

R2.01 Développement orienté objets

Cours N°4 : UML : Les diagrammes de classes : les associations
Les dépendances

1) Les dépendances

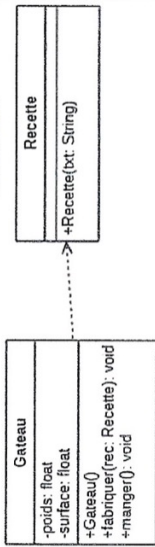
- Exemple complet en Java :

```
public class Appli {
    public static void main(String[] args) {
        String txt = "100g chocolat; 3 oeufs";
        Gateau maGateau;
        maGateau = new Gateau(txt);
        unBeauGateau = new Gateau(txt);
        unBeauGateau.fabriquer(maRecette);
        unBeauGateau.manger();
    }
}

public class Recette {
    public Recette(String txt) {
        System.out.println("Ceci est la recette " + txt);
    }
}

public class Gateau {
    private float poids;
    private float surface;
    public Gateau() {
        public void fabriquer(Recette rec) {
            System.out.println("J'utilise la recette");
        }
        public void manger() {
            System.out.println("Ceci est plutôt bon");
        }
    }
}

// Rec n'existe plus
// Arrêt programme
```

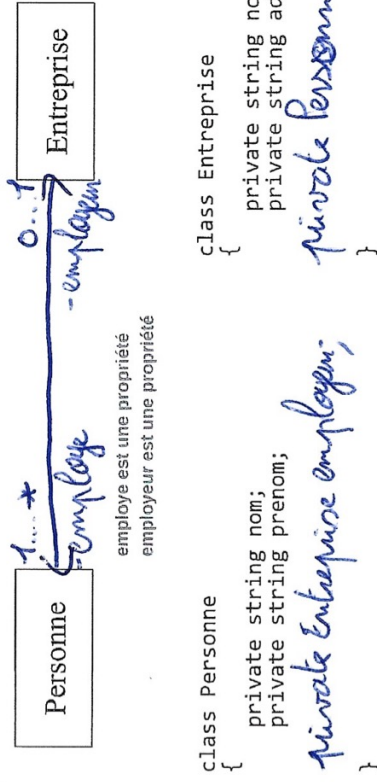


R2.01 Développement orienté objets

Cours N°4 : UML : Les diagrammes de classes : les associations
Les associations simples

2) Les associations simples

- Exemple 1 (Java) : association bidirectionnelle



```
class Personne {
    private string nom;
    private string prenom;
}

class Entreprise {
    private string nom;
    private string adresse;
}
```

private Entreprise employeur;
private Personne[] employe;

R2.01 Développement orienté objets

Cours N°4 : UML : Les diagrammes de classes : les associations
Les associations simples

2) Les associations simples

- Exemple 2 (Java) :



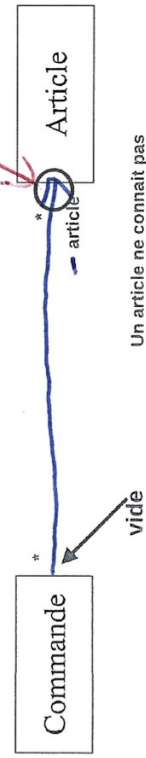
```
class Commande {
    private Date date;
    private Article[] article;
}

class Article {
    private String nom;
    private String adresse;
    private Commande[] commande;
}
```

Un article ne connaît pas

2) Les associations simples

- Exemple 3 (Java) :



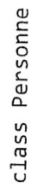
```
class Commande {
    private Date date;
    private Article[] article;
}

class Article {
    private String nom;
    private String adresse;
    private Commande[] commande;
}
```

car Commande n'existe plus

R2.01 Développement orienté objets

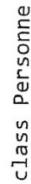
Exemple 1 (Java) :



```
private String prenom;  
private Date dNaissance;  
private List<Personne> enfant = new ArrayList<Personne>();  
private Personne[] parent = new Personne[2];  
}
```

Cours N°4 : UML : Les diagrammes de classes : les associations
Les associations réflexives

Exemple 2 (Java) :



```
private String nom;  
private String prenom;  
private Date dNnaissance;  
private List<Personne> subordonne = new ArrayList<Personne>();  
private Personne chef = new Personne();
```

Cours N°4 : UML : Les diagrammes de classes : les associations
Les associations réflexives

Exemple 1 (Java):



```
p3.avoirEnfant(p1);  
p3.avoirEnfant(p2);  
p1.definirParents(p3,  
p1.sePresenter());
```

```

    p this
      o nNnaissance
        > Δ [0]
        > Δ [1]
        o nom
        o prenom
        o parent
        o nNnaissance
      }
    }
  }
}

Personne {id=21}
  "15/05/1987" {id=23}
  AnyList<> {id=30}
  Personne {id=26}
  > Δ [1]
  Personne {id=45}
  "Cetrouillard" {id=39}
  Personne[2] {id=40}
  "Stephane" {id=41}
}

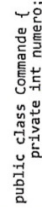
Personne {id=22}
  "13/04/1999" {id=23}

```

Genre	+MERE: int = 0 +PERE: int = 1
-------	----------------------------------

Cours N°4 : UML : Les diagrammes de classes : les associations
Les classes d'association

→ Exemple 1 (Java) :



```
private int numERG;
private Map<Pizza, Integer> pizzas = new HashMap<>();

Commander()
{
    pizzas = new HashMap<>();
}

public void eJouter(Pizza p1, int nb)
{
    pizzas.put(p1, nb);
}
}
```

```
public class Pizza {
    private int id;
    private String nom;

    public Pizza(int id, String nom)
    {
        this.id = id;
        this.nom = nom;
    }
}
```

La classe Quantité est assez basique. On ne va pas créer de classe en Java

La classe `HashMap` contient les paires `<clé, valeur>`.

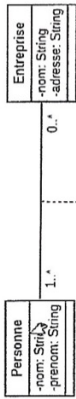
Cela permet de gérer de façon simple une quantité de pizzas.

R2.01 Développement orienté objets

Cours N°4 : UML : Les diagrammes de classes : les associations
Les classes d'association

4) Les classes d'association

Exemple 2 (Java) :



La classe Emploi est complexe.
On va créer une classe en Java

```
class Personne
{
    private String nom;
    private String prenom;
    private int adresse;
    private int adresse;
}
```

private list <Emploi> emploi;

class Emploi

```
{
    private String nom;
    private String prenom;
    private Date embauche;
    private float salaire;
}
```

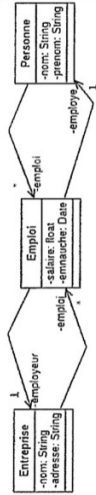


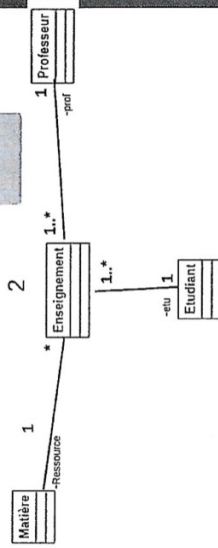
Schéma équivalent

R2.01 Développement orienté objets

Cours N°4 : UML : Les diagrammes de classes : les associations
Les associations n-aires

5) Les associations n-aires

Exemple 2 (Java) :



```
class Etudiant
{
    private String nom;
    private String prenom;
    private int adresse;
    private int adresse;
}
```

private list <Enseignement> ens;

```
class Professeur
{
    private String nom;
    private String prenom;
    private int adresse;
    private int adresse;
}
```

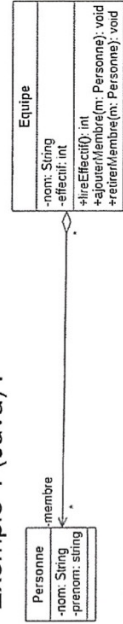
private list <Enseignement> ens;

R2.01 Développement orienté objets

Cours N°4 : UML : Les diagrammes de classes : les associations
Les agrégations

6) Les agrégations

Exemple 1 (Java) :



```
public class Personne {
    private String nom;
    private String prenom;
    public Personne(String nom, String prenom) {
        nom = this.nom;
        prenom = this.prenom;
    }
}
```

```
public class Application {
    public static void main(String[] args) {
        Personne p1, p2, p3, p4;
        Equipe teamRequete;
        p1 = new Personne("Supremo", "Steven");
        p2 = new Personne("Super", "Didier");
        p3 = new Personne("Pasamsung", "Christelle");
        teamRequete = new Equipe();
        teamRequete.addMembre(p1);
        teamRequete.addMembre(p2);
        teamRequete.addMembre(p3);
        teamRequete.addMembre(p4);
        System.out.println("Il y a " + teamRequete.getLineEffectif() + " personnes dans l'équipe");
    }
}
```

```
Les personnes appartenant à une équipe mais existant même sans l'équipe
```

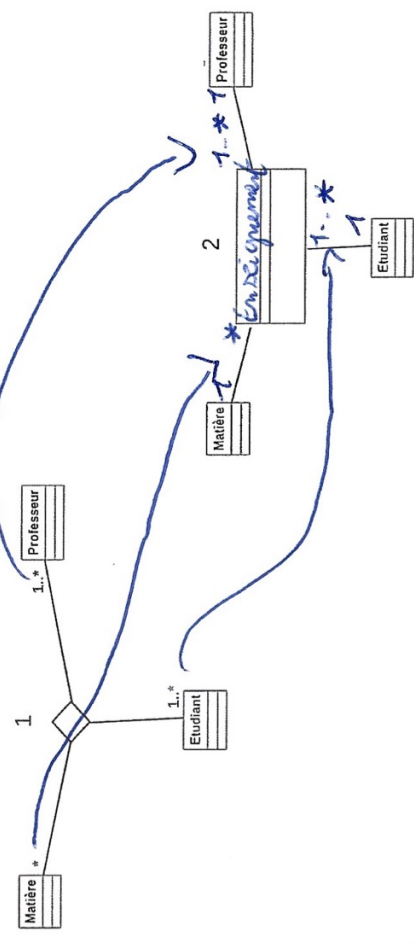
```
public class Equipe {
    private String nom;
    private int effectif;
    private List<Personne> membre;
    public Equipe() {
        effectif = 0;
    }
    public int lineEffectif() {
        return effectif;
    }
    public void ajouterMembre(Personne m) {
        membre.add(m);
        effectif++;
    }
    public void retirerMembre(Personne m) {
        membre.remove(m);
        effectif--;
    }
}
```

R2.01 Développement orienté objets

Cours N°4 : UML : Les diagrammes de classes : les associations
Les associations n-aires

5) Les associations n-aires

Exemple (Java) :



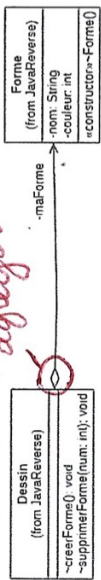
R2.01 Développement orienté objets

Cours N°4 : UML : Les diagrammes de classes : les associations
Les agrégations

6) Les agrégations

Exemple 2 (Java) :

agregat



```

public class Dessin {
    private List<Forme> maForme = new ArrayList<Forme>();
    void creeForme() {
        Forme f = new Forme();
        maForme.add(f);
    }
    void supprimerForme(int num) {
        maForme.remove(num);
    }
}
  
```

Les formes appartiennent au dessin

Le dessin peut créer ou supprimer des formes

```

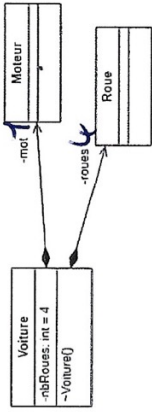
public class Forme {
    private String nom;
    private int couleur;
    Forme() {
        System.out.println("Nouvelle forme");
    }
}
  
```

R2.01 Développement orienté objets

Cours N°4 : UML : Les diagrammes de classes : les associations
Les compositions

7) Les compositions

Exemple 1 (Java) :



```

public class Voiture {
    private Moteur mot;
    private Roue[] roues;
    private int nbRoues = 4;
    Voiture() {
        mot = new Moteur();
        roues = new Roue[nbRoues];
        for (int i=0; i<nbRoues; i++)
            roues[i] = new Roue();
    }
}
  
```

La voiture n'existe qu'avec son moteur et ses roues.

On pourra quand même en changer