问题及修改记录

1. 与文档格式相关

序号: 1
来源: B组、C组
描述: 文档没有目录
状态:接受
修改记录: 在第三页正文前添加目录
具体信息:
『目录←
1 范围5₽
1.1 标识5₽
1.2 系统概述5-
1.3 文档概述5-
1.4 目的64
1.4.1 文档目的6↩
1.4.2 测试目的6↩
1.5 引用文档6↩
2 测试方法概述6↩
3 测试准备8₽
3.1 软硬件环境的准备配置情况8↩
3.2 测试数据8↩
3.3 测试策略8↩
3.4 测试环境与软件运行环境的偏差8-
4 测试用例9-₽
4.1 功能性需求测试9-
4.2 非功能性需求测试10-
5 测试用例追踪13₽

序号: 2

来源: C组

描述:参考资料没有需求规格说明书且格式不够规范。

状态:接受

修改记录: 在"1.5引用文档"一节添加需求规格说明书,并对格式加以更正。 具体信息:

•1.5 引用文档。

[1]许鹏, 《Apache Spark 源码剖析》[M], 电子工业出版社, 2015-34

- [2]夏俊鸾.程浩.邵赛赛,《Spark 大数据处理技术》[M],电子工业出版社, 2014.12↔
- [3] 《A-需求规格说明书-基于分布式 Apache Spark 的数据处理研究_v4.0 修订版》 $_{\ell}$

序号:3

来源: C组

描述: 图表名应该比正文字体小一号

状态:接受

修改记录: 更正"2测试方法概述"中涉及的图的命名文字为宋体 5号; 更正"4测试用例"中涉及的表格的命名文字为宋体 5号。

具体信息:无

2、与文档内容描述相关

序号: 1

来源: C组

描述:测试目的那一部分现在写的是测试文档的目的,而应该写测试的目的 状态:部分调整,介绍编写测试文档的目的是有必要的,可以阐述我们编写该 文档的初衷,并以此目标来规范文档编写过程。

修改记录:将"1.4 目的"中的内容改为"1.4.1 文档目的"和"1.4.2 测试目的"两部分内容。

具体信息:

•1.4 目的↔

■1.4.1 文档目的。

结合《需求规格说明书》中涉及到的需求和目前 Apache Spark 系统的认识,对该系统的相关需求进行了初步测试计划的设计工作,其涵盖了测试准备、测试策略、测试用例设计、测试用例追踪设计等方面内容。测试人员根据此文档可高效完成对系统的测试工作。

•1.4.2 测试目的↓

通过建立测试用例对系统进行测试,通过对产生的测试结果和系统的需求规格说明书进行比较,可以帮助我们判断系统是否满足了需求规格说明书中产生的功能性需求和非功能性需求,进而可以帮助我们发现系统中的问题并有机会对其加以改正。4

3. 与测试用例相关

序号: 1									
来源: A	组、C组								
描述:功能需求测试用例较少									
状态: 挂	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·								
修改记录	录:在"4.1节功能性需求测试"一节滚	5加两个功能	性测试用例						
具体信息	具体信息: (2)测试需求——Spark 执行 SQL 数据处理								
		•		2.3 节					
				Sql 分					
	QL 数 标识 试 标 B处理	i识 	求规格说明书)	析计算					
	本测试 Spark 系统上运行 SQL 命令,针对不			女据					
述	集、数据库、Hive、RDD)执行 ETL 操作, 析。	然后进行增、	删、改、查	操作分					
前提和 约束	Spark 集群配置完成,数据集准备妥当								
测试方	黑盒测试								
法	4/ H17 L/ 4/ hill								
	测试过程描述			测					
	VBG →1 -4_1 bGC	75 Ha /-t- FB	评价准则	试					
序号	测试步骤	预期结果	结						
	佐田 C			- 论					
1	使用 Spark Context 对象创建 SQLContext 对 象 : val sqlContext = new		实际结果与 预期结果一						
1	org. apache. spark. sql. SQLContext (sc)		致						
	使用导入语句的方式, 隐式地将 RDD 转化		实际结果与	无					
2	成 DataFrame		预期结果-	- '					
	import sqlContext.implicits		致 实际结果与	÷					
3	使用要进行分析的数据集文件创建一个与		一						
	数据集结构相同的对象的 DataFrame		致						
	使用 DataFrame 将创建的 DataFrame 注册		实际结果与						
4	为一个表		预期结果-	- 无					
			致 实际结果与	î					
5	添加增、删、改、查等操作(select、show、		ラッジュ						
	count)的实现函数		致						
6	提交到集群执行,并监控执行状态	显示数据集	实际结果与	1 1.					
-	A TO SE ANIAN MANAGEMENT AND ANIAN MANAGEMENT	相应的内容	预期结果-	- ´ -					

			Zh	
7	通过编程的方式指定数据集的模式,重新进行测试	示 显示数据集 相应的内容	致 实际结果与 预期结果一 致	
8	对其他格式的数据集进行测试	显示数据集相应的内容	实际结果与 预期结果一 致	
备注				
测试人员	: 监测人员:		测试时间:	
(3) 测	试需求——Spark Stream流i	十算测试		
测试 S	park 测试 TC003 测试需 功能	测试 TR01	测试用例 :	2.3节
用例 S	tream 用例 求项 性测	需求	追踪(需	Stream
		标识	求规格说	流计算
	则试		明书)	
简要描 述	本测试是使用 Spark Stream 对实时数据据源(例如以 socket 连接作为数据源)interval 情况下的效率。			
前提和 约束	Spark 集群配置完成,数据集准备妥当			
测试方	黑盒测试			
法				
	测试过程描述			
序号	测试步骤	预期结果	评价准则	测试结论
1	设置工作线程数目		实际结果与 预期结果一 致	
2	创建 StreamingContext 对象: val ssc = new StreamingContext(conf, Seconds(1)),设置 batch interval(例如 1s)指定处理数据的时间间隔——输入数据会按照 batch interval 分成一段一段的数据		实际结果与 预期结果一 致	T-
3	输入需要分析的数据源 InputDStream(可以是 Kafka、 Flume、HDFS/S3、Kinesis 和Twitter 等数据源)		实际结果与 预期结果一 致	
4	然后统计每一个 batch 中的 word 数目——Reduce	中间结果可以 输出的外部设备	预期结果一 致	
5	统计(Map)并打印统计结果(可以进行时间统计)	输出统计的结果(和时间记录)		

	6	更改 batch interval 进行测试比较	显示数据集相 应的内容	实际结果与 预期结果一 致	无
	7	更改数据源进行测试比较			
	备注				
Ī	测试人员:	监测人员:	ì	测试时间:	

序号: 2

来源: C组

描述:测试准备的部分,建议简要说明一下测试数据的具体信息,以及为什么选择这些数据。

状态:接受

修改记录:在"3.2测试数据"一节的添加对 Movielens 数据集及选择该数据集的理由的描述。

具体信息:选择 Movielens 作为测试数据的原因主要体现在以下 4 个方面:

- a. 数据量大
- b. 数据来源相对权威,在一定程度上会减少测试结果的偏差
- c. 可验证机器学习的准确率
- d. 有实际应用价值

序号: 3

来源: B组

描述:"软硬件环境的准备配置情况"相关表格信息应该补充完整

状态:接受

修改记录:对"3.1 软硬件环境的准备配置情况"中 Linux 平台下相关信息补充完整。

具体信息:

-3.1 软硬件环境的准备配置情况。

平台:Linux 平台&	₽
节点数: 2↩	₽
cpu: i7-6700u i7-5960x₽	₽
内存分配:每台 16G₽	₽

序号: 4

来源: B组、C组

描述: 需求和测试用例之间的追踪关系不明确||测试用例的追踪可以更丰富一些||建议与需求文档相对应

状态:适当调整

修改记录:

- a. 在"4 测试用例"中对表格 1-1,表格 2-1[~]表格 2-4 中添加被测对象在需求规格说明书中对应的模块说明;
- b. 在"5 测试用例追踪"中添加测试需求项、测试用例项和需求规格说明书 三者的追踪关系列表。

具体信息:

(1) 测试需求——Spark 机器学习结果测试

测试	Spark	测试	TC001	测试	功能	测试	TR01	测试用例	2.3 节
用例	机器学	用例		需求	性测	需求		追踪(需	MLib
名称	习结果	标识		项	试	标识		求规格说	机器学
	测试							明书)	习

(2)测试需求——Spark 执行 SQL 数据处理

测试	Spark	测试	TC002	测试需	功能	测试	TR01	测试用例	2.3 节
用例	执行	用例		求项	性测	需求		追踪(需	Sq1分
名称	SQL 数	标识			试	标识		求规格说	析计算
	据处理							明书)	

(3)测试需求——Spark Stream 流计算测试

测试	Spark	测试	TC003	测试需	功能	测试	TR01	测试用例	2.3 节
用例	Stream	用例		求项	性测	需求		追踪(需	Stream
名称	流计算	标识			试	标识		求规格说	流计算
	测试							明书)	

4.1 非功能性需求测试

(1)测试需求——Spark 鲁棒性测试

测试	Spark	测试	TC011	测试需	非功	测试	TR01	测试用例	3.1 节
用例	鲁棒性	用例		求项	能性	需求		追踪(需	
名称	测试	标识			测试	标识		求规格说	
								明书)	

(2)测试需求——Spark 容错性测试

测试	Spark	测试	TC012	测试需	非功	测试	TR01	测试用例	3.2节
用例	容错性	用例		求项	能性	需求		追踪(需	
名称	测试	标识			测试	标识		求规格说	

			_					明书)	
(3)测试需求——Spark 安全性测试									
测试	Spark	测试	TC013	测试需	非功	测试	TR01	测试用例	3.3节
用例	安全性	用例		求项	能性	需求		追踪(需	
名称	测试	标识			测试	标识		求规格说	
								明书)	
(4) ⅓	则试需为	求——	-Spark	效率测	训试				
测试	Spark	测试	TC014	测试需	非功	测试	TR01	测试用例	3.4节
用例	效率测	用例		求项	能性	需求		追踪(需	
名称	试	标识			测试	标识		求规格说	
								明书)	

序号: 5

来源: C组

描述: 鲁棒性测试和容错性测试的测试方法叫"性能测试", 是否合理?

状态:回应,性能测试是在功能正确的基础上考虑功能的响应时间、资源占用等。通过性能测试,会得到供参考的性能数据,可以验证系统是否达到用户提出的性能指标,同时发现系统中存在的性能瓶颈,起到优化系统的目的。

修改记录:无

具体信息:无

序号: 6

来源: C组

描述: 负载测试与压力测试没有找到对应的测试用例

状态:回应,通过负载测试,确定在各种工作负载下系统的性能,目标是测试当负载逐渐增加时,系统各项性能指标的变化情况。压力测试是通过确定一个系统的瓶颈或者不能接收的性能点,来获得系统能提供的最大服务级别的测试。可以粗略的认为负载测试和压力测试是一种实现测试的方式,如在容错性测试或运行速度测试时,对测试环境不断加压以获取系统性能便是一种负载测试或压力测试的思想。

修改记录:无

具体信息:无

序号: 7

来源: C组

描述:测试完成的标准当中。结合某个测试阶段中单位时间查出错误的数量的曲线信息,确定是否进入下一测试阶段。"表意模糊,望详悉。

状态:修改并回应,这一完成标准属于理想测试状态下,测试周期较长的情况。通过记录测试阶段 A 在固定时间间隔下发现问题的数量来判断测试阶段 A 已没有发现新问题的潜力,此时可以选择进入下一测试阶段。

修改记录: 在"3.3 测试策略"中对该判断标准进行阐述,并标明属于理想测试状态下的参考依据,适合于测试周期较长的情况。

具体信息:

•3.3 测试策略₽

- 1、在测试设计上,可从正常情况、非正常情况、边界情况、非法情况、极端情况(强度测试)、性能测试几个角度进行。↩
 - 2、对于测试完成的标准,可以从以下两方面衡量: ↵

第一、执行了所有测试情况,但没有发现错误,则停止测试。₽

第二、下述标准属于理想测试状态下,适合于测试周期较长的情况。具体来说:这一完成标准通过记录测试阶段 A 在固定时间间隔下发现问题的数量绘制曲线信息,来判断测试阶段 A 已没有发现新问题的潜力,此时可以选择进入下一测试阶段。→