór jednego progu przy histogramie z siedmioma skupiskami



Rysunek 6. Rysunek 7. Region pierwszy Rysunek 8. Region drugi (z ściowy.



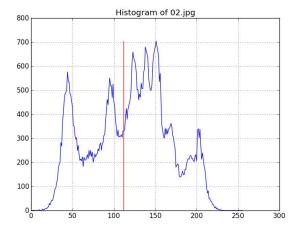
(z dwóch) po segmentacji.



dwóch) po segmentacji.



Rysunek 9. Region drugi (z dwóch) po segmentacji idealnej.



Rysunek 10. Histogram rysunku wejściowego z zaznaczonym jednym progiem, który został dobrany przez algorytm Otsu. Jak widać, próg został dobrany dość dobrze, ponieważ dzieli histogram na mniej więcej równe połowy pod względem ilości piseli znajdujących się po lewej i prawej stronie względem progu.

3.3 Test algorytmu Otsu — wybór czterech progów przy histogramie z siedmioma skupiskami



Rysunek 11. Rysunek wej- Rysunek 12. Region pierwszy Rysunek 13. Region drugi (z ściowy.



(z pięciu) po segmentacji.



pięciu) po segmentacji.



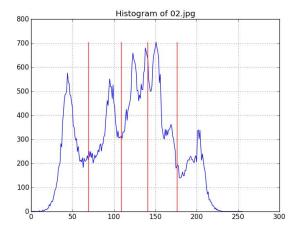




pięciu) po segmentacji.

(z pięciu) po segmentacji.

Rysunek 14. Region trzeci (z Rysunek 15. Region czwarty Rysunek 16. Region piąty (z pięciu) po segmentacji.



Rysunek 17. Histogram rysunku wejściowego z zaznaczonymi czteroma progami, które zostały dobrane przez algorytm Otsu. Jak widać, progi zostały dobrane dość dobrze, ponieważ — po pierwsze — znajdują się mniej więcej na środku pomiędzy skupiskami i — po drugie — są od siebie oddalone w mniej więcej równych odstępach.

Test algorytmu Otsu — wybór jednego progu przy histogramie z jednym 3.4 skupiskiem



Rysunek 18. Rysunek wej- Rysunek 19. Region pierwszy Rysunek 20. Region drugi (z ściowy.



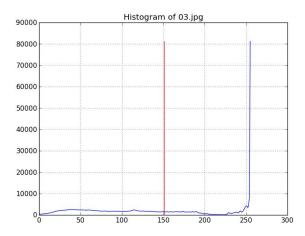
(z dwóch) po segmentacji.



dwóch) po segmentacji.



Rysunek 21. Region pierwszy (z dwóch) po segmentacji idealnej.



Rysunek 22. Histogram rysunku wejściowego z zaznaczonym progiem, który został dobrany przez algorytm Otsu. Jak widać, próg (o wartości ok. 150) został dobrany dość dobrze, ponieważ oddziela piksele najciemniejsze od najjaśniejszych.

Testy algorytmu ML-EM

Test algorytmu ML-EM — wybór pięciu obszarów



ściowy.



Rysunek 23. Rysunek wej- Rysunek 24. Region pierwszy Rysunek 25. Region drugi (z (z pięciu) po segmentacji.



pięciu) po segmentacji.



Rysunek 26. Region trzeci (z Rysunek 27. Region czwarty Rysunek 28. Region piąty (z pięciu) po segmentacji.



(z pięciu) po segmentacji.



pięciu) po segmentacji.

4.2 Test algorytmu ML-EM — wybór dwóch obszarów







ściowy.

Rysunek 29. Rysunek wej- Rysunek 30. Region pierwszy Rysunek 31. Region drugi (z (z dwóch) po segmentacji.

dwóch) po segmentacji.

4.3 Test algorytmu ML-EM — wybór pięciu obszarów





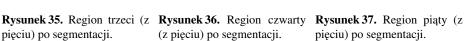


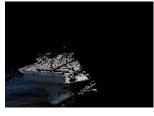
Rysunek 32. Rysunek wej- Rysunek 33. Region pierwszy Rysunek 34. Region drugi (z ściowy.

(z pięciu) po segmentacji.

pięciu) po segmentacji.







(z pięciu) po segmentacji.



pięciu) po segmentacji.