

DOCUMENTO TÉCNICO – Plataforma FAVORES
Arquitectura, Diseño Funcional, Modelo Operativo y Especificaciones del MVP

Versión: 1.0

Autor: ChatGPT para Wilfredo

Fecha: 20251. Visión del Proyecto

FAVORES es una plataforma colaborativa basada en un sistema no monetario, donde los usuarios intercambian ayuda, servicios, conocimiento y micro-tareas utilizando un sistema simbólico basado en:

- Puntos (tokens no monetarios)
- Reputación
- Tiempo aportado
- Contribuciones de valor

El objetivo: crear una economía alternativa, segura, ética y global, donde los favores se registran, validan y retroalimentan mediante un sistema transparente.

2. Arquitectura General

2.1 Capas del Sistema

1. **Frontend (Next.js + Tailwind + Firebase Auth SDK)**
 - Interfaces del usuario
 - Flujo de onboarding
 - Gestión de favores
 - Chat integrado
2. **Backend (Firebase Functions / Firestore)**
 - Lógica de validación
 - Motor de reputación
 - Seguridad y reglas de acceso
 - Motor de notificaciones
3. **Base de Datos (Cloud Firestore)**
 - Usuarios
 - Favores publicados
 - Historial de intercambios
 - Puntuación, reputación, badges
4. **Integraciones**
 - Google Maps (ubicaciones)
 - Firebase Storage (archivos)
 - Sistema interno de auditoría

3. Modelo de Datos

3.1 Colección: users

```
None

users {
  userId: string;
  name: string;
  email: string;
```

```
    phone: string;
    reputation: number;
    points: number;
    badges: string[];
    createdAt: timestamp;
    premium: boolean;
    completedFavors: number;
}
```

3.2 Colección: favors

```
None

favors {
    favorId: string;
    title: string;
    description: string;
    category: string;
    createdBy: userId;
    status: "open" | "in-progress" | "done" | "cancelled";
    location: geoPoint;
    pointsOffered: number;
    assignedTo: userId | null;
    createdAt: timestamp;
}
```

3.3 Colección: transactions

```
None

transactions {
    transId: string;
    favorId: string;
    fromUser: userId;
    toUser: userId;
    points: number;
    timestamp: timestamp;
}
```

4. Sistema de Reputación

El sistema combina:

Factor	Peso

Favor completado	+10
Reseña positiva	+3
Reseña negativa	-5
Tiempo de respuesta	variable
Cancelación injustificada	-10
Reportes	-20

La reputación impacta:

- Nivel de visibilidad
- Priorización en búsquedas
- Acceso a funciones premium
- Acceso a favores de mayor valor

5. Sistema Económico (No Monetario)

FAVORES opera sin dinero real. Los usuarios intercambian **Puntos FAV**. Fuentes de puntos

- Completar favores (+10–100)
- Donaciones voluntarias entre usuarios
- Propinas simbólicas
- Compra de puntos simbólicos (sin valor monetario interno; solo para recompensas o estatus)

Para qué sirven

- Publicar favores de mayor valor
- Destacar favores
- Acceder a funciones premium
- Obtener badges especiales

6. Características del MVP

- Registro / login
- Perfil
- Publicación de favores
- Aceptación / asignación
- Chat interno
- Cierre y validación
- Sistema de reputación básico
- Sistema de puntos
- Notificaciones push

6.2 No incluido inicialmente

- Video-llamadas
- IA predictiva
- Geolocalización avanzada
- Gamificación completa

7. Reglas de Seguridad

- Firebase Rules con RBAC
- Cifrado de datos sensibles
- Auditoría de acciones críticas
- Verificación doble para cambios de seguridad
- Prevención de fraude en reputación
- Detección de comportamiento atípico

8. Legal

Incluye:

- Términos y condiciones
- Política de privacidad
- Normas de uso
- Limitación de responsabilidad
- Política de contenidos
- Lineamientos de protección al usuario

9. Arquitectura de Backend (Vista Técnica)

9.1 Firebase Functions

- `createFavor()`
- `assignFavor()`
- `completeFavor()`
- `calculateReputation()`
- `addPoints()`
- `generateBadge()`

9.2 Regla crítica

Ningún usuario puede:

- editar puntos
- manipular su reputación
- eliminar registros de transacciones

10. Roadmap

Fase	Nombre	Características Clave
Fase 1	MVP funcional	Publicar/aceptar favores, Reputación, Sistema de puntos.

Fase 2	Crecimiento	App móvil, Gamificación, Sistema de misiones.
Fase 3	IA + Web3 (Opcional)	Sugerencias automáticas de favores, Contratos inteligentes, Integración con tokens reputacionales.

11. Diagrama de Flujo

1. Usuario crea favor
2. Favor se publica
3. Otro usuario aplica
4. Favor se asigna
5. Se completa
6. Reputación y puntos se actualizan
7. Historial y auditoría quedan almacenados

12. Conclusión Técnica

FAVORES es una plataforma modular, escalable y lista para crecer hacia:

- sistemas reputacionales avanzados,
- economía simbólica autónoma,
- gamificación profunda,
- incluso integración Web3.

Toda la documentación está preparada para llevar a producción en Firebase + Next.js.