Theoretische Informatik

Julian Schubert

21. April 2021

Inhaltsverzeichnis

| 1 | Wic | chtige Vermutungen | 2 |
|----------|------------------------|---------------------|---|
| 2 | Elementare Begriffe | | |
| | | Komplexitätsklassen | |
| | | Funktionen | |
| | 2.3 | Binärdarstellung | |
| | 2.4 | Listencodierung | |
| 3 | $\mathbf{W}\mathbf{h}$ | ile-Programme | 9 |

1 Wichtige Vermutungen

Definition 1: Goldbachsche Vermutung

Jede natürliche gerade Zahl größer 2 ist Summe zweier Primzahlen

Definition 2: Collaz-Problem (3n +1)-Vermutung

- Beginne mit irgendeiner natürlichen Zahl n > 0
- Ist n gerade, son imm als nächstes n//2 (abrundende Division)
- Wiederhole das Vorgehen mit der erhaltenen Zahl

Vermutung: Jede so konstruierte Zahlenfolge mündet in den Zyklus 4, 2, 1, egal mit welcher natürlichen zahl n > 0 beginnt

2 Elementare Begriffe

2.1 Komplexitätsklassen

$$ALL \subset P \subset NP$$

- ALL: Alle Probleme
- NP: Probleme, deren Lösungen schnell übrprüft weden können (effizient überprüfbare Probleme)
- P: Probleme, die isch in polynomieller Zeit lösen lassen (effizient lösbare Probleme)

2.2 Funktionen

Definition 3: Funktionen

Seien $f:A\to B$ und $g:B\to C$ Funktionen

- **Definitionsbereich** von f: $D_f = \{a \in A | \text{ es existiert ein } b \in B \text{ mit } f(a) = b\}$ \Rightarrow Alles was etwas im Wertebereich trifft
- Wertebereich von f: $D_f = \{a \in A | \text{ es existiert ein } a \in A \text{ mit } f(a) = b\}$ \Rightarrow alles was von etwas im Definitionsbereich getroffen wird

• Total: $D_f = A$

• Surjektiv: $W_f = B$

• Injektiv: aus $a_1, a_2 \in D$ und $a_1 \neq a_2$ folgt $f(a_1) \neq f(a_2)$

 \bullet **Bijektiv:** f ist total, surjektiv und injektiv

• ist f injektiv, so existiert die **Umkehrfunktion** $f^{-1}: B \to A$ mit $f^{-1}(b) = \text{dasjenige } a \in A$ mit f(a) = b

2.3 Binärdarstellung

Definition 4

Jede natürliche Zahl $n \geq 1$ ist in genau einer Weise darstellbar als

$$n = \sum_{i=0}^{m} a_i \cdot 2^i$$

mit $m \in \mathbb{N}$, $a_m = 1$ und $a_0, \dots, a_{m-1} \in \{0, 1\}$.

Eigenschaft 1: Binärdarstellung

$$bin(2n+a) = bin(n)a$$
 für $n \ge 1$ und $a \in \{0,1\}$

2.4 Listencodierung

Liste von Binärzahlen: $\langle x_1, \ldots, x_n \rangle$

Anwendung: Bits verdoppeln, 10 alss Anfangs-, Trenn- und Enmarkierung **Beispiele:**

 $\langle \rangle = bin^{-1}(10) = 2$

 $\langle 2 \rangle = bin^{-1}(10110010) = 178$

 $\langle 5, 3, 2 \rangle = bin^{-1}(10110011101111110110010) = 2944946$

3 While-Programme

Definition 5: While-Berechenbarkeit

Eine Funktion ist dann **While-Berechenbar**, falls es ein While-Programm gibt, sodass der Definitionsbereich von beiden identisch ist und der Wert für alle Eingaben übereinstimmt.

Definition 6: Loop-Programm

ein ${\bf Loop\text{-}Programm}$ ist ein While-Programm mit folgenden Eigenschaften:

- Das Programm enthält keine While-Schleifen
- Aus einer Funktion können nur weiter oben deklarierte Funktionen aufgerufen werden. Insbesondere sind keine Selbstaufrufe erlaubt
- Das Programm enhält nur Funktionsdeklarationen mit Initialiserung
- Das Programm ist für alle Eingaben definiert