

“RobotWorld”

Projet Unity - R5A06



Par :

BUCHMULLER Nassim - 62%

Physique/mécaniques du jeu, UI et personnalisation, décors, level design, scripts

BELZ Matteo - 38%

Scripts, physique des ennemis, mécaniques de jeu, obstacles

Présentation

Introduction

Dans ce jeu de plateformes en 3D, vous incarnez Rob, un petit robot. Vous y trouverez des ennemis à éliminer, des pièces à récolter et une orbe protégée...

A vous de retrouver les 4 orbes d'argent pour détruire la cage qui protège l'orbe.

Mécaniques

Déplacements : WASD

Caméra : Clic droit + Bouger la souris (caméra orbitale)



Saut

Touche : Espace

Un saut classique. Vous pouvez sauter sur les ennemis pour les vaincre.



Double saut

Touche : [2x] Espace

Vous pouvez sauter deux fois pour aller plus haut.

Peut être utile pour atteindre de hautes plateformes.



Sprint

Touche : Shift

Courez plus vite.

Limité par une barre d'endurance.

Règles du jeu

Récoltez les 4 orbes d'agent pour déverrouiller la cage en haut de la colline.



Emplacements des orbes argentées

1. Ennemi près de l'arbre



2. Derrière les rochers près des montagnes



3. Derrière la colline



4. Dans le coffre



Emplacement de la clé du coffre



Crédits

- Modèle de robot :
[Animated Robot - Free 3D Model By Quaternius - Poly Pizza](#)
- Modèle de clé (modifié) :
[Rust Key | 3D Props | Unity Asset Store](#)
- Modèles d'arbres :
[Free 3D 6 Trees Collection - TurboSquid 1750898](#)
- Coffre :
[Treasure Chest - Download Free 3D model by HiddenGhillieDhu](#)
- Ennemis :
[Low Poly Robot Scorpion - Download Free 3D model by oconop23](#)