
경매 게임



CONTENTS

Section 01

- 프로젝트 소개
- 진행 계획

Section 02

- 게임 소개
- 흐름도

Section 03

- 업무 분담

프로젝트 소개

01

1 프로젝트 소개

Python Django를 이용하여 웹 기반 경매 게임 제작

2 진행 계획

- 1주차 : network 설계를 위한 python & Django 학습
- 2주차 : 프론트 엔드 구현을 위한 bootstrap 학습
- 3~5주차 : 프로토타입 웹 어플리케이션 설계
- 6주차 : 와이어 샤크 테스트
- 7주차 : 완료보고서 작성

게임 소개

02

기본 규칙 및 방법

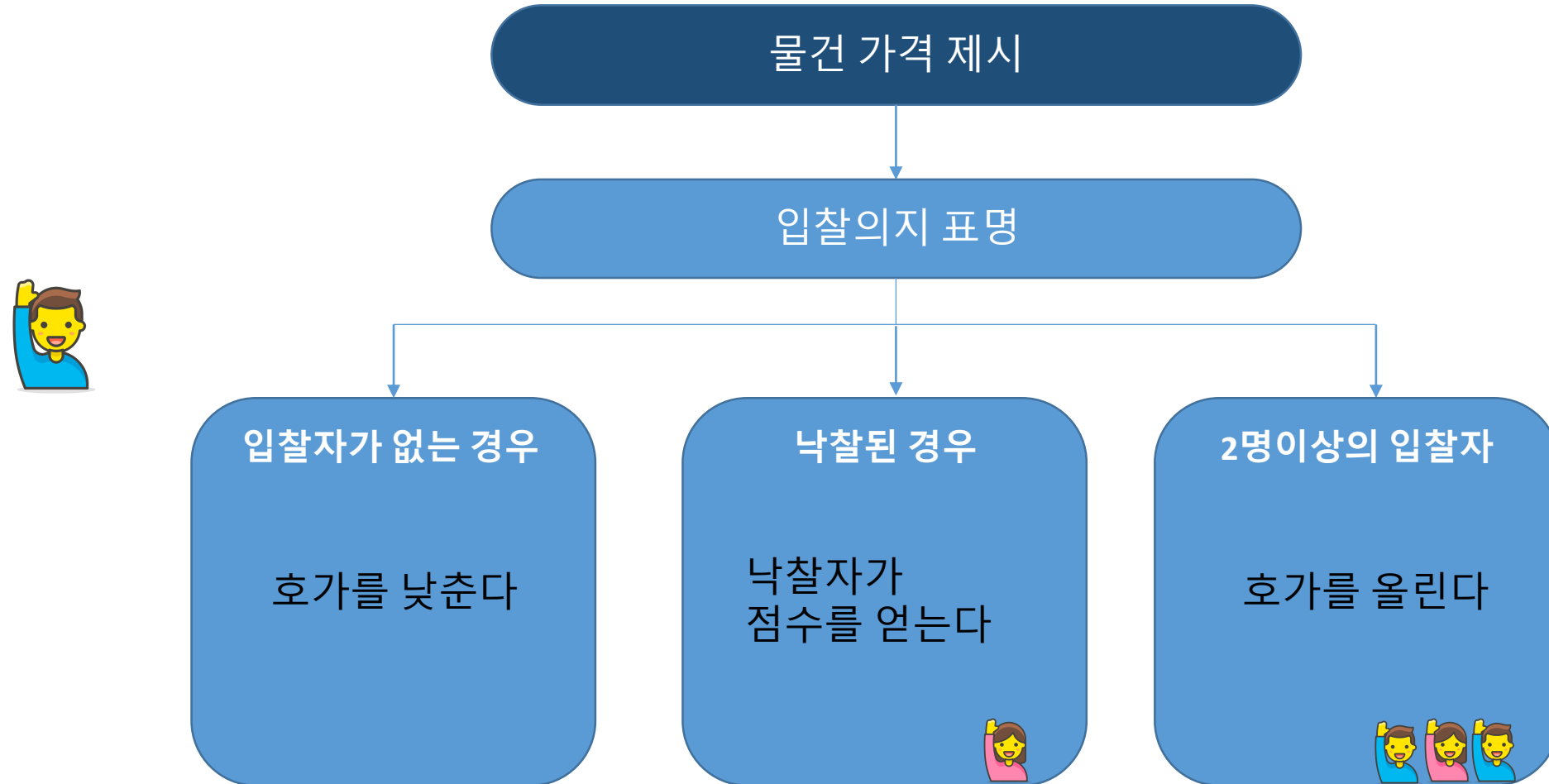
시작 조건

- 경매사는 서버로, 경매 참여자는 각 클라이언트로 설정한다.
- 경매 참여자는 3명으로 제한한다.
- 각 참여자는 일정금액의 초기 자본을 갖는다.

기본 규칙

- 경매사는 물품에 대한 시작 입찰가를 제시한다.
- 경매 참여자는 입찰가에 대한 구매 의사를 결정한다.
- 만약 2인 이상의 참여자가 구매 의사를 밝혔다면, 현재 입찰가에서 일정 폭만큼 가격을 올린다.
(입찰가가 높을수록, 구매 의사자가 많을수록 폭이 올라간다)
- 이 과정을 반복하여 가장 먼저 3번 낙찰된 참여자가 승리한다.

프로그램 흐름도



업무 분담

- 팀장 - 천수환
- 서버 및 네트워크 관련 코드작성 및 관리
 - 천수환, 전준휘, 박해승, 곽홍주, 강석우
- 웹 페이지 구축
 - 천수환, 전준휘, 박해승, 여인범