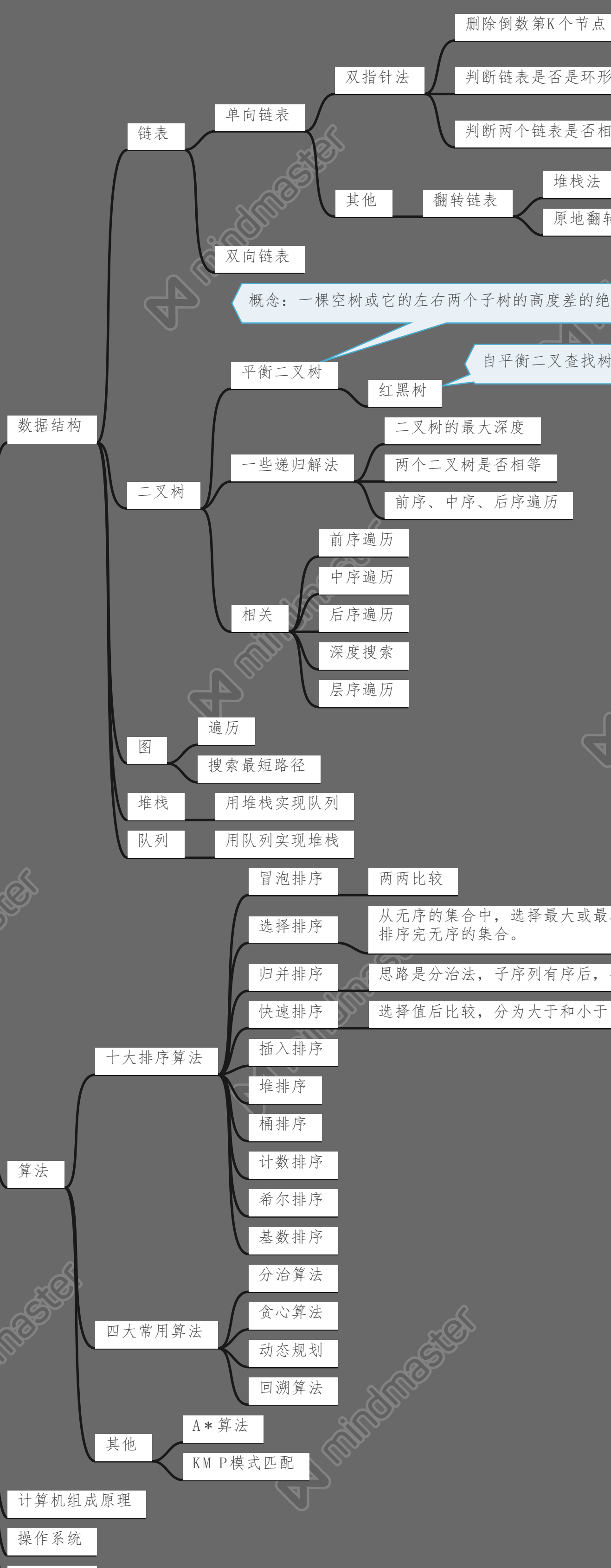


游戏客户端

计算机科学

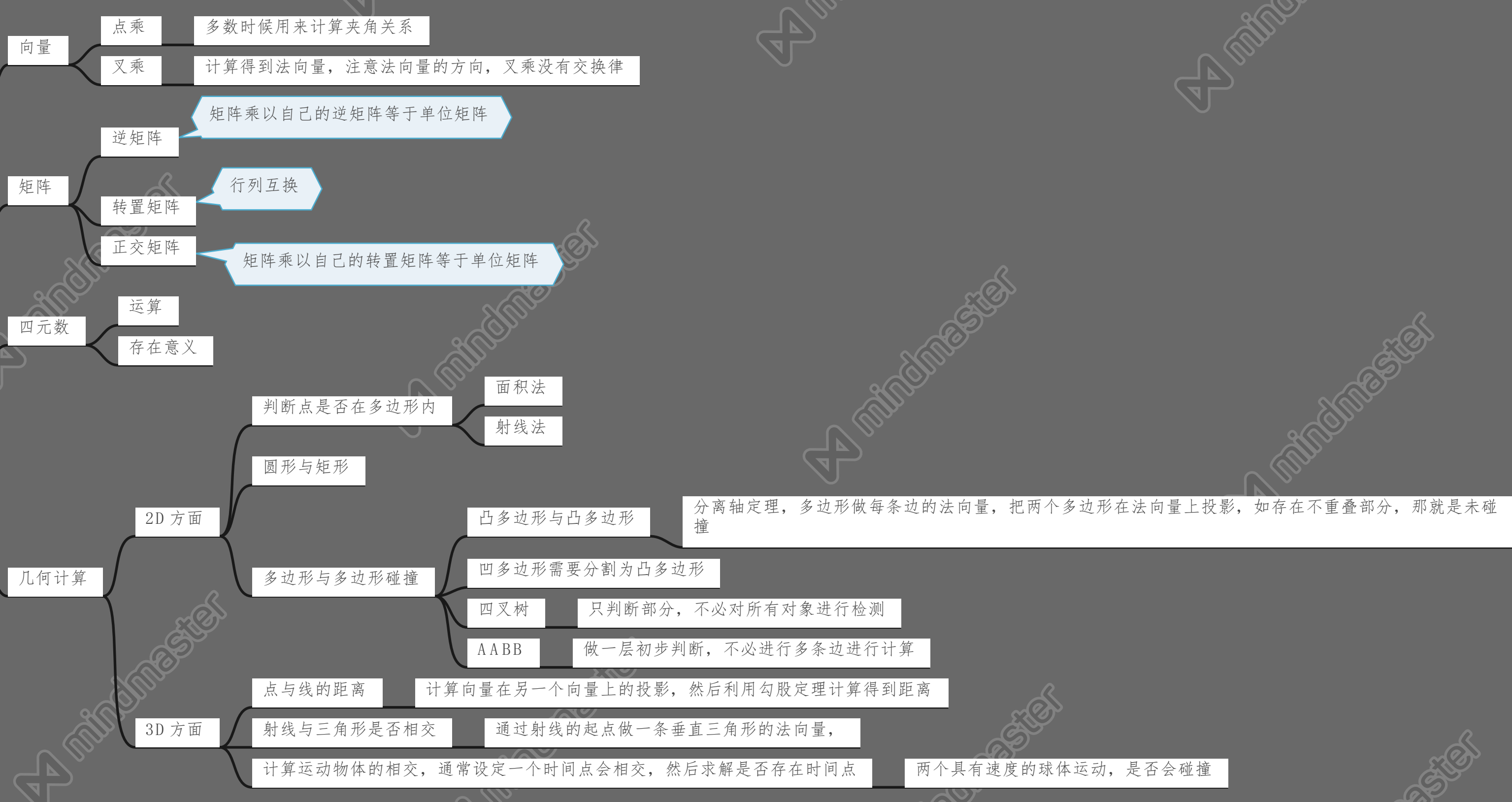


编程语言

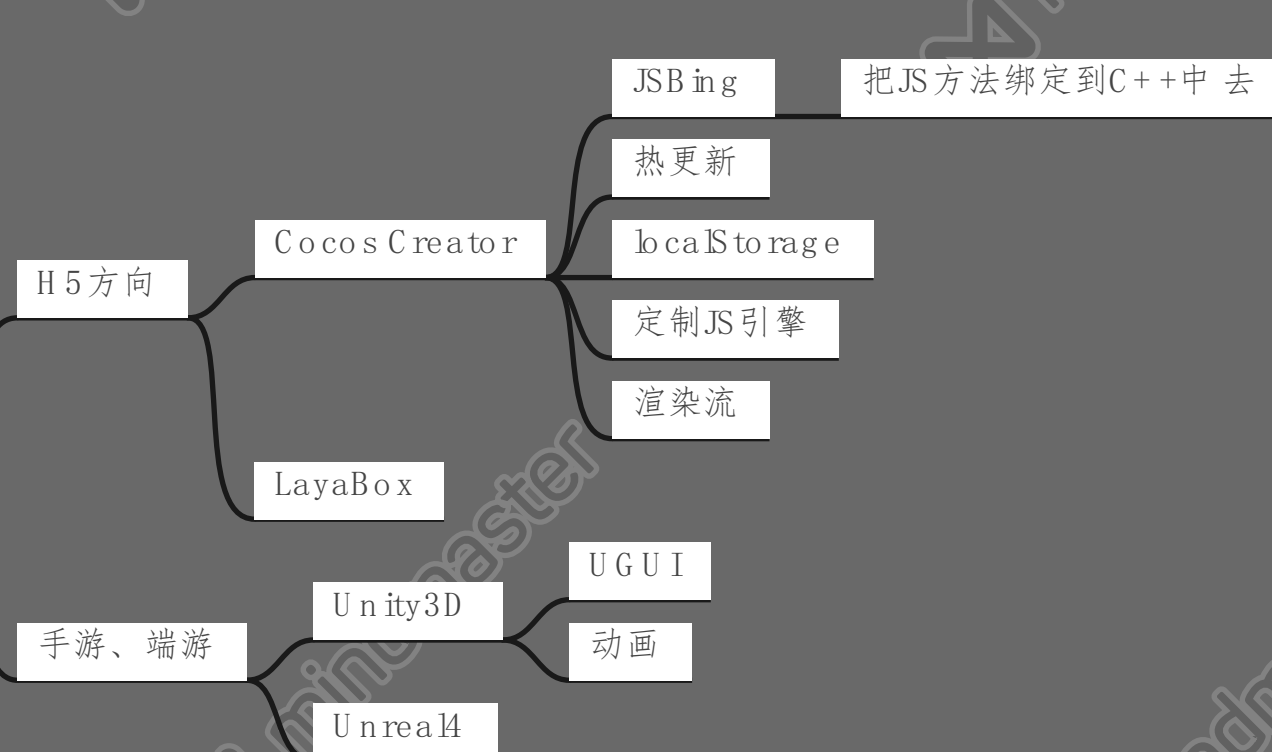
- Java
- C#
- JavaScript
- TypeScript

软件开发

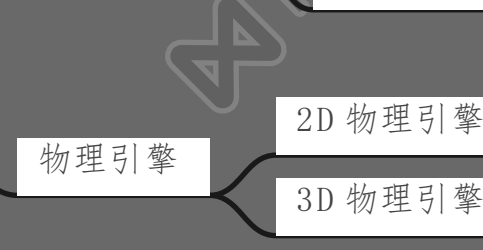
计算机数学



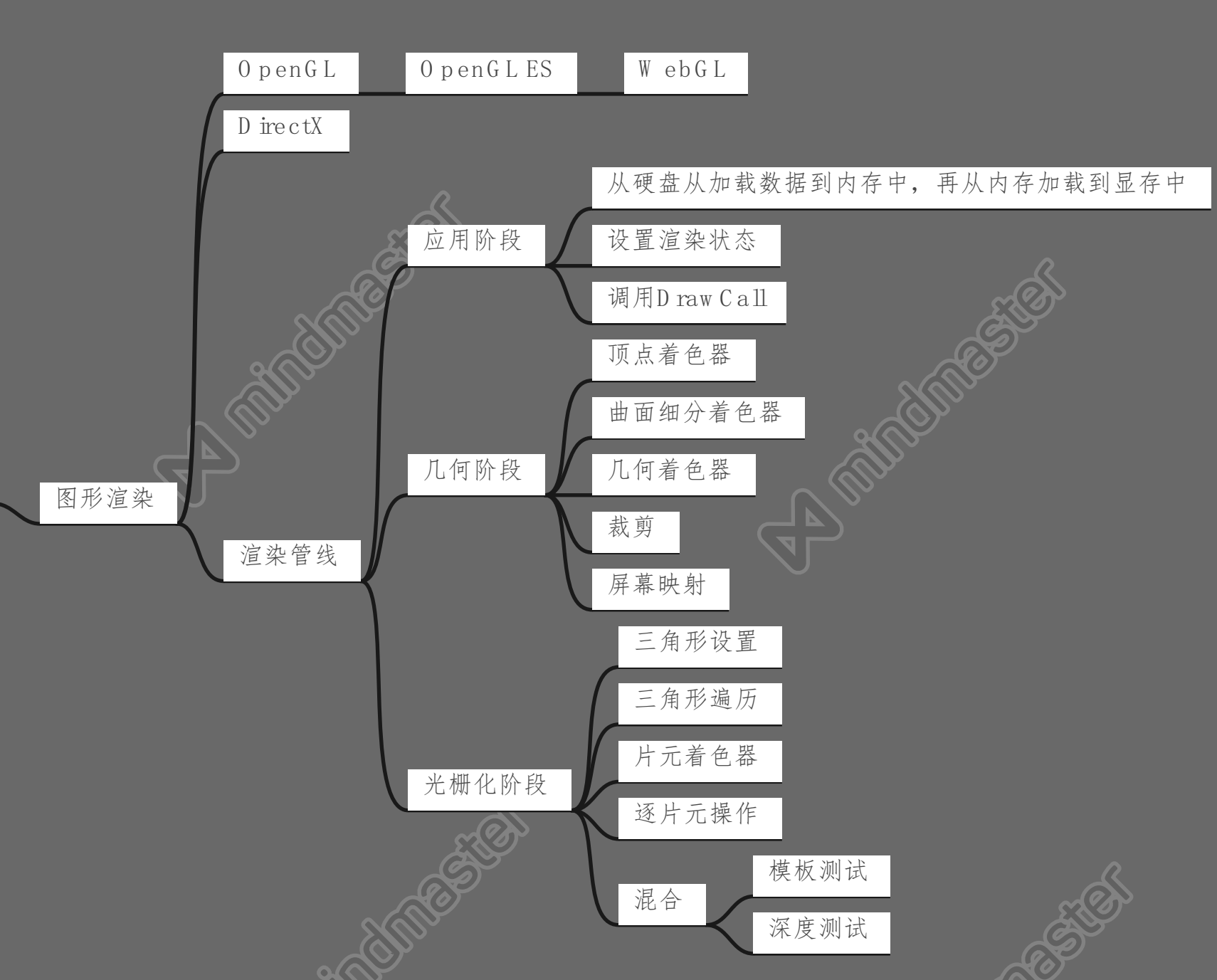
游戏编程



游戏引擎



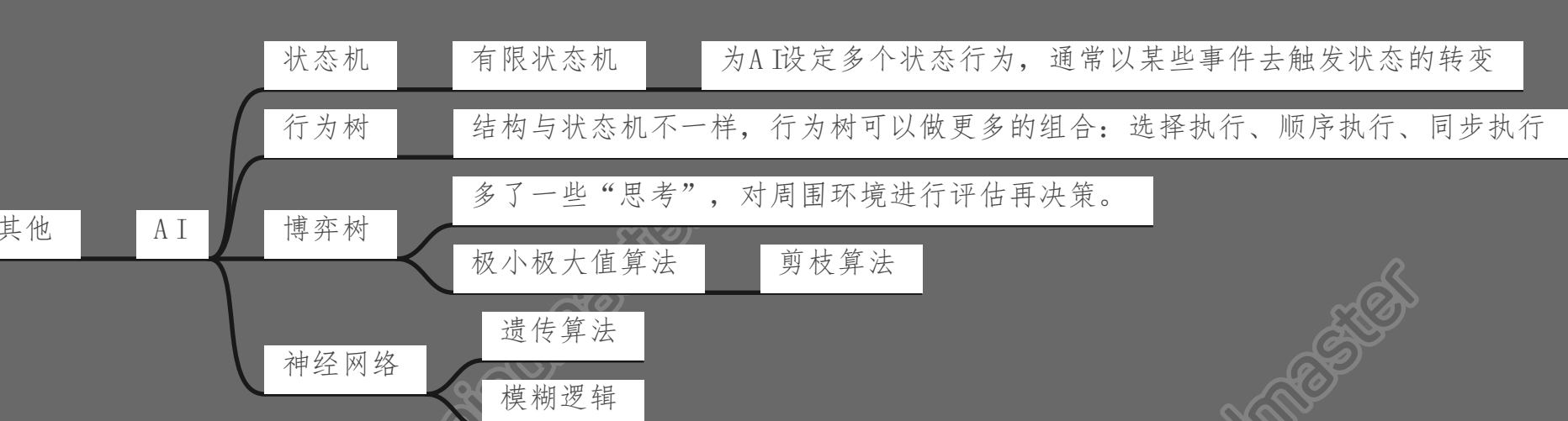
计算机图形学



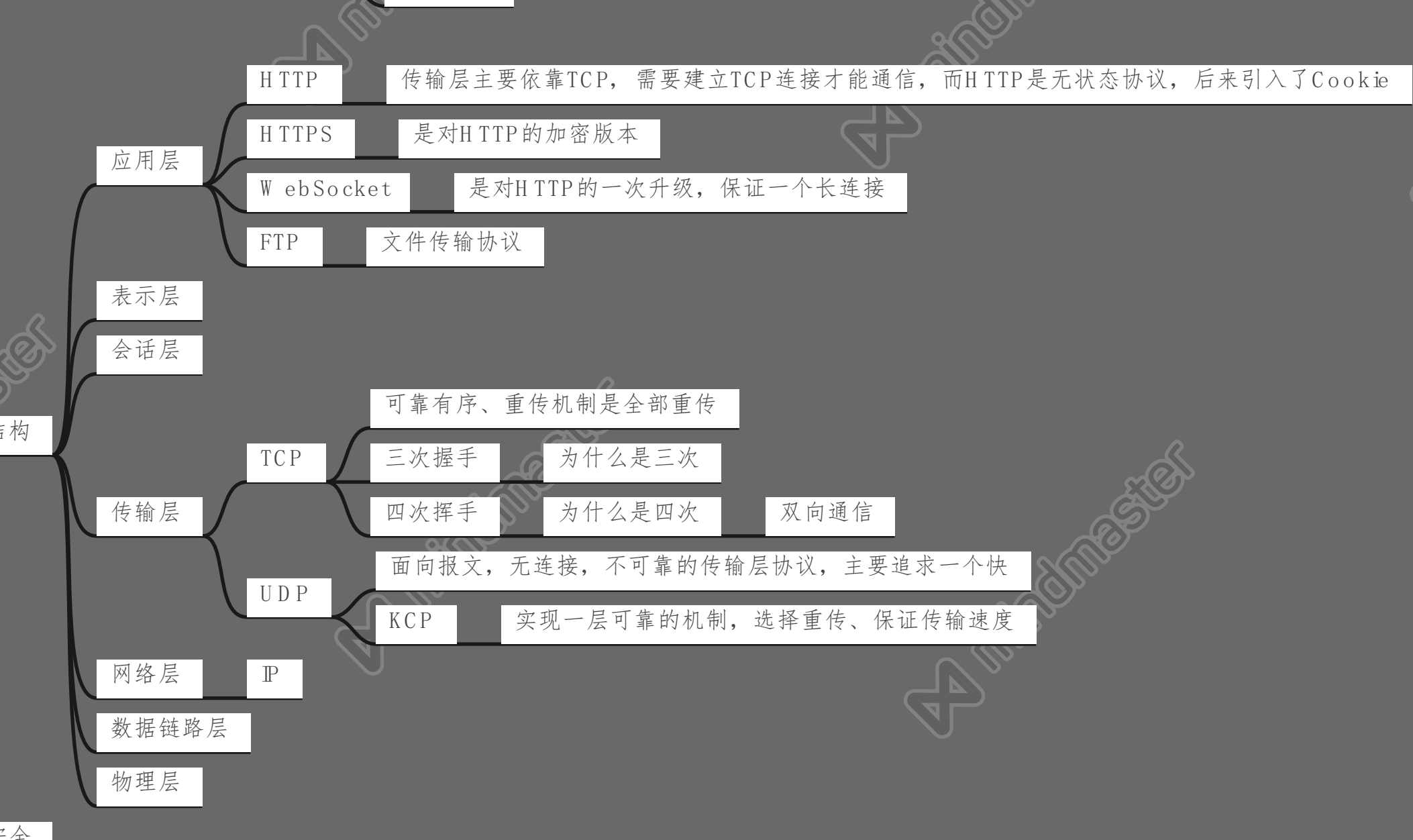
游戏音效

游戏物理与动画

人工智能



网络



日常开发问题

