```
                    ┌─────────────────────┐
                    │      Runnable       │
                    ├─────────────────────┤
                    │                     │
                    ├─────────────────────┤
                    │                     │
                    └─────────────────────┘
                              △
                              │
                              │
          ┌───────────────────────────────────┐
          │        socketServer.Player        │
          ├───────────────────────────────────┤
          │ + output                          │
          │ ~ game                            │
          │ ~ socket                          │
          │ ~ input                           │
          │ ~ outputStream                    │
          │ ~ playerId                        │
          │ ~ startMoveField                  │
          │ ~ endMoveField                    │
          ├───────────────────────────────────┤
          │ + Player()                        │
          │ + run()                           │
          │ + setGame()                       │
          │ + getPlayerId()                   │
          │ + sendMessage()                   │
          │ - setup()                         │
          └───────────────────────────────────┘
```