

Il est fréquent d'avoir à accéder à des données stockées dans un objet, ou d'avoir à les modifier.

Exemple d'objet :

```
const user = {
  id: "1",
  name: "Alfred",
  email: "alfred@universe.com",
  phone: "+33123456789"
};
```

Pour accéder aux valeurs des propriétés ou les modifier :

```
// Affiche la valeur de user.name dans la console
console.log(user.name);
// Autre syntaxe possible avec des crochets
console.log(user["name"]);
// Modification de la valeur de user.name
user.name = "Alphonse";
```

Pour obtenir les noms des propriétés sous la forme d'un tableau :

```
// Récupère les noms des propriétés de l'objet user
const keys = Object.keys(user);
// Affiche les noms des propriétés de l'objet user dans la console
console.log(keys);
```

Pour parcourir les propriétés et afficher leurs noms et les valeurs associées :

```
for (const property in user) {
  // Affiche le nom de la propriété
  console.log(property);
  // Affiche valeur associée à la propriété
  console.log(user[property]);
}
```

Pour créer un nouvel objet qui est une **copie** d'un objet existant, en utilisant l'[opérateur de décomposition](#) ou "spread operator" :

```
const newUser = {...user};
```

Pour créer un nouvel objet qui est une **copie** d'un objet existant, en utilisant l'[opérateur de décomposition](#) ou "spread operator", avec modification de la valeur d'une ou de plusieurs propriétés :

```
const newUser = {...user, name: "Alphonse"};
```

Modifié le: jeudi 21 août 2025, 17:18



