

# INFORME SOBRE PYTHON, CONOCER SU DEFINICION HASTA QUE ES UNA LISTA Y SUS METODOS DE EMPLEACION

Alejandro Alfaro

1 A, Nocturna, Programación y Algoritmos

Carrera de Desarrollo de Software



# Contenido

enguaje de programación Python
Qué es Python?
Características
Su utilidad en la carrera:
Cipos de datos en Python
Números
Cadenas de texto
Booleanos
Listas
Tuplas
Conjuntos
Diccionarios
Su utilidad en la carrera
Declarar una variable
Características
Su utilidad en la carrera
Variables locales y globales
Local
Global

Características	7
Su utilidad en la carrera	7
Funciones y que tipos existen	7
¿Qué es una función?	7
Tipos de Funciones	8
Funciones integradas (built-in functions)	8
Funciones definidas por el usuario	8
Funciones anónimas (lambda functions)	8
Métodos	8
Características	9
Su utilidad en la carrera	9
Listas	9
¿Qué es una lista?	9
Métodos de las listas	9
Características	10
Su utilidad en la carrera	10
Conclusiones	10



# Lenguaje de programación Python

# ¿Qué es Python?

Python es un lenguaje de programación interpretado, lo que quiere decir que su ejecución es inmediata no necesita ser compilado y después ejecutado, lo que permite un desarrollo fácil y una depuración rápida. Es muy popular actualmente gracias a su fácil sintaxis y comprensión del código siendo utilizado como método de enseñanza en las carreras como Ing. De sistemas o Desarrollo de software, ademas de ser un lenguaje de propósito general lo que nos permite usarlo para el desarrollo de diferentes proyectos.

#### Características

Es un lenguaje interpretado, fácil, rápido, dinámico con el usuario ademas de tener una utilidad variada con un ecosistema completo.

#### Su utilidad en la carrera:

Python al ser un lenguaje fácil, de una compresión rápida y con capacidades para desarrollar diferentes proyectos ya sea en cualquier ecosistema Windows, Linux o Mac, logrando con esto un buen desempeño este lenguaje será la prioridad en el transcurso de nuestra carrera, no solo de este semestre.

# Tipos de datos en Python

En Py existen diferentes tipos de datos ya sea para operar, almacenar, editar o usar en el transcurso del programa, donde a continuación listaremos algunos tipos de datos importantes, cabe recalcar que estos datos son más complejos dependiendo del programa:

Las características de cada tipo de dato se encuentran en las descripciones de los mismo.

#### Números

Enteros (int): representa números enteros sin decimal, por ejemplo, 2, -105, 123,0.



Flotantes (float): representa números decimales o de punto flotante, por ejemplo, 8.36, - 0.54.

#### Cadenas de texto

String (str): representa una secuencia de letras encerrados entre comillas simples o dobles, por ejemplo, "Hola", 'Mundo', "123".

#### **Booleanos**

bool: representa un valor de verdad, que puede ser True (verdadero) o False (falso). Se utiliza para la lógica y las expresiones condicionales.

# Listas

list: representa una colección ordenada y mutable de elementos. Puede contener elementos de diferentes tipos y se define entre corchetes [], separando los elementos por comas.

# **Tuplas**

tuple: es similar a una lista, pero es inmutable, lo que significa que no se pueden modificar una vez creadas. Se define entre paréntesis () y los elementos se separan por comas.

# **Conjuntos**

set: representa una colección no ordenada y sin elementos duplicados. Se define entre llaves {} o utilizando la función set ().

#### **Diccionarios**

dict: representa una colección de pares clave-valor. Cada elemento se compone de una clave y su correspondiente valor, y se definen entre llaves {}. Los pares clave-valor se separan por comas y se separan la clave y el valor con dos puntos (:).



#### Su utilidad en la carrera

Conocer estos tipos de datos son muy importantes ya que son lo básico de Py y sin ellos no podremos definir bien nuestro programa y por conclusión este fallara.

# Declarar una variable

En Py la declaración de una variable o su definición es sencilla ya que solo se usa el símbolo igual (=) el cual es utilizado en la asignación de un valor a una variable, esto es simple gracias a que Py ya con el parámetro del dato que le demos este comprenderá si es entero, booleano, flotante, etc.

```
# Asignación de un valor <u>entero</u> a una variable llamada "<u>edad</u>"

dedad = 25

# Asignación de una cadena de texto a una variable llamada "<u>nombre</u>"

nombre = "Juan"

# Asignación de un valor decimal a una variable llamada "<u>precio</u>"

precio = 9.99

# Asignación de un valor booleano a una variable llamada "<u>activo</u>"

activo = True
```

# Características

El ser un lenguaje de fácil uso, este comprenderá que tipo de variable vamos a operar con solo asignarle un dato cualquiera.

# Su utilidad en la carrera

Una vez que comprendamos que tipo de datos tenemos es momento de comprender como usarlos y como asignarlos a una variable por lo que este tema es muy importante.

# Variables locales y globales

#### Local

Es una variable que se declara dentro de una función o bloque de código especifico por lo que solo se puede acceder a esa variable solo dentro de ese bloque de código esto limita su alcance al bloque de código donde fue creada.



# Global

Es una variable que se declara fuera de cualquier función o bloque de código y que esta disponible en cualquier momento del programa permitiendo que su alcance sea superior.

# Características

Las variables locales solo se encuentran disponibles dentro de la función donde fueron declaradas y su alcance es limitado.

Las variables globales se definen fuera de una función y están disponibles en cualquier momento del programa teniendo un alcance mayor.

# Su utilidad en la carrera

Es muy importante en la carrera ya que este tipo de variables nos permitirá crear software de un nivel mas profesional.

# Funciones y que tipos existen

# ¿Qué es una función?

En Python, una función es un bloque de código reutilizable que se puede llamar para realizar una tarea específica. Proporciona una forma de agrupar instrucciones relacionadas y ejecutarlas cuando sea necesario. Una función puede aceptar argumentos (valores de entrada), realizar ciertas operaciones y, opcionalmente, devolver un resultado.



# **Tipos de Funciones**

# Funciones integradas (built-in functions)

Son funciones predefinidas en Python que están disponibles para su uso sin necesidad de importar ningún módulo adicional. Algunos ejemplos comunes son `print () `, `len ()`, `input()`.

# Funciones definidas por el usuario

Son funciones que se definen por el programador para realizar tareas específicas. Se crean utilizando la palabra clave `def`, seguida del nombre de la función, paréntesis para los argumentos y dos puntos (:). Pueden tener argumentos opcionales y pueden devolver un valor utilizando la palabra clave `return`. Aquí tienes un ejemplo:

# Funciones anónimas (lambda functions)

Son funciones pequeñas y sin nombre que se definen utilizando la palabra clave `lambda`. Estas funciones pueden tomar múltiples argumentos, realizar una operación y devolver un valor sin necesidad de una declaración `return`. Se utilizan principalmente en situaciones donde se requiere una función rápida y simple. Aquí tienes un ejemplo:

```
main.py

1 multiplicar = lambda x, y: x * y

2 resultado = multiplicar(5, 3)
3 print(resultado) = imprime 15
```

#### Métodos

Son funciones que están asociadas a un objeto específico y se llaman en ese objeto utilizando la sintaxis `objeto. Método ()`. Los métodos son comunes en Python para realizar operaciones en objetos y realizar acciones específicas. Un ejemplo común es el método `append ()` de las listas para agregar elementos.



# Características

Cada tipo tiene su propia utilidad y se utiliza en diferentes situaciones según las necesidades del programa. Las cuales les dota de ciertas utilidades en ciertos momentos.

# Su utilidad en la carrera

Conocer sobre funciones es muy importante ya que con ellas nuestro código será mas comprensible, más rápido de ejecutar y que sea mas profesional.

#### Listas

# ¿Qué es una lista?

En Python, una lista es una estructura de datos que permite almacenar y organizar una colección ordenada de elementos. Puedes pensar en ella como una secuencia mutable de elementos, donde cada elemento tiene una posición o índice único. Las listas en Python se definen utilizando corchetes `[]`, y los elementos se separan por comas. Pueden contener elementos de diferentes tipos, como números, cadenas de texto, booleanos u otras listas.

#### Métodos de las listas

Una vez que tienes una lista, puedes aplicar una variedad de métodos para manipular y acceder a sus elementos.

Append (elemento): agrega un elemento al final de la lista.

Insert (índice, elemento): inserta un elemento en la posición especificada.

Extend (iterable): agrega los elementos de otro iterable (como otra lista) al final de la lista actual.



Remove (elemento): elimina la primera aparición del elemento especificado en la lista.

Pop ([índice]): elimina y devuelve el elemento en la posición especificada. Si no se proporciona un índice, se elimina y devuelve el último elemento.

Index (elemento): devuelve el índice de la primera aparición del elemento en la lista.

Count (elemento): devuelve el número de veces que el elemento aparece en la lista

```
## print(frutas) | print(fruta
```

# Características

Las características principales de las listas es que con ellas podemos realizar ciertas operaciones que parecen complejos como contraseñas o claves de cifrado.

# Su utilidad en la carrera

Las listas son muy importantes en el ámbito de Py y conocer sus métodos para saberlas utilizar es muy importante ya que esto nos permite crear y desarrollar nuevos proyectos mas complejos.

# **Conclusiones**

Python es un lenguaje de programación ampliamente utilizado y versátil que se destaca por su simplicidad y legibilidad, cuenta con diferentes tipos de datos, como enteros, flotantes, cadenas de texto, booleanos, listas, entre otros, que permiten almacenar y manipular información de diferentes formas. Las variables en Python se pueden declarar simplemente asignándoles un valor y no es necesario especificar su tipo, ya que Python es un lenguaje de tipado dinámico. Las variables pueden ser globales o locales. Las variables globales se declaran fuera de cualquier función y están disponibles en todo el programa, mientras que las variables locales se declaran dentro de una función y solo son accesibles dentro de esa función. a los objetos.