

# Theoretische Informatik

Julian Schubert

17. Juni 2021

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Wichtige Vermutungen</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Elementare Begriffe</b>	<b>3</b>
2.1	Komplexitätsklassen . . . . .	3
2.2	Funktionen . . . . .	3
2.3	Binärdarstellung . . . . .	3
2.4	Listencodierung . . . . .	4
<b>3</b>	<b>While-Programme</b>	<b>4</b>
3.1	Berechnende Funktion bestimmen . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Ram-Programme</b>	<b>5</b>
<b>5</b>	<b>Alphabete und Wörter</b>	<b>5</b>
<b>6</b>	<b>Turing-Maschinen</b>	<b>6</b>
<b>7</b>	<b>Laufzeit von Algorithmen</b>	<b>7</b>
<b>8</b>	<b>Entscheidbarkeit und Aufzählbarkeit</b>	<b>7</b>
<b>9</b>	<b>Endliche Automaten</b>	<b>9</b>
<b>10</b>	<b>Nichtdeterministische endliche Automaten</b>	<b>10</b>
<b>11</b>	<b>Reguläre Ausdrücke</b>	<b>11</b>
<b>12</b>	<b>Pumping-Lemma</b>	<b>12</b>
<b>13</b>	<b>Formale Sprachen</b>	<b>14</b>

# 1 Wichtige Vermutungen

## Definition 1: Goldbachsche Vermutung

Jede natürliche gerade Zahl größer 2 ist Summe zweier Primzahlen

## Definition 2: Collatz-Problem ( $3n + 1$ )-Vermutung

- Beginne mit irgendeiner natürlichen Zahl  $n > 0$
- Ist  $n$  gerade, so nimm als nächstes  $n/2$  (abrundende Division)
- ist  $n$  ungerade, so nimm als nächstes  $3n + 1$
- Wiederhole das Vorgehen mit der erhaltenen Zahl

**Vermutung:** Jede so konstruierte Zahlenfolge mündet in den Zyklus 4, 2, 1, egal mit welcher natürlichen Zahl  $n > 0$  beginnt

## Definition 3: Ackermann-Funktion

**Frage:** Gilt  $LOOP = \{f \in WHILE \mid f \text{ ist total}\}$ ?

Die folgende Funktion (auch **Ackermann-Funktion** genannt)  $a : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  ist total und While-berechenbar, aber nicht Loop-berechenbar:

$$a(n, m) = \begin{cases} m + 1 & \text{falls } n = 0 \\ a(n - 1, 1) & \text{falls } n > 0 \text{ und } m = 0 \\ a(n - 1, a(n, m - 1)) & \text{falls } n > 0 \text{ und } m > 0 \end{cases}$$

$\Rightarrow$  Die Ackermann-Funktion ist eine totale Funktion in  $WHILE - LOOP$

## Definition 4: Hauptsatz der Algorithmentheorie

$RAM = WHILE = MINIWHILE = TM$

## Definition 5: Church-Turing These

Auch: These von Church:

Turing-Berechenbarkeit erfasst den intuitiven Begriff der Berechenbarkeit.

## 2 Elementare Begriffe

### 2.1 Komplexitätsklassen

$$ALL \subset P \subset NP$$

- **ALL:** Alle Probleme
- **NP:** Probleme, deren Lösungen schnell überprüft werden können (effizient überprüfbare Probleme)
- **P:** Probleme, die sich in polynomieller Zeit lösen lassen (effizient lösbare Probleme)

### 2.2 Funktionen

#### Definition 6: Funktionen

Seien  $f : A \rightarrow B$  und  $g : B \rightarrow C$  Funktionen

- **Definitionsbereich** von  $f$ :  
 $D_f = \{a \in A \mid \text{es existiert ein } b \in B \text{ mit } f(a) = b\}$   
 $\Rightarrow$  Alles was etwas im Wertebereich trifft
- **Wertebereich** von  $f$ :  
 $D_f = \{a \in A \mid \text{es existiert ein } a \in A \text{ mit } f(a) = b\}$   
 $\Rightarrow$  alles was von etwas im Definitionsbereich getroffen wird
- **Total:**  $D_f = A$
- **Surjektiv:**  $W_f = B$
- **Injektiv:** aus  $a_1, a_2 \in D$  und  $a_1 \neq a_2$  folgt  $f(a_1) \neq f(a_2)$
- **Bijektiv:**  $f$  ist total, surjektiv und injektiv
- ist  $f$  injektiv, so existiert die **Umkehrfunktion**  $f^{-1} : B \rightarrow A$  mit  $f^{-1}(b) = \text{dasjenige } a \in A \text{ mit } f(a) = b$

### 2.3 Binärdarstellung

#### Definition 7

Jede natürliche Zahl  $n \geq 1$  ist in genau einer Weise darstellbar als

$$n = \sum_{i=0}^m a_i \cdot 2^i$$

mit  $m \in \mathbb{N}$ ,  $a_m = 1$  und  $a_0, \dots, a_{m-1} \in \{0, 1\}$ .

#### Eigenschaft 1: Binärdarstellung

$$\text{bin}(2n + a) = \text{bin}(n)a \text{ für } n \geq 1 \text{ und } a \in \{0, 1\}$$

## 2.4 Listencodierung

Liste von Binärzahlen:  $\langle x_1, \dots, x_n \rangle$

**Anwendung:** Bits verdoppeln, 10 als Anfangs-, Trenn- und Enmarkierung

**Beispiele:**

$$\langle \rangle = \text{bin}^{-1}(10) = 2$$

$$\langle 2 \rangle = \text{bin}^{-1}(10110010) = 178$$

$$\langle 5, 3, 2 \rangle = \text{bin}^{-1}(1011001110111110110010) = 2944946$$

## 3 While-Programme

#### Definition 8: While-Berechenbarkeit

Eine Funktion ist dann **While-Berechenbar**, falls es ein While-Programm gibt, sodass der Definitionsbereich von beiden identisch ist und der Wert für alle Eingaben übereinstimmt.

#### Definition 9: Loop-Programm

ein **Loop-Programm** ist ein While-Programm mit folgenden Eigenschaften:

- Das Programm enthält keine While-Schleifen
- Aus einer Funktion können nur weiter oben deklarierte Funktionen aufgerufen werden. Insbesondere sind keine Selbstaufrufe erlaubt
- Das Programm enthält nur Funktionsdeklarationen mit Initialisierung
- Das Programm ist für alle Eingaben definiert

$\Rightarrow$  Alle Loop-berechenbaren Funktionen sind total.

### 3.1 Berechnende Funktion bestimmen

1. Schauen für welche Eingabe(n) die Schleife(n) wie oft ausgeführt werden
2. Schauen was sich mit jedem Schleifendurchlauf verändert

## 4 Ram-Programme

### Definition 10: modifizierte Differenz

$$x \dot{-} y = md(x, y) \begin{cases} x - y & \text{falls } x > y \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

## 5 Alphabete und Wörter

### Definition 11: Alphabete und Wörter

- Ein **Alphabet** ist eine endliche, nichtleere Menge
- Die Elemente eines Alphabets werden **Buchstaben** oder **Symbole** genannt
- Ein **Wort über einem Alphabet**  $\Sigma$  ist eine endliche Folge von 0 oder mehr Elementen aus  $\Sigma$
- das **leere Wort** (d.h. das Wort, das aus 0 Buchstaben) besteht bezeichnen wir mit  $\varepsilon$

### Definition 12: Mengen von Wörtern

Sei  $\Sigma$  ein Alphabet,  $n \geq 0$  und  $a_1, a_2, \dots, a_n \in \Sigma$

- Die **Länge eines Wortes**  $w = a_1 a_2 \dots a_n$  ist  $|w| = n$
- **Menge aller Wörter mit Länge n:**  
 $\Sigma^n = \{w \mid w \text{ ist ein Wort über } \Sigma \text{ mit } |w| = n\}$   
 Es gilt  $\Sigma^0 = \{\varepsilon\}$
- **Menge aller Wörter:**  
 $\Sigma^* = \{w \mid w \text{ ist ein Wort über } \Sigma\} = \bigcup_{n \geq 0} \Sigma^n$  und  $\Sigma^+ = \Sigma^* \setminus \{\varepsilon\}$
- eine **formale Sprache über**  $\Sigma$  ist eine Teilmenge von  $\Sigma^*$
- Das **Entscheidungsproblem** einer formalen Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$  ist folgende Aufgabe:  
 Eingabe:  $w \in \Sigma^*$   
 Ausgabe:  
 1, falls  $w \in L$   
 0, falls  $w \notin L$

**Definition 13: Dyadische Darstellung**

$\text{dya}: \mathbb{N} \rightarrow \{1, 2\}^*$  ist definiert durch

- $\text{dya}(0) = \varepsilon$
- $\text{dya}(n) = a_m \dots a_0$  falls  $n \geq 1, n = \sum_{i=0}^m a_i \cdot 2^i$  und  $a_0, \dots, a_m \in \{1, 2\}$

**Eigenschaft 2: k-adische Darstellung**

Sei  $k \geq 2$

1.  $\text{ad}_k(kn + a) = \text{ad}_k(n)a$  für  $n \geq 0$  und  $a \in \{1, \dots, k\}$
2.  $\text{ad}_k^{-1}(xa) = k \cdot \text{ad}_k^{-1}(x) + a$  für  $x \in \{1, \dots, k\}^*, a \in \{1, \dots, k\}$

## 6 Turing-Maschinen

**Definition 14: Turing Maschine**

Sei  $k \geq 1$ . Eine **k-Band-Turing-Maschine** ist ein Quintupel  $(\Sigma, Z, f, z_0, z_1)$  mit

- $\Sigma$  ist eine endliche Menge (Alphabet)
- $Z$  ist eine endliche Menge (Zustandsmenge)
- $f(Z \setminus \{z_1\}) \times \Sigma^k \rightarrow Z \times \Sigma^k \times \{L, O, R\}^k$  ist eine totale Funktion (Überföhrungsfunktion)
- $z_0 \in Z$  (Startzustand)
- $z_1 \in Z$  (Stoppzustand)

$M(z, a_1 \dots a_m)$ : Wort das auf Band 1 steht, alle anderen Bänder leer, und  $a \in \Sigma \setminus \{\text{Leersymbol}\}$

**Definition 15: Palindrom**

Ein wort  $a_1 \dots a_n$  heißt symmetrisch oder auch **Palindrom**, falls  $a_1 \dots a_n = a_n \dots a_1$

## 7 Laufzeit von Algorithmen

### Definition 16: Länge einer Zahl

$$|x| = |dya(abs(x))|$$

## 8 Entscheidbarkeit und Aufzählbarkeit

### Definition 17: Entscheidungsalgorithmus

Entscheidungsalgorithmus für eine Menge  $A$ :

$$\text{Eingabe } x \Rightarrow \text{Ausgabe } \begin{cases} 1 \text{ (ja)}, & \text{falls } x \in A \\ 0 \text{ (nein)}, & \text{falls } x \notin A \end{cases}$$

Dies ist die Berechnung der **charakteristischen Funktion** von  $A$  ( $c_A(x)$ ).

### Semicharakteristische Funktion:

Wie charakteristische Funktion, nur n.d. falls  $x \notin A$  ( $\chi_A(x)$ )

### Definition 18: Entscheidbarkeit

Seien  $n \geq 0$  und  $t : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  eine totale Funktion:

- $A \subseteq \mathbb{N}^n$  heißt **entscheidbar**  $\Leftrightarrow c_A$  ist berechenbar
- $A \subseteq \mathbb{N}^n$  heißt **semientscheidbar**  $\Leftrightarrow \chi_A(x)$  ist berechenbar
- **REC** =  $\{A | \exists n \geq 0 \text{ mit } A \subseteq \mathbb{N}^n \text{ und } A \text{ ist entscheidbar}\}$  (recursive languages), also alle berechenbaren Mengen
- Ein Algorithmus **M entscheidet**  $A \subseteq \mathbb{N}^n$  **in der Zeit t** (bzw. **O(t)**)  $\Leftrightarrow M$  berechnet  $c_A$  in der Zeit  $t$  (bzw.  $O(t)$ )

### Eigenschaft 3

Für  $A \subseteq \mathbb{N}^n$  gilt:

$$\begin{aligned} A \text{ entscheidbar} &\Leftrightarrow A \text{ und } \bar{A} \text{ semientscheidbar} \\ A \text{ entscheidbar} &\Leftrightarrow A \text{ und } \bar{A} \text{ aufzählbar} \\ A \text{ aufzählbar} &\Leftrightarrow B \subseteq \mathbb{N}^n \times \mathbb{N} \text{ mit } A = Pr(B) \end{aligned}$$

**Definition 19: Aufzählbarkeit**

$A \subseteq \mathbb{N}^n$  mit  $n \geq 0$  heißt **rekursiv aufzählbar** (kurz: aufzählbar)  $\Leftrightarrow A = \emptyset$  oder es gibt ein berechenbares, totales  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}^n$  mit  $W_f = A$   
**RE** Alle Mengen die Aufzählbar sind

**Eigenschaft 4**

Für  $m, n \geq 0$  gilt:  
 $f : \mathbb{N}^m \rightarrow \mathbb{N}^n$  berechenbar, total  $\Rightarrow W_f$  ist aufzählbar

**Eigenschaft 5**

Für  $A \subseteq \mathbb{N}^n$  sind folgende Aussagen äquivalent

1.  $A$  ist aufzählbar
2.  $A$  ist semientscheidbar
3.  $A$  ist Definitionsbereich einer berechenbaren Funktion  $f : \mathbb{N}^n \rightarrow \mathbb{N}^m$  mit  $m \geq 0$
4.  $A$  ist Wertebereich einer berechenbaren Funktion  $g : \mathbb{N}^m \rightarrow \mathbb{N}^n$  mit  $m \geq 0$

**Definition 20: Projektion**

Die **Projektion** einer Menge  
 $B \subseteq \mathbb{N}^n \times \mathbb{N}$  ist definiert als  $Pr(B) = \{x \in \mathbb{N}^n \mid \exists y \in \mathbb{N} [(x, y) \in B]\}$

**Definition 21: Reduzierbarkeit**

Seien  $A \subseteq \mathbb{N}^n$  und  $B \subseteq \mathbb{N}^n$ .

**A ist reduzierbar auf B**  $\Leftrightarrow$  es gibt ein totales, berechenbares  $f : \mathbb{N}^m \rightarrow \mathbb{N}^n$  sodass für alle  $x \in \mathbb{N}^m$  gilt:

$$x \in A \Leftrightarrow f(x) \in B$$

Die Äquivalenz ist gleichbedeutend mit den Aussagen  $c_A = c_B \circ f$  und  $\chi_A = \chi_B \circ f$



**Eigenschaft 6**

Seien  $A \subseteq \mathbb{N}^m$  und  $B \subseteq \mathbb{N}^n$ . Falls  $A$  reduzierbar auf  $B$  ist, so gelten folgende Implikationen:

$$B \in REC \Rightarrow A \in REC$$

$$B \in RE \Rightarrow A \in RE$$

**Definition 22: Gödelisierung**

Skript ab Seite 172, Rams werden als Liste codiert.

**Definition 23: Halteproblem**

$K_0 = \{x \mid M_x \text{ hält bei Eingabe } x\}$  **spezielles Halteproblem**

$K = \{(x, y) \mid M_x \text{ hält bei Eingabe } y\}$  **allgemeines Halteproblem**

$\Rightarrow$  wir geben der Maschine ihren eigenen Quellcode als Eingabe

$K_0$  ist aufzählbar, aber nicht entscheidbar

**Definition 24: Satz von Rice**

Die Frage, ob die von einem gegebenen Quelltext berechnete Funktion eine Eigenschaft  $S$  hat, lässt sich nicht Algorithmisch lösen

**Definition 25**

Seien  $\mathbb{G}$  eine Grundmenge,  $A \subseteq \mathbb{G}$  und  $t : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  eine totale Funktion

- $A$  heißt **entscheidbar**  $\Leftrightarrow c_A : \mathbb{G} \rightarrow \{0, 1\}$  ist berechenbar
- $A$  heißt **semientscheidbar**  $\Leftrightarrow \chi_A : \mathbb{G} \rightarrow \{0, 1\}$  ist berechenbar
- $A$  heißt **rekursiv aufzählbar** (kurz: aufzählbar)  $\Leftrightarrow A = \emptyset$  oder es gibt ein berechenbares, totales  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{G}$  mit  $W_f = A$

## 9 Endliche Automaten

**Definition 26: Deterministischer endlicher Automat**

Ein **deterministischer endlicher Automat (DEA)** ist ein Quintupel

$(\Sigma, Z, \delta, z_0, F)$  mit folgenden Eigenschaften:

- $\Sigma$  ist eine endliche, nichtleere Menge (Eingabealphabet)
- $Z$  ist eine endliche Menge (Zustandsmenge)
- $\delta$  ist eine totale Funktion  $Z \times \Sigma \rightarrow Z$  (Überföhrungsfunktion)
- $z_0 \in Z$  (Startzustand)
- $F \subseteq Z$  (Menge der akzeptierenden Zustände)

### Definition 27: Erweiterte Überföhrungsfunktion

Die **erweiterte Überföhrungsfunktion** eines DEA  $A = (\Sigma, Z, \delta, z_0, F)$  ist die wie folgt definierte Abbildung  $\bar{\delta} : Z \times \Sigma^* \rightarrow Z$ .

(IA)  $\bar{\delta}(z, \epsilon) = z$  für alle  $z \in Z$

(IS)  $\bar{\delta} = \delta(\bar{\delta}(z, w), a)$  für alle  $z \in Z, w \in \Sigma^*, a \in \Sigma$

Damit gilt:  $\bar{\delta}(z, w)$  = Zustand, den der DEA erreicht wenn er in  $z$  startet und das Wort  $w$  einliest.

### Definition 28: Akzeptierung von Sprachen durch DEAs

- Ein wort  $w \in \Sigma^*$  heißt **von A akzeptiert**  $\Leftrightarrow \bar{\delta}(z_0, w) \in F$
- Die von **A akzeptierte Sprache** ist

$$L(A) = \{w \in \Sigma^* \mid w \text{ wird von } A \text{ akzeptiert}\}$$

- Die **Menge der von DEAs akzeptierten Sprachen** ist

$$EA = \{L(A) \mid A \text{ ist ein DEA}\}$$

$\Rightarrow$  eine  $L \in EA$  sind **entscheidbar**

## 10 Nichtdeterministische endliche Automaten

Unterschied DEA:

$\delta$  ist eine totale Funktion  $Z \times \Sigma \rightarrow P(Z)$ , also eine Abbildung auf die Potenzmenge.

Kann in mehreren Zuständen gleichzeitig sein.

Erweiterte Überföhrungsfunktion:  $\bar{\delta}(z, w)$  = Menge der Zustände, die der NEA

gleichzeitig erreicht, wenn er in  $z$  startet und das Wort  $w$  einliest.

Die von NEAS akzeptierte Sprache heißt  $L(A)$

### Definition 29: Potenzmengenkonstruktion

Aus DEA einen NEA machen

### Definition 30: Konkatenation von Sprachen

Seien  $L, L' \subseteq \Sigma^*$

$$L \cdot L' = \{uv \mid u \in L \text{ und } v \in L'\}$$

$$L^0 = \{\epsilon\}$$

$$L^{k+1} = L \cdot L^k \text{ für } k \geq 0$$

$$L^* = \bigcup_{k \geq 0} L^k = \{u_1 u_2 \dots u_m \mid m \geq 0 \text{ und } u_1, \dots, u_m \in L\}$$

### Definition 31: Abschlusseigenschaften von EA

$$L, L' \in EA \Rightarrow \bar{L}, L \cup L', L \cap L', L \cdot L', L^* \in EA$$

## 11 Reguläre Ausdrücke

### Definition 32: Syntax und Semantik regulärer Ausdrücke

Sei  $\Sigma$  ein Alphabet. Wir definieren **reguläre Ausdrücke**  $\gamma$  und die durch sie beschriebenen Sprachen  $L(\gamma)$ .

- (IA)  $\emptyset, \epsilon$  und  $a$  sind reguläre Ausdrücke (wobei  $a \in \Sigma$ ).  
Semantik:  $L(\emptyset) = \emptyset, L(\epsilon) = \{\epsilon\}, L(a) = \{a\}$
- (IS) sind  $\alpha, \beta$  reguläre ausdrücke, so auch  $(\alpha + \beta), (\alpha \cdot \beta), \alpha^*$   
Semantik:  

$$L(\alpha + \beta) = L(\alpha) \cup L(\beta)$$

$$L(\alpha \cdot \beta) = L(\alpha) \cdot L(\beta)$$

$$L(\alpha^*) = L(\alpha)^*$$

1. Unnötige Klammern und  $\cdot$  können weggelassen werden

2. Bindungsreihenfolge:  $* \rightarrow \cdot \rightarrow +$   
 $0 + 01^*$  steht also für  $(0 + (0 \cdot (1^*)))$
3. Bezeichnung reg. Ausdrücke durch griechische Kleinbuchstaben

### Definition 33: Reguläre Sprachen

- Eine Sprache  $L$  heißt **regulär**  $\Leftrightarrow$  es existiert ein regulärer Ausdruck  $\alpha$  mit  $L = L(\alpha)$
- $\text{REG} = \{L \mid L \text{ ist regulär}\}$

### Eigenschaft 7

Seien  $L, A, B \subseteq \Sigma^*$  mit  $\epsilon \notin A$ . Falls  $L = A \cdot L \cup B$ , so gilt  $L = A^*B$

## 12 Pumping-Lemma

### Eigenschaft 8

Für jede reguläre Sprache  $L$  existiert ein  $n \in \mathbb{N}^+$  mit folgender Eigenschaft:  
 Jedes Wort  $w \in L$  mit  $|w| \geq n$  lässt sich zerlegen in  $w = xyz$ , sodass  
 $y \neq \epsilon$ ,  $|xy| \leq n$  und  $\forall i \geq 0, xy^iz \in L$

### Definition 34: Äquivalenz von Zuständen

Sei  $A = (\Sigma, Z, \delta, z_0, F)$  ein DEA. Zwei Zustände  $z_1, z_2 \in Z$  heißen **äquivalent**, falls für alle  $w \in \Sigma^*$  gilt:

$$\bar{\delta}(z_1, w) \in F \Leftrightarrow \bar{\delta}(z_2, w) \in F$$

### Definition 35: unterscheidbare Zustandspaare

Sei  $A = (\Sigma, Z, \delta, z_0, F)$  ein DEA.

- (IA) falls  $z_1 \in F \Leftrightarrow z_2 \in F$  so sind  $z_1$  und  $z_2$  **unterscheidbar**
- (IS) Sind  $a \in \Sigma$ ,  $\delta(z_1, a) = z'_1, \delta(z_2, a) = z'_2$  sowie  $z'_1$  und  $z'_2$  unter-

scheidbare Zustände, so sind  $z_1$  und  $z_2$  **unterscheidbar**

### Eigenschaft 9

Sei  $A = (\Sigma, Z, \delta, z_0, F)$  ein DEA. Sind zwei Zustände  $z_1, z_2 \in Z$  nicht unterscheidbar  $\Leftrightarrow$  so sind sie äquivalent

### Definition 36: Äquivalente DEA

$\text{EquivalentDEA} = \{(A_1, A_2) | A_1, A_2 \text{ sind DEAS mit gleichem Eingabealphabet und } L(A_1) = L(A_2)\}$

1. Wir fassen  $A_1$  und  $A_2$  als einen DEA auf, indem wir beide Automaten nebeneinander zeichnen und als Startzustand den von  $A_1$  wählen
2. Bestimme die unterscheidbaren Zustände mit Hilfe des Algorithmus auf Seite 234
3.  $A_1$  und  $A_2$  sind genau dann äquivalent, wenn die beiden Startzustände nicht unterscheidbar sind

### Eigenschaft 10

Sei  $A = (\Sigma, Z, \delta, z_0, F)$  ein DEA. Die Äquivalenz von Zuständen ist eine Äquivalenzrelation auf  $Z$ , d.h. es gilt:

1. Jeder Zustand ist sich selbst äquivalent (Reflexivität)
2. Ist  $p$  äquivalent zu  $q$  so auf  $q$  zu  $p$  (Symmetrie)
3. Ist  $p$  äquivalent zu  $q$  und  $q$  äquivalent zu  $r$ , so auf  $p$  zu  $r$  (Transitivität)

### Definition 37

Es ist entscheidbar, ob ein DEA die leere Sprache bzw. eine endliche Sprache akzeptiert.

**EmptyDEA** =  $\{A | A \text{ ist ein DEA mit } L(A) = \emptyset\}$

**FiniteDEA** =  $\{A | A \text{ ist ein DEA mit und } L(A) \text{ ist endlich}\}$

EmptyDEA und FiniteDEA sind entscheidbar.

## 13 Formale Sprachen

### Definition 38: generative Grammatik

Eine **generative Grammatik** ist ein Quadrupel  $G = (\Sigma, N, S, R)$  mit folgenden Eigenschaften

- $\Sigma$  ist eine endliche, nichtleere Menge (Terminalsymbole)
- $N$  ist eine endliche, nichtleere Menge mit  $\Sigma \cap N = \emptyset$  (Nichtterminalsymbole)
- $S \in N$  (Startsymbol)
- $R \subseteq (\Sigma \cup N)^+ \times (\Sigma \cup N)^*$  ist eine endliche Menge (Menge der Erzeugungsregeln)  
Für  $(v, w) \in R$  schreiben wir auch  $v \rightarrow w$

Konvention:

- Terminale = Kleinbuchstaben
- Nichtterminale = Großbuchstaben

### Definition 39: Erzeugung von Sprachen durch generative Grammatik

Seien  $G = (\Sigma, N, S, R)$  eine Grammatik,  $v, w \in (\Sigma \cup N)^*$  und  $t \geq 0$

- $v \Rightarrow_G w \Leftrightarrow$  es existieren  $u_1, u_2, x, y$  mit  $(x, y) \in R, v = u_1xu_2$  und  $w = u_1yu_2$   
(G erzeugt  $w$  aus  $v$  in einem Schritt)
- $v \xRightarrow[t]{G} w \Leftrightarrow$  es existieren  $w_0, \dots, w_t \in (\Sigma \cup N)^*$  mit  $v \xRightarrow[G]{G} w_0 \xRightarrow[G]{G} w_1 \xRightarrow[G]{G} \dots \xRightarrow[G]{G} w_t = w$   
(G erzeugt  $w$  aus  $v$  in  $t$  Schritten)
- $v \xRightarrow{*}{G} w \Leftrightarrow$  es existiert  $t' \geq 0$  mit  $v \xRightarrow[t']{G} w$   
(G erzeugt  $w$  aus  $v$ )
- $L(G) = \{z \in \Sigma^* \mid S \xRightarrow{*}{G} z\}$   
(Die von G erzeugte Sprache)

Beachte:

- $w \xRightarrow[G]{*} w$  gilt für alle  $w \in (\Sigma \cup N)^*$
- $L(G)$  besteht nur aus Terminalsymbolwörtern
- Nichtterminalsymbole sind Hilfszeichen, die für die Erzeugung eines  $v \in \Sigma^*$  benötigt werden. Bis zum Ende der Erzeugung von  $v$  müssen alle Nichtterminalsymbole eliminiert sein

#### Definition 40: Äquivalenz von Grammatiken

Zwei Grammatiken  $G$  und  $G'$  heißen äquivalent  $\Leftrightarrow L(G) = L(G')$

#### Definition 41: Typen von Grammatik

Sei  $G = (\Sigma, N, S, R)$  eine Grammatik

- $G$  heißt **Grammatik vom Typ 0**
- $G$  heißt **Grammatik vom Typ 1** oder **kontextsensitive Grammatik**  $\Leftrightarrow$  jede Regel hat die Form  $u_1 A u_2 \rightarrow u_1 w u_2$  mit  $A \in N, u_1, u_2, w \in (\Sigma \cup N)^*$  und  $w \neq \epsilon$
- $G$  heißt **Grammatik vom Typ 2** oder **kontextfreie Grammatik**  $\Leftrightarrow$  jede Regel hat die Form  $A \rightarrow w$  mit  $A \in N, w \in (\Sigma \cup N)^*$  und  $w \neq \epsilon$   
(Ersetzung von  $A$  durch  $w$  ohne Beachtung des Kontextes)
- $G$  heißt **Grammatik vom Typ 3** oder **rechtslineare Grammatik**  $\Leftrightarrow$  jede Regel hat die Form  $A \rightarrow aB$  oder  $A \rightarrow a$  mit  $A, B \in N$  und  $a \in \Sigma$

#### Definition 42

Seien  $L \subset \Sigma^*$  und  $i \in \{0, 1, 2, 3\}$

- $L$  heißt **Sprache vom Typ i**  $\Leftrightarrow$  es existiert eine Grammatik  $G$  vom Typ  $i$  mit  $L = L(G)$  oder  $L = L(G) \cup \{\epsilon\}$
- $L$  heißt **kontextsensitiv**  $\Leftrightarrow L$  ist vom Typ 1
- $L$  heißt **kontextfrei**  $\Leftrightarrow L$  ist vom Typ 2
- $L_i = \{L \mid L \text{ ist vom Typ } i\}$
- Die **Chomsky-Hierarchie** besteht aus  $L_0, L_1, L_2, L_3$

Es gilt:

$$L_3 \subsetneq L_2 \subsetneq L_1 \subsetneq L_0$$

**Eigenschaft 11**

Für  $L \subseteq \Sigma^*$  sind folgende Aussagen äquivalent:

1. L ist Regulär
2. L ist vom Typ 3