

Vente de pizzas



Contexte

Carebouffe souhaite développer le service de pizza dans son rayon produits frais. Le directeur de la DSI vous demande de développer une application qui permet de gérer les commandes de pizzas. Le client pourra consommer sur place (palces limitées) ou à emporter. Pour cela vous allez être en partie guidé grâce à un travail effectué par un de vos collègue qui avait commencé le travail.

Au travail

1. Démarrez un nouveau projet. Nous allons construire une feuille qui permette de commander des pizzas simplement en cliquant sur des cases à cocher ou des boutons radios.
2. Dessinez 3 cadres. Dans le premier, dessinez 3 boutons radios, dans le second 2 boutons radios, et dans le troisième, 6 cases à cocher. Ajoutez deux boutons radios sur la feuille dépendants, et deux boutons de commandes :

The screenshot shows a Windows Forms application window titled 'Form1'. The interface is designed for ordering pizzas and consists of several controls:

- GroupBox1**: Contains three radio buttons labeled 'RadioButton1', 'RadioButton2', and 'RadioButton3'.
- GroupBox2**: Contains two radio buttons labeled 'RadioButton4' and 'RadioButton5'.
- GroupBox3**: Contains six checkboxes arranged in two columns, labeled 'CheckBox1' through 'CheckBox6'.
- RadioButton6** and **RadioButton7**: Two independent radio buttons located below GroupBox3.
- Button1** and **Button2**: Two standard buttons at the bottom of the form.

3. Ajoutez les propriétés suivantes à chacun des objets :

Form1:
Text Commande de pizza
Name frmPizza

GroupBox1:
Text Taille

GroupBox2:
Text Type de croûte

GroupBox3
Text Ingrédients

RadioButton1:
Text Petite
Name taille1
Checked True

RadioButton2:
Text Moyenne
Name taille2

RadioButton3:
Text Large
Name taille3

RadioButton4:
Text Croûte fine
Name croute1
Checked True

RadioButton5:
Text Croûte épaisse
Name croute2

RadioButton6:
Text Sur place
Name où1
Checked True

RadioButton7:
Text A emporter
Name où2

CheckBox1:
Text Extra Fromage

| | |
|-------------------|---------------------|
| Name | igr1 |
| CheckBox2: | |
| Text | Champignons |
| Name | igr2 |
| CheckBox3: | |
| Text | olives noires |
| Name | igr3 |
| CheckBox4: | |
| Text | ognions |
| Name | igr4 |
| CheckBox5: | |
| Caption | Poivre vert |
| Name | igr5 |
| CheckBox6: | |
| Text | Tomates |
| Name | igr6 |
| Button1: | |
| Text | &Fabriquer la pizza |
| Name | Fabriquer |
| Button2: | |
| Text | &Sortir |
| Name | Sortir |

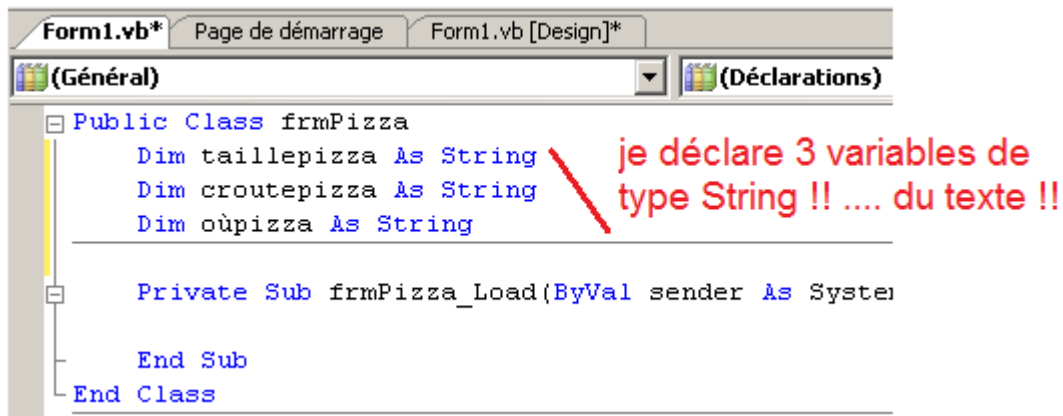
Vous devez maintenant avoir quelque chose comme ça :

The screenshot shows a Windows application window titled "Commande de pizza". The window has a standard Windows XP-style title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main content area is light gray and contains several groups of controls:

- Taille:** A group box containing three radio buttons: "Petite" (selected), "Moyenne", and "Large".
- Ingrédients:** A group box containing six checkboxes arranged in two columns: "Extra Fromage", "Champignons", "olives noires", "ognions", "Poivre vert", and "Tomates".
- Type de Croûte:** A group box containing two radio buttons: "Croûte fine" and "Croûte épaisse".
- Service:** Two radio buttons: "Sur place" and "A emporter".
- Buttons:** Two buttons at the bottom right: "Fabriquer la pizza" and "Sortir".



4. Ajoutez les variables suivantes dans la zone **Public class**:



```
Public Class frmPizza
    Dim taillepizza As String
    Dim croutepizza As String
    Dim oùpizza As String

    Private Sub frmPizza_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load
    End Sub
End Class
```

5. Ajoutez ce code à l'événement **Checkedchanged** des trois boutons radios :

Mais pourquoi ? Arrêtez d'exécuter sans réfléchir et vous demander ce que cela fait !!



Checkedchanged : est un évènement.... Ah bon ?....on traduit : "au changement de la case à cocher à vrai" ... bref quand on coche la case à cocher !! Dur ?..et cela pour chacun de objets (des cases à cocher). Et je fais quoi ...et bien je mets une valeur dans la variable "taillepizza : "petite", "Moyenne" ...

```
Private Sub taille1_checkedchanged(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles taille1.checkedchanged
    taillepizza = "Petite"
End Sub
```

```
Private Sub taille2_checkedchanged (ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles taille2.checkedchanged
    taillepizza = "Moyenne"
End Sub
```

```
Private Sub taille3_checkedchanged (ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles taille3.checkedchanged
    taillepizza = "Large"
End Sub
```

Je fais la même chose pour la croûte !!!



mais avec la variable "croutepizza"

```

Private Sub croute1_checkedchanged (ByVal sender As Object, ByVal e
As System.EventArgs) Handles croute1.checkedchanged
    croutepizza = ??????
End Sub

```

```

Private Sub croute2_checkedchanged (ByVal sender As Object, ByVal e
As System.EventArgs) Handles croute2.checkedchanged
    croutepizza = ???
End Sub

```

Et pour finir avec le lieu de consommation !!!  mais avec la variable "oùpizza"

A vous de le faire !!!

6. Ajoutez ce code à l'événement **Fabriquer_Click**.

```

Dim Message As String

Message = oùpizza + vbCr
Message = Message + taillepizza + " Pizza" + vbCr
Message = Message + croutepizza + vbCr + vbCr
If igr1.Checked = True Then
    Message = Message + igr1.Text + vbCr
End If
If igr2.Checked = True Then
    Message = Message + igr2.Text + vbCr
End If
If igr3.Checked = True Then
    Message = Message + igr3.Text + vbCr
End If
If igr4.Checked = True Then
    Message = Message + igr4.Text + vbCr
End If
If igr5.Checked = True Then
    Message = Message + igr5.Text + vbCr
End If
If igr6.Checked = True Then
    Message = Message + igr6.Text + vbCr
End If

MsgBox(Message, vbOKOnly, "Votre Pizza")

```

Explications : Ce code forme la première partie d'un message dans une boîte de dialogue, en affichant la taille de la pizza, l'épaisseur de sa pâte et l'endroit de consommation (**vbCr** est une constante symbolique qui représente une sorte de touche entrée, et permet de passer une ligne après chaque information). Ensuite, le code vérifie les six options des cases à cocher et ajoute toute information supplémentaire dans la boîte de dialogue. Ensuite le code affiche la commande dans la boîte de dialogue.

7. Ajoutez ce code à l'événement **Sortir_Click**.

```
Private Sub Sortir_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles Sortir.Click  
    End  
End Sub
```

8. Lancez l'application. Sauvegardez le projet.

Ca va ??? pas trop fatigué ? alors on continue Juste un peu !!!



- A. Ajoutez un nouveau bouton qui initialise la feuille aux valeurs par défaut. Vous devrez re-décocher les 6 cases, et remettre les boutons radios à leur valeur par défaut.
- B. Modifiez le code de manière à ce que si aucune option de ingrédients n'est sélectionné, le message « Seulement fromage !! » apparaît.

