

# “RobotWorld”

Projet Unity - R5A06



Par :

BUCHMULLER Nassim - 62%

Physique/mécaniques du jeu, UI et personnalisation, décors, level design, scripts

BELZ Matteo - 38%

Scripts, physique des ennemis, mécaniques de jeu, obstacles

## Présentation

### Introduction

*Dans ce jeu de plateformes en 3D, vous incarnez Rob, le petit robot. Vous y trouverez des ennemis à éliminer, des pièces à récolter et une orbe protégée...*

*A vous de retrouver les 4 orbes d'argent pour détruire la cage qui protège l'orbe dorée.*

# Mécaniques

Déplacements : WASD

Caméra : Clic droit + Bouger la souris (caméra orbitale)



## Saut

Touche : Espace

Un saut classique. Vous pouvez sauter sur les ennemis pour les vaincre.



## Double saut

Touche : [2x] Espace

Vous pouvez sauter deux fois pour aller plus haut.

Peut être utile pour atteindre de hautes plateformes.



## Sprint

Touche : Shift

Courez plus vite.

Limité par une barre d'endurance.

Vous possédez 3 points d'énergie, si vous les perdez, vous retournez au point de départ.

# Règles du jeu

Récoltez les 4 orbes d'agent pour déverrouiller la cage en haut de la colline.



## Menu principal

Vous permet de choisir entre jouer, personnaliser le robot ou quitter.

## Personnalisation

Vous pouvez choisir entre 4 couleurs différentes pour votre robot. (ces couleurs sont directement appliquée au Material du robot).

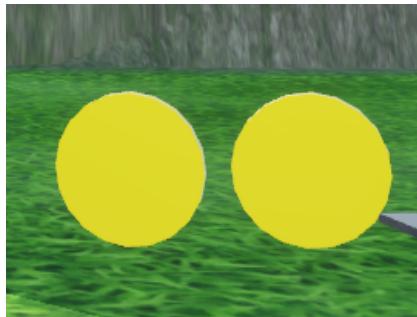


# Objets



## Ennemis

Rapides et agiles, ils vous suivront si vous vous approchez trop près. Les toucher = 1 point d'énergie en moins.  
Sutez leur dessus pour gagner une récompense !



## Pièces

Un grand classique. Ramassez-en autant que possible !



## Toupie

Elle effectue des rotations pour vous faire tomber dans le vide, à vous de sauter par dessus pour les éviter !



## Coffre

Il possède un trésor ! A vous d'en trouver la clé...



## Orbe dorée

Enfermée derrière une cage, vous devrez la récupérer afin de finir le stage.

# Emplacements des orbes argentées

1. Ennemi près de l'arbre



2. Derrière les rochers près des montagnes



3. Derrière la colline



4. Dans le coffre



Emplacement de la clé du coffre



# Crédits

- Modèle de robot :  
[Animated Robot - Free 3D Model By Quaternius - Poly Pizza](#)
- Modèle de clé (modifié) :  
[Rust Key | 3D Props | Unity Asset Store](#)
- Modèles d'arbres :  
[Free 3D 6 Trees Collection - TurboSquid 1750898](#)
- Coffre :  
[Treasure Chest - Download Free 3D model by HiddenGhillieDhu](#)
- Ennemis :  
[Low Poly Robot Scorpion - Download Free 3D model by oconop23](#)
- Google Gemini : Aide générale, écriture des scripts