

CHALLENGE FIAP
DIGITAL BUSINESS ENABLEMENT

SPRINT 3

BLUE TECH

NOME DO PROJETO: STRIX

INTEGRANTES:

ALBERTO JANUARIO RODRIGUES JUNIOR – RM86332

BRUNO TOMMASO FITTI – RM84543

DIOGO MOREIRA FARIA – RM86987

GABRIEL HENRIQUE MAHMOUD CARDOSO – RM89166

LUCAS RIBEIRO LAPINHA – RM88257

GUSTAVO DALBERTO MULLER – RM84111

São Paulo

2022

Objetivo e escopo do projeto

Justificativa do Projeto:

- Conforme o atual cenário mundial o tempo vem se tornando cada vez mais precioso para todos e por conta disso evitar a perda de tempo é algo essencial. Acreditamos que a implantação de uma aplicação para recomendações de series, filmes, animes e até mesmo jogos auxiliando o usuário a escolher seus títulos baseados em seus gostos de uma maneira bem mais rápida e eficiente é a melhor solução neste caso pois atuaremos ajudando-os a combater este desperdício de tempo.

Finalidade do Projeto:

- Implantar uma aplicação mobile e web para reduzir o desperdício de tempo das pessoas na hora de escolher os conteúdos que ela deseja consumir.

Objetivo(s) do Projeto:

- Disponibilizar para o público uma aplicação gratuita e simples que faça recomendações de títulos de series, filmes, jogos e animes baseadas em filtros de gosto do usuário;
- Reduzir o desperdício de tempo das pessoas.

Descrição do Produto:

A aplicação será desenvolvida em suas plataformas mobile e web, ambas gratuitas, porém com opção de contas com benefícios nas quais serão pagas.

A ideia da aplicação é fazer recomendações com o auxílio de nosso chatbot, onde ao conversar com ele e responder algumas perguntas, você receberá a recomendação de alguns títulos com base em suas respostas. Após a conversa com o chatbot o usuário poderá, na aba de pesquisa de nossa aplicação, procurar o nome do título que o chatbot recomendou, e assim será informado em qual plataforma ele poderá assistir ou jogar o título de sua escolha.

A aplicação conta com telas de notícias gerais de diversos títulos, tela de algumas tendências de títulos, tela referente a pesquisa, tela referente as notificações e por fim uma tela de lista de títulos escolhidos pelo usuário (minha lista), onde ele terá os títulos preferidos que, por sua vez são listados como,

finalizado, em progresso e para assistir ou jogar. Além de um método avaliativo onde o usuário pode atribuir uma nota de 1 a 10.

Traremos também o diferencial da tecnologia de reconhecimento de voz em nosso chatbot para facilitar, caso o usuário queira, na hora de responder as perguntas feitas pelo nosso bot.

A forma na qual iremos lucrar com o projeto seria por meio da conta de assinantes opcional que será disponibilizada aos usuários que queiram benefícios na aplicação e por meio de anúncios como Google Ads.

Stakeholders do Projeto:

- Cliente do projeto – Plussoft;
- Gerente de projeto – Gabriel Henrique Mahmoud Cardoso;
- Equipe do projeto – Alberto Januario Rodrigues Junior, Diogo Moreira Faria, Gabriel Henrique Mahmoud Cardoso, Lucas Ribeiro Lapinha, Gustavo Dalberto Muller, Bruno Tommaso Fitti.

Entregas do Projeto:

- Entregáveis solicitados na Challenge.

Estimativas de Tempo e Custo:

- Custos esperados: a ser definido;
- Prazo estimado: 10 meses.

Exclusões do Projeto:

- Não possui.

Critérios de Aceitação:

- A data limite de efetuação da aplicação deve seguir as especificações descritas no calendário de entregas da Challenge;
- Deve haver todo o suporte e auxílio necessário em relação ao conteúdo programático durante o período de desenvolvimento dos entregáveis.

Premissas:

- Adesão dos colaboradores;

- Excelência no serviço de desenvolvimento da aplicação.

Restrições:

- Prazo limitado;
- Disponibilidade de plataformas e software.

Riscos:

- Indisponibilidade de plataformas e software que serão utilizados durante todo o processo de desenvolvimento da aplicação.

FUNCIONALIDADES BACKEND

As principais funcionalidades do backend de nossa aplicação são o cadastro e login de usuário, o cadastro de títulos (filmes, jogos, series e animes), na página de lista de “Minha Lista” o usuário pode listar um título em sua lista pessoal catalogando-os como “finalizado”, “em progresso” e “planeja jogar/ assistir”. Outra funcionalidade é a atualização dos títulos da lista, para que o usuário possa modificar o progresso dos títulos (mudar de em progresso para finalizado por exemplo), além da possibilidade de excluir um titulo da lista caso o usuário queira.

TABELA ENDPOINTS

Nome	Patch	Verbo	Ação
Index	/api/title	GET	Listar todos os títulos
Create	/api/title	POST	Criar uma lista de titulos
Show	/api/title/{id}	GET	Mostrar dados de um título
Uptade	/api/title/{id}	PUT	Atualizar lista
Destroy	/api/title/{id}	DELETE	Apagar lista

ARQUITETURA DA SOLUÇÃO



