《数据可视化》



马晓磊 交通科学与工程学院 2024年5月

数据可视化概述

什么是可视化?

"从符号到几何的转换" [McCormick et al. 1987]

"...寻找最能支持我们自然感知方式的人工记忆" [Bertin 1967]

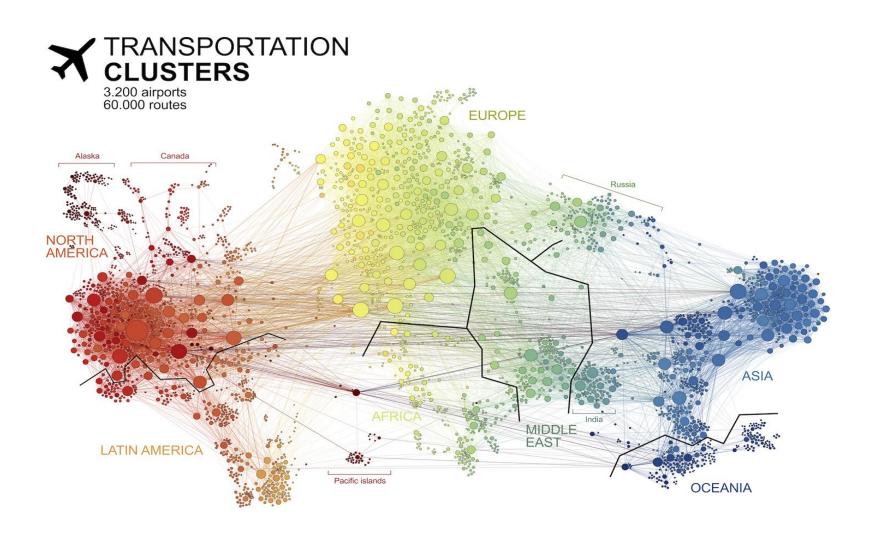
"使用计算机生成的、交互式的视觉数据表示法来增强认知能力" [Card, Mackinlay, & Shneiderman 1999]

利用计算机图形学和图像处理技术,将**数据**转换成**图形或图像**在屏幕上显示出来,再进行交互处理的理论、方法和技术。

数据可视化案例

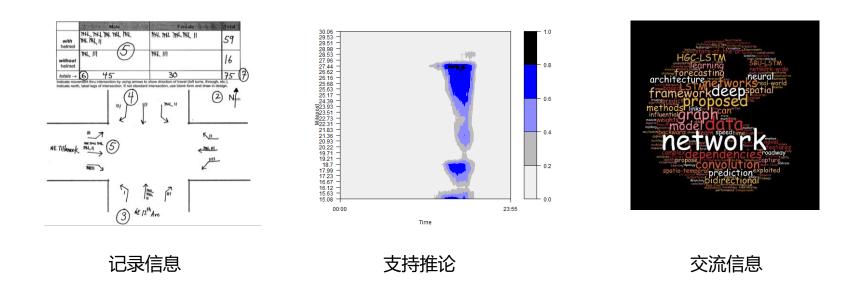


数据可视化案例

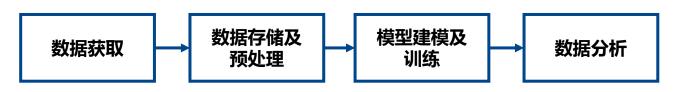


数据可视化的意义

为什么数据需要可视化?



交通大数据技术需要可视化?



数据可视化整体框架

任务

问题,目标

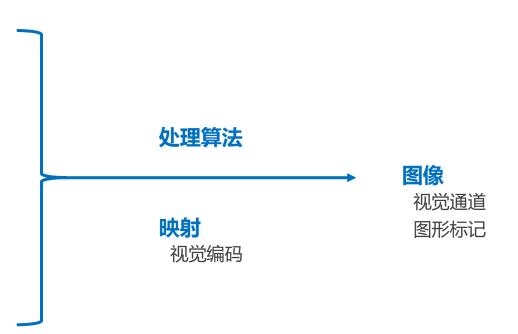
• 假设

数据

- 物理数据类型
- 概念数据类型

域

- 元数据
- 语义
- 规定



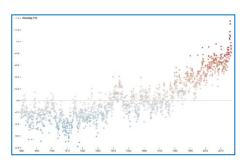
数据可视化主要技术

可视化的数据类型

1D(集合与序列)、时间、2D(地图)、3D(形状)、nD(关系)、树(层次)、网络(图形)、时空(轨迹)等。还能列举其他的数据类型吗?

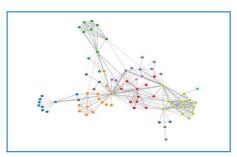
可视化的类型

散点图、折线图、饼图、直方图、热力图、树状图、地图、曲线图等。还能列举其他的类型吗?









数据可视化主要技术

视觉编码设计

能否用一种可视化满足所有需求,回答所有问题?

很少有一种可视化能回答所有问题。相反,快速生成适当的可视化效果的能力是 至关重要的!

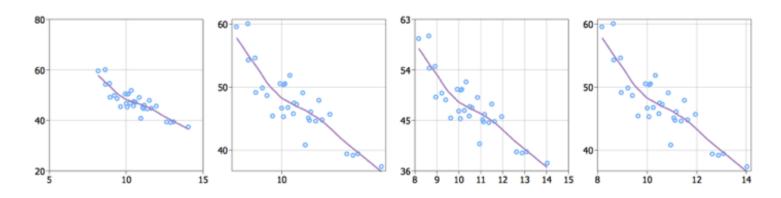
视觉编码的设计要点

- 使用富有表现力和**有效的**编码、避免过度编码
- 智能地使用**空间**和**小而多图(small multiples)、减少**问题空间
- 使用**交互**来生成相关视图

数据可视化主要技术——有效编码

刻度和轴

下面各种表现方式分别不好在哪?



要点:

简单—数字是10、5、2的倍数

覆盖率—数据末尾附近的记号

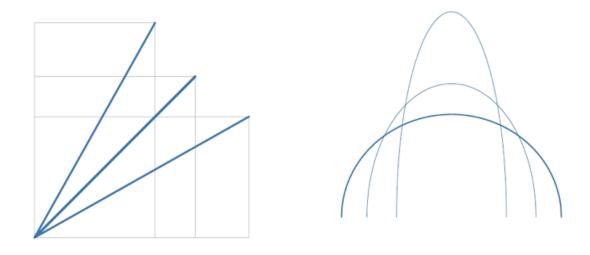
密度—不要太多,也要不太少

易读性—空白、水平文本、大小

数据可视化主要技术——有效编码

纵横比

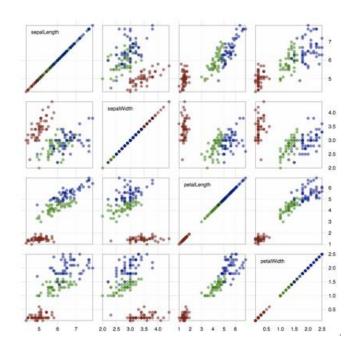
在下面各图的三条线中哪条线的表现方式最好?

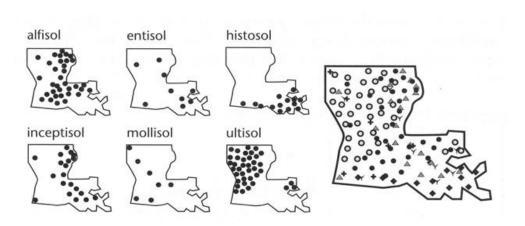


直线尽量接近45°,椭圆尽量接近圆

数据可视化主要技术——小而多图

多维数据





数据可视化主要技术——降维

多维数据的另一种处理方式——降维

多种降维还原技术:

- 主成分分析 (PCA)
- t—距离随机近邻嵌入(t-SNE)
- 统一流形逼近与投影(UMAP)
- 自动编码神经网络
- 多维尺度分析 (MDS)
- ..



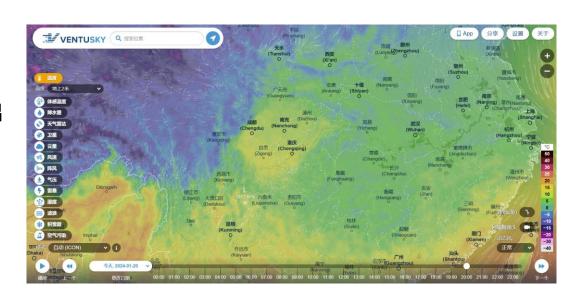
数据可视化主要技术——交互



人与机器之间的交互需要相互理解或共享理解。

交互的分类

- 。 数据和视图规范
 - ⇒可视化、过滤、排序、导出
- 。视图操作
 - ⇒选择、导航、协调、组织
- 。过程和起源
 - ⇒记录、注释、共享、指导

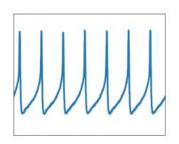


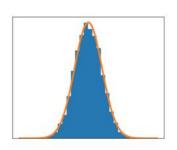
交互式可视化,甚至动画,对于数据可视化工具或数据分析平台非常有用

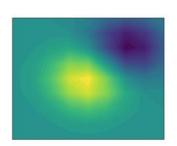
数据可视化的主要工具

Matplotlib-Python (https://matplotlib.org/)

- Matplotlib是一个Python 2D绘图库,它以各种硬拷贝格式和跨平台的交互环境生成出版质量的图形。
- Matplotlib可用于Python脚本、Python和IPython shell、 Jupyter notebook、web应用服务器和四个图形用户界面工具包。



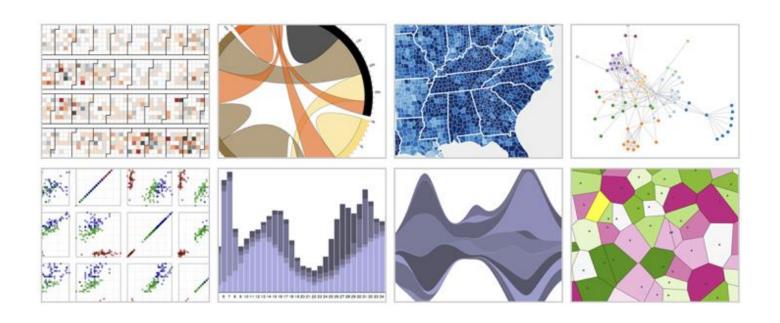






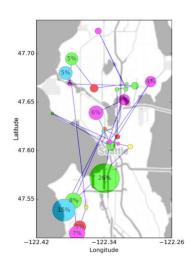
可视化主要工具

d3.js – JavaScript (https://d3js.org/)

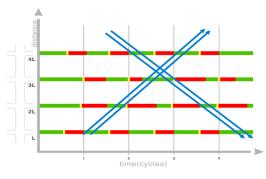


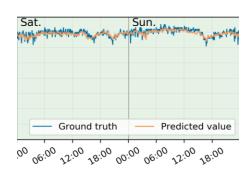
数据可视化也可以存在于任何部分

- 一般任务的流程是从数据存储到数据处理,再到数据建模分析,最后到数据结果。每
- 一块都可以采用可视化。









存储数据的可视化 的可视化

数据处理中的可视化

数据建模分析的可视化

数据结果