모두의 연구소 세번째 시간

Sophy Shin Quantum Developer Advocate, Korea Quantum & Qiskit Community Lead IBM Quantum

주요 공지!!

4월 4일 양자 머신러닝 특강!!!! – 모두팝!!!!

연사: 삼성 SDS 제정우 박사님

시간 오후 7시

장소: 모두연 강남 연구소!

Recap I

Single System (외부와 단절되어 있는, 정보를 저장하는 하나의 시스템)

양자상태벡터

- 열 벡터로 표현됨
- 벡터 인덱스는 시스템의 고전적인 상태에 라벨을 붙인 것
- 양자 상태 벡터의 값은 *복소수*
- 양자 상태 벡터의 요소의 절대 값의 제곱의 합은 1과 같아야 함

$egin{pmatrix} 1 \ 0 \end{pmatrix} = |0 angle \quad$ 그리고 $egin{pmatrix} 0 \ 1 \end{pmatrix} = |1 angle, \ egin{pmatrix} rac{1}{\sqrt{2}} \ rac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} = rac{1}{\sqrt{2}} \, |0 angle + rac{1}{\sqrt{2}} \, |1 angle, \end{pmatrix}$

양자상태측정(표준기저측정(= 0 또는 1로 측정함))

- 측정을 수행하는 관측자는 양자 상태 벡터가 아니라 가능한 고전적인 상태 중 하나를 얻음
- 보른 규칙: 양자 상태가 측정되면 시스템의 각 고전 상태는 각각에 해당하는 양자 상태 벡터의 요소의 절대 값의 제곱과 같은 확률로 얻어짐
- $|+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}|0\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|1\rangle \Rightarrow \Pr(=0) = |\langle 0|+\rangle|^2 = \left|\frac{1}{\sqrt{2}}\right|^2 = \frac{1}{2}, \Pr(=1) = |\langle 1|+\rangle|^2 = \left|\frac{1}{\sqrt{2}}\right|^2 = \frac{1}{2}$

유니터리 연산

- 양자 상태 벡터의 조작은 유니터리 행렬
- 유니터리(U): 복소수 계수를 갖는 정사각 행렬로 다음을 만족
 - $UU^{\dagger} = I, U^{\dagger}U = I (U^{\dagger} = U)$ 공역전치, $\overline{U^{T}}$ and U^{-1})

$$1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \sigma_x = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad \sigma_y = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix}, \quad \sigma_z = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$H = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \quad P_{\theta} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & e^{i\theta} \end{pmatrix}$$

$$R = HSH = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1+i}{2} & \frac{1-i}{2} \\ \frac{1-i}{2} & \frac{1+i}{2} \end{pmatrix}$$

Recap II

Multiple System

벡터 텐서

- 두 시스템이 독립인 경우 성립 (Pr((X,Y) = (a,b)) = Pr(X=a)Pr(Y=b)
- $|\phi\rangle = \sum_{a \in \Sigma} \alpha_a |a\rangle$, $|\psi\rangle = \sum_{b \in \Gamma} \beta_b |b\rangle \rightarrow |\phi\rangle \otimes |\psi\rangle = \sum_{(a,b) \in \Sigma \times \Gamma} |ab\rangle$

$$\begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_1 \beta_k \\ \alpha_2 \beta_1 \\ \vdots \\ \alpha_k \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} \beta_1 \\ \vdots \\ \alpha_2 \beta_k \\ \vdots \\ \alpha_m \beta_1 \\ \vdots \\ \alpha_m \beta_k \end{pmatrix}.$$

Example

The quantum state vector

$$\frac{1}{2}|00\rangle + \frac{i}{2}|01\rangle - \frac{1}{2}|10\rangle - \frac{i}{2}|11\rangle$$

is an example of a product state:

$$\begin{split} \frac{1}{2}|00\rangle + \frac{i}{2}|01\rangle - \frac{1}{2}|10\rangle - \frac{i}{2}|11\rangle \\ = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}|0\rangle - \frac{1}{\sqrt{2}}|1\rangle\right) \otimes \left(\frac{1}{\sqrt{2}}|0\rangle + \frac{i}{\sqrt{2}}|1\rangle\right) \end{split}$$

Recap II

얽힘

 $\frac{1}{\sqrt{2}}|00\rangle+\frac{1}{\sqrt{2}}|11\rangle$ 은 $|\phi\rangle\otimes|\psi\rangle$ 의 형태로 표현할 수 없음 \Rightarrow 얽혀있음

대표적인 2 큐비트 얽힘 상태: 벨 상태

$$|\phi^{+}\rangle=rac{1}{\sqrt{2}}|00\rangle+rac{1}{\sqrt{2}}|11
angle$$
 $|\phi^{-}\rangle=rac{1}{\sqrt{2}}|00
angle-rac{1}{\sqrt{2}}|11
angle$ $|\psi^{+}\rangle=rac{1}{\sqrt{2}}|01
angle+rac{1}{\sqrt{2}}|10
angle$ $|\psi^{-}\rangle=rac{1}{\sqrt{2}}|01
angle-rac{1}{\sqrt{2}}|10
angle$

대표적인 3 큐비트 얽힘 상태: GHZ 상태 및 W 상태

$$\frac{1}{\sqrt{2}}|000\rangle+\frac{1}{\sqrt{2}}|111\rangle$$

$$rac{1}{\sqrt{3}}|001
angle + rac{1}{\sqrt{3}}|010
angle + rac{1}{\sqrt{3}}|100
angle$$

측정

- Tensor Product 상태인 경우
 - 한 시스템을 부분 측정하는 경우라면 single system으로 취급가능
 - → 한 서브 시스템의 측정이 다른 서브 시스템의 상태에 영향을 주지 않음
 - → 예를 들어 $|\phi^+\rangle$ 상태의 경우, 1번째 큐비트가 0으로 측정될 확률은 0.5이고, 이때 0번째 큐비트가 0, 1로 측정될 확률은 각각 0.5
- 얽힘 상태인 경우
 - 한 서브 시스템의 측정이 다른 서브 시스템의 상태를 결정함

→ 예를 들어 W state의 경우, 1번째 큐비트가 1로 측정될 확률은 1/3이고 이때 나머지 큐비트의 상태는 0으로 100%의 확률로 결정됨

Recap II

Unitary Operations – Tensor Product

Suppose X and Y are qubits.

Performing a Hadamard operation on X and doing nothing to Y is equivalent to performing this unitary operation on (X,Y):

$$H \otimes \mathbb{1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

Suppose X and Y are qubits.

Performing a Hadamard operation on Y and doing nothing to X is equivalent to performing this unitary operation on (X,Y):

$$1 \otimes H = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

Unitary Operations – Non-Tensor Product operations

Example

The swap operation can be expressed using the Dirac notation as follows:

$$\mathsf{SWAP} = \sum_{a,b \in \Sigma} |a\rangle\langle b| \otimes |b\rangle\langle a|$$

For instance, when X and Y are qubits, we find that

$$SWAP = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Example

A controlled-NOT operation (where the first qubit is the control):

$$|0\rangle\langle 0| \otimes 1 + |1\rangle\langle 1| \otimes \sigma_{x} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

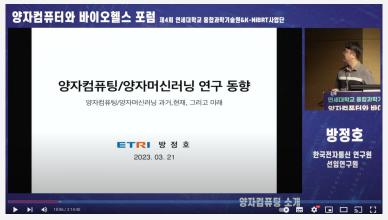
IBM **Quantum**

Agenda

- 1. Quantum Circuits
- 2. Inner Products, orthonormality, and Projections
- 3. Limitations of quantum information:
 - 1. Irrelevance of global phases
 - 2. No-cloning theorem
 - 3. Non-orthogonal states cannot be perfectly discriminated



https://www.youtube.com/wat
ch?v=nOzY4yGJOAE



https://www.youtube.com/live/nOzY4yGJOAE?feature=share&t=1086



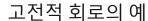
https://www.youtube.com/live/nOzY4yGJOAE?feature=share&t=3832

Quantum Circuit

회로: 계산의 모델

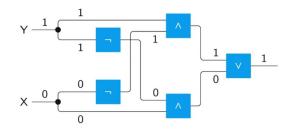
- 와이어는 정보를 전달
- 게이트는 연산을 의미함

회로에서 정보는 왼쪽 에서 오른쪽 으로 흐름



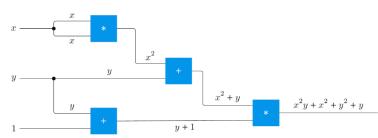
Wires store binary values, gates represent Boolean logic operations, such as AND (\land), OR (\lor), NOT (\neg), and FANOUT (\bullet).

Boolean Circuit (논리 회로)



$\neg a$	ab	$a \wedge b$	ab	$a \vee$
1	00	0	00	0
0	01	0	01	1
	10	0	10	1
	11	1	11	1

Arithmetic Circuit연산 회로



양자 회로

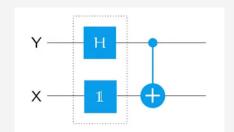
- 와이어는 큐비트를 의미
- 게이트는 유니터리 연산과 측정 등을 의미함

Qiskit의 양자 회로에서

• 큐비트의 위에서 아래 순서는 오른쪽에서 왼쪽의 순서와 같다

0번 큐비트

1번 큐비트



 $|XY\rangle$

양자 회로의 예

$$|0\rangle$$
 — H — S — H — T — $\frac{1+i}{2}|0\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|1\rangle$

$$H = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \qquad S = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & i \end{pmatrix} \qquad T = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{1+i}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

$$THSH = \begin{pmatrix} \frac{1+i}{2} & \frac{1-i}{2} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{i}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

IBM **Quantum**

Learn by Coding