# 问题及修改记录

# 1. 与文档格式相关

序号: 1
来源: B组、C组
描述: 文档没有目录
状态:接受
修改记录: 在第三页正文前添加目录
具体信息:
『目录←
1 范围5₽
1.1 标识5₽
1.2 系统概述5-
1.3 文档概述5-
1.4 目的64
1.4.1 文档目的6↩
1.4.2 测试目的6↩
1.5 引用文档6↩
2 测试方法概述6↩
3 测试准备8₽
3.1 软硬件环境的准备配置情况8↩
3.2 测试数据8↩
3.3 测试策略8↩
3.4 测试环境与软件运行环境的偏差8-
4 测试用例9-₽
4.1 功能性需求测试9-
4.2 非功能性需求测试10-
5 测试用例追踪13₽

来源: C组

描述:参考资料没有需求规格说明书且格式不够规范。

状态:接受

修改记录: 在"1.5引用文档"一节添加需求规格说明书,并对格式加以更正。 具体信息:

#### •1.5 引用文档。

[1]许鹏, 《Apache Spark 源码剖析》[M], 电子工业出版社, 2015-34

- [2]夏俊鸾.程浩.邵赛赛,《Spark 大数据处理技术》[M],电子工业出版社, 2014.12↔
- [3] 《A-需求规格说明书-基于分布式 Apache Spark 的数据处理研究\_v4.0 修订版》 $_{\ell}$

#### 序号:3

来源: C组

描述: 图表名应该比正文字体小一号

状态:接受

修改记录: 更正"2测试方法概述"中涉及的图的命名文字为宋体 5号; 更正"4测试用例"中涉及的表格的命名文字为宋体 5号。

具体信息:无

## 2、与文档内容描述相关

#### 序号: 1

来源: C组

描述:测试目的那一部分现在写的是测试文档的目的,而应该写测试的目的 状态:部分调整,介绍编写测试文档的目的是有必要的,可以阐述我们编写该 文档的初衷,并以此目标来规范文档编写过程。

修改记录:将"1.4 目的"中的内容改为"1.4.1 文档目的"和"1.4.2 测试目的"两部分内容。

具体信息:

#### •1.4 目的↔

#### ■1.4.1 文档目的。

结合《需求规格说明书》中涉及到的需求和目前 Apache Spark 系统的认识,对该系统的相关需求进行了初步测试计划的设计工作,其涵盖了测试准备、测试策略、测试用例设计、测试用例追踪设计等方面内容。测试人员根据此文档可高效完成对系统的测试工作。

#### •1.4.2 测试目的↓

通过建立测试用例对系统进行测试,通过对产生的测试结果和系统的需求规格说明书进行比较,可以帮助我们判断系统是否满足了需求规格说明书中产生的功能性需求和非功能性需求,进而可以帮助我们发现系统中的问题并有机会对其加以改正。4

#### 3. 与测试用例相关

#### 序号: 1

来源: B组、C组

描述: 功能需求测试用例较少

状态:接受

修改记录: 在"4.1节功能性需求测试"一节添加两个功能性测试用例

具体信息: 增加 Spark 执行 SQL 数据处理的测试用例和 Spark Stream 流计算测试测试用例

### (2)测试需求——Spark 执行 SQL 数据处理

测试	Spark	测试	TC002	测试需	功能	测试	TR01	测试用例	2.3 节
用例	执行	用例		求项	性测	需求		追踪(需	Sq1 分
名称	SQL 数	标识			试	标识		求规格说	析计算
	据处理							明书)	

测试过程描述

前提和 Spark 集群配置完成,数据集准备妥当 约束

测试方法

黑盒测试

序号	测试步骤	预期结果	评价准则	测试结论
1	使用 Spark Context 对象创建 SQLContext 对象: val sqlContext = new org. apache. spark. sql. SQLContext(sc)		实际结果与 预期结果一 致	无
2	使用导入语句的方式,隐式地将 RDD 转化成 DataFrame import sqlContext.implicits		实际结果与 预期结果一 致	无
3	使用要进行分析的数据集文件创建一个与数据集结构相同的对象的 DataFrame		实际结果与 预期结果一 致	无
4	使用 DataFrame 将创建的 DataFrame 注册 为一个表		实际结果与 预期结果一 致	无
5	添加增、删、改、查等操作(select、show、count)的实现函数		实际结果与 预期结果一 致	无

	1									
6	提交到集群执行,并监	控执行状	态			示数据集 立的内容	实际结果与 预期结果一 致		无	
7	通过编程的方式指定数进行测试	示数据集 立的内容	实际结果与 预期结果一 致		无					
8	对其他格式的数据集进	示数据集 立的内容	实际结果与 预期结果一 致	-	无					
备注										
测试人员	:	监测人员	∄:				测试时间:			
(3) 狈	训试需求——Sparl	k Stre	am流	计	算》	<b>削试</b>				
	Spark   测试   TC003	测试需	功能		试	TR01	测试用例		3 节	
	tream 用例	求项	性测	需			追踪(需		ream	
	流计算   标识		试	标	识		求规格说	流	计算	
	测试			<b>3 711</b>	/		明书)	۸ >	44 NV1	
简要描 述	本测试是使用 Spark S 据源(例如以 socket i interval 情况下的效率。								的数	
前提和	Spark 集群配置完成,	数据集准	<b>A</b> 妥当							
约束	Spark At Idea, 70,700	3X JA /CTE								
测试方										
法	,,,, <u>,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,</u>									
		测试	过程描述	È						
									测	
r⇒ □	)HJ \ D   L = HE?					#0 /- <del> -</del> FE	7元 7人 7分 同山		试	
序号	测试步	羰		预期结果 评价准则					结	
							ì			
						实际结果与				
1	设置工作线程数目						预期结果一			
							致			
	创建 StreamingContext	对象: val	ssc = nev	N						
	StreamingContext(conf,	Seconds(1	L)),设置	Ī.			实际结果与	司	无	
2	batch interval(例如 1s)	) 指定处	理数据的	勺			预期结果-	-	ル	
	时间间隔——输入数	据会按	照 batc	h			致			
interval 分成一段一段的数据										
	输入需要分析的数据源	lnputDSt	ream( 🛚	Ţ			实际结果与	司		
3	以是 Kafka、 Flume、HI	DFS/S3、I	Kinesis 禾	П			预期结果-	-	无	
	Twitter 等数据源)						致			
	   然后统计每一个 batch	中的 wor	d 数目-	-		结果可以	_ ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,			
4	—Reduce	,	- 2 + (7		输出	的外部设		一 无		
		N 1 / 3 . PP		_	<b>Δ</b> Λ . ! ·	备	致			
5	统计 (Map) 并打印统	け	可以进行	1	输出	统计的结	实际结果	J	无	

	时间统计)		果(和时间记	预期结果一	
			录)	致	
6	更改 batch interval 进行	测试比较	显示数据集相应的内容	实际结果与 预期结果一 致	无
7	更改数据源进行测试比	较			
备注					
测试人员:	1	监测人员:		测试时间:	

来源: C组

描述:测试准备的部分,建议简要说明一下测试数据的具体信息,以及为什么选择这些数据。

#### 状态:接受

修改记录:在"3.2测试数据"一节的添加对 Movielens 数据集及选择该数据集的理由的描述。

具体信息:选择 Movielens 作为测试数据的原因主要体现在以下 4 个方面:

- a. 数据量大
- b. 数据来源相对权威,在一定程度上会减少测试结果的偏差
- c. 可验证机器学习的准确率
- d. 有实际应用价值

#### 序号: 3

来源: B组

描述:"软硬件环境的准备配置情况"相关表格信息应该补充完整

状态:接受

修改记录:对"3.1 软硬件环境的准备配置情况"中 Linux 平台下相关信息补充完整。

#### 具体信息:

-3.1 软硬件环境的准备配置情况。

平台:Linux 平台+	ø
节点数: 2↩	ø
cpu: i7-6700u i7-5960x4	ø
内存分配:每台 16G₽	φ.

来源: B组、C组

描述: 需求和测试用例之间的追踪关系不明确 | | 测试用例的追踪可以更丰富一些 | | 建议与需求文档相对应

状态:适当调整

#### 修改记录:

- a. 在"4 测试用例"中对表格 1-1,表格 2-1<sup>~</sup>表格 2-4 中添加被测对象在需求规格说明书中对应的模块说明:
- b. 在"5 测试用例追踪"中添加测试需求项、测试用例项和需求规格说明书 三者的追踪关系列表。

#### 具体信息:

表格 1-1 测试需求——Spark 机器学习结果测试

表格 1-1 测试需求——Spark 机器字习结果测试											
测试   Spark   测试   TC001   测试   功能   测试   TR01   测试用例   5	<b>第2章</b>										
用例   机器学   用例	3 节										
│ 名称   习结果   标识   项   试   标识   求规格说   N	ЛLib										
测试   明书)	几器学										
	习										
表格 1-2 测试需求——Spark 执行 SQL 数据处理											
测试   Spark   测试   TC002   测试需   功能   测试   TR01   测试用例	第 2 章										
用例   执行   用例	2.3 节										
名称   SQL 数   标识	Sql 分										
据处理 明书)	析计算										
表格 1-3 测试需求——Spark Stream 流计算测试											
测试   Spark   测试   TC003   测试需   功能   测试   TR01   测试用例	第 2 章										
用例   Stream   用例       求项   性测   需求       追踪(需	2.3 节										
名称   流计算   标识	Stream										
测试 明书)	流计算										
4.1 非功能性需求测试											
4.1 非功能性需求测试											
4.1 非功能性需求测试 表 2-1 测试需求——Spark 鲁棒性测试											

	表 2-1 测试需求——Spark 瞢棒性测试													
测试	Spark	测	TC011	测试	非功	测证	TT J	201	测i	式用	第	3		
用例	鲁棒	试		需求	能性	需才	दे		例i	追踪	章 3	.1		
名称	性测	用		项	测试	标设	7		( 1	需求	节:	鲁		
	试	例							规相	各说	棒性			
		标							明-	持)				
		识												
	表 2-2 测试需求——Spark 容错性测试													
测试	Spark	测试	TC012	测试需	非巧	力 〗	则试	TR	01	测试用	例	第	3	章
用例	容错性	用例		求项	能性	生	<b>导求</b>			追踪	(需	3.2	2	节
名称	测试	标识			测记	式 木	示识			求规格	<b>予</b> 说	容	错	生

								明书)				
	表格 2-3 测试需求——Spark 安全性测试											
测试	Spark	测试	TC013	测试需	非功	测试	TR01	测试用例	第 3 章			
用例	安全性	用例		求项	能性	需求		追踪(需	3.3 节			
名称	测试	标识			测试	标识		求规格说	安全性			
								明书)				
			表格 2-4	4 测试需求	k−−Sp	ark 效率	测试					
测试	Spark	测试	TC014	测试需	非功	测试	TR01	测试用例	第3章			
用例	效率测	用例		求项	能性	需求		追踪(需	3.4 节			
名称	试	标识			测试	标识		求规格说	效率			
								明书)				

## • 5 测试用例追踪。

测试需求项₽	测试需求项标	需求规格说明对应	测试用例₽	测试用例标识₽
	识。	模块₽		
		第 2 章 2.3 节 MLib	Spark 机器学习	TC001€
		机器学习₽	结果测试↩	
   功能性需求↩	TR01₽	第2章2.3节Sgl分	Spark 执行 SQL	TC002₽
り用い土帯水平	TK01+	析计算↩	数据处理↩	100024
		第2章2.3节Stream	Spark Stream 流	TC003€
		流计算↩	计算测试↩	
		第3章3.1节鲁棒性4	Spark 鲁棒性测	TC011₽
	TR11₽		试₽	
   非功能性需		第3章3.2节容错性↔	Spark 容错性测	TC012€
求₽			ਜ਼ੋਂ.	
		第3章3.3节安全性4	Spark 安全性测	TC013€
			ਹੋ,₽	
		第3章3.4节效率₽	Spark 效率测试₽	TC014€

#### 序号: 5

来源: C组

描述: 鲁棒性测试和容错性测试的测试方法叫"性能测试", 是否合理?

状态:回应,性能测试是在功能正确的基础上考虑功能的响应时间、资源占用等。通过性能测试,会得到供参考的性能数据,可以验证系统是否达到用户提出的性能指标,同时发现系统中存在的性能瓶颈,起到优化系统的目的。

修改记录:无

具体信息:无

来源: C组

描述: 负载测试与压力测试没有找到对应的测试用例

状态:回应,通过负载测试,确定在各种工作负载下系统的性能,目标是测试当负载逐渐增加时,系统各项性能指标的变化情况。压力测试是通过确定一个系统的瓶颈或者不能接收的性能点,来获得系统能提供的最大服务级别的测试。可以粗略的认为负载测试和压力测试是一种实现测试的方式,如在容错性测试或运行速度测试时,对测试环境不断加压以获取系统性能便是一种负载测试或压力测试的思想。

修改记录: 无

具体信息:无

#### 序号: 7

来源: C 组

描述:测试完成的标准当中。结合某个测试阶段中单位时间查出错误的数量的曲线信息,确定是否进入下一测试阶段。"表意模糊,望详悉。

状态:修改并回应,这一完成标准属于理想测试状态下,测试周期较长的情况。通过记录测试阶段 A 在固定时间间隔下发现问题的数量来判断测试阶段 A 已没有发现新问题的潜力,此时可以选择进入下一测试阶段。

修改记录:在"3.3 测试策略"中对该判断标准进行阐述,并标明属于理想测试状态下的参考依据,适合于测试周期较长的情况。

具体信息:

#### •3.3 测试策略。

- 1、在测试设计上,可从正常情况、非正常情况、边界情况、非法情况、极端情况(强度测试)、性能测试几个角度进行。↩
  - 2、对于测试完成的标准,可以从以下两方面衡量: ₽
  - 第一、执行了所有测试情况,但没有发现错误,则停止测试。~

第二、下述标准属于理想测试状态下,适合于测试周期较长的情况。具体来说:这一完成标准通过记录测试阶段 A 在固定时间间隔下发现问题的数量绘制曲线信息,来判断测试阶段 A 已没有发现新问题的潜力,此时可以选择进入下一测试阶段。4