

Dossier Technique  
Extension Web

THIVEND Baptiste

July 11, 2017

### Abstract

Créer une extension web capable de rediriger les utilisateurs vers les différentes parties du site i-boycott.org. Il existera deux versions : version non-connectée et version connectée (avec connexion possible et système de notification. La diversité des navigateurs web nous pousse à développer ces applications pour Google Chrome, Chromium, Firefox, Safari et Opera.

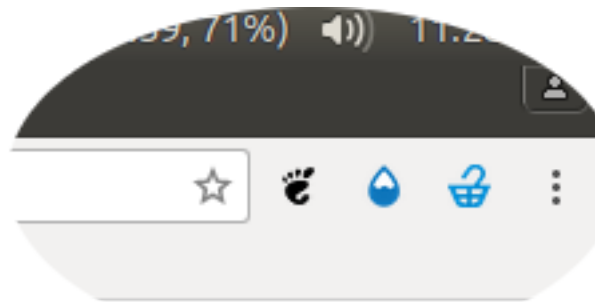


Figure 1: Rendu dans la barre de recherche d'un navigateur

**Part I**

**Développement**

## 0.1 Version non-connectée

On développera l'application sous Chrome, et les fichiers seront écrits sous Sublimetext, Atom, ou tout éditeur de texte faisant l'affaire.

### 0.1.1 Création du dossier de l'extension

Ce dernier contiendra les données nécessaire à l'exécution de l'application. Structure minimale:

1. le fichier **manifest.json** avec son icône
2. le fichier **popup.html** et les fichiers rattachés(fichier CSS, fichiers Js, images, polices,...)

### 0.1.2 manifest.json

Structure: code à recopier tel quel en modifiant les noms et descriptions selon les fichiers utilisés

```
{
  "manifest_version":2,
  "name":"i-boycott",
  "description":"Permet de se tenir au courant des actualités I-boycott",
  "version":"1.0",

  "browser_action":{
    "default_icon":"icon.png",
    "default_popup":"popup.html"
  }
}
```

- Ne pas oublier de mettre le fichier **icon.png** dans le dossier de l'extension: ce sera l'icône de l'extension dans la barre de recherche

### 0.1.3 popup.html

Ecrit en HTML5, il décrit le fonctionnement de l'extension: liens, images, textes. On me mets en forme grâce à un fichier CSS externe (par exemple popup.css) placé dans le même dossier. On peut également rajouter du code Javascript. L'essentiel est tous les éléments utilisés (images, fichiers externes) soient correctement référencés pour la bonne exécution du script.

## 0.2 Version connectée

# Part II

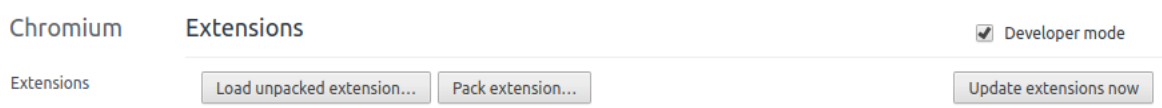
## Déploiement

Le protocole est le même à chaque fois:

- Tester l'extension localement et procéder aux ajustements nécessaires
- Se créer un compte navigateur
- Mettre en ligne l'application

## 0.3 Google Chrome et Chromium

1. Tester l'application non empaquetée via `chrome://extensions/`



2. Se créer un compte Google
3. Se rendre sur le site <https://chrome.google.com/webstore/category/extensions>
4. Dans les paramètres, aller sur **Developer Tools/Developer Dashboard**

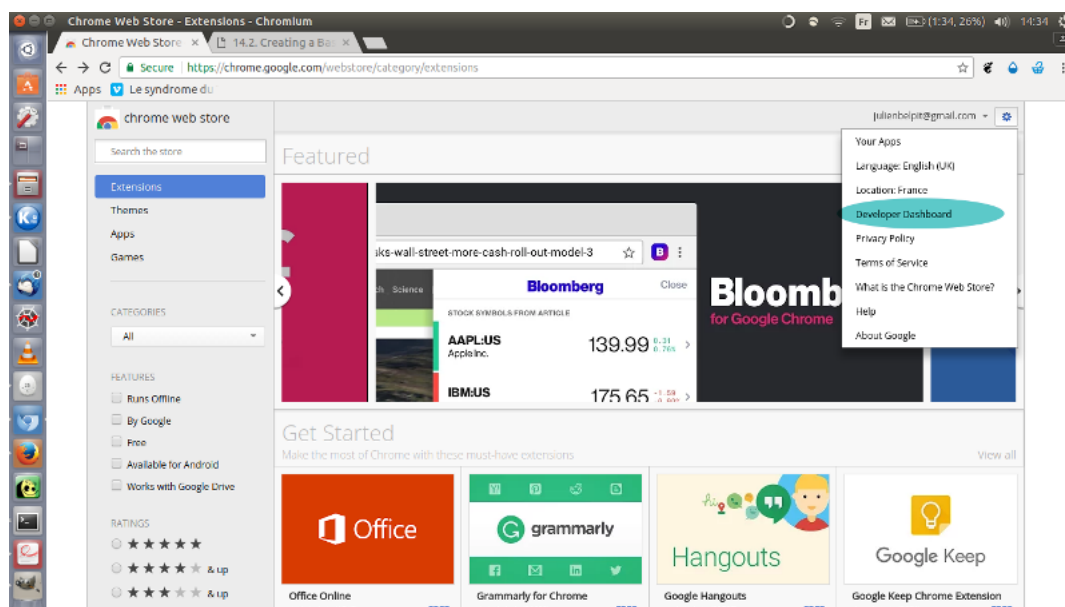


Figure 2: Mode de développement Chrome

5. Suivre les instructions pour mettre en ligne l'application, à remarquer que la publication est payante (5\$ en juillet 2017)

## 0.4 Firefox

1. Tester l'extension en utilisant `about:debugging` et en chargeant le dossier créée pour Chrome. Faire les modifications qui s'impose en modifiant les fichiers de l'extension dans un nouveau répertoire.

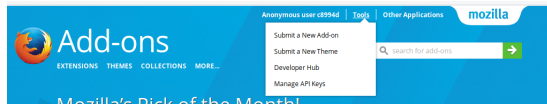


Figure 3: Test de l'extension sur Firefox

2. Se créer un compte sur Mozilla
3. Se rendre sur le site <https://addons.mozilla.org/en-US/firefox/> et suivre les instructions.

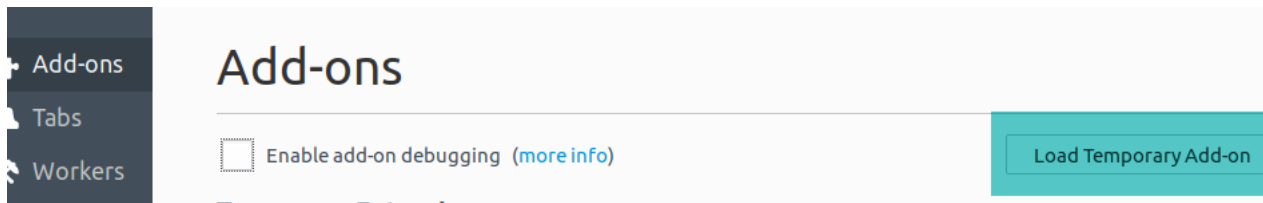


Figure 4: Mode de développement Firefox

4. Publier une extension sous Firefox est **gratuit**

## 0.5 Safari

Il est nécessaire de posséder un appareil de la marque Apple pour publier une extension Safari!

1. Se créer un compte Safari
2. Se rendre sur le site <https://developer.apple.com/safari/>
3. Suivre les instructions

## 0.6 Opera

1. Se créer un compte Opéra
2. Se rendre sur <https://addons.opera.com/developer/>
3. Suivre les instructions