

BTS SIO Développement Web

Evaluation 3

1. Quelle est la balise inline ?

☒ strong

☐ p

☐ h1

☐ div

2. La balise permet de :

☐ définir une suite ordonnée

☐ définir une suite de paragraphe

☒ définir une liste à puces

☐ souligner du texte

3. HTML est considéré comme un :

☐ Langage de programmation

☐ Langage POO

☐ Langage de haut niveau

☒ Langage de balisage

http://docplayer.fr/36435248-Assembleur-lycee-lissan-eddine-ibn_elkhatib-laayoune-filiere-bts-dsi-module-n-3-bts-dsi.html

4. Lequel des éléments suivants n'est pas un exemple de navigateur ?

☐ Mozilla Firefox

☐ Brave

☒ Microsoft Bing

☐ Opéra

5. La balise HTML qui spécifie un style CSS intégré dans un élément est définie comme ?

☐ design

☒ style

☐ modify

☐ define

6. Si z-index vaut 1 pour le bloc A et 4 pour le bloc B, A et B sont superposés l'un sur l'autre, alors :

☐ l'ordre d'apparition est B puis A

☒ B apparaît intégralement

☐ A apparaît intégralement

☐ l'ordre d'apparition est A puis B

7. Que peut-on en déduire si l'on voit une liste de fichiers et dossiers après avoir entré l'url d'un site dans son navigateur ?

☐ la page default.html est absente

☐ le serveur web est arrêté

☒ les pages index.html ou index.php sont absentes

☐ la page htaccess est absente

8. CSS s'utilise :

☐ pour les données

☐ pour les variables d'environnement

☒ pour la mise en forme

☐ pour stocker le code de programmation

9. A quoi sert la propriété de style "border-radius" ?

- ☐ à définir des angles précis pour les encadrés
- ☐ à définir un effet de perspective selon un angle pour un encadré
- ☐ à appliquer une rotation à un encadré
- ☒ à arrondir les coins des encadrés

10. Comment mettre un commentaire dans une feuille de style ?

- ☐ `<!-- -->`
- ☐ `{ }`
- ☐ `// //`
- ☒ `/* */`

11. Quel nouvel attribut en HTML5 affiche une aide en gris dans la zone de saisie d'une balise input ?

- ☐ `caption`
- ☐ `legend`
- ☒ `placeholder`
- ☐ `hint`

12. Quel attribut utiliser pour ouvrir une page dans une nouvelle fenêtre ?

- ☐ `target="new()"`
- ☒ `target="_blank"`
- ☐ `target="page_blank"`
- ☐ `target="windows.open"`

13. Quel effet produira la balise `` appliquée à une ligne ?

- ☐ sa mise en forme comme liste à puce
- ☐ la justification du texte
- ☒ sa mise en italique
- ☐ sa mise en gras

14. Peut-on utiliser un identifiant comme <p id="le-nom"> ?

- ☐ oui et même plusieurs fois pour un même nom
- ☐ non
- ☐ oui mais cela est devenu obsolète en html5
- ☒ oui mais une seule fois seulement par nom distinct

15. Quelle balise est utilisée pour inclure du code en PHP ?

- ☐ <src="php" >
- ☐ <script src="php"> </script>
- ☒ <?php ?>
- ☐ <php /php>

16. Comment inclure une feuille de style dans une page html5 ?

- ☐ <link src="stylesheet" value="feuille.css" type="text/css">
- ☒ <link rel="stylesheet" href="feuille.css">
- ☐ <link type="text/css" href="feuille.css" >
- ☐ <link rel="stylesheet" src="feuille.css">

17. Que fait cette balise :

<input type="submit" value="Bonjour"> ?

- ☒ affiche un bouton au libellé "Bonjour" qui envoie un formulaire
- ☐ place la valeur "Bonjour" dans une variable
- ☐ envoie la valeur "Bonjour" via un formulaire
- ☐ affiche une zone de saisie avec la valeur "Bonjour" par défaut

18. La règle de style "p#ville {} " s'applique :

- ☐ au paragraphe < p> ...<p>
- ☒ au paragraphe <p id="ville">...<p>

☐ au paragraphe <p class="ville">...<p>

☐ au paragraphe <p name="ville">...<p>

19. Comment changer la couleur d'un lien en rouge quand il est survolé par la souris ?

☐ a:visited {color: red}

☐ a:active {color: red}

☒ a:hover {color: red}

☐ a:link {color: red}

20. On utilise <td> pour :

☐ une ligne de tableau

☐ un saut de page

☐ tracer une ligne horizontale

☒ une cellule de tableau

21. Comment figer un bloc pour qu'il ne bouge pas même lors d'un défilement ?

☐ { position: absolute ; }

☒ { position: fixed ; }

☐ { position: noscroll ; }

☐ { position: attached ; }

22. Comment masquer un contenu spécifique via CSS dans une page web ?

☐ définir l'élément avec une propriété "visible" à "false"

☒ mettre la propriété "display" de l'élément à "none"

☐ définir l'élément avec une propriété "hidden"

☐ mettre ses propriétés "width" et "height" à 0

23. Qu'est-ce que le "padding" ?

- ☐ l'espacement entre deux cellules
- ☐ l'espacement entre deux colonnes
- ☒ la marge interne d'un élément
- ☐ la marge externe d'un élément

24. Peut-on utiliser un nom de classe comme <p class="nom-classe"> ?

- ☐ non
- ☐ oui mais cela est devenu obsolète en html5
- ☒ oui et même plusieurs fois pour un même nom
- ☐ oui mais une seule fois seulement par nom distinct

25. Comment récupérer une valeur "nom" envoyée par un formulaire ?

- ☐ GET[\$nom]
- ☒ \$_POST["nom"]
- ☐ \$GET["nom"]
- ☐ \$ARG["nom"]

26. Comment instancier un objet à partir d'une classe ?

- ☐ implement()
- ☒ new
- ☐ ->
- ☐ construct()

27. Quelle instruction affiche "bonjour" ?

- ☐ echo("bonjour");
- ☐ echo 'bonjour';
- ☒ toutes;
- ☐ echo "bonjour";

28. L'opérateur || correspond :

- ☐ n'existe pas
- ☐ au ET logique
- ☒ au OU logique
- ☐ au XOR logique

29. Comment préciser quel script sera lancé par le bouton submit d'un formulaire ?

- ☐ <form type="page.php"
- ☒ <form action="page.php"
- ☐ <form script="page.php"
- ☐ <form submit="page.php"

30. Que fait die() ?

- ☒ arrête le script
- ☐ sort d'une boucle
- ☐ bypass une erreur
- ☐ tue un processus

31. Que déduire si l'on obtient l'erreur 401 lors de l'accès à un fichier php ?

- ☐ l'accès au serveur n'est pas autorisé
- ☐ il y a une erreur de syntaxe dans l'adresse du document
- ☒ l'accès au document n'est pas autorisé
- ☐ le fichier php n'existe pas

32. Comment créer une session qui permettra d'utiliser des variables de session ?

- ☐ init_session()
- ☐ var_session()
- ☒ session_start()
- ☐ session()

33. Comment supprimer l'ensemble des variables d'une session ?

- ☐ session_stop()
- ☐ session_unset()
- ☐ unset(\$_SESSION[])
- ☒ session_destroy()

34. Peut-on attribuer une valeur par défaut à un paramètre de fonction en php ? Si oui, comment l'écririez-vous ?

Oui, exemple

```
function test($param1, $param2 = "test"){
```

```
....
```

```
}
```

35. Quel opérateur est utilisé en php pour concaténer des chaînes de caractères ?

- ☐ +
- ☐ CONCAT()
- ☒ .
- ☐ &

36. Que déduire si l'on obtient l'erreur 404 lors de l'accès à un fichier php ?

- ☐ l'accès au serveur n'est pas autorisé
- ☒ le fichier n'existe pas
- ☐ l'accès au document n'est pas autorisé
- ☐ l'accès au document est restreint

37. En PHP Orienté Objet, une fonction est appelée :

- ☐ une classe
- ☐ une instance
- ☒ une méthode

☐ un attribut

38. Comment appelle-t-on le fait d'utiliser une "classe" pour créer un "objet" ?

☐ implémentation

☒ instanciation

☐ construction

☐ surcharge

39. PHP est un langage de script ...

☒ côté serveur

☐ côté client

☐ côté API

☐ côté programmation

40. Comment crée-t-on une fonction en php ?

☐ create maFonction()

☐ new maFonction

☐ maFonction()

☒ function maFonction()

41. Que va s'afficher dans mon navigateur à la suite de ce script ?

```
<?php
    if (3 >= 0) {
        echo "Hello";
    } else {
        echo "Welcome to ";
    }
    echo " W3Docs";
?>
```

☐ Hello

☐ Welcome to

☐ Welcome to W3docs

☒ Hello W3docs

42. Comment définit-on un constructeur de classe ?

☐ construct()

☐ _construct()

☐ function _construct()

☒ function __construct()

43. Définir une classe en termes d'une autre classe, puis spécifier uniquement les éléments que vous souhaitez différencier de cette classe, est appelé ?

☐ Encapsulation

☒ Héritage

☐ Objets

☐ Instances

44. Si \$a = 5, que sera-t-il retourné quand (\$a == 5) ? 10 : 15 ; est exécuté?

☐ 5

☐ 15

☐ erreur

☒ 10

45. Lequel des mots-clés suivants termine la boucle « for » ou la condition « switch » et transfère l'exécution à l'instruction qui suit immédiatement?

☒ break

☐ continue

46. Comment définit-on une constante en php ?

☐ set('CONSTANTE' = 'valeur')

☐ const \$constante = valeur

☐ define('constante' = 'valeur')

☒ [X] define ('CONSTANTE', 'valeur')

47. L'index des tableaux en PHP commence par la position ... ?

☐ [] 1

☐ [] 2

☒ [X] 0

☐ [] -1

48. Dans le code PHP donné ci-dessous, quelles sont les propriétés ?

```
<?php
class MaClass
{
    public $var;
    function test()
    {
        echo "Ceci est un exemple";
    }
}
?>
```

☐ [] function test()

☐ [] class MaClass

☒ [X] public \$var;

☐ [] echo "Ceci est un exemple";

49. Lequel des énoncés ci-dessous est équivalent à \$nbr += \$nbr?

☐ [] \$nbr =+ \$nbr

☒ [X] \$nbr = \$nbr + \$nbr

☐ [] \$nbr = \$nbr + 1

☐ [] \$nbr = \$nbr + \$nbr + 1

50. En PHP, que signifie PDO ?

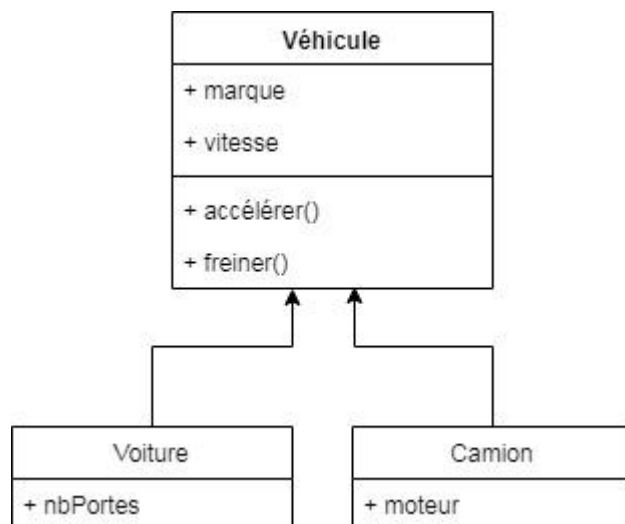
☐ [] PHP Data Orientation

- [X] PHP Data Objects
- [] PHP Database Orientation
- [] PHP Database Object

51. Avec tes propres mots, comment expliquerais-tu l'héritage et à quoi ça sert en programmation orientée objet ?

Le principe d'héritage permet de définir des classes mères dont des classes filles partagent à la fois les méthodes et les propriétés. Les classes filles héritent des méthodes et propriétés des classes mères, et peuvent en outre avoir en sus leurs propres méthodes et propriétés. Cela permet de rationaliser son code en évitant d'écrire plusieurs fois la même chose.

Exemple :



52. À quel moment est appelé (exécuté) le constructeur d'une classe ?

Il est appelé dès lors qu'on instancie la classe, donc qu'on crée un nouvel objet

53. Qu'est-ce que le pattern MVC ?

Le pattern MVC c'est un principe d'architecture logicielle, d'organisation du code. Il repose sur le Modèle, la Vue et le Controller. La Vue sert à afficher les informations à l'utilisateur, Le Controller récupère les informations transmises par la vue et effectue un traitement logique, si besoin le Controller fait appel aux Modèles pour récupérer certaines informations (exemple des informations stockées en bases de données).

54. Quelle est la différence entre l'opérateur de comparaison == et === ?

L'opérateur == est un opérateur de comparaison qui compare l'équivalence de la valeur entre deux éléments.

Exemple \$a = "5"

\$b = 5;

donc \$a == \$b renvoie true.

mais \$a === \$b renvoie false.

En effet, l'opérateur de comparaison === va à la fois comparer la valeur mais aussi le type et là nous avons deux variables avec des valeurs équivalente mais des types différents (une string et un integer).

55. Quelle est la principale différence entre la méthode GET et la méthode POST ?

\$_GET et \$_POST permettent de transmettre des informations d'un fichier à l'autre. La super globale \$_GET va transmettre ces informations directement dans l'URL en clair, en rajoutant dans l'URL un structure de type clé=valeur. L'avantage est que l'utilisateur voit les informations transmises et peut se "répérer" par rapport à elles.

Exemple : www.monsite.com/index.php?page=contact

=> en lisant cette url, l'utilisateur peut être à même de comprendre qu'il est sur la page contact.

autre exemple

www.monsite.com/chaussures.php?marque=nike&couleurrouge

Je peux comprendre que j'affiche les chaussures de la marque nike de couleur rouge.

Je peux dès lors enregistrer dans mes favoris cette url.

Inconvénient : seules des informations non confidentielles et n'ayant un caractère sensible peuvent être transmises en clair.

A contrario \$_POST permet de transmettre des informations de façon plus discrète et sécurisée. En effet, ces dernières ne sont pas visibles dans l'URL. Donc on utilisera la méthode post pour par exemple transmettre des mots de passe ou des adresses email (toutes informations à caractère personnelle).

L'inconvénient est qu'elle occupe plus de capacité de mémoire.

56. Les requêtes préparées nous protègent de quelle faille de sécurité ?

[] Cross-Site Scripting

[] Attaque par force brute

[X] Injection SQL

☐ Cross-Site Request Forgery

57. Contre quelle attaque informatique nous protège une fonction ou clé de hachage complexe ?

☐ Cross-Site Scripting

☒ Attaque par force brute

☐ Injection SQL

☐ Cross-Site Request Forgery

58. Quel tableau contient les variables de session ?

☐ \$_COOKIE

☒ \$_SESSION

☐ \$_GET

☐ \$_POST

59. Complète cette phrase :

“Les différentes conditions d’affichage en fonction des tailles d’écran s’appellent des
breakpoints (ou points de rupture). On conseille en général
de commencer une intégration par les plus petits (mobile), pour aller progressivement vers
les plus grands (desktop). Cette pratique s’appelle le responsive web design .
Aujourd'hui l'approche mobile first est privilégiée dans le développement web”.

60. Peux-tu expliquer ce qu’est PDO et à quoi ça sert ?

PDO est une extension php qui nécessite qu’on vérifie qu’elle est bien installée et activée avant son utilisation. Dans cette extension, on retrouve plusieurs classes. Parmi ces classes, on retrouve la classe PDO qui permet de gérer une connexion avec une base de données.

var_dump

(PHP 4, PHP 5, PHP 7, PHP 8)

var_dump — Affiche les informations d'une variable

Description

```
var_dump(mixed $value, mixed ...$values): void
```

61. Depuis quelle version de PHP la fonction var_dump() existe-t-elle ?

- ☐ PHP 3
- ☒ PHP 4
- ☐ PHP 5
- ☐ PHP 6

62. Combien de paramètres puis-je donner à la fonction var_dump ?

- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☒ Autant que je veux

63. Combien de paramètres suis-je obligé de donner à la fonction var_dump ?

- ☐ aucun
- ☒ au moins 1

☐ au moins 2

☐ au moins 3

64. Quel est le type de la valeur retournée par la fonction var_dump ?

☐ boolean

☐ mixed

☐ string

☒ void

65. Qu'est-ce qu'une wireframe ?

C'est une maquette fonctionnelle d'un site internet ou une application.

66. Qu'est-ce que les méthodes agiles ?

☒ Une approche itérative, collaborative et adaptive capable de considérer les besoins du client et ceux liés aux évolutions

☐ Une méthodologie de développement de produits à haute performance

☐ Une chaîne de podcasts sur les startups et le growth hacking

☐ Un cadre de développement basé sur une méthodologie séquentielle et par phases d'expertises

67. Dans la méthodologie Scrum, un product backlog est :

☐ Un numéro de série écrit au dos d'un produit

☐ Un mot de passe qui permet de renforcer la confidentialité d'un projet

☐ Un produit qui nécessite une connexion à un back office pour fonctionner

☒ Un recueil qui contient tous les besoins du client que l'équipe projet doit réaliser

68. En agilité, quel terme est utilisé pour désigner un cycle de développement ?

☐ Un rodéo

- ☐ Une race
- ☒ Un sprint
- ☐ Un rush

69. Dans la méthodologie Scrum, quel est le rôle du product owner ?

Le product owner est d'une certaine manière le chef de projet du projet. C'est lui assure l'interface entre le client et l'équipe de développement. C'est lui qui a la connaissance "métier" du client. C'est lui qui est décisionnaire sur la priorisation des fonctionnalités si désaccord avec le reste de l'équipe. Il n'est pas forcément un développeur.

Le scrum master est quant à lui responsable de la productivité de l'équipe de développement et du respect de la méthodologie scrum.

70. Que veut dire refactoriser son code et à quoi ça sert ?

Refactoriser son code c'est améliorer le code existant. C'est par exemple supprimer toutes les répétitions de code, c'est par exemple réorganiser, restructurer son code dans différents fichiers afin d'améliorer sa lisibilité et sa maintenabilité (c'est-à-dire qu'il soit plus facile dans le futur d'implémenter les évolutions des langages).

71. De quelle couleur est Lhassa le chien ?

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
  <title>Un site de chien</title>
</head>
<body>
  <header>
    <h1>J'aime les chiens</h1>
  </header>
  <main class="container">
    <ul class="liste_chiens">
      <li class="item_chien">Beagle</li>
      <li class="item_chien">Bouledog</li>
      <li class="item_chien">Terrier</li>
    </ul>
    <div class="chien_mignon" id="lhassa"><span
class="marron">Lhassa le chien</span></div>
  </main>
  <footer>
    Un site de chien fait avec beaucoup de soin
  </footer>
</body>
</html>
```

```
.marron {
  color : brown;
}

.chien_mignon {
  color: white;
}

.chien_mignon .marron {
  color: black;
}

#lhassa .marron {
```

```

        color: gray;
    }

    span.marron {
        color: beige;
    }

    .chien_mignon#lhassa {
        color: chocolate;
    }

```

gray

72. Quel code écrirais-tu dans le fichier CSS pour faire en sorte que, lorsque le site est affiché dans une fenêtre de moins de 800 pixels de large, le footer disparaisse ?

```

@media screen and (max-width:800px) {
    footer {
        display:none;
    }
}

```

73. Cette ligne de code te paraît-elle correcte ? Si non que changerais-tu et pourquoi ?

```

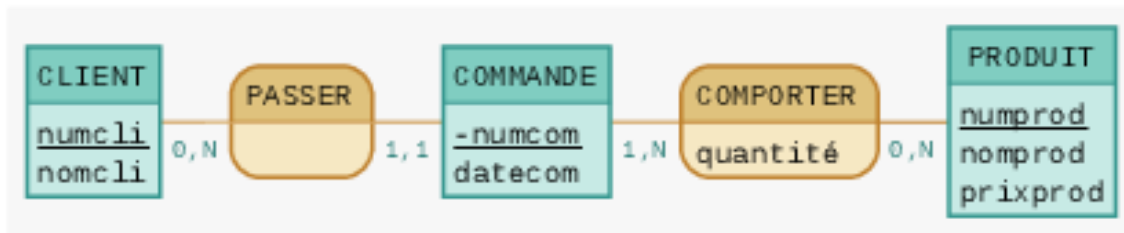
```

Non, il manque l'attribut alt permettant de renseigner du texte descriptif au cas où l'image ne serait pas chargée et pour permettre l'accessibilité des informations visuelles du texte pour les personnes en situation de handicap.

74. Décris quelques bonnes pratiques qui permettent d'améliorer l'expérience utilisateur de votre site, c'est-à-dire son ergonomie ou sa facilité d'utilisation ?

Mettre les informations les plus importantes directement accessibles. Eviter d'obliger l'utilisateur à faire trop de clics avant d'accéder à l'information qu'il recherche (max 2).
 Un navigation en header et en footer, accessible sur toutes les pages du site.
 Mettre des placeholder dans les formulaires pour aider l'utilisateur à les remplir.
 Hiérarchiser son contenu et son information.
 Style cohérent.
 Le responsive
 Avoir de taille suffisante pour être visible
 Des pages qui se chargent vite.
 Un site à jour (contenu, sur sa partie sécurité)

75. À l'aide du schéma de base de données ci-dessous, quelle requête SQL faire pour récupérer la date à laquelle a été passée la commande N°3 ? (numéro de commande = numcom)



SELECT datecom FROM commande WHERE numcom = 3 ;

76. Compte tenu des cardinalités entre les tables "client" et "commande", que dois-tu ajouter et à laquelle de ces deux tables pour rendre leur relation effective ?

Je dois rajouter à la table **COMMANDE** une clé étrangère correspondant à la clé primaire de la table **CLIENT** (numcli)

77. Maintenant que les tables "client" et "commande" sont reliées, quelle requête SQL faire pour récupérer le nom du client ayant passé la commande n°3 ?

SELECT nomcli FROM client INNER JOIN commande ON client.numcli = commande.numcli WHERE commande.numcom = 3;

SELECT nomcli FROM CLIENT WHERE numcli IN (SELECT numcli FROM COMMANDE WHERE numcom = '3');

<https://sql.sh/cours/jointures>

78. Quelle est la faille de sécurité présentée dans la capture d'écran ci-dessous ? Comment s'en protéger ? Que faudrait-il écrire à la place ?



```
1 $wantedCategory = $_GET['category'];  
2 $sql = "SELECT name FROM category WHERE id = $wantedCategory";  
3 $result = $pdo->query($sql);
```

Il y a un risque ici d'injection SQL car les données récupérées via `$_GET` sont directement intégrées à la requête SQL sans traitement préalable afin de les nettoyer. Les requêtes préparées sont un moyen efficace de se protéger contre ce risque.

Il faudrait écrire ici :

```
$sql = "SELECT name FROM category WHERE id = :wantedCategory";  
$reqprepare = $pdo->prepare($sql)  
$reqprepare->bindValue(':wantedCategory', $wantedCategory);  
$resultats = $reqprepare->execute();
```

79. Quelle.s différence.s entre git et github ?

Git est un logiciel de contrôle de version. Il permet de conserver l'historique des modifications sur les fichiers et de revenir en arrière si besoin.

Github est un site web, une plateforme web, qui permet de stocker ses fichiers, les partager, ainsi que partager l'historique de leurs modifications. D'autres fonctionnalités existent comme par exemple mettre des repos faits par d'autres développeur en "favoris".

80. Qu'est-ce que l'html sémantique ?

Le HTML sémantique est l'utilisation du balisage HTML visant à renforcer le sémantisme (la signification) des informations contenues dans les pages web, c'est-à-dire leur sens, plutôt que de se borner à définir leurs présentations (ou apparence).

Exemple utiliser des balises comme `<header>` `<footer>` `<article>``<aside>` plutôt que des `<div>`