

Passage des arguments

```
#include <stdio.h>
```

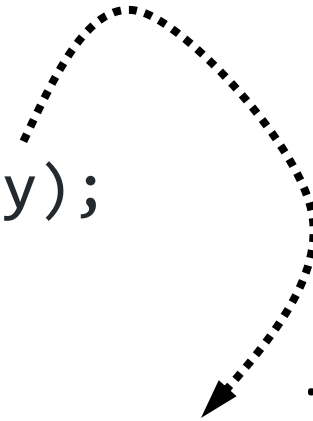
```
// Prototypes
```

```
int sommeEntiers(int, int);
```

```
// Programme principal
```

```
int main() {  
    int x, y = 2;  
    x = sommeEntiers(1, y);  
}
```

De là...



... à là !

```
// Déclarations
```

```
int sommeEntiers(int a, int b) {  
    int resultat;  
    resultat = a + b;  
    return resultat;  
}
```

Passage des arguments par **valeur**

```
#include <stdio.h>

// Prototypes
int sommeEntiers(int, int);

// Programme principal
int main() {
    int x, y = 2;
    x = sommeEntiers(1, y);
}

// Déclarations
int sommeEntiers(int a, int b) {
    int resultat;
    resultat = a + b;
    return resultat;
}
```

Adresse	Valeur	Identificateur
0100		x
0104	2	y

Passage des arguments par **valeur**

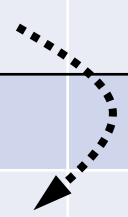
```
#include <stdio.h>

// Prototypes
int sommeEntiers(int, int);

// Programme principal
int main() {
    int x, y = 2;
    x = sommeEntiers(1, y);
}

// Déclarations
int sommeEntiers(int a, int b) {
    int resultat;
    resultat = a + b;
    return resultat;
}
```

Adresse	Valeur	Identificateur
0100		x
0104	2	y
2000	1	a
2004	2	b
	Copie des valeurs	



```
#include <stdio.h>
```

```
// Prototypes
```

```
int sommeEntiers(int, int);
```

```
// Programme principal
```

```
int main() {
```

```
    int x, y = 2;
```

```
    x = sommeEntiers(1, y);
```

```
}
```

```
// Déclarations
```

```
int sommeEntiers(int a, int b) {
```

```
    int resultat;
```

```
    resultat = a + b;
```

```
    return resultat;
```

```
}
```

Passage des arguments par **valeur**

Adresse	Valeur	Identificateur
0100	Inaccessible 2	
0104		
2000	1	a
2004	2	b
2008		resultat

Passage des arguments par **valeur**

```
#include <stdio.h>

// Prototypes
int sommeEntiers(int, int);

// Programme principal
int main() {
    int x, y = 2;
    x = sommeEntiers(1, y);
}

// Déclarations
int sommeEntiers(int a, int b) {
    int resultat;
    resultat = a + b;
    return resultat;
}
```

Adresse	Valeur	Identificateur
0100		
0104	2	
2000	1	a
2004	2	b
2008	3	resultat

Passage des arguments par **valeur**

```
#include <stdio.h>

// Prototypes
int sommeEntiers(int, int);

// Programme principal
int main() {
    int x, y = 2;
    x = sommeEntiers(1, y);
}

// Déclarations
int sommeEntiers(int a, int b) {
    int resultat;
    resultat = a + b;
    return resultat;
}
```

Adresse	Valeur	Identificateur
0100		
0104	2	
2000	1	a
2004	2	b
2008	3	resultat

Passage des arguments par **valeur**

```
#include <stdio.h>

// Prototypes
int sommeEntiers(int, int);

// Programme principal
int main() {
    int x, y = 2;
    x = sommeEntiers(1, y);
}

// Déclarations
int sommeEntiers(int a, int b) {
    int resultat;
    resultat = a + b;
    return resultat;
}
```

Adresse	Valeur	Identificateur
0100	3	x
0104	2	y

Passage des arguments par adresse

```
#include <stdio.h>
```

```
// Prototypes
```

```
void sommeEntiers(int, int, int *);
```

```
// Programme principal
```

```
int main() {
```

```
    int x, y = 2;
```

```
    sommeEntiers(1, y, &x);
```

```
}
```

```
// Déclarations
```

```
void sommeEntiers(int a, int b, int * c) {
```

```
    *c = a + b;
```

```
}
```

Adresse	Valeur	Identificateur
0100		x
0104	2	y

Passage des arguments par **adresse**

```
#include <stdio.h>

// Prototypes
void sommeEntiers(int, int, int *);

// Programme principal
int main() {
    int x, y = 2;
    sommeEntiers(1, y, &x);
}

// Déclarations
void sommeEntiers(int a, int b, int * c) {
    *c = a + b;
}
```

Adresse	Valeur	Identificateur
0100		x
0104	2	y
2000	1	a
2004	2	b
2008	0100	c

c pointe sur x

Passage des arguments par **adresse**

```
#include <stdio.h>

// Prototypes
void sommeEntiers(int, int, int *);

// Programme principal
int main() {
    int x, y = 2;
    sommeEntiers(1, y, &x);
}

// Déclarations
void sommeEntiers(int a, int b, int * c) {
    *c = a + b;
}
```

Adresse	Valeur	Identificateur
0100	3	
0104	2	
2000	1	a
2004	2	b
2008	0100	c

Passage des arguments par **adresse**

```
#include <stdio.h>

// Prototypes
void sommeEntiers(int, int, int *);

// Programme principal
int main() {
    int x, y = 2;
    sommeEntiers(1, y, &x);
}

// Déclarations
void sommeEntiers(int a, int b, int * c) {
    *c = a + b;
}
```

Adresse	Valeur	Identificateur
0100	3	x
0104	2	y