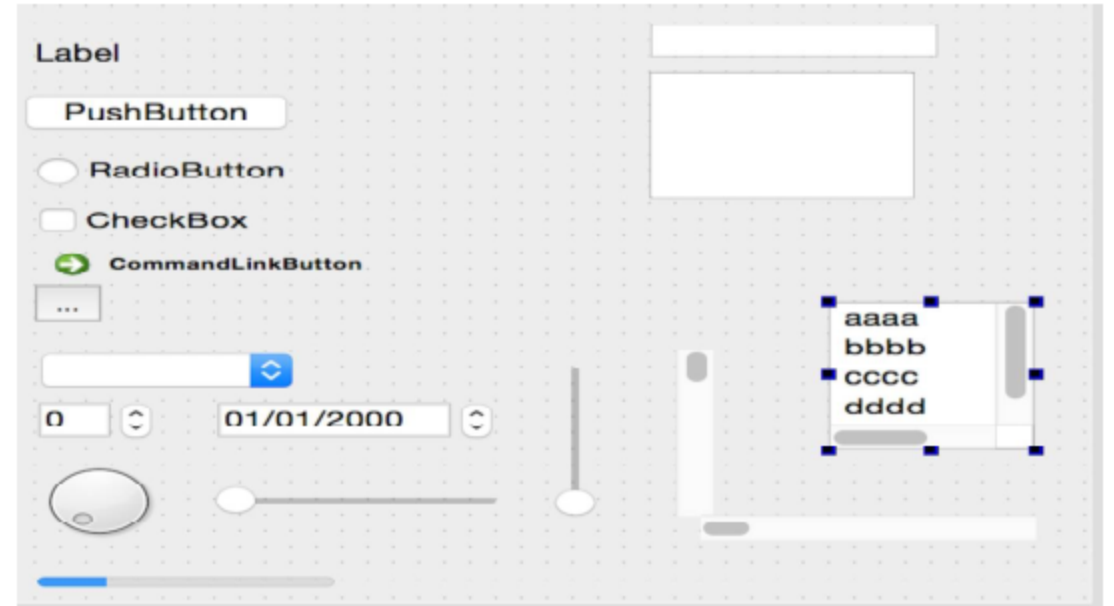


Sous le capot...

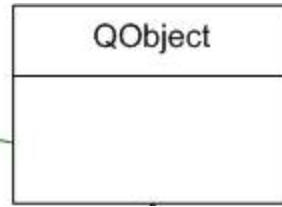


Classe QObject

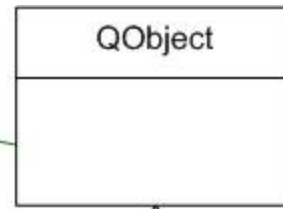
- Classe mère de toutes les classes Qt
- Tout objet dont la classe hérite (directement ou non) de la classe QObject peut émettre et recevoir un signal
- Elle permet une gestion simplifiée de la mémoire



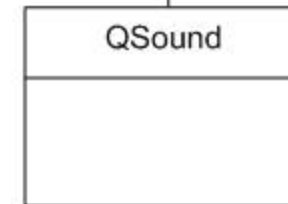
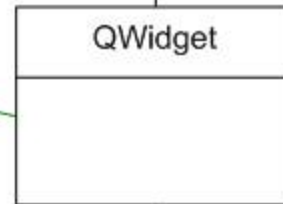
C'est la classe de base, toutes
les autres classes en héritent
(à quelques exceptions près)



C'est la classe de base, toutes les autres classes en héritent (à quelques exceptions près)

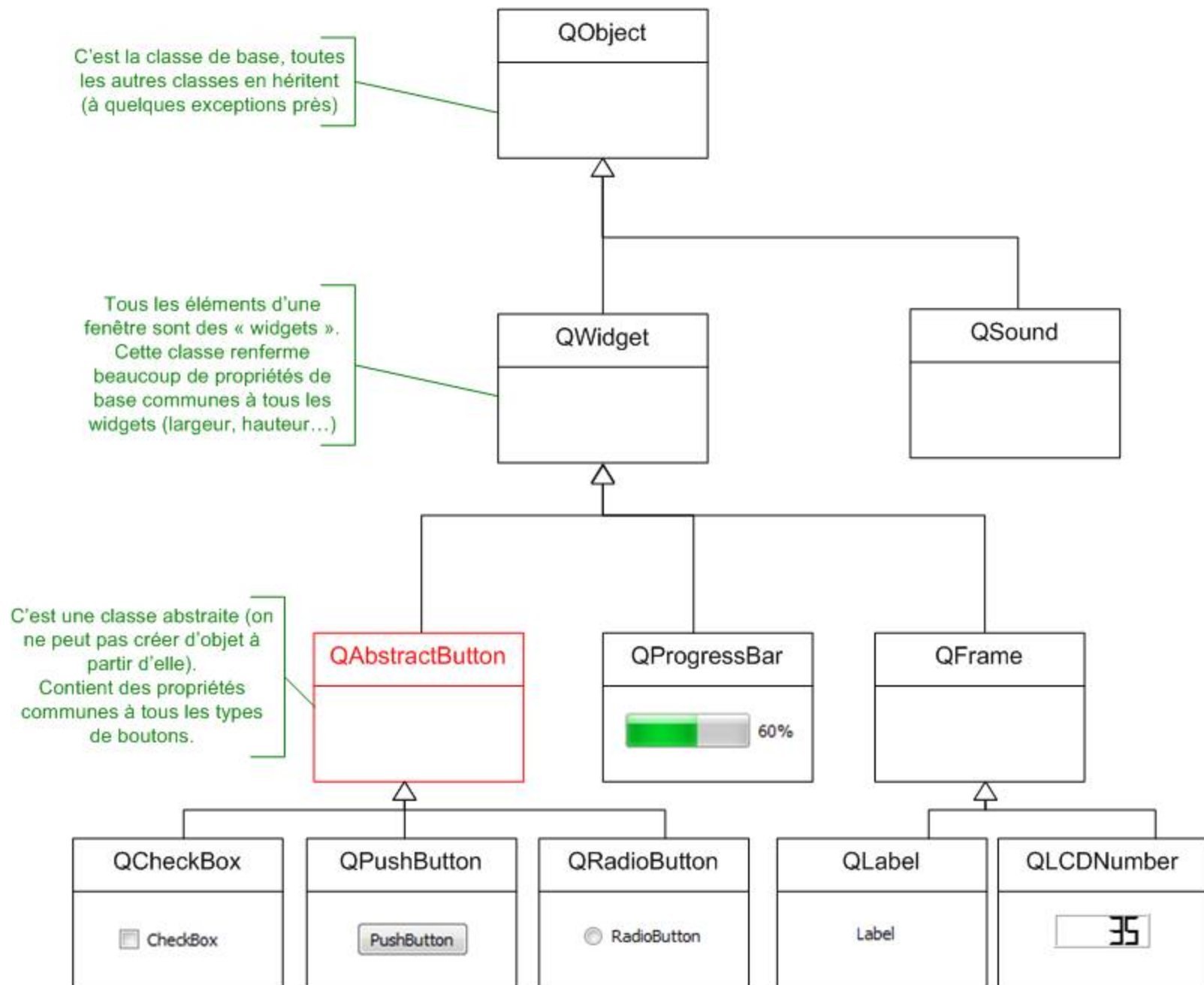


Tous les éléments d'une fenêtre sont des « widgets ». Cette classe renferme beaucoup de propriétés de base communes à tous les widgets (largeur, hauteur...)



Classe QWidget

- Elle hérite de QObject
- Elle est la classe mère de toutes les classes servant à réaliser des interfaces graphiques
- Les widgets :
 - sont capable de se "peindre"
 - sont capable d'envoyer et recevoir les évènements souris, clavier
 - sont les éléments de base des interfaces graphiques
 - sont tous rectangulaires
 - sont ordonnés suivant l'axe z (gestion de la profondeur)
 - peuvent avoir un widget parent



Classe QApplication

- Elle gère les options standards d'un programme Qt (argc, argv) :
 - le style des fenêtres
 - la couleur du fond
 - la taille de la fenêtre principale
- Elle gère les propriétés globales de l'application
 - la boucle d'écoute des événements
 - la récupération d'information globale (taille écran)
- Un objet de type QApplication doit être créé avant les widgets
- Utiliser QCoreApplication si l'application n'est pas graphique