

Theoretische Informatik

Julian Schubert

28. Mai 2021

Inhaltsverzeichnis

1	Wichtige Vermutungen	2
2	Elementare Begriffe	3
2.1	Komplexitätsklassen	3
2.2	Funktionen	3
2.3	Binärdarstellung	3
2.4	Listencodierung	4
3	While-Programme	4
3.1	Berechnende Funktion bestimmen	4
4	Ram-Programme	5
5	Alphabete und Wörter	5
6	Turing-Maschinen	6
7	Laufzeit von Algorithmen	7
8	Entscheidbarkeit und Aufzählbarkeit	7
9	Endliche Automaten	9
10	Nichtdeterministische endliche Automaten	10
11	Reguläre Ausdrücke	11

1 Wichtige Vermutungen

Definition 1: Goldbachsche Vermutung

Jede natürliche gerade Zahl größer 2 ist Summe zweier Primzahlen

Definition 2: Collatz-Problem ($3n + 1$)-Vermutung

- Beginne mit irgendeiner natürlichen Zahl $n > 0$
- Ist n gerade, so nimm als nächstes $n/2$ (abrundende Division)
- ist n ungerade, so nimm als nächstes $3n + 1$
- Wiederhole das Vorgehen mit der erhaltenen Zahl

Vermutung: Jede so konstruierte Zahlenfolge mündet in den Zyklus 4, 2, 1, egal mit welcher natürlichen Zahl $n > 0$ beginnt

Definition 3: Ackermann-Funktion

Frage: Gilt $LOOP = \{f \in WHILE \mid f \text{ ist total}\}$?

Die folgende Funktion (auch **Ackermann-Funktion** genannt) $a : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ ist total und While-berechenbar, aber nicht Loop-berechenbar:

$$a(n, m) = \begin{cases} m + 1 & \text{falls } n = 0 \\ a(n - 1, 1) & \text{falls } n > 0 \text{ und } m = 0 \\ a(n - 1, a(n, m - 1)) & \text{falls } n > 0 \text{ und } m > 0 \end{cases}$$

\Rightarrow Die Ackermann-Funktion ist eine totale Funktion in $WHILE - LOOP$

Definition 4: Hauptsatz der Algorithmentheorie

$RAM = WHILE = MINIWHILE = TM$

Definition 5: Church-Turing These

Auch: These von Church:

Turing-Berechenbarkeit erfasst den intuitiven Begriff der Berechenbarkeit.

2 Elementare Begriffe

2.1 Komplexitätsklassen

$$ALL \subset P \subset NP$$

- **ALL:** Alle Probleme
- **NP:** Probleme, deren Lösungen schnell überprüft werden können (effizient überprüfbare Probleme)
- **P:** Probleme, die sich in polynomieller Zeit lösen lassen (effizient lösbare Probleme)

2.2 Funktionen

Definition 6: Funktionen

Seien $f : A \rightarrow B$ und $g : B \rightarrow C$ Funktionen

- **Definitionsbereich** von f :
 $D_f = \{a \in A \mid \text{es existiert ein } b \in B \text{ mit } f(a) = b\}$
 \Rightarrow Alles was etwas im Wertebereich trifft
- **Wertebereich** von f :
 $D_f = \{a \in A \mid \text{es existiert ein } a \in A \text{ mit } f(a) = b\}$
 \Rightarrow alles was von etwas im Definitionsbereich getroffen wird
- **Total:** $D_f = A$
- **Surjektiv:** $W_f = B$
- **Injektiv:** aus $a_1, a_2 \in D$ und $a_1 \neq a_2$ folgt $f(a_1) \neq f(a_2)$
- **Bijektiv:** f ist total, surjektiv und injektiv
- ist f injektiv, so existiert die **Umkehrfunktion** $f^{-1} : B \rightarrow A$ mit $f^{-1}(b) = \text{dasjenige } a \in A \text{ mit } f(a) = b$

2.3 Binärdarstellung

Definition 7

Jede natürliche Zahl $n \geq 1$ ist in genau einer Weise darstellbar als

$$n = \sum_{i=0}^m a_i \cdot 2^i$$

mit $m \in \mathbb{N}$, $a_m = 1$ und $a_0, \dots, a_{m-1} \in \{0, 1\}$.

Eigenschaft 1: Binärdarstellung

$$\text{bin}(2n + a) = \text{bin}(n)a \text{ für } n \geq 1 \text{ und } a \in \{0, 1\}$$

2.4 Listencodierung

Liste von Binärzahlen: $\langle x_1, \dots, x_n \rangle$

Anwendung: Bits verdoppeln, 10 als Anfangs-, Trenn- und Enmarkierung

Beispiele:

$$\langle \rangle = \text{bin}^{-1}(10) = 2$$

$$\langle 2 \rangle = \text{bin}^{-1}(10110010) = 178$$

$$\langle 5, 3, 2 \rangle = \text{bin}^{-1}(1011001110111110110010) = 2944946$$

3 While-Programme

Definition 8: While-Berechenbarkeit

Eine Funktion ist dann **While-Berechenbar**, falls es ein While-Programm gibt, sodass der Definitionsbereich von beiden identisch ist und der Wert für alle Eingaben übereinstimmt.

Definition 9: Loop-Programm

ein **Loop-Programm** ist ein While-Programm mit folgenden Eigenschaften:

- Das Programm enthält keine While-Schleifen
- Aus einer Funktion können nur weiter oben deklarierte Funktionen aufgerufen werden. Insbesondere sind keine Selbstaufrufe erlaubt
- Das Programm enthält nur Funktionsdeklarationen mit Initialisierung
- Das Programm ist für alle Eingaben definiert

\Rightarrow Alle Loop-berechenbaren Funktionen sind total.

3.1 Berechnende Funktion bestimmen

1. Schauen für welche Eingabe(n) die Schleife(n) wie oft ausgeführt werden
2. Schauen was sich mit jedem Schleifendurchlauf verändert

4 Ram-Programme

Definition 10: modifizierte Differenz

$$x \dot{-} y = md(x, y) \begin{cases} x - y & \text{falls } x > y \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

5 Alphabete und Wörter

Definition 11: Alphabete und Wörter

- Ein **Alphabet** ist eine endliche, nichtleere Menge
- Die Elemente eines Alphabets werden **Buchstaben** oder **Symbole** genannt
- Ein **Wort über einem Alphabet** Σ ist eine endliche Folge von 0 oder mehr Elementen aus Σ
- das **leere Wort** (d.h. das Wort, das aus 0 Buchstaben) besteht bezeichnen wir mit ε

Definition 12: Mengen von Wörtern

Sei Σ ein Alphabet, $n \geq 0$ und $a_1, a_2, \dots, a_n \in \Sigma$

- Die **Länge eines Wortes** $w = a_1 a_2 \dots a_n$ ist $|w| = n$
- **Menge aller Wörter mit Länge n:**
 $\Sigma^n = \{w \mid w \text{ ist ein Wort über } \Sigma \text{ mit } |w| = n\}$
 Es gilt $\Sigma^0 = \{\varepsilon\}$
- **Menge aller Wörter:**
 $\Sigma^* = \{w \mid w \text{ ist ein Wort über } \Sigma\} = \bigcup_{n \geq 0} \Sigma^n$ und $\Sigma^+ = \Sigma^* \setminus \{\varepsilon\}$
- eine **formale Sprache über** Σ ist eine Teilmenge von Σ^*
- Das **Entscheidungsproblem** einer formalen Sprache $L \subseteq \Sigma^*$ ist folgende Aufgabe:
 Eingabe: $w \in \Sigma^*$
 Ausgabe:
 1, falls $w \in L$
 0, falls $w \notin L$

Definition 13: Dyadische Darstellung

$\text{dya}: \mathbb{N} \rightarrow \{1, 2\}^*$ ist definiert durch

- $\text{dya}(0) = \varepsilon$
- $\text{dya}(n) = a_m \dots a_0$ falls $n \geq 1, n = \sum_{i=0}^m a_i \cdot 2^i$ und $a_0, \dots, a_m \in \{1, 2\}$

Eigenschaft 2: k-adische Darstellung

Sei $k \geq 2$

1. $\text{ad}_k(kn + a) = \text{ad}_k(n)a$ für $n \geq 0$ und $a \in \{1, \dots, k\}$
2. $\text{ad}_k^{-1}(xa) = k \cdot \text{ad}_k^{-1}(x) + a$ für $x \in \{1, \dots, k\}^*, a \in \{1, \dots, k\}$

6 Turing-Maschinen

Definition 14: Turing Maschine

Sei $k \geq 1$. Eine **k-Band-Turing-Maschine** ist ein Quintupel (Σ, Z, f, z_0, z_1) mit

- Σ ist eine endliche Menge (Alphabet)
- Z ist eine endliche Menge (Zustandsmenge)
- $f(Z \setminus \{z_1\}) \times \Sigma^k \rightarrow Z \times \Sigma^k \times \{L, O, R\}^k$ ist eine totale Funktion (Überföhrungsfunktion)
- $z_0 \in Z$ (Startzustand)
- $z_1 \in Z$ (Stoppzustand)

$M(z, a_1 \dots a_m)$: Wort das auf Band 1 steht, alle anderen Bänder leer, und $a \in \Sigma \setminus \{\text{Leersymbol}\}$

Definition 15: Palindrom

Ein wort $a_1 \dots a_n$ heißt symmetrisch oder auch **Palindrom**, falls $a_1 \dots a_n = a_n \dots a_1$

7 Laufzeit von Algorithmen

Definition 16: Länge einer Zahl

$$|x| = |\text{dya}(\text{abs}(x))|$$

8 Entscheidbarkeit und Aufzählbarkeit

Definition 17: Entscheidungsalgorithmus

Entscheidungsalgorithmus für eine Menge A :

$$\text{Eingabe } x \Rightarrow \text{Ausgabe } \begin{cases} 1 \text{ (ja)}, & \text{falls } x \in A \\ 0 \text{ (nein)}, & \text{falls } x \notin A \end{cases}$$

Dies ist die Berechnung der **charakteristischen Funktion** von A ($c_A(x)$).

Semicharakteristische Funktion:

Wie charakteristische Funktion, nur n.d. falls $x \notin A$ ($\chi_A(x)$)

Definition 18: Entscheidbarkeit

Seien $n \geq 0$ und $t : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ eine totale Funktion:

- $A \subseteq \mathbb{N}^n$ heißt **entscheidbar** $\Leftrightarrow c_A$ ist berechenbar
- $A \subseteq \mathbb{N}^n$ heißt **semientscheidbar** $\Leftrightarrow \chi_A(x)$ ist berechenbar
- **REC** = $\{A \mid \exists n \geq 0 \text{ mit } A \subseteq \mathbb{N}^n \text{ und } A \text{ ist entscheidbar}\}$ (recursive languages), also alle berechenbaren Mengen
- Ein Algorithmus **M entscheidet** $A \subseteq \mathbb{N}^n$ **in der Zeit t** (bzw. **O(t)**) $\Leftrightarrow M$ berechnet c_A in der Zeit t (bzw. $O(t)$)

Eigenschaft 3

Für $A \subseteq \mathbb{N}^n$ gilt:

$$\begin{aligned} A \text{ entscheidbar} &\Leftrightarrow A \text{ und } \bar{A} \text{ semientscheidbar} \\ A \text{ entscheidbar} &\Leftrightarrow A \text{ und } \bar{A} \text{ aufzählbar} \\ A \text{ aufzählbar} &\Leftrightarrow B \subseteq \mathbb{N}^n \times \mathbb{N} \text{ mit } A = Pr(B) \end{aligned}$$

Definition 19: Aufzählbarkeit

$A \subseteq \mathbb{N}^n$ mit $n \geq 0$ heißt **rekursiv aufzählbar** (kurz: aufzählbar) $\Leftrightarrow A = \emptyset$ oder es gibt ein berechenbares, totales $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}^n$ mit $W_f = A$
RE Alle Mengen die Aufzählbar sind

Eigenschaft 4

Für $m, n \geq 0$ gilt:
 $f : \mathbb{N}^m \rightarrow \mathbb{N}^n$ berechenbar, total $\Rightarrow W_f$ ist aufzählbar

Eigenschaft 5

Für $A \subseteq \mathbb{N}^n$ sind folgende Aussagen äquivalent

1. A ist aufzählbar
2. A ist semientscheidbar
3. A ist Definitionsbereich einer berechenbaren Funktion $f : \mathbb{N}^n \rightarrow \mathbb{N}^m$ mit $m \geq 0$
4. A ist Wertebereich einer berechenbaren Funktion $g : \mathbb{N}^m \rightarrow \mathbb{N}^n$ mit $m \geq 0$

Definition 20: Projektion

Die **Projektion** einer Menge
 $B \subseteq \mathbb{N}^n \times \mathbb{N}$ ist definiert als $Pr(B) = \{x \in \mathbb{N}^n \mid \exists y \in \mathbb{N} [(x, y) \in B]\}$

Definition 21: Reduzierbarkeit

Seien $A \subseteq \mathbb{N}^n$ und $B \subseteq \mathbb{N}^n$.

A ist reduzierbar auf B \Leftrightarrow es gibt ein totales, berechenbares $f : \mathbb{N}^m \rightarrow \mathbb{N}^n$ sodass für alle $x \in \mathbb{N}^m$ gilt:

$$x \in A \Leftrightarrow f(x) \in B$$

Die Äquivalenz ist gleichbedeutend mit den Aussagen $c_A = c_B \circ f$ und $\chi_A = \chi_B \circ f$

Eigenschaft 6

Seien $A \subseteq \mathbb{N}^m$ und $B \subseteq \mathbb{N}^n$. Falls A reduzierbar auf B ist, so gelten folgende Implikationen:

$$B \in REC \Rightarrow A \in REC$$

$$B \in RE \Rightarrow A \in RE$$

Definition 22: Gödelisierung

Skript ab Seite 172, Rams werden als Liste codiert.

Definition 23: Halteproblem

$K_0 = \{x \mid M_x \text{ hält bei Eingabe } x\}$ **spezielles Halteproblem**

$K = \{(x, y) \mid M_x \text{ hält bei Eingabe } y\}$ **allgemeines Halteproblem**

\Rightarrow wir geben der Maschine ihren eigenen Quellcode als Eingabe

K_0 ist aufzählbar, aber nicht entscheidbar

Definition 24: Satz von Rice

Die Frage, ob die von einem gegebenen Quelltext berechnete Funktion eine Eigenschaft S hat, lässt sich nicht Algorithmisch lösen

Definition 25

Seien \mathbb{G} eine Grundmenge, $A \subseteq \mathbb{G}$ und $t : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ eine totale Funktion

- A heißt **entscheidbar** $\Leftrightarrow c_A : \mathbb{G} \rightarrow \{0, 1\}$ ist berechenbar
- A heißt **semientscheidbar** $\Leftrightarrow \chi_A : \mathbb{G} \rightarrow \{0, 1\}$ ist berechenbar
- A heißt **rekursiv aufzählbar** (kurz: aufzählbar) $\Leftrightarrow A = \emptyset$ oder es gibt ein berechenbares, totales $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{G}$ mit $W_f = A$

9 Endliche Automaten

Definition 26: Deterministischer endlicher Automat

Ein **deterministischer endlicher Automat (DEA)** ist ein Quintupel

$(\Sigma, Z, \delta, z_0, F)$ mit folgenden Eigenschaften:

- Σ ist eine endliche, nichtleere Menge (Eingabealphabet)
- Z ist eine endliche Menge (Zustandsmenge)
- δ ist eine totale Funktion $Z \times \Sigma \rightarrow Z$ (Überföhrungsfunktion)
- $z_0 \in Z$ (Startzustand)
- $F \subseteq Z$ (Menge der akzeptierenden Zustände)

Definition 27: Erweiterte Überföhrungsfunktion

Die **erweiterte Überföhrungsfunktion** eines DEA $A = (\Sigma, Z, \delta, z_0, F)$ ist die wie folgt definierte Abbildung $\bar{\delta} : Z \times \Sigma^* \rightarrow Z$.

(IA) $\bar{\delta}(z, \epsilon) = z$ für alle $z \in Z$

(IS) $\bar{\delta} = \delta(\bar{\delta}(z, w), a)$ für alle $z \in Z, w \in \Sigma^*, a \in \Sigma$

Damit gilt: $\bar{\delta}(z, w)$ = Zustand, den der DEA erreicht wenn er in z startet und das Wort w einliest.

Definition 28: Akzeptierung von Sprachen durch DEAs

- Ein Wort $w \in \Sigma^*$ heißt **von A akzeptiert** $\Leftrightarrow \bar{\delta}(z_0, w) \in F$
- Die von **A akzeptierte Sprache** ist

$$L(A) = \{w \in \Sigma^* \mid w \text{ wird von } A \text{ akzeptiert}\}$$

- Die **Menge der von DEAs akzeptierten Sprachen** ist

$$EA = \{L(A) \mid A \text{ ist ein DEA}\}$$

\Rightarrow eine $L \in EA$ sind **entscheidbar**

10 Nichtdeterministische endliche Automaten

Unterschied DEA:

δ ist eine totale Funktion $Z \times \Sigma \rightarrow P(Z)$, also eine Abbildung auf die Potenzmenge.

Kann in mehreren Zuständen gleichzeitig sein.

Erweiterte Überföhrungsfunktion: $\bar{\delta}(z, w)$ = Menge der Zustände, die der NEA

gleichzeitig erreicht, wenn er in z startet und das Wort w einliest.

Die von NEAS akzeptierte Sprache heißt $L(A)$

Definition 29: Potenzmengenkonstruktion

Aus DEA einen NEA machen

Definition 30: Konkatenation von Sprachen

Seien $L, L' \subseteq \Sigma^*$

$$L \cdot L' = \{uv \mid u \in L \text{ und } v \in L'\}$$

$$L^0 = \{\epsilon\}$$

$$L^{k+1} = L \cdot L^k \text{ für } k \geq 0$$

$$L^* = \bigcup_{k \geq 0} L^k = \{u_1 u_2 \dots u_m \mid m \geq 0 \text{ und } u_1, \dots, u_m \in L\}$$

Definition 31: Abschlusseigenschaften von EA

$$L, L' \in EA \Rightarrow \bar{L}, L \cup L', L \cap L', L \cdot L', L^* \in EA$$

11 Reguläre Ausdrücke

Definition 32: Syntax und Semantik regulärer Ausdrücke

Sei Σ ein Alphabet. Wir definieren **reguläre Ausdrücke** γ und die durch sie beschriebenen Sprachen $L(\gamma)$.

- (IA) \emptyset, ϵ und a sind reguläre Ausdrücke (wobei $a \in \Sigma$).
Semantik: $L(\emptyset) = \emptyset, L(\epsilon) = \{\epsilon\}, L(a) = \{a\}$
- (IS) sind α, β reguläre ausdrücke, so auch $(\alpha + \beta), (\alpha \cdot \beta), \alpha^*$
Semantik:

$$L(\alpha + \beta) = L(\alpha) \cup L(\beta)$$

$$L(\alpha \cdot \beta) = L(\alpha) \cdot L(\beta)$$

$$L(\alpha^*) = L(\alpha)^*$$

1. Unnötige Klammern und \cdot können weggelassen werden

2. Bindungsreihenfolge: $\cdot \rightarrow \cdot \rightarrow +$
 $0 + 01^*$ steht also für $(0 + (0 \cdot (1^*)))$
3. Bezeichnung reg. Ausdrücke durch griechische Kleinbuchstaben