

# Compte Rendu - Tonneau

Le tonneau a été construit à partir d'un cylindre, puis structurés par des coupes internes (Loop Cut : Ctrl+R) afin de disposer de segments modifiables. Les différentes faces ont été extrudées (Extrude : E) pour former la courbure du corps du tonneau et créer les anneaux métalliques. La partie inférieure a été supprimée à partir de la moitié, puis reproduite grâce à l'outil miroir (Mirror Modifier) ce qui a permis de gagner du temps tout en garantissant une symétrie correcte et facilitant les prochaines étapes. Enfin, les bordures métalliques ont été extrudées gagnant en épaisseur afin d'obtenir des contours plus nets et une forme finale propre.

## Annexe - Captures d'écran des étapes de modélisation





