





Algorithmische Graphentheorie

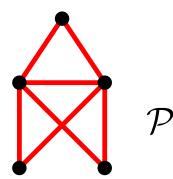
Sommersemester 2021

1. Vorlesung

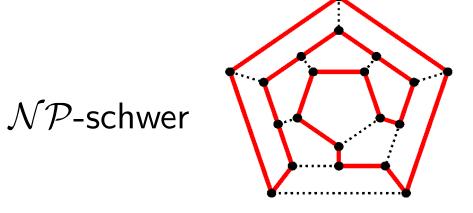
Rundreiseprobleme: Teil I – Eulerkreise

Übersicht

I) Eulerkreise



II) Hamiltonkreise



III) Handlungsreisen NP-schwer

I) Eulerkreise

Def. Sei G ein (un-)gerichteter Graph. Ein Eulerkreis (-weg) in G ist ein Kreis (Weg), der jede Kante genau einmal durchläuft.

Ein Graph heißt eulersch, falls er einen Eulerkreis enthält.

Königsberger Brückenproblem [Euler, 1741]

Geburtsstunde der Graphentheorie!



C K A E

Angenommen ja.

 \Rightarrow Es gibt einen Eulerkreis K.

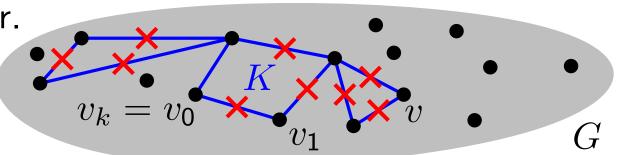
Aber deg(D) = 3, also ungerade.

Basel 1707 - St. Petersburg 1783

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Satz. Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt: G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. " \Rightarrow " klar.



" \Leftarrow " Sei $v_0 \in V$. Wähle einen Nachbarn $v_1 \in \mathsf{Adj}[v_0]$. Markiere die Kante v_0v_1 als gebraucht.

Wiederhole diesen Schritt, bis aktueller Knoten v_k nur noch zu gebrauchten Kanten inzident ist.

Alle Knotengrade gerade $\Rightarrow v_k = v_0$, d.h.

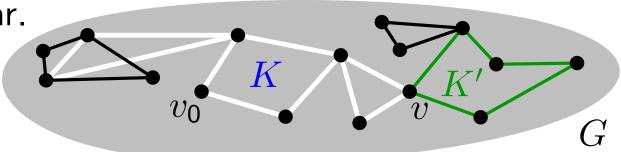
 $K := \langle v_0, v_1, \dots, v_{k-1}, v_0 \rangle$ ist Kreis.

 \Rightarrow in (V, E(K)) haben alle Knoten geraden Grad.

Satz von Euler für ungerichtete Graphen

Sei G ein ungerichteter und zshg. Graph. Dann gilt: Satz. G eulersch \Leftrightarrow alle Knoten haben geraden Grad.

Beweis. " \Rightarrow " klar.



", \Leftarrow " Im Restgraphen $(V, E \setminus E(K))$ haben alle Knoten geraden Grad – aber er muss nicht zshg. sein!

Beweis konstruktiv. Laufzeit der Konstruktion?

Durchlaufe K noch einmal.

Wenn ein Knoten $v \in K$ noch eine unbenutzte Kante besitzt, finde einen neuen Kreis K' von vzu v und füge ihn in K ein.

Durchlaufe weiter den neuen Kreis K (bis v_0).

Eulerkreis, ganz schnell

Satz. Sei G = (V, E) ein ungerichteter und zshg. Graph.

- (i) Man kann in O(E) Zeit testen, ob G eulersch ist.
- (ii) Falls G eulersch ist, so kann man in O(E) Zeit einen Eulerkreis finden.

(ii) Implementiere den Beweis des Satzes von Euler. Beweis.

> *Trick:* Verwalte in jedem Knoten v einen Zeiger curr[v], der auf den ersten Nachbarn w zeigt mit vwunbenutzt; falls alle zu v inzidenten Kanten benutzt sind, sei curr[v] = nil.

Beispiel:

Anzahl der Änderungen von curr $[v] = \deg(v)$

 $\operatorname{curr}[v]$

Gesamtanzahl der Zeigeränderungen $= nil \mid = \sum_{v \in V} \deg(v)$

$$=2|E|$$

Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Die Verwendung der curr-Zeiger stellt sicher, dass wir in jedem Knoten in amortisiert konstanter Zeit den "Ausgang" finden.

Das bedeutet, dass unser Aufwand für den ersten Kreis K proportional zur Länge |K| von K ist.

Aber falls $K \neq E$, wie finden wir schnell einen Knoten in K, der inzident zu nicht markierten Kanten ist?

Dazu verwalten wir in jedem Knoten v ein $Flag\ v.erledigt$, das auf wahr gesetzt wird, wenn die letzte zu v inzidente Kante markiert wird.

Wenn also $K \neq E$, dann gehen wir mit einem neuen Zeiger z (beginnend mit v_0) durch K, bis wir den ersten noch nicht erledigten Knoten finden.

Eulerkreis, ganz schnell (Forts.)

Dort finden wir den nächsten Kreis K', fügen ihn in K ein und bewegen dann unseren Zeiger bis zum nächsten noch nicht erledigten Knoten weiter – bis K=E.

Im Laufe der Zeit geht der Zeiger z durch K, bis er wieder beim Startknoten v_0 ist, also genau $1 \times$ über jede Kante.

Aufwand für das Vorrücken des Zeigers z: O(E)

Aufwand für die Aufrechterhaltung der erledigt-Flags: O(V)

Extraaufwand (außer der Konstruktion von K): O(E)

Bem. In zusammenhängenden Graphen gilt $|E| \ge |V| - 1$, also $O(V) \subseteq O(E)$.

Satz von Euler für gerichtete Graphen

Sei G ein ungerichteter und zshg* Graph. Dann: Satz.

G eulersch \Leftrightarrow für jeden Knoten v gilt: indeg(v) = outdeg(v).

schwach

Sei G = (V, E) ein ungerichteter und zshg. Graph. Satz.

- (i) Man kann in O(E) Zeit testen, ob G eulersch ist.
- (ii) Falls G eulersch ist, so kann man in O(E) Zeit einen Eulerkreis finden.

Im Prinzip wie im ungerichteten Fall. Beweis.

> Man muss einen curr-Zeiger allerdings nur dann weiterrücken, bevor man die aktuelle Kante benutzt.

Kosten fürs Zeigerbewegen: $\sum_{v \in V} \text{outdeg}(v) = |E|$.